

9,6 em 12,0

**Universidade Federal de Viçosa**  
Curso de Ciência da Computação

Igor Lucas Dos Santos Braz - 3865  
Otávio Santos Gomes - 3890  
Pedro Cardoso De Carvalho Mundim - 3877

## **Exercício Prático 2 - Pesquisa Operacional (CCF 280)**

Segundo Exercício Prático da disciplina Pesquisa Operacional - CCF 280, do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

Professor: Marcus Henrique Soares Mendes

**Florestal**  
**2022**

## **SUMÁRIO**

<b>Questão 1</b>	<b>1</b>
<b>Questão 2</b>	<b>4</b>
<b>Questão 3</b>	<b>7</b>
<b>Questão 4</b>	<b>9</b>
<b>Questão 5</b>	<b>11</b>

## Questão 1

Na questão 1, foi pedido a utilização do método gráfico para a solução de um problema de maximização. O problema é o seguinte:

**Maximizar  $Z = 12x_1 + 60x_2$**

**Sujeito a**

$$0,25x_1 + 0,50x_2 \leq 36 \quad (1)$$

$$0,10x_1 + 0,75x_2 \leq 22 \quad (2)$$

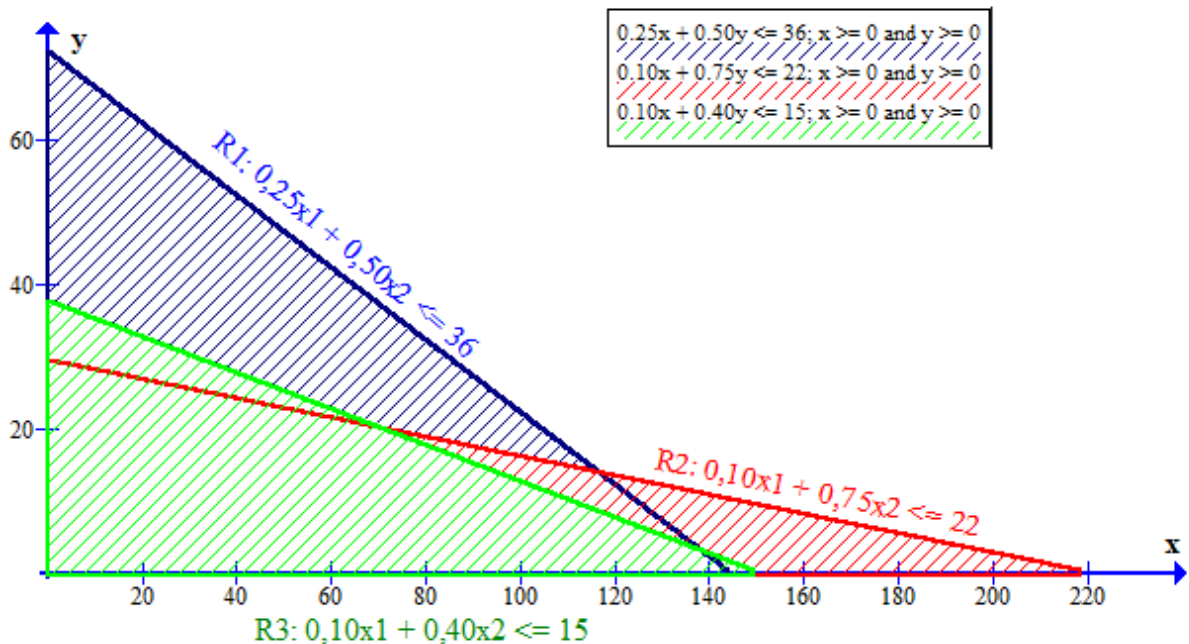
$$0,10x_1 + 0,40x_2 \leq 15 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (4)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (5)$$

A ferramenta escolhida para resolução do método gráfico para este problema e para o problema 2 foi o GRAPH.

