





Actividad | 2 # | Diseño de interfaz

Diseños de Interfaces 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández Lara de Barrón

ALUMNO: Casandra Montserrat Ortiz Cortes G-1

FECHA: 12/10/2023

Índice

Introducción1
Descripción2
Justificación3
Desarrollo
Propuesta diseño4
Diagramas de operación5
Conclusión6

1.Introducción

Son muchos los aspectos que entran en juego durante el diseño del sitio, pero también después, con las opiniones de los usuarios. Porque, si la UI funciona según los requisitos técnicos, la UX está sujeta a la apreciación de los internautas.

Así pues, el diseño de la interfaz de usuario (UI) forma parte del diseño de la experiencia del usuario (UX) en el sentido de que trabaja para ofrecer la mejor experiencia posible al usuario.

Centrándose en elementos perceptibles como los elementos gráficos, la navegación, la tipografía/fuente, los colores, los botones, los módulos, los contenedores de información y los campos de inserción de texto.

Aunque estas dos disciplinas dependen la una de la otra, confundirlas es un error que se comete con frecuencia. Es importante tener en cuenta que la UI puede responder a una petición del diseñador de UX, pero lo contrario no es posible utilizarse como es debido.

2. Descripción

Una aplicación es una herramienta para realizar diferentes operaciones, está diseñada para facilitar las tareas y facilitar para el usuario su uso. Como por ejemplo el celular, computadoras, tableta, relojes inteligentes entre otra más. Una forma para conseguirse en una tienda de aplicaciones o en la misma web dependiendo el dispositivo que este utilizando.

Basándonos entre las reseñas de los usuarios sobre respecto a sus funciones de YouTube donde se fue investigando entra varios candidatos de aplicaciones donde variamos detalles que se requiere, revisando atentamente la facilidad para el usuario donde seria adaptable para lo que se necesita para nuestra mejor candidato es New Pipe, su pantalla flotante es fácil de utilizar al salirte del programa, descargar el video o el audio de lo que estás viendo, la diferencia del Mobile y la computadora su modo de funciones son diferentes del Inicio de sesión cuando entramos a la Play store.

