



Lucas Carvalho Souza

Resumo profissional

Desenvolvedor em formação com foco em **Front End**, possuindo também base sólida em **Back End com C# e Programação Orientada a Objetos**. Tenho experiência na criação de interfaces web, na estruturação de páginas com HTML e CSS, e na compreensão dos fundamentos necessários para integração com lógica de servidor e regras de negócio. Busco oportunidades para atuar principalmente no desenvolvimento Front End, sem perder a visão completa do funcionamento de aplicações **full stack**, mantendo um **aprimoramento constante por meio da graduação e de cursos na plataforma Udemy**.

Dados pessoais

Lucas Carvalho Souza

lucacarvalho9425@gmail.com

+55 (75) 99813-3511

Itororó/BA
45710000 Itororó

github.com/carvalhosouzalucas

[instagram.com/comcarvalhosouzalucas](https://www.instagram.com/comcarvalhosouzalucas)

Competências

JavaScript	● ● ● ● ●
HTML & CSS	● ● ● ● ●
JAVA	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
Banco de Dados	● ● ● ● ●
Engenharia de software	● ● ● ● ●
Programação Orientada a Objetos	● ● ● ● ●
JSON	● ● ● ● ●
Node.js	● ● ● ● ●

Idiomas

Inglês	● ● ● ● ●
--------	-----------

Formação

Técnico Informática
CETEP, Itororó

fev 2018 - fev 2022

Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Unicesumar

ago 2023 - atual

Conhecimentos

Base sólida em **Back End e Programação Orientada a Objetos**, com experiência prática no desenvolvimento **front-end** de sites responsivos:

HTML5 Semântico: estruturação com , e ; uso de atributos ARIA; meta tags para SEO e responsividade; elementos nativos e .

CSS3 Avançado: layout com **Flexbox** e **CSS Grid**; design **mobile-first** com media queries; variáveis CSS (--); efeitos visuais (gradients, shadows, backdrop-filter); transições e transformações; pseudo-elementos (::before / ::after).

JavaScript (ES6+): manipulação dinâmica do DOM; eventos assíncronos; Fetch API; Clipboard API; métodos de array (map, forEach, reduce); template literals; arrow functions; validação de formulários; **Node.js (nível intermediário)** para criação de APIs e manipulação de requisições HTTP; **JSON (nível intermediário)** para consumo, envio e estruturação de dados em aplicações web.

Responsividade & UX: navegação suave (*scroll-behavior*); design adaptativo com breakpoints (360px, 480px, 768px); feedback visual em interações; acessibilidade com foco em navegação por teclado e contraste.

Integração & APIs: Google Fonts (Poppins, Lobster); particles.js para efeitos de fundo; manipulação de mídia (HTML5 Video); integração com meta tags sociais e SEO básico.

- **Proficiência intermediária em sintaxe:** estruturas de controle (*if/else*, *switch case*, *while* e *do while*); manipulação de bibliotecas; entrada e saída de dados; variáveis e tipos de variáveis (int, float, boolean, char, string, double, variável ponteiro); constantes; operações aritméticas; funções e parâmetros; depuração de código.

- **Engenharia de Software:** ciclo de vida do software; modelos de processo

de desenvolvimento (Cascata, Ágil — Scrum e Kanban —, Iterativo e DevOps); levantamento de requisitos; PRINCE2; XP (eXtreme Programming).