持久化类型：

0表示生成时确定

1表示即时备份

2表示离线备份

3表示定时备份

账号表：account

account：账号名

create\_account\_time:创建账号时间 0

版本控制表：dbversion

无

系统表：system

无

角色表：character

id :角色ID 0

account:帐号名 0

name:角色名字 0

level:角色等级 1

experience:角色经验 1

hp:当前血量 2

maxhp:最大血量 2  
attack:攻击 3

defence:防御 3

hit:命中 3

dodge:闪避 3

crit:暴击 3

toughness:韧性 3

move\_speed\_second:移动速度

sceneid:角色场景ID 2|3

posx:位置 2|3

posy:位置 2|3

offlinetime:离线时间 2

create\_character\_time:创建角色时间 0

combat:战斗力 0

sex:性别 0

loginIP:登录IP 0

logintime:登录时间 0

profession:职业 0

body\_avatar:身体外形 3

wing\_avatar:翅膀外形 3

weapon\_avatar:武器外形 3

stamp\_avatar:披风外形 3

shield\_avatar:盾牌外形 3

talisman\_avatar:法宝外形 3

serverid：服务器ID 0

super\_power:怒气 1

vice:罪恶值(PK值) 1

body\_balance:躲闪值 3

unit\_power:元力 1

lv\_item\_use\_num:升级道具已使用次数 1

vice\_remain\_time:罪恶值减少剩余时间 2

online:是否在线1表示在线 0表示不在线 2

realm:大境界 1

stage:小境界 1

个人竞技场角色信息表：arenacharacter

characterid:角色ID 0

challengenum:可挑战次数 1

cdtime:挑战CD 1

time\_reward\_num:整点奖励次数 1

need\_check\_cd:是否需要检查挑战CD 1

beat\_num:激励次数 1

can\_get\_rank\_reward:是否可以领取奖励排名 1

reward\_rank:奖励排名 1

honor:荣誉 1

个人竞技场历史记录表：arenahistory

id：流水号 0

characterid:战报所属角色ID

sourcecharacter:发起方角色ID 0

targetcharacter:被挑战方角色ID 0

winnercharacterid: 赢家角色ID 0

oldrank:发起方的原来的排名 0

newrank:目标的原来的排名 0

target\_name:目标名字 0

个人竞技场排行榜：arenaranking

ranking:逻辑排名 0

characterid:角色ID 0

角色技能表：characterskill

characterid:角色ID 0

base\_skill:技能信息列表 1

lv\_item\_use\_num:技能等级上限提升道具使用次数 1

skill\_break\_out:是否已经突破 1

角色BUFF表：characterstatus

characterid：角色ID 0

statusinfo:BUFF信息 1

道具表:item

Id:物品id 0

CharacterId:角色id 0

thingCfgId:物品配置id 1

bind:是否绑定 1

expiredTime:有效时间 1

overlap:叠加数量 1

装备表:equipment

Id:物品id 0

CharacterId:角色id 0

thingCfgId:物品配置id 1

bind:是否绑定 1

expiredTime:有效时间 1

strengthen:强化等级 1

Combat:战斗力 1

Realm:大境界 1

Stage:小境界 1

Level:等级 1

Qualitybless:提品值 1

Leveluptimes:升级次数 1

Additional:附加属性 1

容器表：containers

Characterid:角色id 0

type:容器类型 0

{

eCT\_CharacterBag = 1,//普通背包

eCT\_Storage,//仓库

eCT\_CharacterClothes,//玩家衣着

eCT\_MountsClothes,//坐骑衣着

eCT\_PartnerClothes,//伙伴衣着

//临时背包段

eCT\_TempContainerBegin = 100,

eCT\_QuestContainer,//任务临时背包

eCT\_CoronaContainer,//天命宝箱临时背包

eCT\_TurntableContainer,//命运转盘临时背包

eCT\_TempContainerEnd,

}

size:容器格子数 1

thing:物品数据 1

回购容器表: repocontainer

Characterid:角色id 0

Repothing：物品 1

容器格子cd: container\_gridcd

Characterid:角色id 0

type:容器类型 0

{

eCT\_CharacterBag = 1,//普通背包

eCT\_Storage,//仓库

}

Cd:开启cd 1

充值活动表:activetime

Type:活动类型 0

{

eCAT\_FirstCharge = 0, //首充

eCAT\_LevelCharge, //等级充值

eCAT\_Single, //单笔充值

eCAT\_ChargeRank, //充值排行

};

