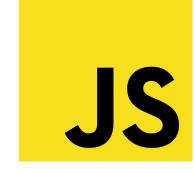
# Introducción a Javascript

Parte 3



- Es un protocolo.
- Sigue el modelo cliente-servidor.
- Es de texto plano.
- Sin estado.
- Dos tipos de mensajes:
  - Request (solicitud)
    - Método, URI, versión de HTTP, encabezado (headers), body (opcional)
  - Response (respuesta)
    - Versión de HTTP, Codigo de estado, mensaje, headers, body (opcional)

- Métodos, que especifican la acción que el cliente quiere realizar sobre un recurso.
  - GET
  - POST
  - PUT
  - o **DELETE**
  - o HEAD
  - OPTIONS
  - PATCH

- Códigos de estado
  - 1xx -> procesando solicitud.
  - o 2xx -> éxito
  - 3xx -> redirección
  - 4xx -> error del cliente
  - 5xx -> error del servidor

https://www.dotcom-monitor.com/wiki/es/knowledge-base/http-status-codes/

- Headers
  - Brindan información adicional de la solicitud o respuesta.
  - Algunos ejemplos son:
    - Content-Type (text/html, application/pdf, image/png, application/json)
    - Content-Length (en bytes)
    - User-Agent (ejemplo, Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/91.0.4472.124 Safari/537.36 Edg/91.0.864.59)
  - https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Headers

- En Node.js existe un módulo nativo llamado "http"
- Tiene dos métodos fundamentales:
  - http.createServer()
  - server.listen(port)
- createServer, en su callback nos da dos parámetros, req y res.
- req, que representa la request:
  - req.method
  - req.url
  - req.headers
  - req.body

- res (response)
  - res.writeHead(statusCode, headers)
    - Por ejemplo:
      - res.writeHead(200, {'Content-Type': 'application/json'})
  - res.write -> envia un fragmento de respuesta.
  - res.end -> finaliza la respuesta
  - res.setHeader
    - Por ejemplo:
      - res.setHeader('Content-Type', 'application/json')

- El body de la request no viene en formato JSON, sino que viene en un stream.
- Hay que extraerlo de la siguiente forma:

Una posible forma de estructurar el servidor:

Rutas Controladores Servicios

Modelos Repositorios Tests etc

#### Ejercicio:

Los 3 grupos deberán escribir un servidor HTTP. Cada servidor deberá estar estructurado de la forma vista, brindando acceso a los recursos (solo a traves de metodos GET y POST)

Grupo 1: servidor que maneja datos de libros.

Grupo 2: servidor que maneja datos de juegos.

Grupo 3: servidor que maneja datos de personajes históricos.