Python Introdução à Linguagem

Prof. Luiz Fernando Carvalho

luizfcarvalho@utfpr.edu.br







Sumário

- · Visão geral das bibliotecas usadas em ciência de dados:
- numpy
- -matplotlib;
- Exemplos de uso.

- Base para a computação numérica no Python;
- Permite a resolução de problemas matemáticos e científicos;
- Permite o uso facilitado de vetores e matrizes;
- Evita uso de laços de repetição...

```
import numpy as np

vet = np.array([1, 2, 3, 4, 5])

print(vet)
print(type(vet))
```

```
[1 2 3 4 5]
<class 'numpy.ndarray'>
```

```
import numpy as np
matriz = np.array([[1, 2], [3, 4]])
print(matriz)
```

```
[[1 2]
[3 4]]
```

- matriz.shape
- matriz.size
- matriz.ndim

```
import numpy as np
matriz = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
print(matriz)
```

```
[[1 2 3]
[4 5 6]
[7 8 9]]
```

```
matriz[0, 1] matriz[:, 1] matriz[0:2, 1] matriz[-1,:]
matriz[2, 0] matriz[0,:] matriz[2,1:2] matriz[0:,-2]
```

```
import numpy as np
matriz_zeros = np.zeros([2, 3], dtype=int)
print(matriz_zeros)
```

```
[[0 0 0]]
[0 0 0]]
```

```
matriz_uns = np.ones(3)
print(matriz_uns)
```

```
[1 1 1]
```

```
matriz_identidade = np.eye(3)
print(matriz_identidade)
```

```
[[1 0 0]
[0 1 0]
[0 0 1]]
```

arange(inicio=0, fim, intervalo=1, dtype=int)

```
import numpy as np

vet = np.arange(100)
vet2 = np.arange(0, 100, 2)
vet3 = np.arange(50, 0, -1)
```

Qual o conteúdo de vet, vet2 e vet3?

np.random.randint(inicio=0, fim, tamanho)

```
import numpy as np

vetor_aleatorio = np.random.randint(0, 100, 10)
matriz_aleatoria = np.random.randint(0, 100, (3, 3))
```

```
import numpy as np

def vetor(vet):
    for i in range(10):
        vet2 = vet * 2

def lista(l):
    for i in range(10):
        lista2 = [x*2 for x in 1]

vet = np.arange(1000000)
l = list(range(1000000))
```

Numpy é mais rápido que listas!

No terminal Ipython

```
%timeit vetor(vet)
28.8 ms ± 770 μs per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10 loops each)
%timeit lista(l)
1.21 s ± 25.5 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1 loop each)
```

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 9 & 8 & 7 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) 2 * B
- b) A + B
- c) A B
- d) A * B
- d) Valor máximo de A
- e) Valor mínimo de B



https://matplotlib.org/gallery.html

Gráficos simples...

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])

plt.plot(x, y)
plt.show()
```

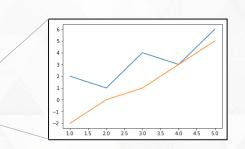
Troque o comando plot da linha 7 por scatter e depois para bar

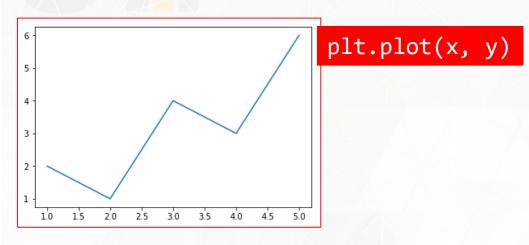
Duas curvas dentro do mesmo gráficos simples...

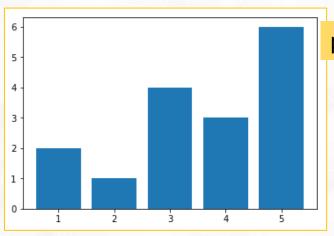
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])
y2 = np.array([-2, 0, 1, 3, 5])

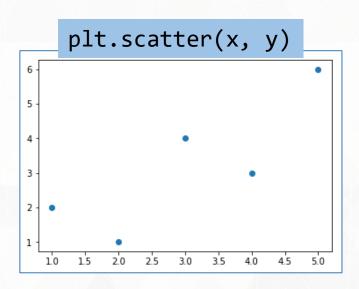
plt.plot(x, y) #plota a primeira curva
plt.plot(x, y2) #plota a segunda curva
plt.show()
```