beginTime:开始时间 1

endTime:结束时间 1

Cdkey表：cdkey

Characterid 0

Cdkey 0

任务次数表:questtimes

Characterid 0

Type:任务类型 0

{

eQT\_Unkown = 0,

eQT\_PlotQuest, //主线任务

eQT\_TodayQuest, //日常任务

eQT\_GuildQuest, //工会任务

eQT\_LuckyQuest, //机缘任务

eQT\_Count,

};

Times：次数 1

吞噬次数：swallowtimes

Characterid 0

Times：次数 1

任务表：plotquest

Characterid:角色id 0

tasked:任务id 0

progress:任务数据 1

taskFlag:任务状态 1

日常任务表：todayquest

Characterid:角色id 0

tasked:任务id 0

progress:任务数据 1

acceptlevel:接任务等级 0

difficulty:任务难度 1

repay:任务奖励 1

公会任务表：guildquest

Characterid:角色id 0

tasked:任务id 0

progress:任务数据 1

acceptlevel:接任务等级 0

机缘任务表：luckyquest

Characterid:角色id 0

tasked:任务id 0

progress:任务数据 1

acceptlevel:接任务等级 0

quality:品质 0

additional:奖励加成 1

things:物品 0

装备熔炼表：smeltvalue

character:角色id 0

equipsmelt:装备熔炼值 1

highsmelt:高级熔炼值 1

好友表：friend

characterid:角色id 0

characterid\_target:对象id 0

黑名单表：blacker

characterid:角色id 0

characterid\_target:对象id 0

陌生人表：stranger

characterid:角色id 0

characterid\_target:对象id 0

time:时间 1

仇人表：enemies

characterid:角色id 0

characterid\_target:对象id 0

record:战绩 1

关系者表：relationer

characterid:角色id 0

fansnum:粉丝数量 1

showoffline:显示离线 1

showhead:显示头像 1

mappublic:公开地图 1

shieldenemies:屏蔽仇人 1

mood:心情 1

autorefruse:是否自动拒绝邀请 1

限购表：restriction

id:流水id 0

characterid:角色id 0

shopid:商店id 0

shelfid:货架id 0

goodsid:商品id 0

buynum:购买数量 1

拍卖行：auctiongoods

id:流水id 0

characterid:角色id 0

charactername:角色名字 0

type:拍卖物类型 0

data:数据 0

mainfilter:住帅选类型 0

subfilter:副帅选类型 0

quality:品质 0

level:等级 0

selltype:出售类型 0

price:价格 1

name:名字 0

buylock:购买锁定 1

拍卖收益：auctionincome

id:流水id 0

characterid:角色id 0

charactername:角色名字 0

goodstype:物品类型 0

data:物品数据 0

selltype:出售类型 0

price:价格 0

characterid\_buyer:购买者 0

buyname:购买者名字 0

time:时间 0

openup:是否已经打开 1

incometype:收益类型 0

名人堂：herobattle

characterid:角色id 0

topbattle:已达到副本 1

dailytimes:挑战次数 1

helptimes:援助次数 1

cleantime：最快通关时间 1

名人堂最快通关时间：herocleantime

battleid:副本id 0

charactername:角色名字 1

cleantime:通关时间 1

公会名人堂最快通关时间：guildherocleantime

guildid:公会id 0

battleid:副本id 0

charactername:角色名字 1

cleantime:通关时间 1

守护余薇：guardbattle

characterid:角色id 0

topround:已达到最大关卡 1

nowround:当前关卡 1

resettimes:重置次数 1

roundreward:关卡奖励 1

单人副本：plotbattle

characterid:角色id 0

topbattle:已达到副本 1

battletimes:挑战次数 1

cleantime：最快通关时间 1

raidsbattle:当前在扫荡副本 1

raidstime:扫荡时间 1

autoraids:是否自动扫荡 1

境界副本：realmbattle

characterid:角色id 0

battletimes:挑战次数 1

vip副本：vipbattle

characterid:角色id 0

battletimes:挑战次数 1

邮件表：mail

id:邮件id 0

characterid:角色id 0

textid:文本id 0

textvalue:文本值 0

money:银两 0

emoney:元宝 0

content:内容 0

things:物品 0

公会副本：guildbattle

guildid:公会id 0

nowbattle:当前打到的副本 1

deadboss:已击杀boss 1

公会boss奖励：guildbossreward

characterid:角色id 0

reward:奖励数据 1

公会基础表：guildcommon

characterid:角色id 0

acceptinvite:自动接收邀请 1

story:历练 1

公会表：guild

Id:公会id 0

Name:公会名字 1

Level:公会等级 1

Bannerid:旗帜id 1

Bannername:旗帜名字 1

Createtime:创建时间 0

Unactive:不活跃天数 1

Announce:公告 1

Autoaccept:自动接收申请 1

Money:公会资金 1

Token:公会令牌 1

Taoistlevel:道藏殿等级 1

公会成员表：guildmember

characterid:角色id 0

guildid:公会id 0

rank:职位 1

joinTime:加入时间 0

contribution:贡献 1

货币表：currency

characterid:角色id 0

money:银两 1

emoney:元宝 1

vouchers礼券 1

GM服务器账号表：gm\_account

account：账号 0

password：密码 1

GM服务器循环公告表：gm\_announceloop

serverid：服务器id 0

