【莽荒纪】经营分析需求

**Version 1.00 更新日期：2014/7/22 作者：陈飞**

目录

[【莽荒纪】经营分析需求 1](#_Toc405736115)

[游戏资源流向日志 6](#_Toc405736116)

[1.1. 银两流向日志 6](#_Toc405736117)

[1.2. 元宝流向日志 7](#_Toc405736118)

[1.3. 礼金流向日志 8](#_Toc405736119)

[1.4. 经验流向日志 9](#_Toc405736120)

[1.5. 真气流向日志 10](#_Toc405736121)

[1.6. 历练流向日志 11](#_Toc405736122)

[1.7. 贡献流向日志 12](#_Toc405736123)

[1.8. 荣誉流向日志 13](#_Toc405736124)

[1.9. 功勋流向日志 13](#_Toc405736125)

[1.10. 功德（弑神点）流向日志 14](#_Toc405736126)

[2. 任务系统 14](#_Toc405736127)

[2.1. 剧情任务 14](#_Toc405736128)

[2.1.1. 任务完成 14](#_Toc405736129)

[2.2. 日常任务 15](#_Toc405736130)

[~~2.2.1.~~ ~~修改任务难度与奖励~~ 15](#_Toc405736131)

[2.2.2. 任务完成 15](#_Toc405736132)

[2.2.3. 一键完成 16](#_Toc405736133)

[2.2.4. 额外奖励 16](#_Toc405736134)

[2.3. 帮派任务 17](#_Toc405736135)

[2.3.1. 任务完成 17](#_Toc405736136)

[2.3.2. 一键完成 17](#_Toc405736137)

[2.3.3. 额外奖励 18](#_Toc405736138)

[2.4. 机缘任务 18](#_Toc405736139)

[2.4.1. 接受任务 18](#_Toc405736140)

[2.4.2. 吞噬任务 18](#_Toc405736141)

[2.4.3. 任务完成 19](#_Toc405736142)

[3. 羽翼系统 20](#_Toc405736143)

[3.1. 羽翼进阶 20](#_Toc405736144)

[4. 坐骑系统 20](#_Toc405736145)

[4.1. 坐骑进阶 20](#_Toc405736146)

[5. 装备系统 21](#_Toc405736147)

[5.1. 装备强化 21](#_Toc405736148)

[5.2. 装备升级 22](#_Toc405736149)

[5.3. 装备提品 22](#_Toc405736150)

[5.4. 高级熔炼 23](#_Toc405736151)

[5.5. 装备熔炼 23](#_Toc405736152)

[6. 神兵系统 23](#_Toc405736153)

[6.1. 神弓进阶 23](#_Toc405736154)

[6.2. 神兵进阶 24](#_Toc405736155)

[7. 转世系统 25](#_Toc405736156)

[7.1. 第二元神进阶 25](#_Toc405736157)

[8. 披风 26](#_Toc405736158)

[8.1. 披风进阶 26](#_Toc405736159)

[9. 灵兽经分 27](#_Toc405736160)

[10. 神魔盾 28](#_Toc405736161)

[10.1. 神魔盾进阶 28](#_Toc405736162)

[11. 天道系统 29](#_Toc405736163)

[11.1. 激活特殊天道 29](#_Toc405736164)

[11.2. 参悟天道 29](#_Toc405736165)

[11.3. 参悟属性修改 30](#_Toc405736166)

[12. 商城系统 31](#_Toc405736167)

[13. 帮派系统 32](#_Toc405736168)

[13.1. 创建帮派 32](#_Toc405736169)

[13.2. 解散帮派 32](#_Toc405736170)

[14. 签到系统 32](#_Toc405736171)

[15. 摆摊系统 33](#_Toc405736172)

[15.1. 购买 33](#_Toc405736173)

[15.2. 出售 33](#_Toc405736174)

[16. 技能系统 34](#_Toc405736175)

[16.1. 基础技能升级 34](#_Toc405736176)

[16.2. 招式技能升级 34](#_Toc405736177)

[16.3. 天道技能激活 34](#_Toc405736178)

[16.4. 天道技能升级 35](#_Toc405736179)

[16.5. 天道技能提炼 35](#_Toc405736180)

[16.6. 女娲技能升级 35](#_Toc405736181)

[16.7. 帮派技能升级 36](#_Toc405736182)

[16.8. 神弓学习技能 36](#_Toc405736183)

[16.9. 神兵学习技能 37](#_Toc405736184)

[16.10. 坐骑学习技能 37](#_Toc405736185)

[16.11. 灵兽学习技能 38](#_Toc405736186)

[16.12. 披风学习技能 38](#_Toc405736187)

[16.13. 神魔盾学习技能 38](#_Toc405736188)

[16.14. 被动技能学习 39](#_Toc405736189)

[17. 天命宝箱 39](#_Toc405736190)

[18. 钱庄&活动 40](#_Toc405736191)

[15.1钱庄记录 40](#_Toc405736192)

[15.2. 活动记录 40](#_Toc405736193)

