#### UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA

CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

PEDRO CARDOSO DE CARVALHO MUNDIM - 3877

### TRABALHO PRÁTICO 0 - COMPILADORES (CCF 441) EXPLORANDO O FLEX

Trabalho Prático da disciplina Compiladores - CCF 441, do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

Professor: Daniel Mendes Barbosa

FLORESTAL

Junho 2022

# **SUMÁRIO**

1. Introdução	1
2. Desenvolvimento	1
2.1 Testes de Execução e Resultados - lex.l	1
2.2 Testes de Execução e Resultados - lex2.1	4
3. Arquivos lex	6
3.1 lex.1	7
3.2 lex2.1	8
4. Considerações Finais	9
5. Referências	9

# 1. Introdução

Este trabalho consiste em explorar a ferramenta flex (um lex mais recente), a fim de aplicar alguns conceitos estudados durante a disciplina até o momento. Para isso, foi pedido a criação de dois arquivos.l, em que o primeiro deles consiste em um tutorial descrito pelo professor, no qual o mesmo definiu os tokens, e o segundo em um arquivo criado pelo aluno, contendo também os tokens criados pelo mesmo.

Para o primeiro arquivo, denominado lex.l, tem-se o teste dado pelo professor e um teste criado pelo aluno (arquivos de texto). Para o segundo arquivo, denominado lex2.l, criado pelo aluno, tem-se apenas o teste também criado pelo aluno. Todos esses arquivos (.l e testes), estarão em um .zip na entrega deste trabalho, juntamente com o relatório. Além disso, também estarão presentes os arquivos gerados após a execução dos testes.

#### 2. Desenvolvimento

### 2.1 Testes de Execução e Resultados - lex.1

Agora serão mostrados os testes de execução e resultados para o arquivo lex.l, que contém os tokens definidos pelo professor, que foram os seguintes (as explicações de como eles são reconhecidos encontra-se junto de cada um):

- Inteiro qualquer número inteiro, com um ou mais algarismos.
- Positivo qualquer número positivo, então é necessário que [+] seja passado antes do algarismo.
- Negativo qualquer número negativo, então é necessário que [-] seja passado antes do(s) algarismo(s).
- **Decimal** qualquer número (positivo ou negativo), com um ou mais algarismos, seguido por um ponto final, seguido por um ou mais algarismos.
- Placa seguindo o padrão das placas antigas, tem-se que são formadas por três letras, seguido por um hífen, seguido por quatro algarismos.
- Palavra qualquer conjunto que contenha letras.
- **Telefone** seguindo o padrão antigo dos telefone, tem-se que são formados por quatro algarismos, seguido por um hífen, seguido por mais quatro algarismos.
- Nome os nomes podem ser formados por uma ou mais palavras, de acordo com a definição da formação de palavras dada anteriormente.

Será executada a entrada (testeDaniel.txt) definida pelo docente e mostrada sua saída. A entrada dada é mostrada na Figura 1.

875878 -3355456 abc5464 abc-5464 ABC-5464 453-2345 9486-0847
Daniel Mendes Barbosa 32.345 Palavra Qualquer 3567-3224
Daniel Mendes Barbosa Daniel Mendes Barbosa Menezes200

Figura 1: Entrada definida pelo professor para o lex.l.

Para executar o arquivo lex.l, basta entrar na pasta nomeada como Lex 1, e executar os seguintes comandos no terminal (Figura 2):

```
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 1$ flex lex.l
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 1$ gcc lex.yy.c
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 1$ ./a.out
Digite o nome do arquivo:
testeDaniel.txt
```

Figura 2: Comandos para a execução do arquivo lex.l.

