

65/7

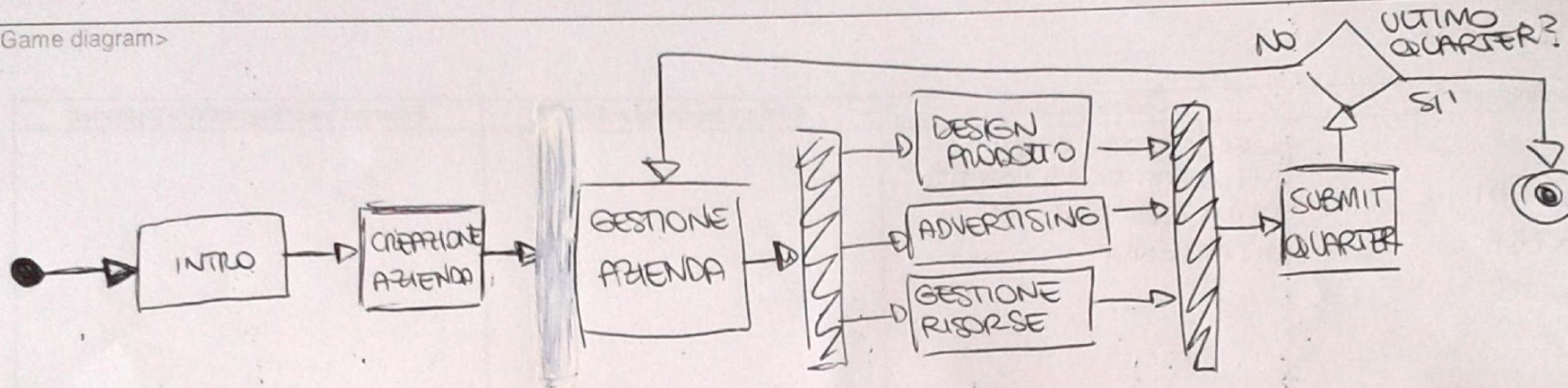
SGADM Game Analysis | Part I - Activities map

Game: MARKET PLACE

	Gaming activity	Learning activity	Internal teaching activity	External teaching activity (optional)
Activity	GESTIONE DI UN'AZIENDA	IL GIOCATORE PARTECIPANDO AFFRONTA OGNI ASPETTO DELLA GESTIONE DI UN'AZIENDA		
Subject	UNO STUDENTE / GRUPPO DI STUDENTI	UNO STUDENTE / GRUPPO DI STUDENTI	ILS WORLD	PROFESSORE
Motives	PER IMPARARE A GESTIRE UN'AZIENDA	IL GIOCO FORNISCE UNO SPERIMENTO PER IMPARARE A GESTIRE UN'AZIENDA		
Tool	MARKETPLACE	MARKETPLACE	MARKET PLACE	MARKET PLACE

SGADM Game Analysis | Part II - Game diagram and actions/tools/goals table

<Game diagram>



ABSTRACTION TABLE

Game actions	NIA NIA	CREATING READ INFORMATION	MANAGING RESOURCES OWNING PLANNING/STRATEGY SEE PERFORMANCE EVALUATION	CREATING / CUSTOMIZING / DESIGNING / MANAGING RESOURCES /	N/A
Game tools	ADVICE & ASSISTANT DOES GAME INFORMATION STORY COMPETITION NIA	ADVICE & ASSISTANT ROLES INFORMATION STORY COMPETITION TIPS	INFORMATION GUIDES MAKE DECISIONS TIPS GAME PERIOD	INFORMATION MODIFIER TIPS	N/A
Game goals	COLLECT INFORMATION LEARN TO USE INTERFACE	COLLECT INFORMATION	MAXIMIZE PERFORMANCE	COLLECT RESOURCES MAXIMIZE PERFORMANCE	N/A

Learning Actions	EXPLORING N/A	EXPLORING SELECTING/CHOOSING	COMPETING GOAL SELECTING/CHOOSING	MODEL BUILDING PERFORMING ACTIONS SELECTING/CHOOSING	N/A	
Learning Tools	N/A	INFORMATION STORY VIDEO	GRAPHICS TASKS	TASKS CHALLENGE SIMULATOR	N/A	
Learning Goals	N/A	CREATING	ANALYZING UNDERSTANDING	APPLYING EVALUATING	N/A	
Internal Teaching actions						
Internal Teaching tools						
Internal Teaching goals						

SGADM Game Analysis | Part III - Abstractions table ACTION / TOOLS / GOALS TABLE

Game actions	N/A	il giocatore crea l'azienda, scegliendo i settori del mercato e attribuendo i ruoli all'interno dell'azienda	il giocatore gestisce l'azienda, analizzando le informazioni che ha	applicazione delle scelte nei vari ambiti ▲	N/A
Game tools	N/A	schermate ad hoc video	schermate / video tabelle, grafici	creazione del prodotto e della pubblicità, acquisto fabbrica/offici B schermate	N/A
Game goals	N/A	creazione azienda	tabelle scelte per la gestione	incassazione moduli e vendite	N/A
Learning Actions	N/A	capire quali sono i ruoli e come le scelte influenzano l'azienda	analisi di mercato, analisi del prodotto	gestione beni materiali / finanziari	N/A
Learning Tools	N/A	spiegazioni	tips / video	schermate	N/A
Learning Goals	N/A	l'utente impara le fondamenta di un'azienda	l'utente impara ad analizzare i dati che gli sono forniti	gestione N/A (solo applicazione di quanto deciso prima)	N/A
Internal Teaching actions					
Internal Teaching tools					
Internal Teaching goals					