[16. 幸运转盘 41](#_Toc405736194)

[16.1. 幸运转盘抽奖 41](#_Toc405736195)

[16.2. 幸运转盘兑换 41](#_Toc405736196)

[17. 帮派系统 42](#_Toc405736197)

[17.1. 帮派捐献 42](#_Toc405736198)

[17.2. 帮派旗帜名称修改 42](#_Toc405736199)

[17.3. 帮派旗帜造型修改 43](#_Toc405736200)

[17.4. 帮派旗帜升级 43](#_Toc405736201)

[17.5. 道藏殿升级 44](#_Toc405736202)

[17.6. 道具兑换 44](#_Toc405736203)

[18. 死亡复活 45](#_Toc405736204)

[18.1. 复活成功 45](#_Toc405736205)

[19. 单服竞技场 45](#_Toc405736206)

[19.1. 挑战 45](#_Toc405736207)

[19.2. 领取排行奖励 46](#_Toc405736208)

[19.3. 清除冷却时间 46](#_Toc405736209)

[20. 离线经验 46](#_Toc405736210)

[21. 答题 47](#_Toc405736211)

[22. 领地争夺战 47](#_Toc405736212)

[22.1. 领取领地奖励成功 47](#_Toc405736213)

[22.2. 拔旗成功 47](#_Toc405736214)

[22.3. 领地争夺胜负奖励 48](#_Toc405736215)

[22.4. 领地变更 48](#_Toc405736216)

[23. 大夏王都争夺战 49](#_Toc405736217)

[23.1. 领取官职奖励成功 49](#_Toc405736218)

[23.2. 拔旗成功 49](#_Toc405736219)

[23.3. 大夏王都争夺胜负奖励 49](#_Toc405736220)

[23.4. 大夏王都领地变更 50](#_Toc405736221)

[24. 返利大厅 50](#_Toc405736222)

[24.1. 进阶日系统 50](#_Toc405736223)

[24.2. 充值送好礼系统 51](#_Toc405736224)

[24.3. 幸运令牌 51](#_Toc405736225)

[24.4. 免费兑豪礼 52](#_Toc405736226)

[24.5. 每日消费大礼 52](#_Toc405736227)

[24.5.1 获得幸运令牌 52](#_Toc405736242)

[24.5.2幸运令牌兑换 52](#_Toc405736243)

[24.6. 大兑换 52](#_Toc405736244)

[24.7. 每日拍卖会 53](#_Toc405736245)

[25. 押镖 53](#_Toc405736246)

[25.1. 开始押镖 53](#_Toc405736247)

[25.2. 押镖结束 54](#_Toc405736248)

[25.3. 刷新镖车品质 54](#_Toc405736249)

[26. 成就 55](#_Toc405736250)

[26.1. 获得成就 55](#_Toc405736251)

[26.2. 获得称号 55](#_Toc405736252)

[27. 跨服竞技 55](#_Toc405736253)

[27.1. 跨服竞技1v1 55](#_Toc405736254)

[27.2. 领取排名奖励 56](#_Toc405736255)

[28. 首充活动 56](#_Toc405736256)

[28.1. 首充奖励 56](#_Toc405736257)

[29. 新手引导 57](#_Toc405736258)

[1.1. 执行引导 57](#_Toc405736259)

[30. 角色升级 57](#_Toc405736260)

[31. 进入游戏,未创建角色 58](#_Toc405736261)

[32. 创建角色(创建后) 58](#_Toc405736262)

[33. 进入游戏 59](#_Toc405736263)

[34. 退出游戏 59](#_Toc405736264)

[35. 摘星府 60](#_Toc405736265)

[36. 血战翼蛇巢 61](#_Toc405736266)

[37. 争夺无间间谍 61](#_Toc405736267)

[38. 在线抽奖 61](#_Toc405736268)

# 游戏资源流向日志

## 银两流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| moeny | 铜币流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 银两变化前数额 |  |
| amount2 | 银两变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  1道具使用  2剧情  3日常  4帮派  5机缘  6坐骑  7羽翼  8神兵  9神弓  10强化装备  11特殊天道  12参悟天道   1. 创建帮派 2. 基础技能 3. 转世技能 4. 帮派捐献   20 商城  26 单服竞技场整点奖励  27单服竞技场排行榜奖励  28 招式技能  29 心法技能  41 押镖结束  46 首充奖励  53 被动技能  58 升级装备  59 邮件获得  62 第二元神消耗  63 披风消耗  61 灵兽消耗  65神魔盾消耗 |

## 元宝流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| emoeny | 元宝流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 元宝变化前数额 |  |
| amount2 | 元宝变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  1道具使用  3日常  4帮派  5机缘  6坐骑  7羽翼  8神兵  9神弓  10强化装备  12参悟天道  13创建帮派  20 商城  21重置守护余薇副本消耗  23单服竞技场增加挑战次数  24单服竞技场清零冷却时间  ~~25单服竞技场激励战斗力~~  31 离线经验  58 升级装备  59 邮件获得  62 第二元神消耗  63 披风消耗  61 灵兽消耗  65神魔盾消耗  66开服特惠活动 |

