基于LevelDB或者RocksDB的数据库设计

底层引擎介绍:

LevelDB写入流程.会先将key,value数据写入writeBatch.然后写入log.保证安全.再将数据写入memtable.最终将内存数据写入文件

LevelDB查询流程.先查找缓冲池是否存在.接着查找memtable是否存在.接着查找immetable是否存在.接着查找level0,1,2,3,4,5,6是否存在.

数据结构:

数据结构和redis一样,支持hset,hget,hlist.zset,ztop,zrtop等.

网络层:

基于reactor的高性能网络层.在网络层上搭建一套RPC.用于数据库的网络支持.

ORM:

将数据库的数据生成具体的对象.供程序员方便调用.

主从同步,增量备份:

数据库会通过master,slave同步主从数据.达到增量备份.