

Universidade Federal de Viçosa – Campus Florestal Ciência da Computação – Engenharia de Software II

Relatório - Projeto Integrador Parte II

1) Alunos que representam o papel

Gerentes de Projeto

- Otávio Santos Gomes - 3890
- Pedro C. de Carvalho Mundim - 3877

2) Atividades realizadas em cada Sprint (indicar e justificar adiamentos e/ou atrasos)

- Gerenciamento geral do projeto, sendo dedicadas cerca de 10h ao longo das últimas semanas para conversar com os demais papéis por meio digitais, Discord e Whatsapp.
- Desenvolvimento e atualizações no planejamento geral do projeto. As atualizações no cronograma foram necessárias devido a um atraso na parte de codificação da sprint 1. Desse modo, o cronograma sofreu alterações nas semanas do dia 21/02 e 28/02.
- Organização dos Cards do Trello juntamente com as Scrum Masters.
- Condução das reuniões semanais de Sprint em conjunto com as Scrum Masters.

3) Artefatos Produzidos

O único artefato produzido por nós é o planejamento geral do projeto, que sofreu alterações devido a problemas no desenvolvimento do projeto e já foi reajustado e disponibilizado aos demais papéis.

4) Ferramentas Utilizadas

- Discord
- WhatsApp
- Gantt project
- Trello

5) Reuniões realizadas e interações com papéis relacionados (indicar quantas e quem participou).

- Reunião no dia 25/01/2022: Reunião com o intuito de decidir a forma da montagem dos cards no Trello; atribuição das tarefas de cada card; organização geral dos cards;

atualização do cronograma (correção). Participação: Gerentes, Scrum Masters e Analistas de Sistemas.

- Reunião no dia 27/01/2022: Reunião sobre a explicação da documentação do GitHub e de como funcionará o uso dos repositórios. Participação: Gerentes, Scrum Masters e Gerente de Configuração e mudanças.
- Reunião no dia 15/02/2022: Discussão sobre alguns problemas que surgiram após a primeira parte da codificação. Participação: Analista de Sistema, Gerente de Projeto, Analistas de Qualidade e Designer de Interação - UI/UX
- Reunião no dia 17/02/2022: Reunião para discutir possíveis soluções para os problemas que surgiram com a parte da codificação. Participação: Coordenadora da Disciplina, Gerentes, Scrum Masters, Arquiteto de Software, Programador Sênior Back End, Programadores Back End.
- Reunião no dia 17/02/2022: Reunião para reajuste do cronograma após a discussão feita no mesmo dia. Participação: Gerentes.
- Reunião no dia 21/02/2022: Reunião para discussão com a gerente de processos sobre o Projeto Integrador. Participação: Gerentes, Gerente de Processo, Scrum Masters, Coordenadora da Disciplina.

6) Carga horária envolvida (aproximada)

20h aproximadamente de dedicação ao projeto nas últimas semanas, considerando também organizações próprias da gerência (Acompanhamento do Quadro do Trello e Discord).

7) Considerações sobre essa segunda etapa (dificuldades, sugestões, etc)

Otávio - A etapa transcorreu de maneira muito tranquila ao longo da Sprint 0. As principais dificuldades apareceram na Sprint 1 quando ocorreu uma falta de diálogo entre os papéis de desenvolvimento, causando um desconforto geral nos papéis, sendo necessário um replanejamento. De forma geral, acredito que o andamento do projeto está ocorrendo de maneira satisfatória e ainda acredito que terminaremos o projeto com sucesso e sem maiores problemas. Da minha parte de gerência, acredito que está sendo um ótimo aprendizado, mas definitivamente demanda um grande esforço e tempo dedicado ao projeto o que torna o processo um pouco cansativo às vezes. A falta de conhecimento a respeito do que cada papel precisa fazer (tenho uma visão geral de cada um, mas não consigo auxiliar eu mesmo se me fizerem perguntas, estou sempre tentando encontrar as pessoas certas para ajudar e às vezes

não há tal pessoa, sendo necessário que a pessoa busque por conta própria o conhecimento) também me deixa um pouco desconfortável, pois vejo como papel do gerente ser capaz de auxiliar melhor os integrantes da equipe. De toda forma, acredito que isso é uma característica do projeto integrador, uma vez que estamos aqui justamente para aprender.

Pedro - Primeiramente, creio que a organização feita na primeira etapa do projeto foi bem efetiva. A utilização do trello e do discord estão sendo tranquilas. Em relação à sprint 0, não houveram problemas. Já na sprint 1 talvez um pequeno erro de comunicação fez com que ocorressem alguns deslizos, mas conseguimos resolver, visto que havia uma semana “extra” sem nada planejado. Isso mostrou o quanto os feedbacks das equipes são importantes. Enfim, foi bom para o aprendizado. Já em relação à minha opinião sobre o papel, acredito que o mesmo demanda uma atenção muito grande, tanto nos meios de comunicação e organização das tarefas quanto ao que cada papel (participante) está desenvolvendo. Além disso, a demanda de avisos, dúvidas e etc recai sobre nós e às scrum masters, o que faz com que a demanda de tempo aumente. Entretanto, gosto das partes organizacionais. Acredito que sem uma organização antecipada nada funciona, não apenas no projeto, mas nas demais disciplinas. Também vejo que posso melhorar nas interações (no discord). Estou sempre de olho nas coisas, mas vejo que interajo pouco. Em relação à minha opinião do projeto, creio que em si está sendo produtivo e que a partir das próximas etapas os problemas irão diminuir, visto que aprendemos com os erros das partes anteriores. Claro que há possibilidade de outros aparecerem, mas vamos resolvendo calmamente um de cada vez.