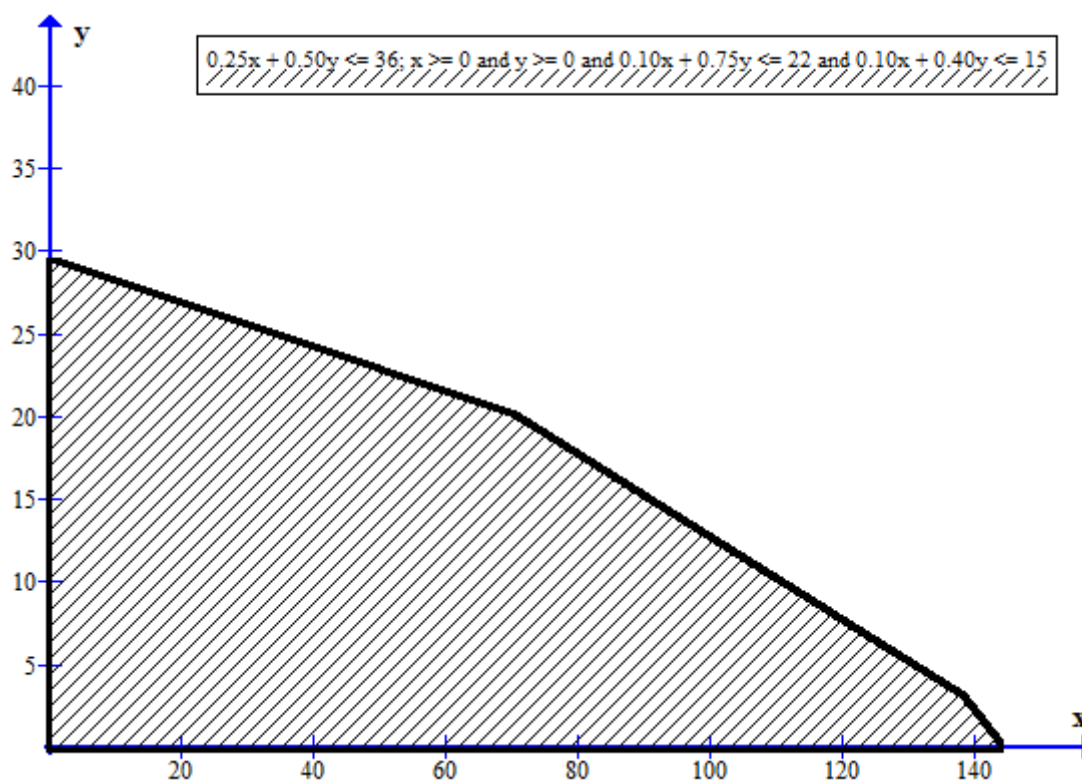
Seguindo o método gráfico, primeiramente construímos as retas relacionadas às restrições do problema, as quais nos darão determinada região. Isso nos dá o que é mostrado na Figura 1.



**Figura 1:** Regiões das restrições do problema 1.

Temos que a restrição 1 está representada em azul; a restrição 2 está representada de vermelho; a restrição 3 está representada de verde. Como as restrições 4 e 5 são de não negatividade, então usaremos apenas o primeiro quadrante, conforme mostrado.

