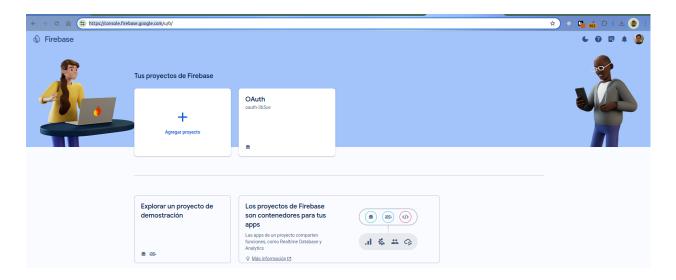
Inicio de sesión con Github

Requerimientos previos

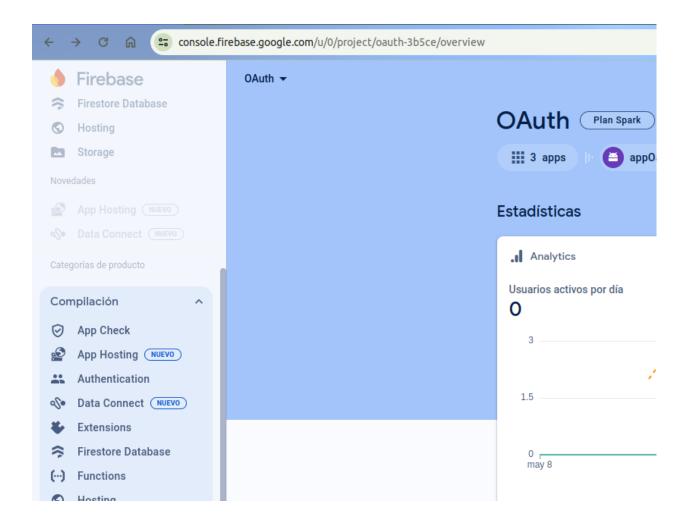
• Haber registrado y configurado tu app para usar los servicios de firebase (agregar el archivo google-services.json a tu proyecto).

Instrucciones

1. Dirigete a la consola de firebase y selecciona un proyecto.



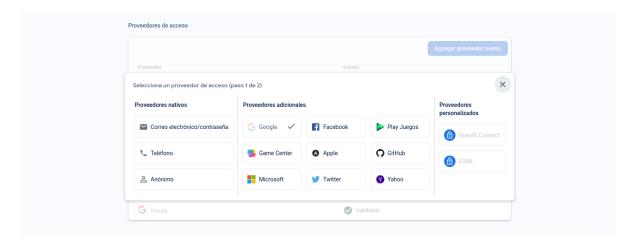
2. En la barra lateral selecciona la opción "Authentication" dentro del apartado "Compilación".



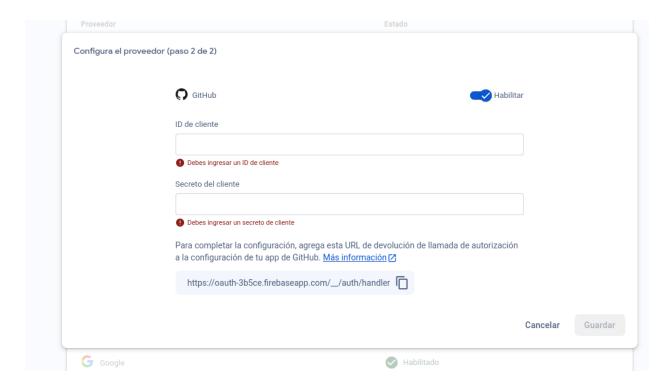
3. Selecciona la pestaña "Método de acceso" y da click en el botón "Agregar provedor nuevo".



