

# Actividad | # 2 | Frontend para el Sistema Web

## Desarrollo de Sistemas Web II

Ingeniería en Desarrollo de  
Software



TUTOR: Aaron Ivan Salazar Macias

ALUMNO: Casandra Montserrat Ortiz Cortés

FECHA: 22/10/2025

## Índice

Introducción.....	1
Descripción.....	2
Justificación.....	3
Investigación .....	4
Desarrollo.....	5
• Página de inicio	
• Página de galería de productos	
• Página de carrito de compra	
Conclusión.....	6

## Referencia

# INTRODUCCION

El desarrollo front end se apoya en una combinación de tecnologías que trabajan juntas para construir todo lo que ves y utilizas en una página web. Cada una cumple un rol específico y se complementan para dar vida a la interfaz de usuario. Vamos a verlas una a una:

## HTML

HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje que se usa para estructurar el contenido de una página. Es como el esqueleto de un sitio web: define qué elementos aparecen (como encabezados, párrafos, imágenes o botones) y en qué orden. Sin HTML, no hay contenido que mostrar en el navegador. Es el primer paso para que una página exista.

## CSS

CSS (Cascading Style Sheets) se encarga del diseño y la apariencia de esa estructura. Es lo que le da estilo a la página: colores, tipografías, espaciados, tamaños, animaciones y disposición de los elementos en pantalla. También permite aplicar diseño responsive, adaptando.

## INVESTIGACIÓN DE LA ACTIVIDAD

1. ¿Qué tan fácil fue encontrar un producto específico?

-La categoría se puede localizar por marca, color, variedad de recio, nuevo, popular o con descuento, así que es fácil encontrar lo que se necesita para el usuario, aunque hay cosas que le faltan mejorar aún, como un buscador con el nombre del producto, pero poco a poco.

2. ¿Cómo es la jerarquía visual de los elementos?

3.

-El menú es simple y el banner tiene imágenes de los productos que se ofrecen, aunque le faltan mejoras.

3. ¿Dónde se enfoca tu atención al entrar?

-La atención se dirige a la parte superior de la página: menú y banner.

4. ¿Qué tan accesible parece para personas con limitaciones visuales o motoras?

-El color, el tamaño de las imágenes y las letras y la accesibilidad al momento de entrar o buscar un producto en categoría.

5. ¿Qué aspectos cambiarías para mejorar la experiencia del usuario?

-Agregar un buscador para buscar los productos al escribir el nombre.