announceid：公告id 0

content：内容 1

sendtime：发送时间 1|2

endtime：结束时间 1

spacing：间隔时间 1

GM服务器定时公告表：gm\_announceregular

serverid：服务器id 0

announceid：公告id 0

content：内容 1

sendtime：发送时间 1

time：消息时间 0

sort：消息类型 0

characterid1：提及的一号角色id 0

characterid2：提及的二号角色id 0

充值表：charge

Characterid: 0

number:数量 1

禁言表：forbidtalk

Charactername：玩家名字 0

领地表：territoryguild

sceneid:场景id 0

guildid:公会id 1

occupytime:占领时间 1

领地奖励：territoryreward

characterid:角色id 0

territory:奖励 1

大夏王都表：maincityguild

sceneid:场景id 0

guildid:公会id 1

occupytime:占领时间 1

首充表：firstcharge

characterid 0

nowtimes:当前次数 1

toptimes:可领取次数 1

recharge:今日是否已充值 1

崇拜次数：worshiptimes

characterid:角色id 0

times:次数 1

崇拜表：worshipcharacter

characterid:角色id 0

target:今日崇拜对象 1

临时背包：prizebox

id:流水id 0

characterid:角色id 0

battletype:副本类型 0

battleid:副本id 0

money:银两 0

emoney:元宝 0

exp:经验 0

unitpower:元力 0

vouchers:礼券 0

story:历练 0

scorerewawrd:评分奖励 0

vipreward:vip奖励 0

thing:物品 0

time:时间 0

多人副本次数：teambattletimes

characterid:角色id 0

wingsnake:翼蛇巢穴 1

guardcloudcity:守护云城 1

guardvein:守护矿脉 1

dragonarray:冥龙锁天阵 1

神宫副本：shrinebattle

characterid:角色id 0

godpoint:弑神点 1

todaypoint:今日消费点数 1

cleanbattle:已通关副本 1

daycleanbattle:今日通关副本 1

侍女：maid

`characterid` 角色ID 0

`maidid` 灵兽ID 0

`theterm` 灵兽到期时间 1

`maidskill` 灵兽技能 1

`hp` 血量 2

`realm` 大境界 1

`stageid` 小境界 1

`bless` 祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`appendage` 是否附体 1

`appendagecdendtime` 附体CD结束时间 1

`dannum` 食用丹药数量 1

`lastdeadtime` 死亡时间 2

`fitcdendtime`

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime` 暴击符到期时间 1

`combat` 给主角增加的战斗力 1

月签到：Monthsign

`characterid` 角色ID 0

`dailysignstatus` 每日签到状态 1

`totalsignstatus` 奖励领取状态 1

`resigntimes` 补签次数 1

`totalsignnum` 总签到次数 1

在线奖励：onlinereward

`characterid` 角色ID 0

`onlinetime` 今日在线时间 2|3

`rewardstatus`奖励领取情况 1

7日登录奖励：sevendays

`characterid` 角色ID 0

`continueddays`登录天数 1

`refreshcontinueddaytime`刷新登录天数的时间 1

`rewardstatus` 奖励领取情况 1

天命宝箱记录：coronarecord

`serialnumber`记录流水号 0

`characterid` 角色ID 0

`name` 角色名字 0

`lotteryId` 奖励ID 0

天命宝箱个人记录: coronapersonal

`serialnumber`记录流水号 0

`characterid` 角色ID 0

`time` 抽奖时间 0

`lotteryid` 奖励ID 0

挂机设置：hook

`characterid` 角色ID 0

`hookconfig` 挂机设置 3

`normalquickbar` 快速栏设置 3

`musequickbar` 快速栏2设置 3

`forbidbusiness` 拒绝交易 1

`forbidaddtoguild` 拒绝加入帮派 1

`forbidaddteam` 拒绝加入队伍 1

坐骑：horse

`characterid` 角色ID 0

`ride`是否骑乘 1

`steplev`坐骑阶级 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`skillslot` 技能槽 1

`honorid`荣誉坐骑ID 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

羽翼：Wing

`characterid` 角色ID 0

`bshow`是否显示 1

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

神弓：refine

`characterid` 角色ID 0

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`skillslot` 技能槽 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

神兵：puppet

`characterid` 角色ID 0

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`skillslot` 技能槽 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

神魔盾：talisman

`characterid` 角色ID 0

`bshow`是否显示 1

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`skillslot` 技能槽 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

披风：stamp

`characterid` 角色ID 0

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`skillslot` 技能槽 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

