



# MiniProyecto 1



## Adivina el número

El objetivo de este proyecto es que puedas poner en práctica lo aprendido sobre control de flujo, manejo de strings y recepción de input.

### Instrucciones para realizar la actividad:

Este proyecto consiste en escribir un programa que implemente un juego de adivinar el número contra el computador. Los detalles son los siguientes:



- El programa debe generar un número entero entre 1 y 100 en forma aleatoria<sup>1</sup> y guardarlo.
- El programa solicita el nombre al jugador y lo guarda
- El jugador ingresa un número que representa un intento de adivinar el número. Si el jugador ingresa el número cero el juego termina inmediatamente imprimiendo lo siguiente: "No lo lograste a pesar de tratar N veces. Mas suerte para otra vez"
- El programa lee el número ingresado y genera una de las siguientes respuestas:
  1. Sorry <nombre>, ese no es pero estas a una distancia menor a 5
  2. Sorry <nombre>, ese no es pero estas a una distancia mayor que 5 y menor que 10
  3. Sorry <nombre>, ese no es pero estas a una distancia mayor que 10 y menor que 20
  4. Sorry <nombre>, ese no es pero estas a una distancia mayor que 20
  5. Felicitaciones <nombre>, lo lograste en N intentos
- En cualquiera de los primeros 4 casos el programa vuelve a pedir un nuevo intento de adivinar.
- Observa que debes mantener el registro de los intentos para indicarlo en los mensajes cuando el juego termina.

---

<sup>1</sup> Recuerda que puedes hacerlo con la función randint(desde, hasta) de la librería random que debes importar al comienzo de tu programa

### Ejemplos de uso:

Ingresa tu nombre: Jaime

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

50

Sorry Jaime ese no es pero estas a más de 20 de distancia

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

75

Sorry Jaime ese no es pero estas a una distancia mayor que 10 pero menor que 20

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

80

Sorry Jaime ese no es pero estas a una distancia mayor que 5 pero menor que 10

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

85

Felicitaciones Jaime lo lograste en 3 intentos

Process finished with exit code 0

-----  
Ingresa tu nombre: Sergio

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

60

Sorry Sergio ese no es pero estas a más de 20 de distancia

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

40

Sorry Sergio ese no es pero estas a más de 20 de distancia

Ingresa el numero que crees que es (0 para parar)

0

No lo lograste Sergio a pesar de tratar 2 veces. Mas suerte para otra vez

Process finished with exit code 0