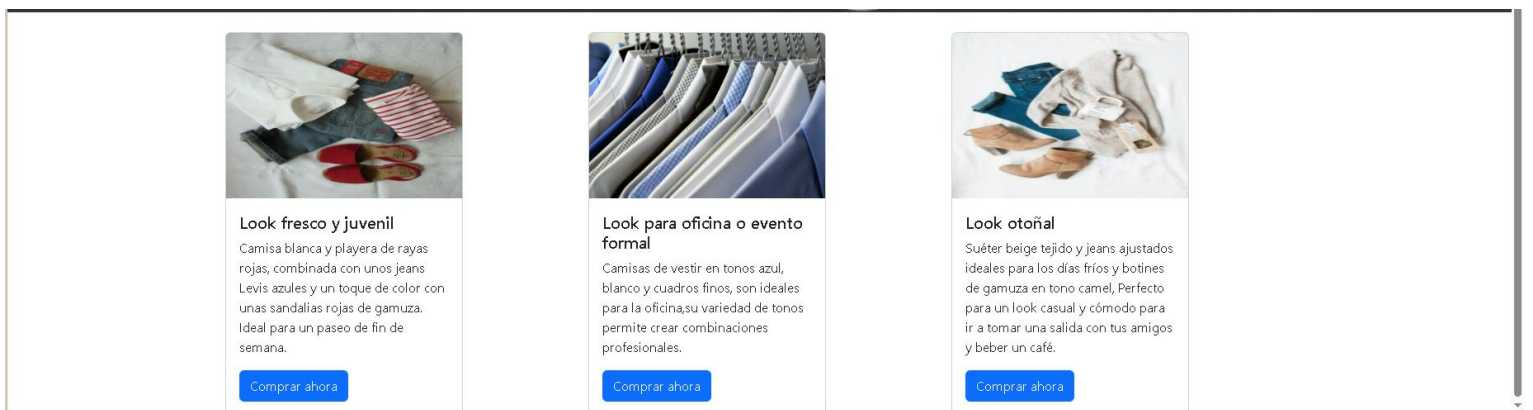
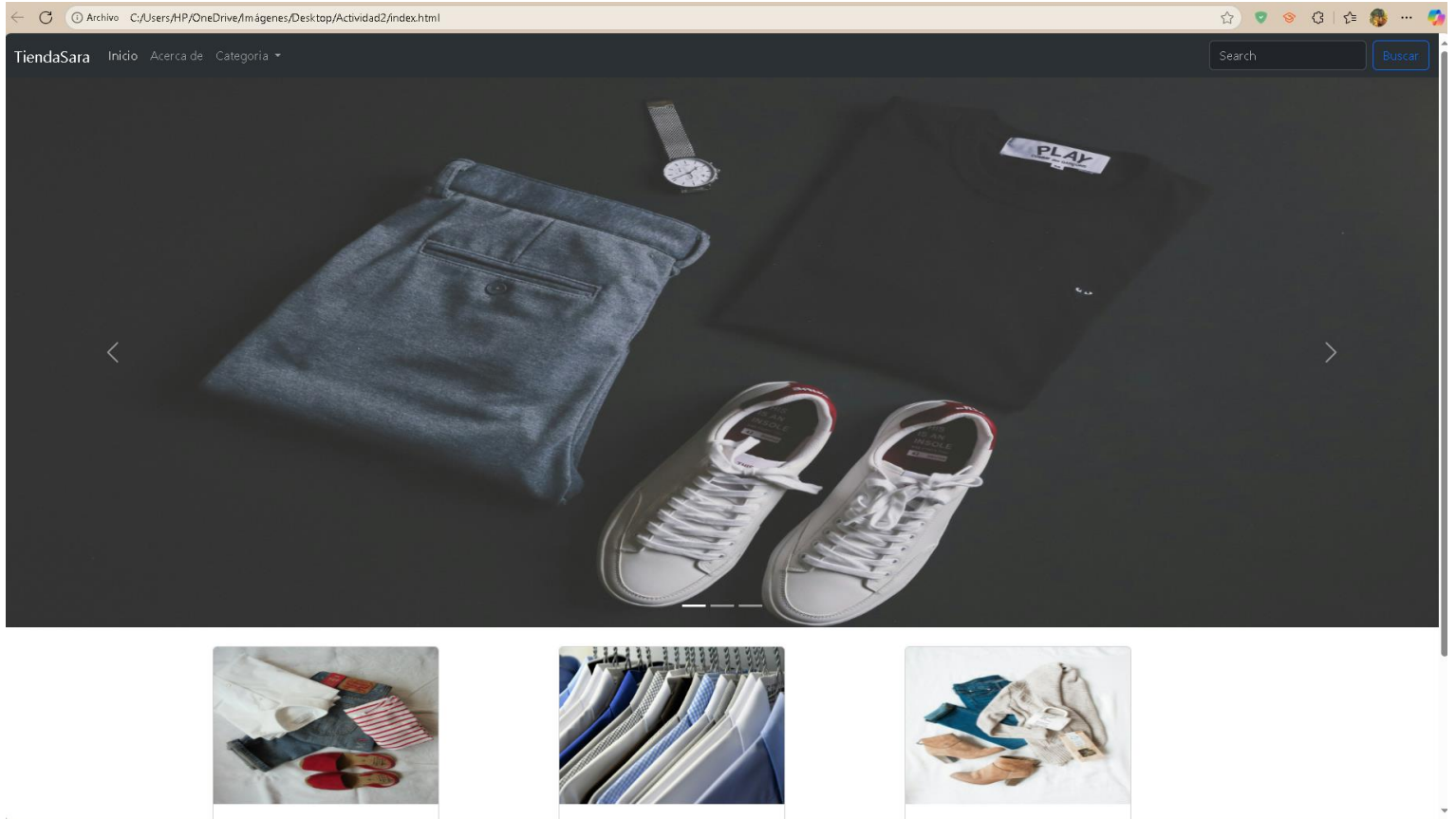
-Ordenar los productos por nuevo, popular y descuento.