同门论道：treasure

`characterid`角色ID 0

`times` 论道次数 1

第二元神：muse

`characterid` 角色ID 0

`musetype`无用 1

`realm ` 大境界 1

`stageid ` 小境界 1

`bless`祝福值 1

`countdown` 祝福值到期倒计时 1

`musecdendtime`无用 1

`advancedtimes` 进阶次数 1

`potentialnum` 潜能丹数量 1

`illusionnum` 幻化丹数量 1

`critsymbolvalue` 暴击符值 1

`critsymbolendtime`暴击符到期时间 1

`combat`战斗力 1

法宝：Heaven

`characterid` 角色ID 0

`activestatus`激活状态 1

`wearheavenid`穿戴的法宝ID 1

`onlinetime` 在线时间 2

`logindays` 连续登录天数 3

`specialskills 特殊法宝技能激活状态 1

`heavenbar` 法宝快速栏 1

`combat` 法宝战斗力 1

法宝洗练：heavenimprove

`id` 流水ID 0

`characterid` 角色ID 0

`heavenid` 法宝id 0

`attributedata` 属性值 1

`hasunsave` 是否有为保存的值 1

`unsaveattribute` 未保存的值 1

珍宝殿：artifact

`characterid` 角色id 0

`artifactlevs`奇珍等级 1

`combat` 战斗力 1

帮派技能：guildskill

`characterid`角色ID 0

`skilllevel` 技能等级 1

`combat` 战斗力 1

福利模块公用：welfarecommon

`characterid` 角色id 0

`coronausemoneytoday`天命宝箱是否用过银币抽奖 1

`offlineexp` 离线经验 2

`turntablescore` 转盘积分 1

`updayrewardstatus` 进阶日领取情况 1

`findresourcestimes` 找回资源情况 1

`activestatus` 活跃度状态 1

`activerewardstatus`活跃度奖励状态 1

法宝心法:xnfaskill

`characterid`角色id 0

`xnfaiD` 心法id 0

`xnfalayer` 心法层级 1

`xnfalevel` 心法等级 1

`hasfailnum` 升级失败次数 1

`epuratexnfa`心法提炼情况 1

法宝心法战斗力表：xnfaskillcombat

`characterid`角色id 0

`combat` 心法增加的战斗力 1

转盘记录：turntablerecord

`serialnumber`记录流水号 0

`characterid` 角色ID 0

`name` 角色名字 0

`lotteryId` 奖励ID 0

转盘个人记录: turntablepersonal

`serialnumber`记录流水号 0

`characterid` 角色ID 0

`time` 抽奖时间 0

`lotteryid` 奖励ID 0

野外boss：worldboss

`bossid` 野外bossId 0

`killerid`击杀者id 1

成就：achievement

`characterid` 角色id 0

`achievementstatus` 成就状态 1

`designstatus` 称号状态 1

`point` 成就积分 1

`weardesign` 穿戴的称号id 1

`moneytotalget` 总共获得了多少银币 1

`guilddonationmoney`总共捐献了多少银币 1

`combat` 成就增加的战斗力 1

成就进度：achievementinfo

`characterid` 角色id 0

`achievementtype` 成就类型 0

`completetimes` 成就完成进度值 1

押镖：escort

`characterid` 角色id 0

`todayescorttimes`今日押镖次数 1

`todayattacktimes`今日劫镖次数 1

