Redes de Computadores II

Alexandre Araújo

Artur Albuquerque

Daniel Soares Carvalho

Agenda Compartilhada

1. Visão Geral

O sistema de agenda compartilhada foi criado usando a linguagem PYTHON na versão 2.7 e é composto de 2 arquivos, Skynet(Servidor) e Terminator(Cliente) e utiliza conexão com um banco de dados mySQL para armazenamento de dados.

A comunicação é feita através da API de sockets do PYTHON. O servidor abre uma porta e começa a escutar procurando clientes. Quando um cliente tenta se conectar é criado uma thread para essa conexão cliente servidor e o servidor volta a escutar esperando novos clientes.

2. Protocolos

As mensagens de protocolos sao definidas como:

- I. VALIDAR é o comando usado para verificar as existencia de um usuário e a senha do mesmo. Seu formato é "VALIDAR login/senha". Caso o usuário exista e a senha esteja correta, o servidor responde com VALIDUSER para o cliente, caso contrário o servidor responde com INVALIDUSER
- II. COMPROMISSO é o comando do protocolo para criar um compromisso. Seu formato é "COMPROMISSO Dia/Mês/Ano Hora:Minuto Descrição". Caso o compromisso seja salvo no banco de dados o servidor responde SALVO para o cliente. Quando o cliente recebe SALVO ele então informa quais usuários serão convidados para esse evento. O servidor recebe esses usuários, convida-os e manda o comando CONVIDADO para o usuário que convidou para confirmar o envio do mesmo.
- III. VISUALIZAR é o comando do protocolo para que o servidor mande para o cliente todos os compromissos associados à sua conta. Seu formato é simplesmente "VISUALIZAR".
- IV. PENDENTE é o comando para que um usuário veja todos os convites enviados à ele que ainda não foram respondidos. O servidor envia todos os convites ou NADA caso não existam convites pendentes. Seu formato é "PENDENTE".
- V. RESPOSTA é o comando de resposta do cliente ao comando PENDENTE. Ele envia as respostas referentes aos convites do usuário ao servidor. Seu formato é "RESPOSTA array de respostas(Sim/Não)".