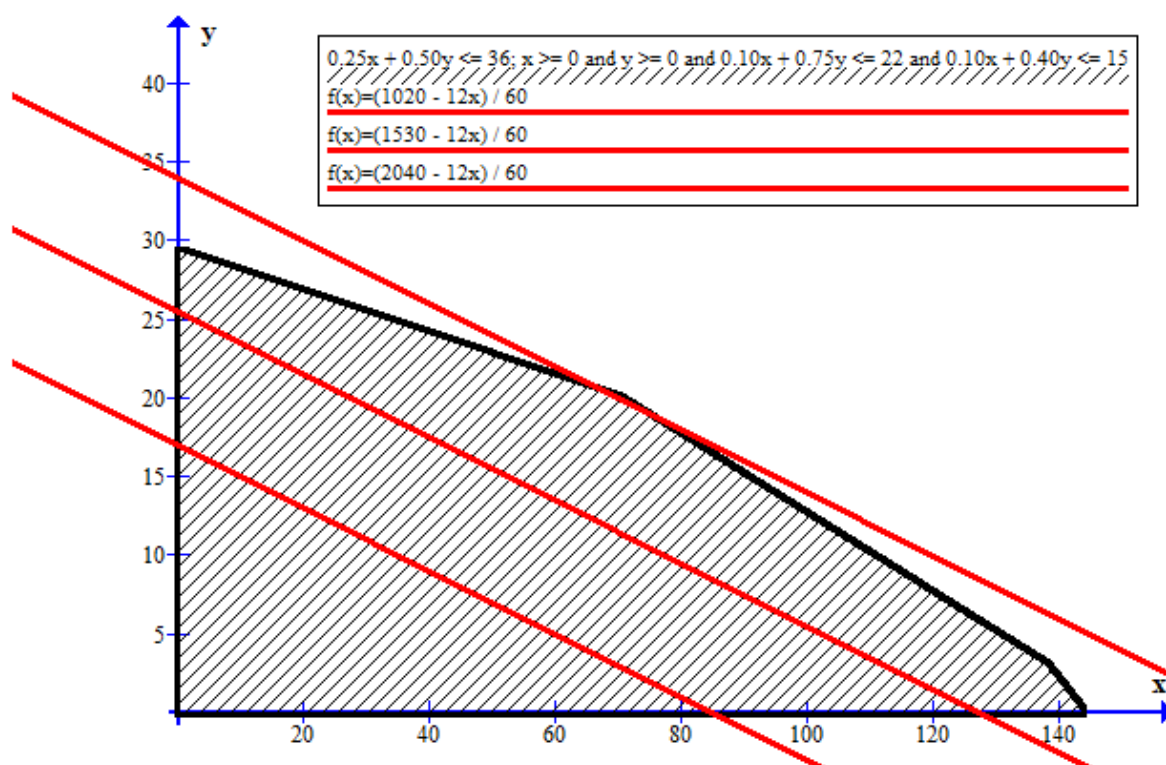
O próximo passo é encontrar a região de espaço de soluções viáveis, ou seja, a região de intersecção entre as três regiões dadas pelas restrições. Essa região é mostrada na Figura 2.



**Figura 2:** Intersecção das regiões das restrições.

Agora, utilizamos as retas paralelas para determinar o valor da solução ótima entre os pontos viáveis do polígono formado pelas restrições. Isolando a variável  $x_2$  na equação da função objetivo obteremos:  $x_2 = \frac{Z - 12x_1}{60}$ .

Como se trata de um problema de maximização, precisamos identificar a direção em que a função objetivo cresce. Para fazer isso, atribuímos valores arbitrários crescentes à função objetivo  $Z$  e representamos suas retas geradas. Suponhamos para esse problema  $Z = 1020, 1530$  e  $2040$ . Ao substituir estes valores em  $Z$  na equação acima, teremos o que é mostrado na Figura 3.



**Figura 3:** Aproximação de valores para Z.

Resolvendo o sistema dados por duas das restrições:

$$0,25x_1 + 0,50x_2 = 36$$

$$0,10x_1 + 0,75x_2 = 22$$

$$\text{obteremos: } x_1 = \frac{1280}{11} \text{ e } x_2 = \frac{152}{11}$$

Substituindo em Z:

A solução ótima correta possui  $x_1=70$  e  $x_2=20$  resultando em  $z=2040$

$Z = 12x_1 + 60x_2$  teremos

$$Z = 12 * \frac{1280}{11} + 60 * \frac{152}{11} = \frac{24480}{11} \text{ que equivale a aproximadamente } 2225.$$

É possível observar que o valor 2040 escolhido em Z anteriormente, quase alcançou o valor ótimo, dado por aproximadamente 2225, como calculado no sistema acima.

## Questão 2

Na questão 2, assim como na questão 1, foi pedido a utilização do método gráfico para a solução de um problema, mas desta vez de minimização. O problema é o seguinte:

**Minimizar  $Z = 2x_1 - x_2$**

**Sujeito a**

$$x_1 - 2x_2 \geq 2 \quad (1)$$

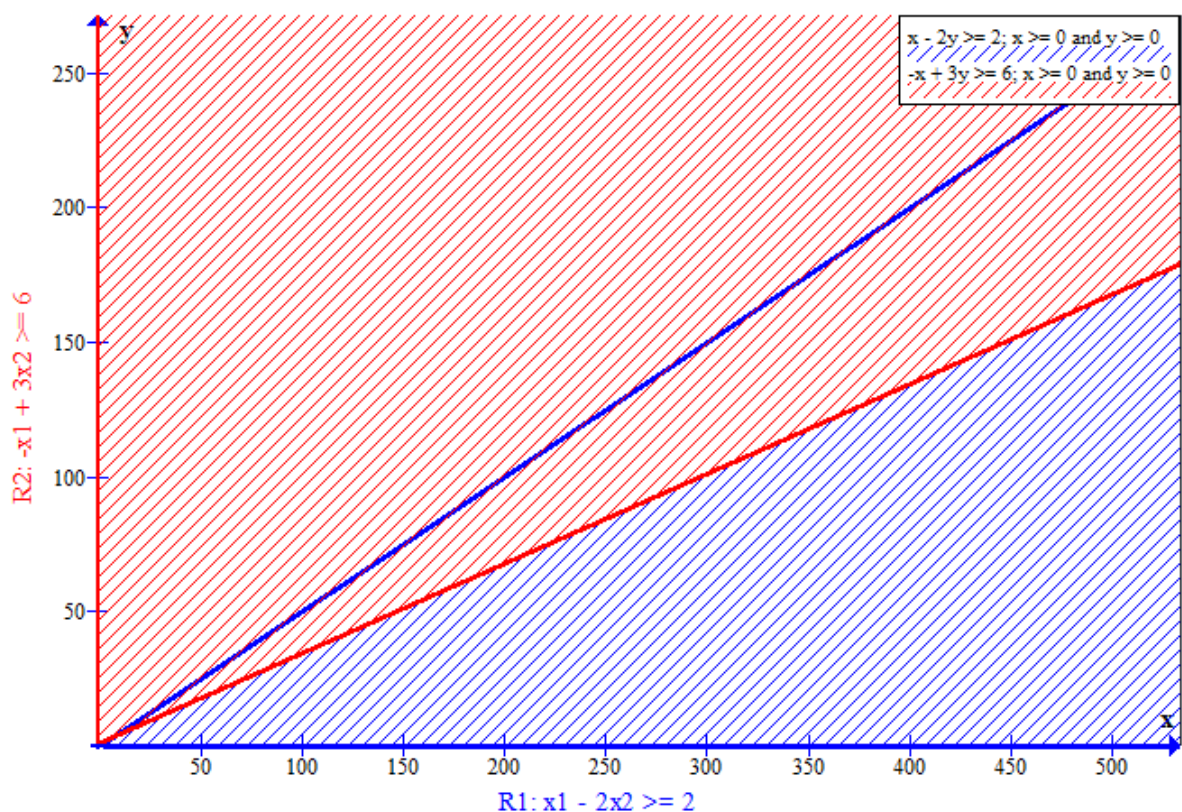
$$-x_1 + 3x_2 \geq 6 \quad (2)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (3)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (4)$$

A ferramenta escolhida, como comentado anteriormente, foi o GRAPH.

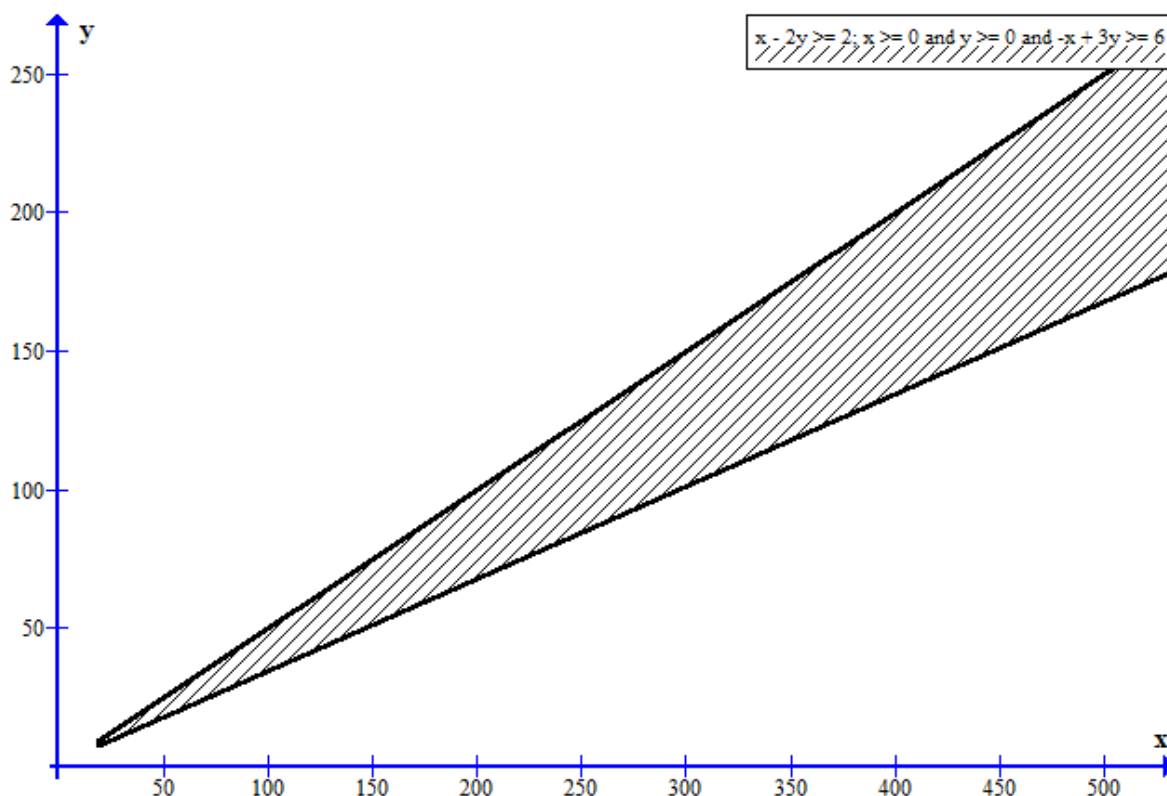
Seguindo o método gráfico, primeiramente construímos as retas relacionadas às restrições do problema, as quais nos darão determinada região. Isso nos dá o que é mostrado na Figura 4.



