



Actividad | 1# | Técnica de los 6

sombreros

Seminario de Innovación y Creatividad

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR:

ALUMNO: Casandra Montserrat Ortiz Cortes

FECHA:

Índice Introducción......1 Descripción......2 Justificación.....3 Desarrollo. 4 o Solución o Tablero Conclusión. 5

INTRODUCCIÒN

La base de donde parte esta técnica es que el pensamiento en los seres humanos siempre se da entre perspectivas diferentes, pero en ocasiones la mente se vuelve un caos porque salta de una perspectiva a otra sin un objetivo y, generalmente, de forma inconsciente. En el polo opuesto, la mente puede estar encasillada porque se está tratando de encontrar una solución desde una sola perspectiva, lo cual limita y a veces hasta nubla el juicio.

Por lo tanto, lo que busca la técnica de los seis sombreros es provocar pensar desde cada uno de esos puntos de vista diferenciados, es decir, hacer conscientes las perspectivas, con lo cual se tendrá un panorama más amplio del caso, pros y contras más eficientes y otros caminos.

Para esto se utilizan «sombreros» que al ponérselos indican al participante que tiene que cambiar de rol y situarse en una determinada manera de pensar.

DESCRIPCIÓN

El uso de los 6 sombreros para pensar fomenta la creatividad y la innovación al permitir que los participantes exploren diversas perspectivas, lo que resulta en soluciones únicas que pueden proporcionar una ventaja competitiva en el ámbito empresarial. Esta metodología es esencial para impulsar el pensamiento lateral y expandir las posibilidades en la toma de decisiones, la metodología fomenta la participación equitativa de todos los miembros, lo que mejora la comunicación y fortalece el trabajo en equipo al permitir que se escuchen y respeten diversas perspectivas, conduciendo a soluciones más consensuadas, separar las emociones de los juicios críticos en la generación de ideas fomenta un ambiente de respeto y seguridad, lo que reduce los conflictos y mejora la dinámica del grupo. Este enfoque permite que los participantes expresen sus opiniones sin temor a ser atacados personalmente.

1. ¿Cuál es el objetivo?

R= Pensar facilita un enfoque estructurado en el proceso de toma de decisiones, permitiendo considerar diversas perspectivas y resulte en una evaluación más clara y efectiva de las opciones disponibles.

2. ¿Quiénes están involucrados?

R= establece una estructura más clara para el debate, asignando a los roles específicos que nos permiten abordar el tema desde diferentes perspectivas, lo que facilita una discusión más completa de cada ro, considerando tantos aspectos racionales.

3. ¿Cuál es el antecedente de este problema?

R= Se emplea para resolver los conflictos y la toma de decisiones y maximizar la capacidad cognitiva, además de fomentar el pensamiento utilizando mejorar la calidad demuestra resoluciones del problema.

JUSTIFICACIÓN

Sombrero Blanco. El color transmite neutralidad y te coloca en la perspectiva del pensamiento objetivo, donde no entran en juego las emociones ni las opiniones, sino los datos, hechos y cifras comprobables.

Sombrero Rojo. El color irradia pasión y te permite expresar tus sentimientos; por lo tanto, estás ante tu parte más irracional e intuitiva.

Sombrero Verde. Es el color de la naturaleza, alude al crecimiento, generación y energía, por eso se asocia al pensamiento creativo. Se utilizará para generar ideas alrededor de las posibles problemáticas o necesidades planteadas y en su uso tienen cabida muchas técnicas.

Sombrero Negro. Es el color de la oscuridad y te sitúa en un punto de vista crítico y de cautela hacia un planteamiento. Este es quizás el punto de vista que más suele utilizarse en el día a día, ya que se trata de identificar peligros y posibles problemas; en una palabra: sobrevivir.



DESARROLLO



Registrate para continuar

Introduce tu correo electrónico

Al registrarme, acepto las Condiciones del servicio de Atlassian Cloud y su Política de privacidad.

