

Actividad | Proyecto final # |

Prototipo y evaluación de Interfaz

Diseño de Interfaces 1

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández Lara de Barrón

ALUMNO: Casandra Montserrat Ortiz Cortes G-1

FECHA: 13/ 10/ 2023

Índice

Introducción.....1

Descripción.....2

Justificación.....3

Desarrollo

Prototipado.....4

Evaluación.....5

Conclusión.....6

1. Introducción

La interfaz de usuario en las aplicaciones desempeña un papel crucial en la experiencia del usuario y en la adopción de la aplicación. Cuidar el diseño de la interfaz de usuario puede marcar la diferencia entre una aplicación exitosa y una que no cumple con las expectativas. Es importante tener en cuenta las características y necesidades específicas de los usuarios, lo que implica comprender su flujo de trabajo, sus objetivos y sus preferencias de interacción. El diseño de la interfaz de usuario debe ser intuitivo y fácil de aprender. Las personas deben poder navegar y utilizar las funcionalidades de la aplicación de manera rápida y eficiente. Se deben minimizar las barreras de entrada y proporcionar instrucciones claras cuando sea necesario. La estética también desempeña un papel importante en la interfaz de usuario de una aplicación. Un diseño visualmente atractivo y coherente aumentará la confianza del usuario en la aplicación que debe adaptarse.

2. Descripción

Tener una visión del sistema al estudiar su usabilidad conociendo la interfaz del proceso y crear un modelo efectivo para el usuario, diseñando mezclas de las necesidades del usuario y las herramientas del programa para diseñar el producto de software.

Buscando los detalles que más se relacione el usuario considerando su importancia para que se facilite mejor en su uso cotidiano del prototipo, ayudándolo a que se sienta cómodo en el modo táctil de la aplicación, su texto sea visible y fácil de leer para la persona que tiene una visión difícil de ver cerca, facilitándole no cansarle la vista más de lo usual, los detalles de cada icono están en un tamaño para que el usuario pueda pulsarlo sin dificultarle teniendo un modo de ayuda para alguna duda que tenga de la aplicación, teniendo como objetivo la presentación del diseño del sistema y modificando los errores de cada detalle.

3. Justificación

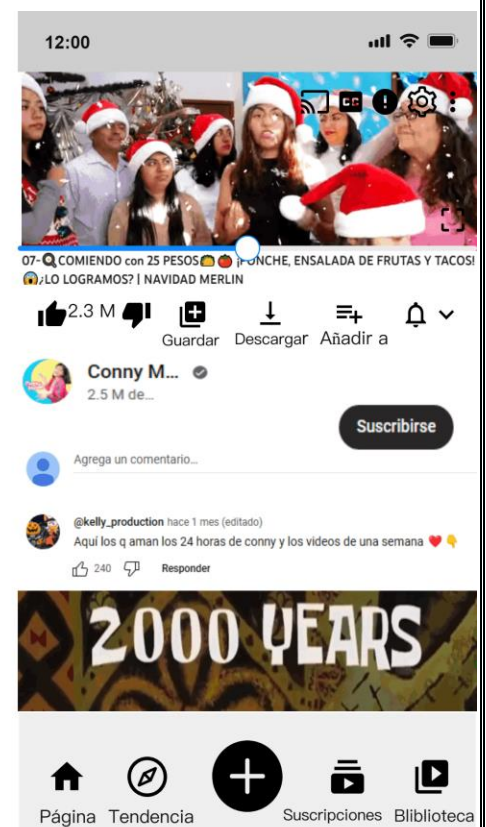
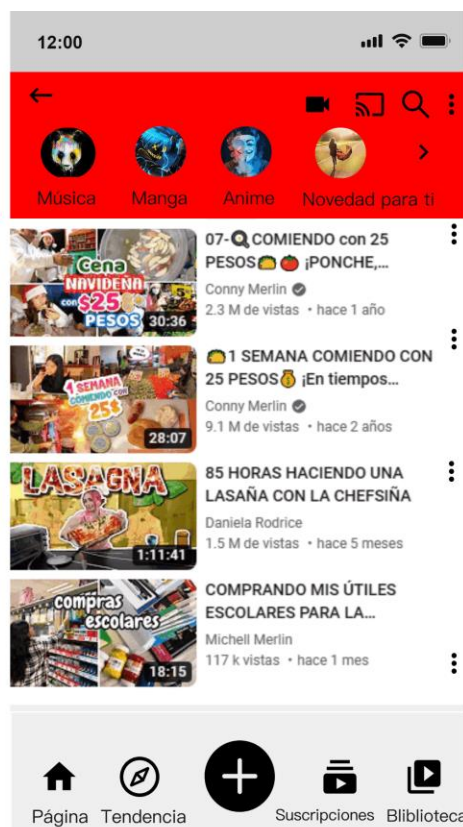
Una de las herramientas más recomendadas y adecuadas para la creación de este tipo de prototipos web es Adobe XD, un software usado para crear y compartir interfaces, tanto para páginas web como para aplicaciones en las que apoya a los diseños vectoriales y a los sitios web wireframe, y creando prototipos simples e interactivos con un solo clic.