**Figura 4:** Regiões das restrições do problema 2.

Temos que a restrição 1 está representada em azul; a restrição 2 está representada de vermelho. Como as restrições 3 e 4 são de não negatividade, então usaremos apenas o primeiro quadrante, conforme mostrado.

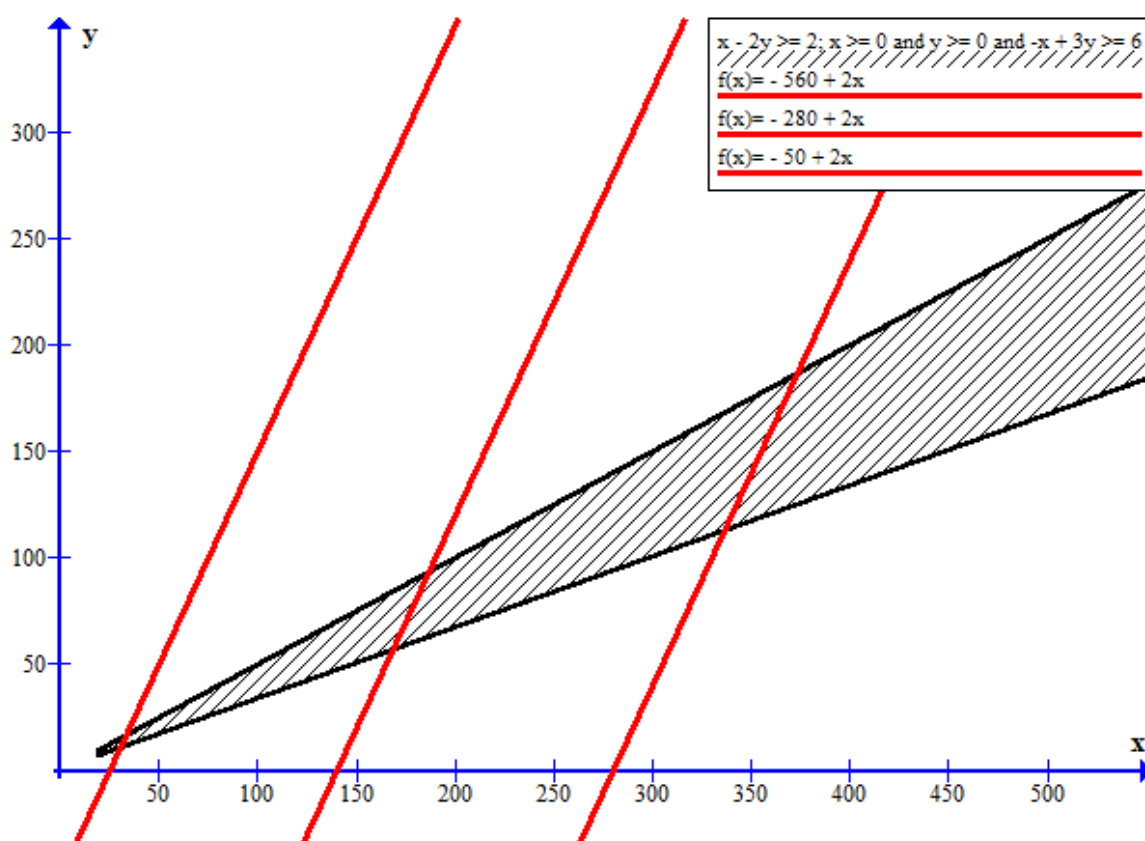
O próximo passo é encontrar a região de espaço de soluções viáveis, ou seja, a região de intersecção entre as duas regiões dadas pelas restrições. Essa região é mostrada na Figura 5.