## 礼金流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| emoeny2 | 礼金流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 礼金变化前数额 |  |
| amount2 | 礼金变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  1 道具使用  6坐骑  7羽翼  8神兵  9神弓  10强化装备  12参悟天道  20 商城  ~~25单服竞技场激励战斗力~~  58 升级装备  62 第二元神消耗  63 披风消耗  61 灵兽消耗  65神魔盾消耗  66开服特惠活动 |

## 经验流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| exp | 经验流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| viplev | vip等级 |  |
| **levbefore** | 经验变化前等级 |  |
| **levafter** | 经验变化后等级 |  |
| amount1 | 经验变化前数额 |  |
| amount2 | 经验变化后数额 |  |
| world\_level | 世界等级提供的经验系数  千分比 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  1道具使用  2剧情  3日常  4帮派  5机缘  22 单服竞技场挑战  27 单服竞技场排行榜奖励  30 离线经验  32领地争夺领地奖励  33领地争夺胜负奖励  34领地争夺参与奖励  36大夏王都争夺胜负奖励  37大夏王都争夺参与奖励  41 押镖结束  46 首充奖励  67 经验百分比道具 |

## 真气流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| skillpoint | 真气流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 真气变化前数额 |  |
| amount2 | 真气变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  1道具使用  2剧情  3日常  4帮派  5机缘  14 基础技能  15转世技能  28 招式技能  29 心法技能  34领地争夺参与奖励  37大夏王都争夺参与奖励  41 押镖结束  46 首充奖励  53 被动技能  55 提升境界消耗 |

## 历练流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| story | 历练流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 历练变化前数额 |  |
| amount2 | 历练变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 0不明来路  4帮派任务   1. 帮派捐献   20 商城 |

## 贡献流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| contribute | 贡献流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| guildid | 帮派id |  |
| amount1 | 贡献变化前数额 |  |
| amount2 | 贡献变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 17 帮派捐献  18 退出帮派  33领地争夺胜负奖励  36大夏王都争夺胜负奖励  38领地争夺活动击杀  39大夏王都活动击杀  40 充值送好礼 |

## 荣誉流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| honor | 荣誉流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 荣誉变化前数额 |  |
| amount2 | 荣誉变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 20 商城  22 单服竞技场挑战  26 单服竞技场整点奖励  27 单服竞技场排行榜奖励 |

## 功勋流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| exploit | 功勋流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| score | 跨服竞技场积分 |  |
| amount1 | 功勋变化前数额 |  |
| amount2 | 功勋变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 20 商城  43跨服竞技1v1  44跨服竞技2v2  45跨服竞技排行榜奖励 |

## 功德（弑神点）流向日志

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| merits | 功德流向日志 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| amount1 | 功德变化前数额 |  |
| amount2 | 功德变化后数额 |  |
| useorget | 具体流动类型 | 0 获得  1 消费 |
| actiontype | 流向类型 | 57 神宫副本获得  64 神宫兑换 |

# 任务系统

## 剧情任务

### 任务完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| quest\_complete | 完成任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| combat\_ability | 战斗力 | 玩家战斗力 |
| questid | 任务id |  |

## 日常任务

### ~~修改任务难度与奖励~~

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ~~日志字段~~ | ~~描述~~ | ~~备注~~ |
| ~~task\_daily\_reset~~ | ~~修改任务难易度或丰富度~~ | ~~保留至少60天~~ |
| ~~time~~ | ~~日志时间~~ | ~~格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS”~~ |
| ~~account~~ | ~~用户ACCOUNT号~~ |  |
| ~~characterid~~ | ~~玩家id~~ |  |
| ~~userlev~~ | ~~玩家等级~~ |  |
| ~~taskid~~ | ~~任务库任务id~~ |  |
| ~~type~~ | ~~修改方式~~  ~~=1修改难易度~~  ~~=2修改奖励丰富度~~ |  |
| ~~amount \_before~~ | ~~修改前的等级~~ |  |
| ~~amount \_after~~ | ~~修改后的等级~~ |  |

### 任务完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_daily\_complete | 完成任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| combat\_ability | 战斗力 | 玩家战斗力 |
| taskid | 任务库任务id |  |
| count | 当前任务环数 |  |
| completetype | 完成方式  =1，正常完成；=2，元宝完成； |  |
| difficulty\_lev | 完成时的难易度 |  |
| repay\_lev | 完成时的丰富度 |  |

### 一键完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_daily\_fullcomplete | 一键完成 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| vip | vip等级 |  |
| tasknum | 一键完成的任务数量 |  |
| completetype | 完成方式  =1元宝完成，=2道具完成 |  |

### 额外奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_daily\_allcomplete | 完成任务所有任务奖励 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |