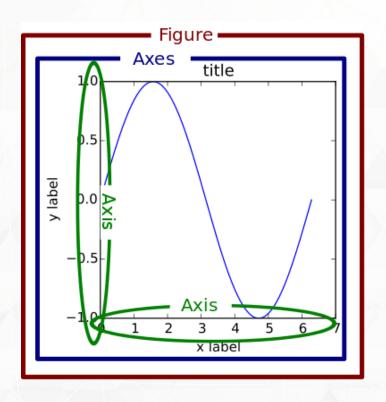
plt.bar(x, y)



```
x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])

y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])
```

- Figure: é o espaço onde tudo é desenhado para composição da imagem;
- Axes: Podem ser adicionados ao Figure. Axes é uma área em que os dados são plotados e tem rótulos, eixos, etc. relacionados a eles



• Sintaxe básica:

Apenas um axes

fig, ax = plt.subplots()

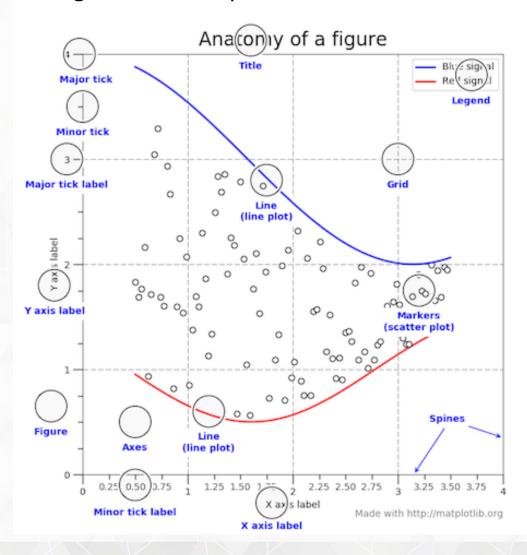
fig é onde ficará o axes

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])

fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x, y)
plt.show()
```

Anatomia de um gráfico do matplotlib



Melhorando o gráfico:

```
fig, ax = plt.subplots()
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])

fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 5))
ax.plot(x, y)
ax.set_xlabel('Eixo X')
ax.set_ylabel('Eixo Y')
plt.show()
```

O tamanho da figura é dado em polegadas (largura, altura)

Modificando o estilo e cor da linha

Caractere	Descrição
''	Linha tracejada
''	Tracejada com pontilhado
<i></i>	Pontilhada
•	Ponto
'o'	Círculo
's'	Quadrado
'^' ou '<' ou '^' ou 'v'	Triângulo
'h'	Hexágono
(*)	estrela

Caractere	Cor
ʻb'	Blue
'g'	Green
'r'	red
'k'	Black
'y'	yellow

Melhorando o gráfico:

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
   x = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
   y = np.array([2, 1, 4, 3, 6])
   fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 5))
   ax.plot(x, y, 'g--', label='Crescimento')
   ax.set_xlabel('Eixo X')
10
   ax.set_ylabel('Eixo Y')
   ax.grid() #habilita o grid do gráfico
11
   ax.legend() #adiciona a legenda
12
   plt.show()
13
```

Cada curva dentro de um axes pode ter um label. Esse label será usado para geração da legenda

ncols é o número de colunas que a fig vai ter

Dois axes na mesma figura

```
import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
 3
   x = np.arange(0, 50)
   y = np.random.randint(100, size=50)
   y2 = np.random.randint(20, size=50)
   fig, (ax, ax2) = plt.subplots(figsize=(8, 5), ncols=2, nrows=1)
   ax.plot(x, y, 'g--', label='Crescimento')
10
   ax.set xlabel('Eixo X')
   ax.set ylabel('Eixo Y')
11
12
   ax.grid() #habilita o grid do gráfico
13
   ax.legend() #adiciona a legenda
14
15
   ax2.scatter(x, y2, label = 'Pontos')
16
   ax2.legend() #adiciona legenda do ax2
   plt.show()
17
```

Salvar a figura

```
import numpy as np
  import matplotlib.pyplot as plt
   x = np.arange(0, 50)
   y = np.random.randint(100, size=50)
  y2 = np.random.randint(20, size=50)
   fig, (ax, ax2) = plt.subplots(figsize=(8, 5), ncols=2, nrows=1)
   ax.plot(x, y, 'g--', label='Crescimento')
   ax2.scatter(x, y2, label = 'Pontos')
10
   plt.show() #não usamos o show quando vamos salvar
11
   plt.tight_layout() #tira espaços extras na borda da imagem
12
  plt.savefig('graficos.png')
13
```