**Figura 5:** Intersecção das regiões das restrições.

Agora, utilizamos as retas paralelas para determinar o valor da solução ótima entre os pontos viáveis do polígono formado pelas restrições. Isolando a variável  $x_2$  na equação da função objetivo obteremos:  $x_2 = -Z + 2x_1$ .

Como se trata de um problema de minimização, precisamos identificar a direção em que a função objetivo decresce. Para fazer isso, atribuímos valores arbitrários decrescentes à função objetivo  $Z$  e representamos suas retas geradas. Suponhamos para esse problema  $Z = 560, 280$  e  $50$ . Ao substituir estes valores em  $Z$  na equação acima, teremos o que é mostrado na Figura 6.



**Figura 6:** Aproximação de valores para Z.

Resolvendo o sistema dados por duas das restrições:

$$x_1 - 2x_2 = 2$$

$$-x_1 + 3x_2 = 6$$

obteremos:  $x_1 = 18$  e  $x_2 = 8$

Substituindo em Z:

$$Z = 2x_1 - x_2 \text{ teremos}$$

$$Z = 2 * 18 - 8 = 28.$$

É possível observar que o valor 50 escolhido em Z anteriormente, quase alcançou o valor ótimo, dado por aproximadamente 28, como calculado no sistema acima.





## Questão 3

Na questão 3, foi pedido a utilização do LINDO para a solução de um problema de maximização. O problema é o seguinte:

**Maximizar**  $Z = 2x_1 + 4x_2 + 3x_3$

**Sujeito a**

$$x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 6 \quad (1)$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 16 \quad (2)$$

$$x_1 + 4x_2 + x_3 \leq 18 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (4)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (5)$$

$$x_3 \geq 0 \quad (6)$$

Utilizando-se da sintaxe do LINDO, temos o problema reescrito conforme a Figura 7.

```
MAX 2x1 + 4x2 + 3x3
ST
x1 + x2 + 2x3 < 6
2x1 + 2x2 + 3x3 < 16
x1 + 4x2 + x3 < 18
END
```

**Figura 7:** Problema 3 reescrito no LINDO.

Nela temos a palavra “MAX” indicando que o problema é de maximização; “ST” que indica a quais restrições ele está sujeito; “END” que indica o término. Notemos que nas restrições, o símbolo de  $\leq$  é reescrito apenas como  $<$ , conforme estudado na disciplina. Outra observação é que não é necessário escrever as restrições de não negatividade.

Após escrever a sintaxe conforme mostrado, o LINDO retorna o resultado conforme a Figura 8.

```

LP OPTIMUM FOUND AT STEP      2

      OBJECTIVE FUNCTION VALUE
    1)      20.00000

      VARIABLE            VALUE            REDUCED COST
      X1              2.000000            0.000000
      X2              4.000000            0.000000
      X3              0.000000            0.333333

      ROW    SLACK OR SURPLUS      DUAL PRICES
    2)              0.000000            1.333333
    3)              4.000000            0.000000
    4)              0.000000            0.666667

NO. ITERATIONS=         2

```

**Figura 8:** Resultado do problema 3 no LINDO (relatório 1).

Aqui temos algumas informações importantes. A primeira diz respeito ao “LP OPTIMUM FOUND AT STEP 2”, que nos fala que a solução ótima foi encontrada com duas iterações. Em seguida temos “OBJECTIVE FUNCTION VALUE” que tem resultado 20, ou seja, a função objetivo possui resultado 20. Seguindo temos “VARIABLE” que mostra as variáveis e seus respectivos valores no ponto ótimo. “REDUCED COST” mostra os valores de custo reduzido. “SLACK OR SURPLUS” mostra folgas ou excessos. “DUAL PRICES” mostra os preços duais.