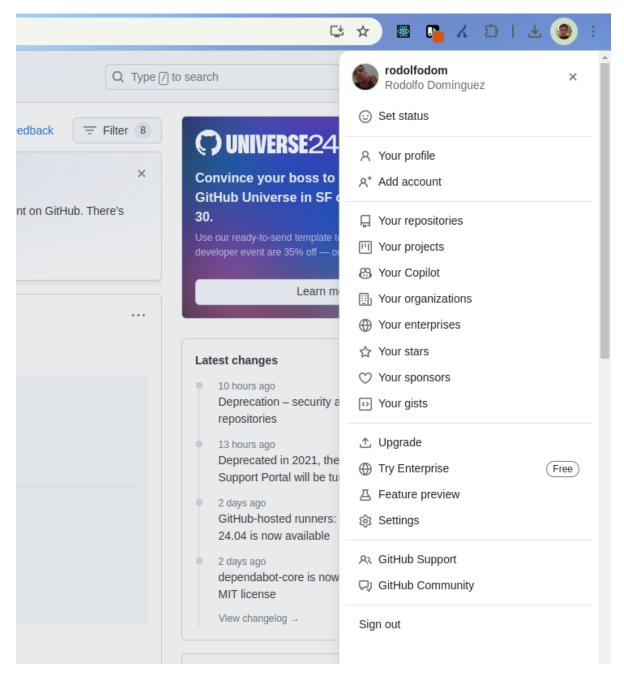
4. En el menú emergente selecciona "Github".



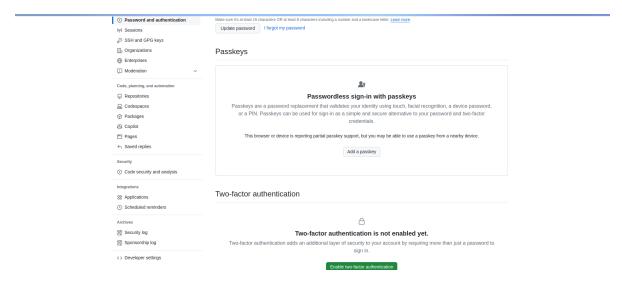
5. Habilita el proveedor haciendo click sobre el switch que se encuentra en la esquina superior derecha. Copia en enlace que aparece en la parte inferior de la ventana, lo usarás en pasos posteriores.



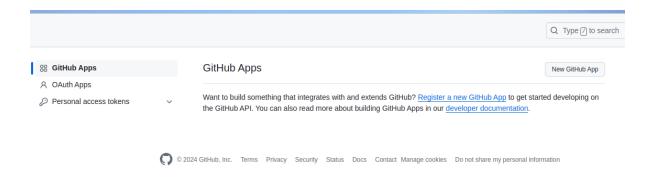
6. Dirigete a <u>Github</u> e inicia sesión con tu cuenta. Una vez dentro da click en la imagen de tu perfil en la esquina superior derecha y selecciona la opción "Settings".



7. Dentro de la página de configuración, selecciona la opción "Developer Settings" en la barra lateral izquierda (es la última de la lista).



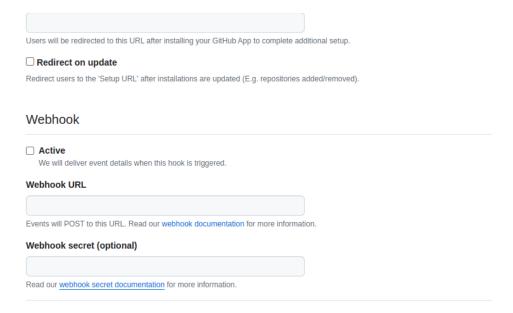
8. Da click en el botón "New Github app".



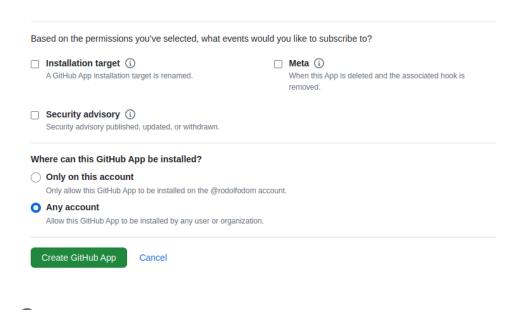
9. Llenna el campo "Github app name" con el nombre de tu elección para identificar tu app. En el campo "Homepage URL" deberas ingresar un URL válido, si no cuentas con uno propio puedes poner cualquier enlace, esto no afectará el proceso de autenticación. Pega el enlace que copiaste en el paso 5 en el campo "Callback URL"