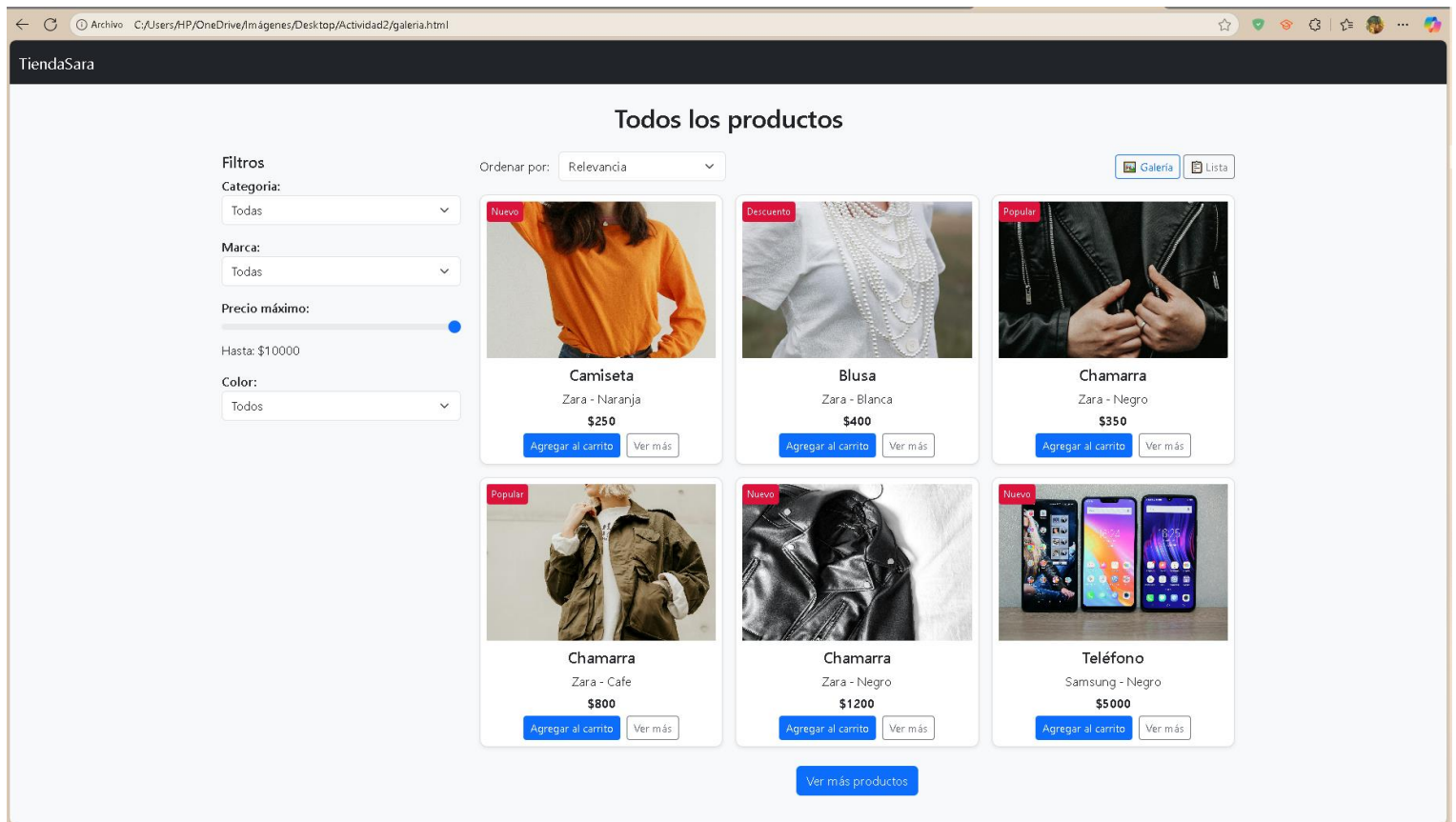
## Investigación:

	INICIO	CATEGORIAS	CARRITO DE COMPRAS
UI	<ul style="list-style-type: none"><li>-Tarjetas con imagen, nombre y precio visibles.</li><li>-Íconos claros y llamativos, secciones bien distribuidas.</li><li>-Imágenes atractivas, botones de promoción destacados.</li><li>Logo, menú de navegación, tipografía legible, colores consistentes.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Íconos o colores distintivos (“Nuevo”, “Descuento”)</li><li>-Imagen, nombre, precio y botón de acción.</li><li>-Grid o lista, imágenes claras, nombres y precios visibles.</li><li>-Imagen, nombre, precio y botón de acción.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Imagen, nombre, precio unitario, subtotales.</li><li>-Ícono de basura o “X” claro</li><li>-Campo de entrada claro y visible.</li><li>-Botones contrastantes y consistentes.</li><li>-Subtotal, impuestos, total.</li></ul>
UX	<ul style="list-style-type: none"><li>- Navegación fácil al acceso a todas las secciones.</li><li>-Información rápida sobre promociones o novedades.</li><li>-Visibles y entendibles para guiar la acción del usuario.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Facilita encontrar productos rápidamente mediante filtros y categorías.</li><li>-Proporciona información suficiente .</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>-Facilita la revisión de compra y evita errores (como cantidad equivocada).</li><li>-Información del producto en el carrito de compras siendo clara que se puede entender.</li><li>-Seguir comprando o proceder al pago.</li></ul>