Antes de mostrar a saída, observe o código principal do arquivo lex.l, em que foi utilizado expressões regulares para facilitar a compreensão do mesmo, de acordo com as definições discutidas anteriormente, conforme a Figura 3.

```
delim
             [ \t\n]
          {delim}+
inteiro [0-9]+
positivo [+][0-9]+
negativo [-][0-9]+
decimal [+|-]*[0-9]+[.][0-9]+
placa [A-Z][A-Z][A-Z][-][0-9][0-9][0-9][0-9]+
palavra [a-zA-Z]+
nome {palavra}[" "]{palavra}[" "]{palavra}[" "]*{palavra}*
%%
{ws}
            {/*nenhuma acao e nenhum retorno*/}
{inteiro} {printf("Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{positivo} {printf("Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{negativo} {printf("Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{decimal} {printf("Foi encontrado um numero com parte decimal. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{placa} {printf("Foi encontrado uma placa. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{palavra} {printf("Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{telefone} {printf("Foi encontrado um telefone. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{nome} {printf("Foi encontrado um nome proprio. LEXEMA: %s\n", yytext);}
```

Figura 3: Código principal - expressões regulares do lex.l.

O resultado da execução do código anterior, de acordo com essa primeira entrada, é mostrado na Figura 4.

```
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 875878
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -3355456
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: abc
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 5464
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: abc
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -5464
Foi encontrado uma placa. LEXEMA: ABC-5464
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 453
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -2345
Foi encontrado um telefone. LEXEMA: 9486-0847
Foi encontrado um nome proprio. LEXEMA: Daniel Mendes Barbosa
Foi encontrado um numero com parte decimal. LEXEMA: 32.345
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Palavra
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Qualquer
Foi encontrado um telefone. LEXEMA: 3567-3224
Foi encontrado um nome proprio. LEXEMA: Daniel Mendes Barbosa Daniel
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Mendes
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Barbosa
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Menezes
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 200
```

Figura 4: Resultado para a entrada definida pelo professor para o lex.l.

Agora, será exposto a execução do mesmo arquivo lex com a entrada criada pelo aluno (entradaMinha.txt), a qual é mostrada na Figura 5.

```
876478 -3355456 abc5464 -44465456 5478932465 4843 pedro carvalho
PeDRo Carvalho abc-5498 RPG-8512 453-3241 94486-045847
games +6465465-4564 32.321'5 1226-0336 ZElda Pedro 3877
```

**Figura 5:** Entrada definida pelo aluno para o lex.l.

O resultado desta execução é mostrado na Figura 6. Da mesma forma que no exemplo do professor, foram identificados números, palavras, telefones, dentre outros.

```
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 876478
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -3355456
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: abc
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 5464
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -44465456
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 5478932465
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 4843
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: pedro
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: carvalho
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: PeDRo
Foi encontrado uma palavra, LEXEMA: Carvalho
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: abc
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -5498
Foi encontrado uma placa. LEXEMA: RPG-8512
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 453
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -3241
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 94486
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -045847
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: games
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: +6465465
Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: -4564
Foi encontrado um numero com parte decimal. LEXEMA: 32.3215
Foi encontrado um telefone. LEXEMA: 1226-0336
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: ZElda
Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: Pedro
Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: 3877
```

Figura 6: Resultado para a entrada definida pelo aluno para o lex.l.

### 2.2 Testes de Execução e Resultados - lex2.1

Agora serão mostrados os testes de execução e resultados para o arquivo lex2.1, que contém os tokens definidos pelo aluno. Os tokens pensados foram os seguintes (as explicações de como eles são reconhecidos encontra-se junto de cada um):

- **CPF** segue o padrão de três algarismos, um ponto, três algarismos, um hífen e dois algarismos.
- **Matrícula** seguindo o padrão da UFV, tem-se as letras EF seguidas por cinco algarismos, sendo o primeiro deles um 0.
- Email é necessário que reconheça qualquer algarismo ou letra, além da possibilidade de ponto ou subtração. Em seguida, é necessário um @, seguido do nome do domínio. Por fim, pensando em e-mails brasileiros, tem-se opções do final com ".com.br", ou mesmo ".br". Dessa forma, é utilizado o fecho de Kleene para aceitar essas regras.
- Coeficiente seguindo o padrão da UFV, tem-se dois algarismos, seguidos por um ponto final, seguido por mais um algarismo.