Register new GitHub App GitHub App name * mi-nueva-app The name of your GitHub App. Markdown supported Write Preview This is displayed to users of your GitHub App Homepage URL * https://rodolfodom.github.io/ The full URL to your GitHub App's website. Identifying and authorizing users Add Callback URL The full URL to redirect to after a user authorizes an installation. Read our Callback URL documentation for more information. Callback URL https://oauth-3b5ce.firebaseapp.com/__/auth/handler Delete ☑ Expire user authorization tokens This will provide a refresh_token which can be used to request an updated access token when this access token expires. $\ \square$ Request user authorization (OAuth) during installation Requests that the installing user grants access to their identity during installation of your App Read our Identifying and authorizing users for GitHub Apps documentation for more information. ☐ Enable Device Flow Allow this GitHub Ann to authorize users via the Device Flow

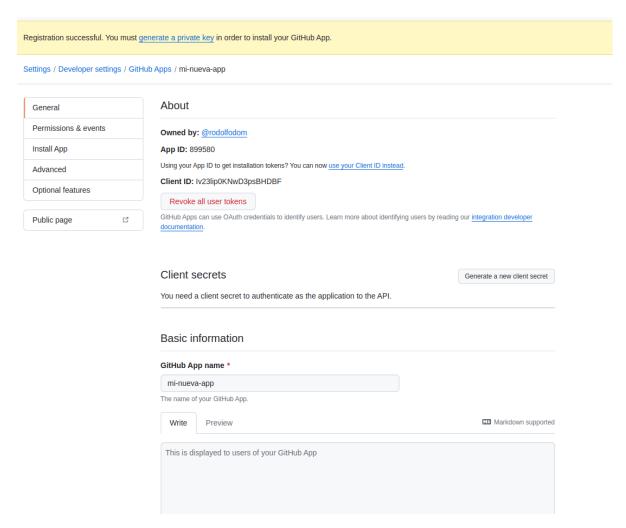
10. Desmarca la casilla "Active" dentro de la sección de webhooks.



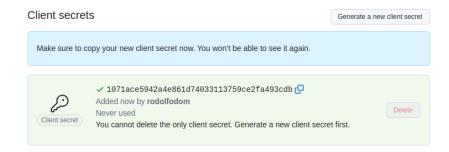
11. En la sección "Where can this GitHub App be installed?" selecciona la opción "Any account" y prsiona "Create Github app".



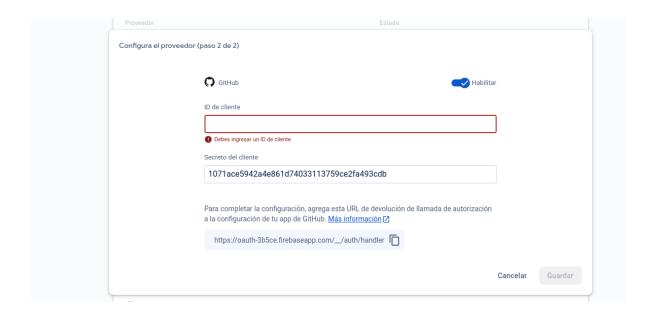
12. Serás redirigido a la siguiente página.



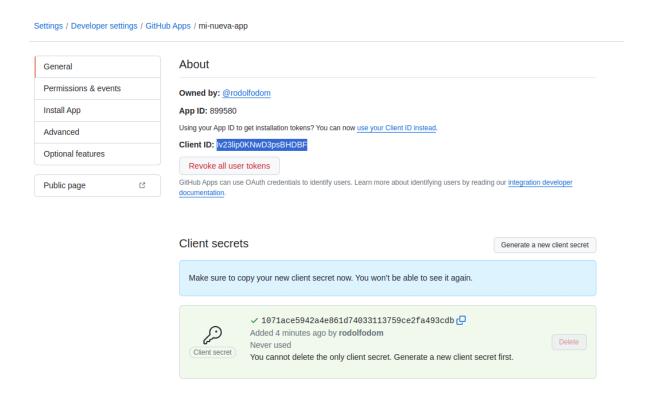
13. Genera un nuevo Secreto de cliente dando click en "Generate a new client secret" y copialo.