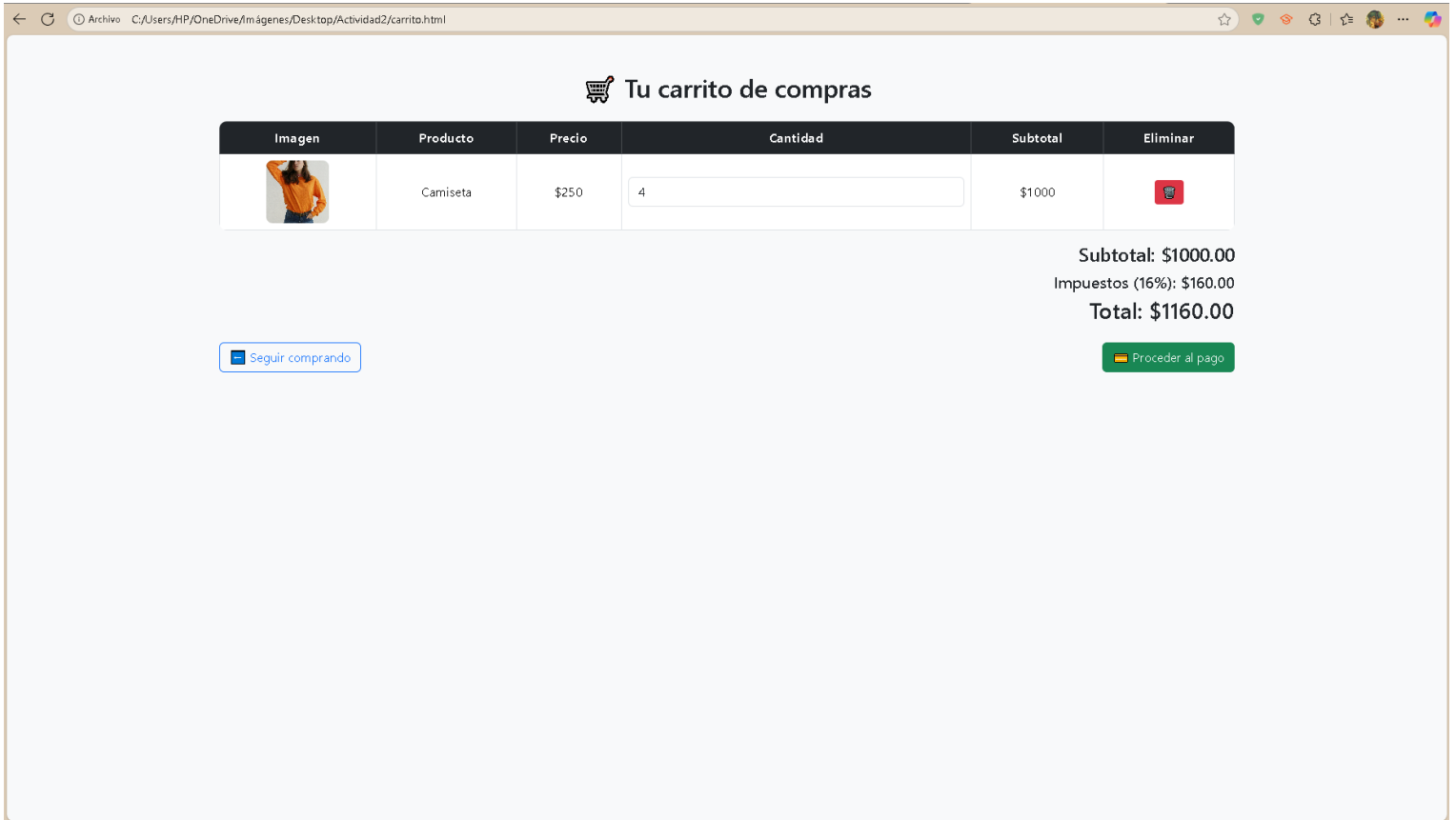
# DESARROLLO

- Página de inicio





- Página de galería de productos



- Página de carrito de compra



## CONCLUSION

El front end es una parte esencial del desarrollo de aplicaciones web y móviles, encargándose de la interfaz y la experiencia del usuario. Con el uso de tecnologías avanzadas y buenas prácticas, los desarrolladores de front end pueden crear aplicaciones atractivas, funcionales y accesibles. En Initium Software, nos especializamos en el desarrollo de front end utilizando las últimas tecnologías y enfoques innovadores para garantizar que nuestras aplicaciones no solo cumplan con los requisitos de nuestros clientes, sino que también proporcionen una experiencia de usuario excepcional.

- **Interfaz de usuario (UI):** Es responsable de la **apariciencia y la sensación** de la aplicación, asegurando que sea visualmente atractiva y fácil de usar.
- **Experiencia de usuario (UX):** Mejora la **interacción del usuario** con la aplicación, haciendo que la navegación sea intuitiva y eficiente, incluyendo aquellos con discapacidades.
- **Rendimiento:** Optimiza la **velocidad de carga y la interactividad** de la aplicación, mejorando la satisfacción del usuario.

## REFERENCIA

Sanchez, L. (2025, 8 abril). *Front End: Qué es y su importancia en el desarrollo web - Initium blog*. Initium Blog. [https://www.initiumsoft.com/blog\\_initium/front-end-que-es/](https://www.initiumsoft.com/blog_initium/front-end-que-es/)

Perreau, J. (2025, 17 octubre). *¿Qué es Front End y para qué sirve en desarrollo web?* iTalenters. <https://www.italenters.com/actualidad/que-es-desarrollador-front-end/>

Link Github:

[https://github.com/casandraortiz31/Casandra\\_Act--MAD/blob/ab8689c5ac2a2023f25d5ca411da38c3ea792e85/Casandra%20Ortiz\\_A2\\_DSWII.pdf.zip](https://github.com/casandraortiz31/Casandra_Act--MAD/blob/ab8689c5ac2a2023f25d5ca411da38c3ea792e85/Casandra%20Ortiz_A2_DSWII.pdf.zip)