- **Código de Disciplina** seguindo o padrão da UFV, tem-se três letras, seguido por um hífen, seguido por três algarismos.
- Nome de Disciplina definem-se as regras para geração de palavras (a mesma regra utilizada no primeiro arquivo lex). Os nomes das disciplinas serão formados por uma ou até quatro palavras nesse caso.

Será executada a entrada (entrada.txt) definida pelo aluno e mostrado sua saída. A entrada dada é mostrada na Figura 7.

CCF-441 CCF-355 EF05568 98.1 76.5
pcardosomundim@gmail.com danielmendes@ufv.br 876.345.234-97
EF03877 23.4 654.987.231-09 67.9 LEF-100
MAF-243 Calculo Diferencial e Integral

**Figura 7:** Entrada definida pelo aluno para o lex2.1.

Para executar o arquivo lex2.1, basta entrar na pasta nomeada como Lex 2, e executar os seguintes comandos no terminal (Figura 8):

```
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 2$ flex lex2.l
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 2$ gcc lex.yy.c
pedro@pedro-ubuntu:~/Documentos/Compiladores/Lex 2$ ./a.out
Digite o nome do arquivo:
entrada.txt
```

Figura 8: Comandos para a execução do arquivo lex2.1.

Antes de mostrar a saída, observe o código principal do arquivo lex2.l, em que foi utilizado expressões regulares para facilitar a compreensão do mesmo, de acordo com as definições discutidas anteriormente, conforme a Figura 9.

```
delim
             [ \t\n]
          {delim}+
palavra [a-zA-Z]+
cpf [0-9][0-9][0-9][.][0-9][0-9][0-9][.][0-9][0-9][0-9][-][0-9][0-9]
matricula [E][F][0][0-9][0-9][0-9][0-9]
email [a-zA-Z]0-9|.|_]+[0][a-zA-Z]+[.][a-zA-Z][a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*
coeficiente [0-9][0-9][.][0-9]
codigo_disciplina [A-Z][A-Z][A-Z][-][0-9][0-9][0-9]
nome_disciplina {palavra}[" "]{palavra}[" "]*{palavra}
%%
{ws}
            {/*nenhuma acao e nenhum retorno*/}
{cpf} {printf("Foi encontrado um cpf. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{matricula} {printf("Foi encontrado uma matrícula. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{email} {printf("Foi encontrado um email. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{coeficiente} {printf("Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{codigo_disciplina} {printf("Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{nome_disciplina} {printf("Foi encontrado um nome de disciplina. LEXEMA: %s\n", yytext);}
```

Figura 9: Código principal - expressões regulares do lex2.1.

O resultado da execução do código anterior é mostrado na Figura 10.

```
Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: CCF-441
Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: CCF-355
Foi encontrado uma matrícula. LEXEMA: EF05568
Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: 98.1
Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: 76.5
Foi encontrado um email. LEXEMA: pcardosomundim@gmail.com
Foi encontrado um email. LEXEMA: danielmendes@ufv.br
Foi encontrado um cpf. LEXEMA: 876.345.234-97
Foi encontrado uma matrícula. LEXEMA: EF03877
Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: 23.4
Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: 67.9
Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: 67.9
Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: LEF-100
Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: MAF-243
Foi encontrado um nome de disciplina. LEXEMA: Calculo Diferencial e Integral
```

Figura 10: Resultado para a entrada definida pelo aluno para o lex2.1.

No caso deste exemplo, definido pelo aluno, tem-se o reconhecimento de códigos de disciplina, matrículas, coeficientes, e-mails, dentre outros, de acordo com as definições dos tokens mostradas anteriormente, seguindo as expressões regulares do código.

## 3. Arquivos lex

Nesta seção serão mostrados os códigos completos de ambos os arquivos lex (lex.1 e lex2.1).