## 帮派任务

### 任务完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_guild\_complete | 完成任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 玩家拥有的帮派ID |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| combat\_ability | 战斗力 | 玩家战斗力 |
| taskid | 任务库任务id |  |
| count | 当前任务环数 |  |
| completetype | 完成方式  =1，正常完成；=2，元宝完成； |  |

### 一键完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_guild\_fullcomplete | 一键完成 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| vip | vip等级 |  |
| tasknum | 一键完成的任务数量 |  |
| completetype | 完成方式  =1元宝完成，=2道具完成 |  |

### 额外奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_guild\_allcomplete | 完成任务所有任务奖励 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 玩家拥有的帮派ID |  |
| userlev | 玩家等级 |  |

## 机缘任务

### 接受任务

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_random\_accept | 接受任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| combat\_ability | 战斗力 | 玩家战斗力 |
| taskid | 任务库的任务id |  |
| quity | 任务品质 |  |

### 吞噬任务

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_random\_consume | 吞噬任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| taskid | 被吞噬的任务id |  |
| quity | 任务品质 |  |
| taskid2 | 吞噬的任务id |  |
| quity2 | 任务品质 |  |
| reward\_before | 吞噬前的奖励系数 |  |
| reward\_after | 吞噬后的奖励系数 |  |
| consumetype | 完成方式  =1，银两吞噬；=2，元宝吞噬 |  |

### 任务完成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| task\_random\_complete | 完成任务 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| combat\_ability | 战斗力 | 玩家战斗力 |
| taskid | 任务库任务id |  |
| completetype | 完成方式  =1，正常完成；=2，元宝完成 |  |
| quity | 任务品质 |  |
| userlev\_beore | 完成任务前的角色等级 |  |
| exp\_before | 完成前主角经验 |  |
| moeny\_before | 完成前银两 |  |
| userlev\_after | 完成任务后的角色等级 |  |
| exp\_after | 完成后主角经验 |  |
| moeny \_after | 完成后银两 |  |

# 羽翼系统

## 羽翼进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| wing\_bless | 羽翼进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemid | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 坐骑系统

## 坐骑进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| horse\_bless | 坐骑进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| horselev\_before | 进阶前的品阶 |  |
| horselev\_after | 进阶后的品阶 |  |
| itemid | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 装备系统

## 装备强化

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| equip\_strengthen | 装备强化 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| equipid | 强化的装备ID |  |
| strengthen\_before | 强化前的强化等级 |  |
| strengthen\_after | 强化后的强化等级 |  |

## 装备升级

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| equip\_levup | 装备升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| id | 装备id |  |
| equipid\_before | 升级前的装备模板ID |  |
| equipid\_after | 升级后的装备模板ID |  |

## 装备提品

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| equip\_quality | 装备提品 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| qualityequip | 提品装备品阶 |  |
| upqualityequip | 提品后装备品阶 |  |
| equipstar | 操作前星星数 |  |
| equipstar\_after | 操作后星星数 |  |
| equip | 操作前提品值 |  |
| equip\_after | 操作后提品值 |  |
| itemid | 使用的道具ID |  |
| item | 操作前道具数量 |  |
| item\_after | 操作后道具数量 |  |
| money | 操作前金钱数 |  |
| money\_after | 操作后金钱数 |  |

## 高级熔炼

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| equip\_seniorsmelt | 高级熔炼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| equipsmelt | 熔炼的装备ID |  |
| smelt | 熔炼前熔炼值 |  |
| smelt\_after | 熔炼后熔炼值 |  |
| get\_item | 获得的道具ID |  |

## 装备熔炼

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| equip\_smelt | 装备熔炼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| equipsmelt | 熔炼的装备ID |  |
| smelt | 熔炼前熔炼值 |  |
| smelt\_after | 熔炼后熔炼值 |  |
| get\_equip | 获得的装备ID |  |

# 神兵系统

## 神弓进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| refine\_bless | 神弓进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemid | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

## 神兵进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| puppet\_bless | 神兵进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemid | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 转世系统

## 第二元神进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| muse\_bless | 第二元神进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterId | 玩家Id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemId | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 披风

## 披风进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| stamp\_bless | 披风进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterId | 玩家Id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemId | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 灵兽经分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| maid | 灵兽 |  |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| gettype | =1,限时  =2，无限 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| maidskill | 灵兽技能 |  |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| skill | 学习技能id |  |
| Skillcover | 覆盖技能id，无覆盖不记录 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| maidstep | 灵兽进阶 |  |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemId | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 神魔盾

## 神魔盾进阶

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| talisman\_bless | 神魔盾进阶 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterId | 玩家Id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| realm\_before | 进阶前的大境界 |  |
| stage\_before | 进阶前的小境界 |  |
| realm \_after | 进阶后的大境界 |  |
| stage\_ after | 进阶后的小境界 |  |
| itemId | 进阶消耗的道具 |  |
| itemnum\_before | 进阶前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 进阶后的道具数量 |  |
| blessnum\_before | 进阶前的祝福值 |  |
| blessnum\_after | 进阶后的祝福值 |  |
| money\_before | 进阶前的银两 |  |
| money\_after | 进阶后的银两 |  |
| emoney\_before | 进阶前的元宝 |  |
| emoney\_after | 进阶后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 进阶前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 进阶后的礼金 |  |

