UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA

CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PEDRO CARDOSO DE CARVALHO MUNDIM - 3877

Fórum Temático 2 - Fundamentos da Teoria da Computação (CCF 131)

Segundo Fórum Temático da disciplina Fundamentos da Teoria da Computação - CCF 131, do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

Professor: Daniel Mendes Barbosa

FLORESTAL

Ferramenta: DFA Simulator

A ferramenta DFA é um simulador de máquinas de estado finito determinísticas. A interface inicial é a seguinte:



Figura 1: Interface inicial da ferramenta.

Agora será apresentado um exemplo de autômato feito nesta ferramenta.

Exemplo:

Linguagem: O conjunto das palavras de tamanho maior do que 3.

Vamos aprender a usar a ferramenta realizando a construção do autômato para este exemplo.

- ➤ Clique em "Add State" para criar novos estados.
- ➤ Selecione o estado (clicando sobre ele) que deseja que seja o estado final e clique em "Make Final State". Ao selecionar um estado ele recebe uma cor diferente.
- ➤ Clique em "State Transition" para criar transições. Para isto, a seguinte tela é mostrada:

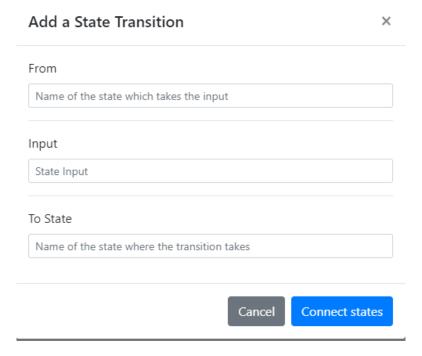


Figura 2: Interface para criação das transições.

- ➤ Insira em "From" o estado de onde a transição partirá.
- ➤ Insira em "Input" a leitura do símbolo desejado.
- ➤ Insira em "To State" o estado de destino da transição.

A máquina para a linguagem pedida é mostrada abaixo:

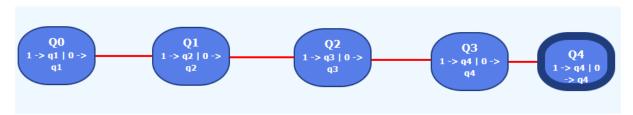


Figura 3: Autômato para resolução do exemplo.

Algumas observações que podemos ver são:

- ➤ Não precisamos especificar o estado inicial.
- ➤ As transições são mostradas dentro de cada estado. Um exemplo em Q0: 1 -> Q1 indica que podemos ler um símbolo 1 na transição de Q0 para Q1.
- > O estado final tem a oval dupla mostrada com duas cores diferentes.
- ➤ O laço também é feito dentro do estado. Neste caso temos um laço em Q4.

A equivalente no JFLAP é:

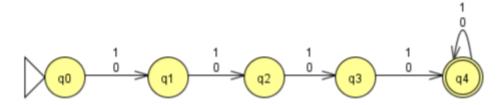


Figura 4: Máquina equivalente feita no JFLAP.

Agora vejamos um input e output:

> Clique em "Test String". A seguinte tela será mostrada:

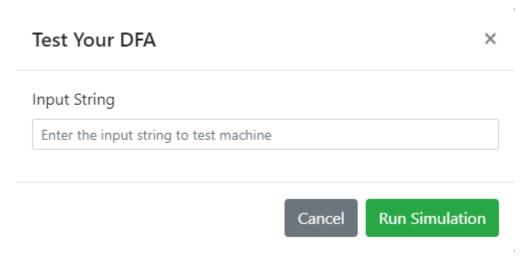


Figura 5: Interface para criação de inputs.

> Preencha em "Input String" a palavra que você deseja testar. Teremos, por exemplo, o que está na tela a seguir:

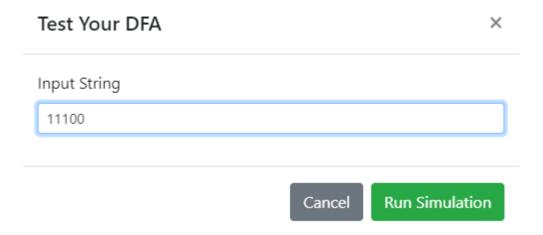


Figura 6: Interface para criação de inputs 2.

> Em seguida clique em "Run Simulation".

Temos o seguinte resultado para a palavra anterior:

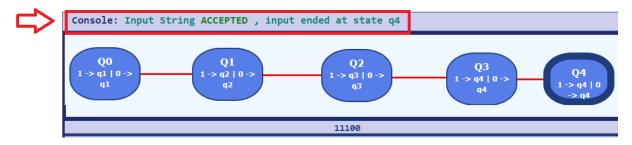


Figura 7: Demonstração do output resultante da palavra criada.

Como queremos palavras com tamanho maiores que 3, nosso input foi aceito.

Referência: https://bing101.github.io/DFA-simulator/