Registrarse

O continúa con:



Google



Microsoft



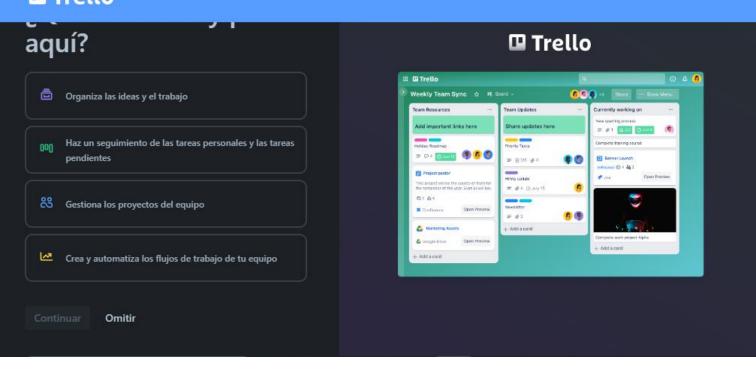
Apple

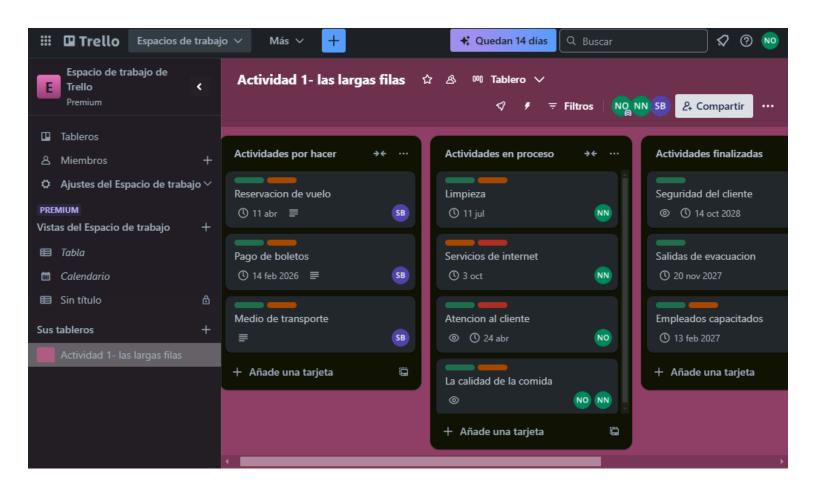


Atlassian uses cookies to improve your browsing experience, perform analytics and research, and conduct advertising. Accept all cookies to indicate that you agree to our use of cookies on your device. <u>Atlassian cookies and tracking notice</u>

Preferences Only necessary
Accept all

■ Trello





https://trello.com/invite/b/6796b3ba9b933ea9d98f73a2/ATTI683d80d13d4c8e4b59c94f120 635c5d9B6885E88/actividad-1-las-largas-filas

CONCLUSIÓN

Convocatoria. Un equipo de trabajo se reunirá para tratar un reto, se realiza la convocatoria de quienes participarán en la reunión.

Motivo de la reunión. El coordinador anuncia el tema.

Establecimiento de reglas. Se deben dejar claras las reglas del ejercicio y en qué consiste la técnica.

Presentación del problema. El coordinador (sombrero azul) hace una breve introducción de la importancia del proyecto, la duración, etcétera.

Inicio de la conversación. Se da comienzo a la reunión y se explica el orden de los sombreros que se ha establecido. Luego se pasan los sombreros.

Anima la reunión. El coordinador ha preparado unas preguntas para que todas las cuestiones se debatan. Marca los turnos y promueve la participación de todos.

Sintetiza y concluye. Finaliza la reunión. El sombrero azul resume lo expuesto y la decisión ganadora. Todos han opinado y con base en lo planteado se decidió la mejor solución para implementar.

REFERENCIA:

Santos, D. (2021, junio 11). Qué es la técnica de los seis sombreros para pensar y cómo aplicarla. Hubspot.es. https://blog.hubspot.es/marketing/seis-sombreros-para-pensar