# 天道系统

## 激活特殊天道

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| active\_[special](http://www.iciba.com/attribute) | 激活特殊天道 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| itemid | 激活消耗的道具ID |  |
| itemnum\_before | 激活前的道具数量 |  |
| itemnum\_after | 激活后的道具数量 |  |

## 参悟天道

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| heaven\_improve | 法宝洗炼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| heavenid | 本次洗炼的法宝id |  |
| money\_before | 洗炼前的银两 |  |
| money\_after | 洗炼后的银两 |  |
| emoney\_before | 洗炼前的元宝 |  |
| emoney\_after | 洗炼后的元宝 |  |
| emoney2\_after | 洗炼前的礼金 |  |
| emoney2\_after | 洗炼后的礼金 |  |
| itemid | 洗炼消耗的道具id |  |
| itemnum\_before | 洗炼前道具数量 |  |
| itemnum\_after | 洗炼后道具数量 |  |
| localitemid | 锁定属性的道具id |  |
| locknum\_before | 洗炼前锁定属性的道具数量 |  |
| locknum\_after | 洗炼后锁定属性的道具数量 |  |

## 参悟属性修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| heaven\_[attribute](http://www.iciba.com/attribute) | 洗炼属性修改 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| issave | =2取消洗炼给予的属性  =1保留洗炼给予的属性 |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| heavenid | 法宝id |  |
| pow\_before | 洗炼获得的攻击 |  |
| pow\_after | 取消或保留后的暴击 |  |
| def\_before | 洗炼获得的防御 |  |
| def\_after | 取消或保留后的防御 |  |
| hp\_before | 洗炼获得的气血 |  |
| hp\_after | 取消或保留后的气血 |  |
| hit\_before | 洗炼获得的命中 |  |
| hit\_after | 取消或保留后的命中 |  |
| dodge\_before | 洗炼获得的闪避 |  |
| dodge\_after | 取消或保留后的闪避 |  |
| crit\_before | 洗炼获得的暴击 |  |
| crit\_after | 取消或保留后的暴击 |  |
| toughness\_before | 洗炼获得的韧性 |  |

# 商城系统

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| mall\_buy | 商城购买 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| shopid | 商店id |  |
| counter | 货架id |  |
| goldtype | 花费的消耗类型  =0银两  =1元宝  =2礼金  =3历练  =4荣誉  =5功勋 |  |
| itemid | 购买的道具ID |  |
| itemnum | 购买的道具数量 |  |

# 帮派系统

## 创建帮派

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_create | 创建帮派 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| guild | 帮派id |  |
| typeid | =1，银两创建  =2，元宝创建 |  |
| characterid | 创建的玩家id |  |

## 解散帮派

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_destroy | 解散帮派 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| guild | 帮派id |  |
| typeid | =1，玩家解散  =2，系统解散 |  |
| characterid | 发起解散的玩家id |  |

# 签到系统

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| check\_time | 签到 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| checknum | 签到次数 |  |
| getitem | 获得签到奖励ID |  |
| addcheck | 当前剩余补签次数 |  |

# 摆摊系统

## 购买

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| pitch\_buy | 购买日志 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| item | 购买的物品ID |  |
| money1 | 购买花费的银币 |  |
| money2 | 购买花费的元宝 |  |
| sell\_characterid | 出售物品的玩家ID |  |

## 出售

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| pitch\_sell | 出售日志 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| item | 出售的物品ID |  |
| tax | 出售物品交的税 |  |
| money1 | 出售获得的银币 |  |
| money2 | 出售获得的元宝 |  |
| buy\_characterid | 购买物品的玩家ID |  |

# 技能系统

## 基础技能升级

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| basicskill\_levup | 技能升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| skillid | 技能id |  |
| levuptype | 升级方式  =0，熟练度不满升级  =1，熟练度满时升级 |  |
| skilllev\_before | 升级前的技能等级 |  |
| skilllev\_after | 升级后的技能等级 |  |

## 招式技能升级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| moveskill\_levup | 招式升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| skillid | 技能id |  |
| skilllev | 升级前的技能等级 |  |

## 天道技能激活

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| heavenxnfa\_active | 天道技能激活 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| xnfaid | 激活的心法 |  |

## 天道技能升级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| heavenxnfa\_levup | 天道技能升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| xnfaid | 升级的心法 |  |
| layerlev | 升级后的心法层数 |  |
| starid | 升级后心法星位 |  |
| result | =1成功  =2 失败 |  |

## 天道技能提炼

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| heavenxnfa\_ epurate | 天道技能提炼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| xnfaid | 被提炼的心法id |  |
| layerlev | 心法层数 |  |
| starid | 心法星位 |  |