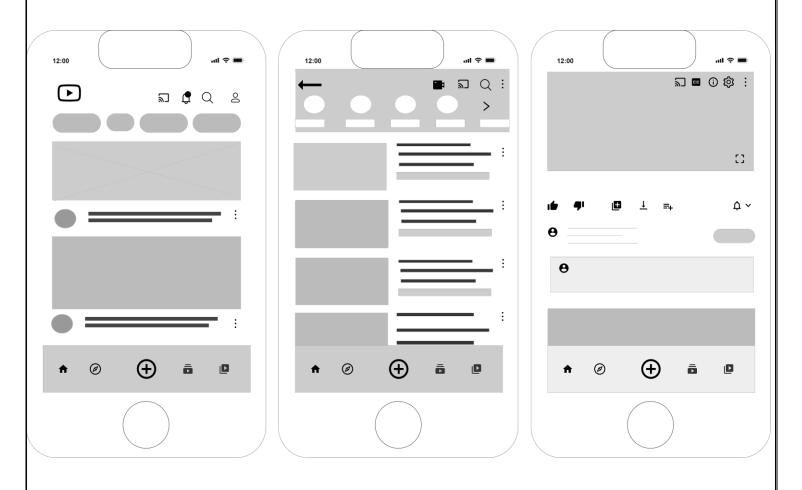
3. Justificación

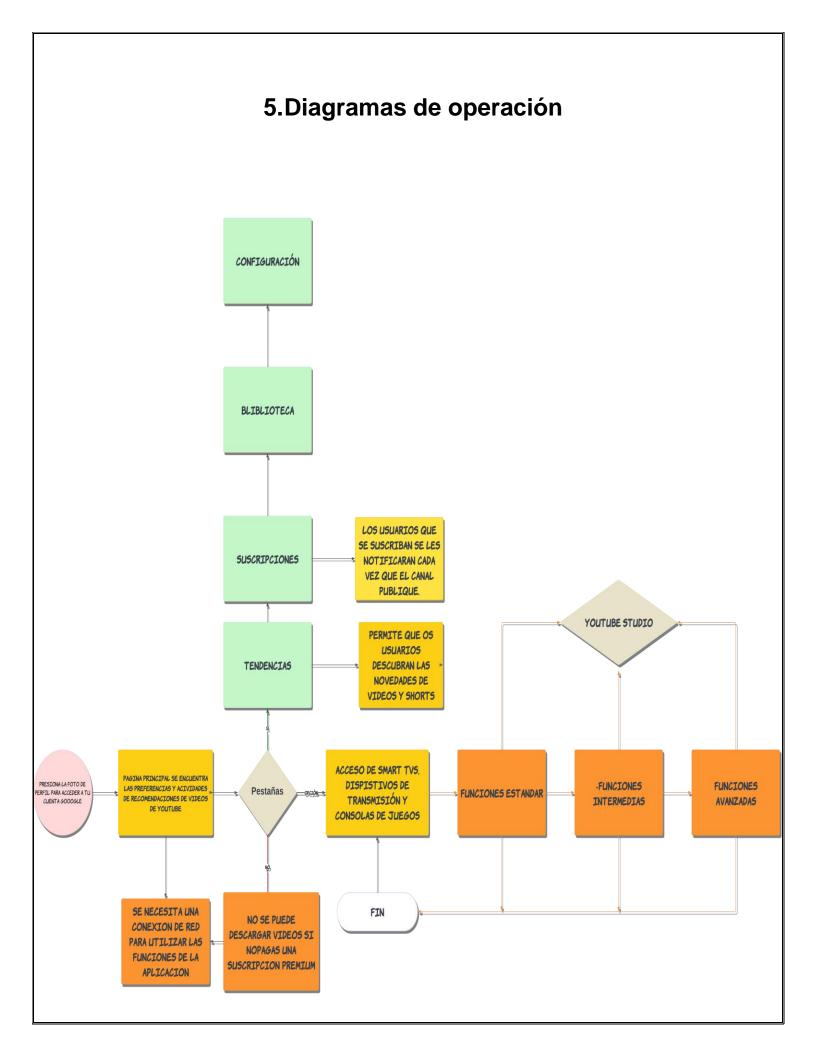
Realizar prototipos nos da ventajas para presentar al cliente un producto con el que está totalmente satisfecho tales como: Evaluar el diseño e implementación antes de hacerlo Ayuda a los diseñadores y desarrolladores a evaluar propuestas de diseño y funcionalidades Permite a los usuarios finales a probar la interacción con el producto. Un prototipo sirve como representación tangible de un concepto de diseño, lo que

permite a los diseñadores dar vida a sus ideas y ponerlas a prueba de forma práctica durante la fase de investigación y diseño. Al crear un prototipo, los diseñadores pueden explorar la funcionalidad, la facilidad de uso y la experiencia general del usuario.

Pencil Project es una herramienta que nos sirve para crear diagramas y prototipos de software, básicamente aplicaciones web, sus características principales son: Editor de Texto. Los diagramas y prototipos se pueden exportar a HTML, PNG, PDF, etc. Se pueden crear nuevas plantillas.

4. Propuesta diseño





6. Conclusión

El enfoque del diseño de la interfaz de usuario consiste en llevar a cabo varias acciones para concebir una interfaz de usuario atractiva que abarque todos los aspectos gráficos de una aplicación o un sitio web. El diseño de la interfaz de usuario se refiere a la página a través de la cual el usuario interactúa con el producto.

Sin embargo, para que la experiencia del usuario sea agradable, está claro que no basta con trabajar sólo en la interfaz de usuario. Puede que a estas alturas estés de acuerdo con esta conclusión, la UI y la UX se complementan en el proceso de diseño de un sitio web o una aplicación. Si estas dos disciplinas no pueden disociarse, es esencial no confundirlas. Ambos son útiles para diseñar un sitio web, cada uno aporta una solución al problema del trabajo la experiencia de navegación sea lo más intuitiva posible.

Referencias

Alicia Zambrano Braun . (28 de mayo de 2021). *El diseño de la interfaz de usuario: concepto y guía para principiante*s. Obtenido de https://www.sortlist.es/blog/diseno-de-la-interfaz-de-usuario/Wikipedia. (19 de oct de 2023). Obtenido de https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o_de_interfaz_de_usuario