#### 3.1 lex.1

```
%{
/*codigo colocado aqui aparece no arquivo gerado pelo flex*/
%}
/* This tells flex to read only one input file */
%option noyywrap
/* definicoes regulares */
delim
           [ \t\n]
         {delim}+
WS
inteiro [0-9]+
positivo [+][0-9]+
negativo [-][0-9]+
decimal [+|-]*[0-9]+[.][0-9]+
placa [A-Z][A-Z][A-Z][-][0-9][0-9][0-9][0-9]+
palavra [a-zA-Z]+
nome {palavra}[" "]{palavra}[" "]*{palavra}*
%%
{ws}
           {/*nenhuma acao e nenhum retorno*/}
{inteiro} {printf("Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{positivo} {printf("Foi encontrado um numero inteiro positivo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{negativo} {printf("Foi encontrado um numero inteiro negativo. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{decimal} {printf("Foi encontrado um numero com parte decimal. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{placa} {printf("Foi encontrado uma placa. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{palavra} {printf("Foi encontrado uma palavra. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{telefone} {printf("Foi encontrado um telefone. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{nome} {printf("Foi encontrado um nome proprio. LEXEMA: %s\n", yytext);}
/*codigo em C. Foi criado o main, mas podem ser criadas outras funcoes aqui.*/
int main(void) {
   FILE *fp;
    char filename[50];
    printf("Digite o nome do arquivo: \n");
   scanf("%s",filename);
fp = fopen(filename,"r");
    if(fp != NULL)
       yyin = fp;
    /* Call the lexer, then quit. */
   yylex();
    return 0;
}
```

Figura 11: Arquivo lex.l.

#### 3.2 lex2.1

```
%{
/*codigo colocado aqui aparece no arquivo gerado pelo flex*/
%}
/* This tells flex to read only one input file */
%option noyywrap
/* definicoes regulares */
delim
                                [ \t\n]
                        {delim}+
palavra [a-zA-Z]+
cpf [0-9][0-9][0-9][.][0-9][0-9][0-9][.][0-9][0-9][0-9][-][0-9][0-9]
matricula [E][F][0][0-9][0-9][0-9][0-9]
email \ [a-zA-Z]0-9|.|_]+[@][a-zA-Z]+[.][a-zA-Z][a-zA-Z][a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[.]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z]*[a-zA-Z
coeficiente [0-9][0-9][.][0-9]
%%
{ws}
                             {/*nenhuma acao e nenhum retorno*/}
{cpf} {printf("Foi encontrado um cpf. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{matricula} {printf("Foi encontrado uma matrícula. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{email} {printf("Foi encontrado um email. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{coeficiente} {printf("Foi encontrado um coeficiente. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{codigo_disciplina} {printf("Foi encontrado um código de disciplina. LEXEMA: %s\n", yytext);}
{nome_disciplina} {printf("Foi encontrado um nome de disciplina. LEXEMA: %s\n", yytext);}
%%
/*codigo em C. Foi criado o main, mas podem ser criadas outras funcoes aqui.*/
int main(void)
         FILE *fp;
         char filename[50];
         printf("Digite o nome do arquivo: \n");
          scanf("%s",filename);
          fp = fopen(filename, "r");
          if(fp != NULL)
                   yyin = fp;
          /* Call the lexer, then quit. */
         yylex();
          return 0;
}
```

Figura 12: Arquivo lex2.1.

# 4. Considerações Finais

O trabalho foi de suma importância para revisar os conceitos aprendidos em sala de aula, bem como ter uma visão prática de como tais conceitos são aplicados.

# 5. Referências

- [1] AHO, A.V.; LAM, M.S.; SETHI, R.; ULLMAN, J.D. Compiladores: Princípios, técnicas e ferramentas. Segunda Edição. Pearson Addison-Wesley, 2008.
- [2] Niemann Thomas. A Compact Guide to Lex & Yacc. ePaper Press.