## 女娲技能升级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| museskill\_levup | 女娲升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| indexid | 技能编号 |  |
| levuptype | 升级方式  =0，熟练度不满升级  =1，熟练度满时升级 |  |
| skilllev\_before | 升级前的技能等级 |  |
| skilllev\_after | 升级后的技能等级 |  |

## 帮派技能升级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| guildskill\_levup | 帮派升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| guildid | 玩家所在帮派 |  |
| skillid | 技能id |  |
| skilllev | 升级后的技能等级 |  |

## 神弓学习技能

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| refine\_learnskill | 神弓学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 神兵学习技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| puppet\_learnskill | 神兵学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 坐骑学习技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| horse\_learnskill | 坐骑学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 灵兽学习技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| maid\_learnskill | 灵兽学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 披风学习技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| stamp\_learnskill | 披风学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 神魔盾学习技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| talisman\_learnskill | 神魔盾学习技能 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| skillSlotId | 学习的技能槽 |  |
| skill\_before | 学习之前的技能 |  |
| skill\_after | 学习之后的技能 |  |
| itemid | 消耗的道具id |  |

## 被动技能学习

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| passiveskills\_levup | 被动技能升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| id | 升级的境界ID |  |
| realm | 升级后的境界 |  |
| star | 升级后境界星星ID |  |

# 天命宝箱

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| corona\_item | 天命宝箱 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| getitemid | 获得物品ID |  |
| getitemnum | 获得物品数量 |  |
| money1\_before | 推演前的银两数 |  |
| money1\_after | 推演后的银两数 |  |
| money2\_before | 推演前的元宝数 |  |
| money2\_after | 推演后的元宝数 |  |
| flood\_before | 推演前的精血数 |  |
| flood\_after | 推演后的精血数 |  |

# 钱庄&活动

## 15.1钱庄记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| bank\_Investment | 钱庄投资 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| bank\_type | 钱庄类型，1月卡钱庄，2等级钱庄 |  |
| operation\_type | 操作类型：1投资2提取 |  |
| money | 投资/提取的元宝数量 |  |

## 活动记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| active\_record | 活动记录 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家Id |  |
| active\_type | 活动类型，1个人充值，2全服充值3个人消费4兑换活动5坐骑进阶6羽翼进阶7神兵进阶8阵灵进阶9法宝进阶10第二元神图进阶11神魔印记进阶 |  |
| itemid1 | 领取的道具ID |  |
| itemnum1 | 领取的道具数量 |  |
| itemid2 | 兑换所提交的道具ID |  |
| itemnum2 | 兑换所提交道具数量 |  |

# 幸运转盘

## 幸运转盘抽奖

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| turntable\_extract | 幸运转盘 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| token\_after | 抽奖道具的剩余数量 |  |
| getitemid | 获得物品ID |  |
| getitemnum | 获得物品数量 |  |

## 幸运转盘兑换

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| turntable\_score | 幸运转盘 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| scoreitem | 获得积分物品ID |  |
| scoretiemnum | 获得积分物品数量 |  |
| score\_before | 兑换前的积分 |  |
| score\_after | 兑换后的积分 |  |

# 帮派系统

## 帮派捐献

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_contribute | 帮派捐献 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| type | 捐献的类型  =1 道具1  =2 道具2  =3 道具3  =4道具4  =5 银两 |  |
| value\_before | 捐献前的数量 |  |
| value\_after | 捐献后的数量 |  |
| story\_before | 捐献前的江湖历练数量 |  |
| story \_after | 捐献后的江湖历练数量 |  |
| contribute\_before | 捐献前的贡献数量 |  |
| contribute\_after | 捐献后的贡献数量 |  |

## 帮派旗帜名称修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_changflagname | 旗帜名称修改 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| flagname\_before | 修改前的名称 |  |
| flagname\_after | 修改后的名称 |  |

## 帮派旗帜造型修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_changflagtype | 旗帜造型修改 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| flagtype\_before | 修改前的造型id |  |
| flagtype\_after | 修改后的造型id |  |

## 帮派旗帜升级

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_flagup | 旗帜升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| flaglev\_before | 修改前的等级 |  |
| flaglev\_after | 修改后的等级 |  |

## 道藏殿升级

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_skillbuildup | 道藏殿升级 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| lev\_before | 修改前的道藏殿等级 |  |
| lev\_after | 修改后的道藏殿等级 |  |

## 道具兑换

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| guild\_shopping | 兑换道具成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| contribute | 帮派贡献值 |  |
| itemid | 兑换的道具id |  |
| story\_before | 兑换前的历练值 |  |
| story \_after | 兑换后的历练值 |  |
| guild\_shopping | 兑换道具成功 | 保留至少60天 |

# 死亡复活

## 复活成功

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| relive\_success | 复活成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| type | 复活类型  =1回城复活  =2 免费复活  =3消耗道具复活 |  |

# 单服竞技场

## 挑战

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| soloserver\_arena\_fight | 竞技场挑战 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| user\_lev | 玩家等级 |  |
| user\_fighting | 战斗力 |  |
| target\_characterid | 被挑战的玩家id |  |
| target\_user\_lev | 被挑战的玩家等级 |  |
| target\_user\_fighting | 被挑战的战斗力 |  |
| iswin | =1挑战胜利  =2挑战失败 |  |