`carlev` 当前镖车等级 1

活动模块公用：activitycommon

`characterid` 角色id 0

`answerrewardget`答题奖励领取情况 1

丈六金身：metals

`characterid` 角色ID 0

`grownvalue` 当前成长值 1

`growntimes` 各属性增加次数 1

`combat` 战斗力 1

女娲图：goddessfigure

`characterid` 角色id 0

`goddessid` 女娲图id 1

`combat` 战斗力 0

VIP：vip

`characterid` 角色id 0

`viplev` vip等级 1

`vipexp` vip经验 1

`giftstatus` 奖励领取情况 1

`weekgiftstatus`周奖励领取情况 1

冰火粹体：sword

`characterid` 角色id 0

`emoneytimes` 元宝粹体次数 1

`moneytimes` 银币粹体次数 1

`emoneytimestotals` 元宝粹体总次数 1

`joinactivitystatus`活动参与状态 1

`lastemoneytime`最后一次元宝粹体时间 1

新手引导：newguild

`characterid` 角色id 0

`completenewguildids`完成引导id 1

`newguildrecord` 当前进行中的引导 1

免费兑豪礼活动：activity\_freebarter

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`curactivitydayid` 当前活动ID 1

`begintime` 活动开启时间 1

免费兑豪礼：freebarter

`characterid` 角色id 0

`barterstatus`兑换状态 1

充值送好礼活动：activity\_rechargegift

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`curactivitydayid` 当前活动ID 1

`begintime` 活动开启时间 1

充值送好礼：rechargegift

`characterid` 角色id 0

`rechargenum` 充值金额 1

`rewardstatus`奖励领取情况 1

大兑换活动：activity\_barter

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`curactivitydayid` 当前活动ID 1

`begintime` 活动开启时间 1

大兑换

characterid` 角色id 0

`barterstatus`兑换状态 1

消费大礼活动：activity\_consumegift

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`begintime` 活动开启时间 1

消费大礼：consumegift

`characterid` 角色id 0

`costemoney`消耗的元宝 1

`rewardstatus` 奖励领取情况 1

`exchangestatus`奖励兑换情况 1

幸运令牌活动：activity\_luckytoken

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`begintime` 活动开启时间 1

幸运令牌：luckytoken

`characterid` 角色id 0

`rechargenum` 充值数量 1

`rewardstatus`奖励领取情况 1

每日拍卖会：activity\_auction

`autoid` 流水号 0

`bopen` 活动是否开启 1

`curactivitydayid` 当前活动ID 1

`begintime` 活动开启时间 1

`auctionthingstatus`拍品状态 1

天宝阁：bank

`characterid` 角色id 0

`investmentTime` 月投资时间 1

`monthrewardstatus` 月投资奖励领取情况 1

`levelinvestmentstatus 等级投资状态 1

`levelstatus` 等级投资奖励领取情况 1