Ofreciendo gran cantidad de herramientas, opciones y elementos para crear diseños que sean totalmente creativos, innovadores e interactivos.

Contando con funciones como:

- **Auto-Animate:** Es una herramienta que introduce el movimiento a medida que creas las interacciones. Agrega efectos de movimiento, efectos divertidos, información visual y transiciones fluidas de forma sencilla sin tener que escribir código ni emplear varias herramientas.
- **Componentes y estados:** Es una herramienta diseñada para poner efectos al pasar el mouse sobre los botones. También, funciona para dar vida a los interruptores de conmutación y botones de opción.

4. Prototipado



Este link es el prototipo de Mockitt que fue hecho con la modificaciones para que el usuario se le facilitara más su uso, la diferencia del original prototipo a este, se puede descargar no solo los videos si no también el audio a lo que el otro no contenía dejando descargar una cierta cantidad sin quitar los beneficios Premium de este para que puedan suscribirse y dando un mejor servicio al usuario.

https://mockitt.wondershare.com/proto/V5PHzL8xs28twagYenABg/sharing?view_mode=device&screen=rbpTs9tF6ULfeUVb1&canvasId=rcTs9tF6VqmISnaE #Prototipo YouTube-分享

Evaluación



Fig.1



Fig.2

Tipo de evaluación: Calidad

- 1.) Los detalles de calidad de la imagen del video los iconos separados al modo que sea fácil de pulsarlo táctilmente siendo fácil para el usuario.
- 2.) Teniendo en cuenta sobre el prototipo que se sintieran más cómodos a tres usuarios para su mejor comodidad escogieron la Fig.2 ya que para ellos no esfuerzan mucha la vista para ver los iconos, como el texto son mas grandes dando una mayor visualización para el usuario y el color les ayuda tener una mejor claridad.

1. Conclusión

La Evaluación de Prototipo ofrece una descripción general básica pero útil de cómo testear el prototipo de la idea de solución, los criterios de evaluación, cuándo probarlo y lo que implica en tiempo y costos. Puedes construir un prototipo utilizando varios materiales o simplemente dibujar o representar tu idea.

Esta herramienta ayuda a estructurar el proceso: Es más eficiente si sigues una serie estructurada de pasos, de esta manera, puedes mejorar continuamente tu trabajo y, al mismo tiempo, evitar perderte una vez que los comentarios recopilados comiencen a acumularse.

Asimismo, permite validar las hipótesis creadas en base al producto y/o servicio que se quiera desarrollar o construir. Un prototipo es la manifestación visual, física y concreta de una pregunta (o hipótesis), que tiene el propósito de ayudarnos a responder dicha pregunta mediante la iteración y el contacto con los usuarios. La herramienta Evaluación de Prototipo permite desarrollar descripción general básica.

Referencias

Prototipo de interfaz de usuario: qué es y qué (31 de 07 de 2023). Obtenido de <https://mx.godaddy.com/blog/prototipo-interfaz-usuario-definicion-herramientas/>
SEDICI - Repositorio de la Universidad Nacional de La Plata. (s.f.). Obtenido de http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/77129/Documento_completo.pdf?sequence=1