## 领取排行奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| soloserver\_arena\_reward | 购买挑战次数成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| user\_lev | 玩家等级 |  |
| user\_fighting | 战斗力 |  |
| rank | 玩家排名 |  |

## 清除冷却时间

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| soloserver\_arena\_cleantime | 清除冷却时间成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| user\_lev | 玩家等级 |  |
| user\_fighting | 战斗力 |  |
| time\_before | 清除前的时间，秒 |  |

# 离线经验

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| offexp | 离线经验 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| user\_lev | 玩家等级 |  |
| user\_fighting | 战斗力 |  |
| offexptapy | 离线经验类型 | =0一倍，=1两倍，=2三倍。 |
| before\_emoney | 领取经验前元宝数 |  |
| after\_emoney | 领取经验后元宝数 |  |

# 答题

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| answer | 答题 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| before\_score | 答题前积分 |  |
| after\_score | 答题后积分 |  |

# 领地争夺战

## 领取领地奖励成功

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| territory\_contend\_ scenes | 领取领地奖励成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| sceneid | 领地所在地图id |  |

## 拔旗成功

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日志字段 | | 描述 | 备注 |
| territory\_contend\_flag | 领地争夺战拔旗 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| sceneid | 旗帜所在地图id |  |

## 领地争夺胜负奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| territory\_contend\_reward | 领地争夺胜负奖励 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| type | 胜负奖励  =1胜利奖励  =2失败奖励 |  |

## 领地变更

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| territory\_contend | 领地变更 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| guildid | 帮派id  =0表示没有帮派 |  |
| sceneid | 领地所在地图id |  |

# 大夏王都争夺战

## 领取官职奖励成功

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| basilica\_contend\_ scenes | 领取官职奖励成功 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| sceneid | 领地所在地图id |  |

## 拔旗成功

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| basilica\_contend\_flag | 大夏王都争夺战拔旗 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| sceneid | 旗帜所在地图id |  |

## 大夏王都争夺胜负奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| basilica\_contend\_reward | 大夏王都争夺胜负奖励 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| guildid | 帮派id |  |
| type | 胜负奖励  =1胜利奖励  =2失败奖励 |  |

## 大夏王都领地变更

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| basilica\_contend | 大夏王都变更 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| guildid | 帮派id  =0表示没有帮派 |  |
| sceneid | 领地所在地图id |  |

# 返利大厅

## 进阶日系统

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| upday | 进阶日 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| activityid | 领取的奖励类型，=1坐骑，=2法宝，=3神魔印记，=4神兵，=5羽翼，=6战甲，=7女娲第二元神 |  |
| getstep | 获得第几等阶奖励，=几为几阶奖励。 |  |

## 充值送好礼系统

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| rechange | 充值送好礼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| rewardtype | 奖励类型，=1，充值100元宝，=2充值300，=3充值500，=4充值1000，=5充值1500，=6充值2000，=7充值3000，=8充值5000，=9充值7000，=10充值10000，=11充值16000. |  |

## 幸运令牌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| luckytoken | 幸运令牌 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| token\_id | 领取的Id类型 |  |
| times | 领取次数 |  |

## 免费兑豪礼

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| barter | 免费兑豪礼 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| id | 玩家兑换的奖励种类 |  |

## 每日消费大礼



### 24.5.1 获得幸运令牌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| consumegift\_get | 获得称号 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| item | 获得物品id |  |

### 24.5.2幸运令牌兑换

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| consumegift\_change | 获得称号 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| changeid | 兑换奖励种类。 |  |

## 大兑换

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| barter\_success | 获得称号 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| id | 兑换奖励类型，=1超级礼包，=2豪华礼包，=3至尊礼包。 |  |

## 每日拍卖会

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| auction | 每日拍卖会 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| before\_jetton | 出价前筹码数 |  |
| after\_jetton | 出价后筹码数 |  |
| rechange\_jetton | 返还筹码数 |  |
| getitemid | 获得物品ID |  |

# 押镖

## 开始押镖

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| escort\_complete | 押镖结束 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| lev | 玩家等级 |  |
| carlev | 镖车品质 |  |
| count | 本日第几次押镖 |  |

## 押镖结束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| escort\_complete | 押镖结束 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| lev | 玩家等级 |  |
| carlev | 镖车品质 |  |
| type | =1押镖成功  =2押镖失败，超过押镖时间  =3押镖失败，离开范围超过时间  =4押镖失败，被劫镖  =5劫镖成功 |  |
| playerid | =劫镖时，被劫的玩家id |  |

## 刷新镖车品质

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| escort\_ quality | 刷新镖车品质 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| lev | 玩家等级 |  |
| carlev\_before | 刷新前的镖车品质 |  |
| carlev\_after | 刷新后的镖车品质 |  |

