|  |  |
| --- | --- |
| 项目标号 |  |
| 密级： |  |
| 草稿文档： |  |
| 正式文档： |  |
| 正式文档修正： |  |

WebBpe使用文档

Version 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称： |  |
| 项目支持部门： | SDG-认证平台部 |
| 作者姓名： | 李志亮 |
| 分项目负责人： |  |
| 项目负责人： |  |
| 定稿日期： | 2016-03-09 |

**上海盛大游戏发展有限公司认证平台部**

# 引言

WebBpe结合HPS和BPE功能，支持动态请求/静态资源/正向代理等功能

为支持多环境运行，便于前端人员开发，同时开发Window版WebBpeLauncher进行WebBpe管理，支持WebBpe环境配置/保存，WebBpe服务启动/停止

# 语法说明

## $service.request(“请求串”);

（1）请求串为外部服务请求，格式为（http://域名/路径?参数）,目前只支持http1.0

（2）请求串为内部服务请求，格式为（/路径?参数）

（3）参数部分支持动态参数，语法为 key=$OriKey

示例 路径/pay/index.html中有动态请求

$service.request(“http://develop.sdo.com/login?token=$from”);

原始请求串为http://localhost/pay/index.html?from=ADC23O1D

那么动态请求将转换为http://develop.sdo.com/login?token=ADC23O1D

（4）动态请求响应将在文件中原地替换，并且一个文件多个动态请求是顺序处理的

（5）解析出错的动态请求，去除原串并且不替换为任何内容

## $service.include(“被包含文件”);

（1）被包含文件有相对路径和绝对路径之分，支持..和.

（2）相对路径不以/开头，如./src/pay/../login.html

相对路径以当前文件为起始路径

示例：假定资源根目录为/www/webroot/

资源根目录下有文件/pay/index.html，该文件中有命令

$service.include(“./src/view/../login.html”)

那么解析出来的被包含文件的绝对路径为：

/www/webroot/pay/src/login.html

（3）绝对路径不以/开头，如/src/pay/../login.html

绝对路径以资源根目录为起始路径

示例：假定资源根目录为/www/webroot/

资源根目录下有文件/index.html，该文件中有命令

$service.include(“/src/view/../login.html”)

那么解析出来的被包含文件的绝对路径为：

/www/webroot/src/login.html

（4）解析出错的文件路径或者被包含文件不存在或者文件间存在循环包含时，去除

原串并且不替换为任何内容

## <!--#include virtual=“被包含文件/请求串”-->

（1）该语法来源于SSI标准

（2）支持动态请求/文件包含，语法及作用等同于

$service.request/$service.include

（3）该语法解析时先按$service.include规则解析，如果解析出错则按

$service.request规则解析

# WebBpe配置

WebBpe的配置实例如下：





1. **Thread**：业务处理线程数
2. **Port**：http监听端口号
3. **OsapOption**：是否开启Osap认证的开关，(1开启，0不开启)
4. **Access**：签名参数配置，用于配置访问外部服务的url签名参数；

配置格式<access>域名**,**商户名**,**密钥</access>；

可配置多项

1. **LocalHost**：配置本地请求域名，用于判断动态请求是否为指向本地bpe服务；多个域

名配置使用**,**隔开。

示例：<LocalHost>127.0.0.1,test.sdo.com</LocalHost>

则动态$service.request(“http://test.sdo.com/login?ticket=AS23K4J”);等

同于$service.request(“/login?ticket=AS23K4J”);，访问本地bpe服务

1. **Agent**：正向代理配置，可配置多个

（1）**<**Path>路径配置，请求路径在<path>下的请求使用该配置规则转发

（2）<TargetDomain>转发请求时作为Host头的值，也用于指定转发目的地（见

说明3）

（3）<TargetIPs>转发目的地，可配置0到多个；如果为0个，走DNS解析访

问targetDomain；如果为多个不走DNS，domain放到http包头，挨个遍历

访问；多个配置以**,**分隔

1. **TransferLibsDir**：common插件配置路径
2. **Server**：服务环境配置

（1）**<**Context>服务上下文配置，多项以**,**分隔；

如**<**Context>localhost/pay**</**Context>则请求域名为localhost，路径

在/pay下的路径使用该服务环境配置

（2）<Location>资源根目录

（3）<Default> 默认首页

（4）<DefaultExtension>默认文件扩展名

（5）3和4的使用规则示例：

<http://gmm.sdo.com/aa/> 不带文件名走Default, 等价于<http://gmm.sdo.com/aa/index.html>

<http://gmm.sdo.com/aa> 不带文件名后缀走DefaultExtension, 等价于<http://gmm.sdo.com/aa.html>

（6）<PathConfig>应用在某路径下的文本替换规则

（1）**<**Path>路径配置，在该路径下的文件使用该配置中的替换规则，以

<Location>为根目录

（2）<Encoder>替换规则，可配置多个，格式：类型**,**文本模式**,**替换文本

类型值为0，为精确匹配，‘文本模式’视为非正则

类型值为1，为正则匹配，‘文本模式’视为正则

替换文本特殊串%T，该串将替换为<Location>目录下文件的最新修改

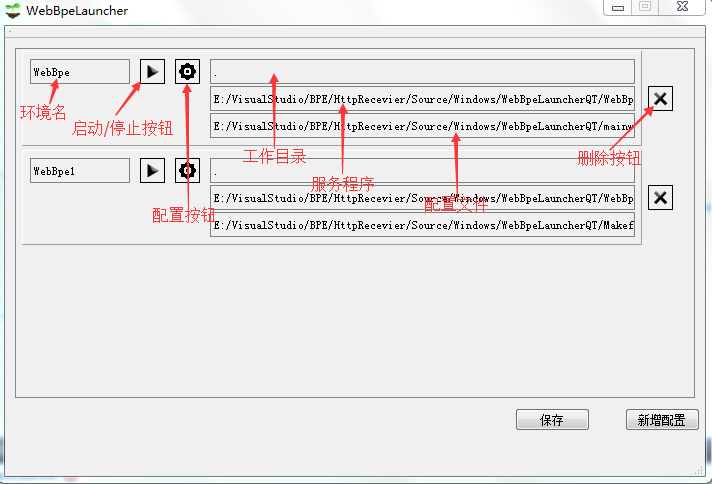
时间戳

（3）当某个文件可使用多个<PathConfig>，则使用**<**Path>最长的一项

# WebBpeLauncher

WebBpeLauncher是为方便前端开发，进行多环境管理的windows桌面工具。

主窗口如下



特性如下：

支持后台运行；

支持修改配置，修改需要在服务未启动时，点击配置管理按钮在进行修改；

WebBpe在关闭程序时自动保存已配置的环境，下次启动时自动加载；也可手动点

击保存按钮保存。

# WebBpe特性

## 1、动态请求

请查看2.1节

## 2、文件包含

请查看2.2节

## 3、http代理转发

将http请求转发至外部服务