Em seguida, um outro relatório gerado no LINDO para este problema é dado, conforme a Figura 9.

```

RANGES IN WHICH THE BASIS IS UNCHANGED:

      VARIABLE            CURRENT      OBJ COEFFICIENT RANGES
      X1              2.000000      ALLOWABLE
      X2              4.000000      INCREASE      ALLOWABLE
      X3              3.000000      0.333333      DECREASE
                                     INFINITY

      ROW            CURRENT      RIGHTHAND SIDE RANGES
      2              6.000000      ALLOWABLE
      3              16.000000     INCREASE      ALLOWABLE
      4              18.000000     INFINITY      DECREASE
                                     12.000000

```

**Figura 9:** Resultado do problema 3 no LINDO (relatório 2).

Este relatório é chamado de relatório de análise de sensibilidade. No momento em que estamos na disciplina ainda não foi estudado a fundo sobre este relatório.



## Questão 4

Na questão 4, também foi pedido a utilização do LINDO para a solução de um problema, mas desta vez, de minimização. O problema é o seguinte:

**Minimizar**  $Z = 2x_1 - x_2 - x_3$

**Sujeito a**

$$3x_1 + 5x_2 + 4x_3 \leq 120 \quad (1)$$

$$-x_1 + 2x_2 + 4x_3 \leq 90 \quad (2)$$

$$2x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 60 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (4)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (5)$$

$$x_3 \geq 0 \quad (6)$$

Utilizando-se da sintaxe do LINDO, temos o problema reescrito conforme a Figura 10.

```
MIN 2x1 - x2 - x3
ST
3x1 + 5x2 + 4x3 < 120
-x1 + 2x2 + 4x3 < 90
2x1 - x2 + 2x3 < 60
END
```

**Figura 10:** Problema 4 reescrito no LINDO.

Aqui, a diferença entre o problema 3 é que nela temos a palavra “MIN” indicando que o problema é de minimização. Todas as outras observações feitas para o problema 3 a respeito da sintaxe valem para este problema.

Após escrever a sintaxe conforme mostrado, o LINDO retorna o resultado conforme a Figura 11.

```

LP OPTIMUM FOUND AT STEP      2

      OBJECTIVE FUNCTION VALUE
    1)      -27.50000

      VARIABLE            VALUE            REDUCED COST
      X1              0.000000            2.416667
      X2             10.000000            0.000000
      X3             17.500000            0.000000

      ROW    SLACK OR SURPLUS      DUAL PRICES
    2)           0.000000           0.166667
    3)           0.000000           0.083333
    4)          35.000000           0.000000

NO. ITERATIONS=         2

```

**Figura 11:** Resultado do problema 4 no LINDO (relatório 1).

Aqui temos algumas informações importantes. A primeira diz respeito ao “LP OPTIMUM FOUND AT STEP 2”, que nos fala que a solução ótima foi encontrada com duas iterações. Em seguida temos “OBJECTIVE FUNCTION VALUE” que tem resultado -27.5, ou seja, a função objetivo possui resultado -27.5. Seguindo temos “VARIABLE” que mostra as variáveis e seus respectivos valores no ponto ótimo. “REDUCED COST” mostra os valores de custo reduzido. “SLACK OR SURPLUS” mostra folgas ou excessos. “DUAL PRICES” mostra os preços duais.

Em seguida, um outro relatório gerado no LINDO para este problema é dado, conforme a Figura 12.

```

RANGES IN WHICH THE BASIS IS UNCHANGED:

      VARIABLE            CURRENT      OBJ COEFFICIENT RANGES
                        COEF      ALLOWABLE      ALLOWABLE
                        INCREASE      DECREASE
      X1              2.000000      INFINITY      2.416667
      X2             -1.000000       0.500000      0.250000
      X3             -1.000000       0.200000      1.000000

      ROW            CURRENT      Righthand Side Ranges
                        RHS      ALLOWABLE      ALLOWABLE
                        INCREASE      DECREASE
      2              120.000000     105.000000     30.000000
      3               90.000000      30.000000     42.000000
      4               60.000000      INFINITY      35.000000

```

**Figura 12:** Resultado do problema 4 no LINDO (relatório 2).

Este relatório é chamado de relatório de análise de sensibilidade. No momento em que estamos na disciplina ainda não foi estudado a fundo sobre este relatório.