# 成就

## 获得成就

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| achievement\_success | 获得成就 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| id | 成就id |  |

## 获得称号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| design\_success | 获得称号 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| designid | 称号id |  |

# 跨服竞技

## 跨服竞技1v1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| crossserver\_arena\_1v1\_fight | 跨服竞技1v1 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| lev | 玩家等级 |  |
| combat\_ability | 玩家战斗力 |  |
| target\_platform | 平台id |  |
| target\_serverid | 服务器id |  |
| target\_characterid | 挑战的目标玩家id |  |
| target\_lev | 挑战的目标玩家等级 |  |
| target\_combat\_ability | 挑战的目标玩家战斗力 |  |
| type | 是否胜利  =1胜利  =2失败  =3平局 |  |
| score\_before | 挑战前的积分 |  |
| score\_after | 挑战后的积分 |  |

## 领取排名奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| crossserver\_arena\_\_rank\_reward | 领取排名奖励 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| scorelev | 领取的段位奖励 |  |

# 首充活动

## 首充奖励

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| recharge\_success | 获得首充 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| user\_lev | 玩家等级 |  |
| type | =1获得领取奖励资格  =2玩家领取奖励 |  |
| count | 获得的奖励档次 |  |

# 新手引导

## 执行引导

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| newguide | 执行新手引导 | 保留至少60天 |
| time | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| userlev | 主角等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| fight | 玩家战斗力 |  |
| guide | 引导id |  |
| type | 完成状态  =1完成  =2进行中 |  |

# 角色升级

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **日志字段** | 描述 | 备注 |
| **rolelvup** | 角色升级表 | 保留至少60天 |
| **time** | 发生时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 玩家ACCOUNT |  |
| **userid** | 玩家ID |  |
| **uesrlev1** | 升级前等级 |  |
| **userlev2** | 主角当前等级 |  |
| **updatetype** | =0，自然升级  道具升级，直接记录道具id |  |

# 进入游戏,未创建角色

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| precreatecharacter | 进入游戏，未创建角色 | 保留至少60天 |
| time | 注册时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| mediaactivityid | 媒体活动id |  |
| submediaactivityid | 子活动id |  |
| pf | 来源平台 | pf值以及对应的平台的列表包括但不仅限于如下：  qzone：空间；pengyou：朋友；qplus：Q+；tapp：微博；qqgame：QQGame；3366：3366；kapp：开心；manyou$id（ID不固定，跳转到应用首页后，URL会带参数manyouid，表示这里的ID）：漫游。union-$id-$id（ID不固定，跳转到应用首页后，URL会带union-$id-$id）：腾讯游戏联盟。  后缀加上\_m代表来自手机，如：pengyou\_m：手机朋友。 |

# 创建角色(创建后)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| createcharacter | 创建角色 | 保留至少60天 |
| time | 创建角色时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| mediaactivityid | 媒体活动id |  |
| submediaactivityid | 子活动id |  |
| pf | 来源平台 | [pf值说明](#pf值说明) |

# 进入游戏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| login | 标识帐号登入日志 | 保留至少60天 |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家ID |  |
| viplev | vip等级 |  |
| ip | 用户登录时客户端所在ip地址 |  |
| time | 玩家登录时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| username | 角色名 |  |
| level | 等级 |  |
| money | 银两 |  |
| emoney | 元宝 |  |
| emoney2 | 礼金 |  |
| pf | 来源平台 | [pf值说明](#pf值说明) |

# 退出游戏

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| loginout | 标识帐号登入日志 | 保留至少60天 |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| userid | 玩家ID |  |
| viplev | vip等级 |  |
| ip | 用户退出时客户端所在ip地址 |  |
| time | 玩家退出时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| username | 角色名 |  |
| level | 等级 |  |
| money | 银两 |  |
| emoney | 元宝 |  |
| emoney2 | 礼金 |  |
| onlinetime | 在线时长 |  |

# 摘星府

副本通关情况

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| celebrityfbenter | 副本进入 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| fb\_id | 副本id |  |
| support | =0 自己  =1 援助 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| celebrityfbfinish | 副本通关 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| fb\_id | 副本id |  |
| support | =0 自己  =1 援助 |  |

# 血战翼蛇巢

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| teamFB | 副本通关情况 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |

# 争夺无间间谍

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| fightmonkey | 活动参与情况 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| success | 玩家成功抓获火猴的次数 |  |

# 在线抽奖

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| prize | 获得奖励物品 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| prizeid | 获得奖品id |  |

# 充值

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 日志字段 | 描述 | 备注 |
| pay | 充值 | 保留至少60天 |
| time | 日志时间 | 格式“YYYY-MM-DD HH:MM:SS” |
| account | 用户ACCOUNT号 |  |
| characterid | 玩家id |  |
| userlev | 玩家等级 |  |
| viplev | vip等级 |  |
| num | 充值金额，单位人民币 |  |
| type | =1 GM充值  =0 其他渠道 |  |
| billno | 平台充值订单号 |  |
| username | 玩家名称 |  |