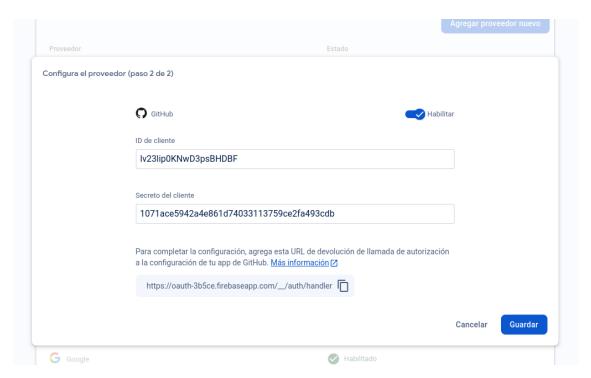
14. Pega tu token secreto en la configuración de firebase.



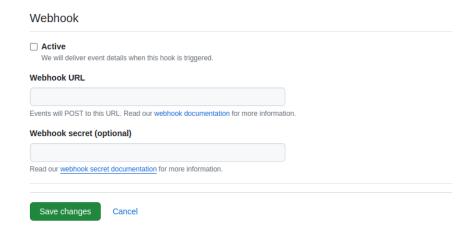
15. Identifica tu id de cliente y copialo.



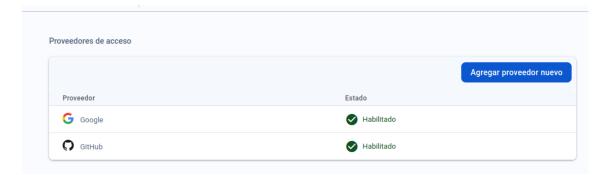
16. Pega tu id de cliente en la configuración de firebase y presiona "Guardar".



17. No olvides guardar los cambios cada vez que generes un nuevo token secreto.



18. Con esto finaliza la configuración de firebase. Podras ver que Github ahora esta habilitado como porveedor de acceso.



Ahora escribiremos el código necesario para implementar el inicio de sesión con Github en nuestra app. Para este punto deberias haber creado un proyecto nuevo en Android Studio y haber activado el data binding.

1. Asegurate de incluir las siguientes dependencias en tu archivo build.gradle.kts (Module:app).

```
dependencies {
    // Import the BoM for the Firebase platform
    implementation(platform("com.google.firebase:firebase-bom:3;

    // Add the dependency for the Firebase Authentication librar
    // When using the BoM, you don't specify versions in Firebase
    implementation("com.google.firebase:firebase-auth")
}
```

2. aggrega las siguientes variables en la clase en la que implementaras la autenticación.

```
private lateinit var firebaseAuth: FirebaseAuth
private lateinit var binding: ActivityMainBinding // data bind:
private val provider = OAuthProvider.newBuilder("github.com")
```

3. Agrega la siguiente función a tu código, esta se encargará de ejecutar el preoceso de autenticación.

```
fun signInWithProvider(provider: OAuthProvider.Builder) {
    // [START auth_oidc_provider_signin]
```

```
firebaseAuth
        .startActivityForSignInWithProvider(this, provider.l
        .addOnSuccessListener {
            // User is signed in.
            // IdP data available in
            // authResult.getAdditionalUserInfo().getProfile
            // The OAuth access token can also be retrieved
            // ((OAuthCredential)authResult.getCredential()
            // The OAuth secret can be retrieved by calling
            // ((OAuthCredential)authResult.getCredential())
            Toast.makeText(this, "User is signed in with git
        .addOnFailureListener {
            // Handle failure.
            Toast.makeText(this, "Authentication failed", To
    // [END auth_oidc_provider_signin]
}
```

Asegurate de editar el código en los bloques addOnSuccessListener y addOnFailureListener para definir las acciones que se realizarñan cuando la autrenticación se exitosa y cuando falle.

4. La definición de tu metodo onCreate deberá ser parecida a esta.

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
    setContentView(binding.root)
    firebaseAuth = FirebaseAuth.getInstance() //obtener la :

    /*
    Aisignar la ejecución del método signInWithProvider al l
    el proceso de autenticación en tu app. Recuerda cambiar
    que le asignaste a tu botón en archivo cml de tu activio
```

```
*/
binding.btnGithub.setOnClickListener {
     signInWithProvider(provider)
}
```