## Questão 5

Nesta questão foi pedido para escolher um dos problemas anteriores para ser resolvido no solver do excel ou do libreoffice. O problema escolhido foi o 3 e será utilizado o solver do excel.

**Maximizar  $Z = 2x_1 + 4x_2 + 3x_3$**

**Sujeito a**

$$x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 6 \quad (1)$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 \leq 16 \quad (2)$$

$$x_1 + 4x_2 + x_3 \leq 18 \quad (3)$$

$$x_1 \geq 0 \quad (4)$$

$$x_2 \geq 0 \quad (5)$$

$$x_3 \geq 0 \quad (6)$$

Primeiramente, colocam-se os dados do problema na planilha, conforme visto em aula. A planilha com os dados do problema é apresentada na Figura 13.

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3	<b>Variáveis de Decisão</b>						
4	x1	x2	x3				
5							
6							
7							
8	<b>Coeficientes da Função Objetivo</b>						
9	x1	x2	x3			<b>Função Objetivo</b>	
10	2	4	3			0	
11							
12							
13	<b>Coeficientes das Restrições</b>				<b>Restrições</b>		
14		x1	x2	x3	Lado Esquerdo	Lado Direito	
15	R1	1	1	2	0	6	
16	R2	2	2	3	0	16	
17	R3	1	4	1	0	18	

**Figura 13:** Dados do problema 3 na planilha do Excel.

Em seguida, os dados devem ser colocados no solver, tendo-se as fórmulas estruturadas para as células F10, E15, E16 e E17.

As fórmulas são:

- $F10 = A10 * A5 + B10 * B5 + C10 * C5$
- $E15 = B15 * \$A\$5 + C15 * \$B\$5 + D15 * \$C\$5$
- $E16 = B16 * \$A\$5 + C16 * \$B\$5 + D16 * \$C\$5$
- $E17 = B17 * \$A\$5 + C17 * \$B\$5 + D17 * \$C\$5$

Ao inserir os parâmetros no Solver, tem-se o que está mostrado na Figura 14.

Parâmetros do Solver

Definir Objetivo:

Para: ☒ Máx. ☐ Mín. ☐ Valor de:

Alterando Células Variáveis:

Sujeito às Restrições:

\$A\$5:\$C\$5 >= 0	<input type="button" value="Adicionar"/> <input type="button" value="Alterar"/> <input type="button" value="Excluir"/> <input type="button" value="Redefinir Tudo"/> <input type="button" value="Carregar/Salvar"/>
\$E\$15 <= \$F\$15	
\$E\$16 <= \$F\$16	
\$E\$17 <= \$F\$17	

☒ Tornar Variáveis Irrestritas Não Negativas

Selecionar um Método de Solução:

Método de Solução

Selecione o mecanismo GRG Não Linear para Problemas do Solver suaves e não lineares. Selecione o mecanismo LP Simplex para Problemas do Solver lineares. Selecione o mecanismo Evolutionary para problemas do Solver não suaves.

**Figura 14:** Dados do problema 3 no solver, de acordo com as fórmulas estruturadas.

Por fim, o solver retorna o resultado do problema conforme a Figura 15.

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3	<b>Variáveis de Decisão</b>						
4	x1	x2	x3				
5	2	4	0				
6							
7							
8	<b>Coeficientes da Função Objetivo</b>						
9	x1	x2	x3			<b>Função Objetivo</b>	
10	2	4	3			20	
11							
12							
13	<b>Coeficientes das Restrições</b>			<b>Restrições</b>			
14		x1	x2	x3	Lado Esquerdo	Lado Direito	
15	R1	1	1	2	6	6	
16	R2	2	2	3	12	16	
17	R3	1	4	1	18	18	

**Figura 15:** Resultado do problema 3 no solver.



É possível observar que o resultado foi o mesmo encontrado ao resolver o problema no LINDO.