校讯通精灵设计文档–概要设计 1.0

概述:

1. 基本需求：

1、基本外观要求：

显示位置：屏幕右下角，其大小基本不超过屏幕的(20% width,25% height)，窗口透明状态。这里可能要考虑下，如果精灵要表述的文字信息内容比较多时，要注意显示的效果。

人物角色形象素材：基于其插件是应用新版家校互动的，同时精灵充当类似 Office助手的方式，因此，人物角色的形象要具有生动力。

2、应用要求：

flash能嵌套到html页面上，可以（隐藏或悬挂），并提供人物角色动作的接口方法（页面JS可直接触发这些动作），能与html脚本（js）通讯。

3、人物动作形态模型：

a、常态形象（没响应任何动作时，就直接悬挂到页面上，一般的形态）

b、欢迎/退出动画（开始显示精灵的时候，可以设计带“问好”，打招呼的形象）。

c、提示信息时的“说话”形态，（暂实现提示一般信息时的形态表情、特殊信息时的形态表情）。

d、系统功能提醒：就是当用户鼠标放在（停留状态）相应的功能菜单上，会有对应的功能描述等。

e、事件提醒：当发现与用户相关的事件信息时，精灵提醒。

3）、数据交互或响应方式：

a、JS可以直接驱动触发人物角色的动作，并可设置表述的信息。

b、自动访问获取对应的数据（http - xml），根据具体信息的类型触发对应的角色动作。

1. 事件描述（参考）

触发精灵产生动作的场景（或事件类型）

1）、初始化精灵后：会有节日问候语言，或天气等信息通过该精灵角色表达。（情感化的文字表述，扩展时，考虑可定义新增语言条+匹配对应的表情）

2）、功能提醒：就是当用户鼠标放在（停留状态）相应的功能菜单上，会有对应的功能描述等。

3）、事件提醒：访问指定后台服务的实时数据信息，提醒用户。

1. JavaScript与Flash交互接口定义

flash要定义外部接口函数，以响应js触发的时间，如下：

1）、widgetState(params)：主要是控制精灵对象实例的状态

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| (参数)params | 参数对应的值 | 触发flash事件 | 描述 |
| eventType:String | “Event\_show” | 打开精灵 | 精灵可交互活动状态。 |
| ”Event\_hide” | 隐藏精灵 | 精灵隐藏动作。  只从页面上隐藏，但当有事件更新时，可以触发其在页面上显示 |
| ”Event\_close” | 关闭精灵 | 精灵退出动作。 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

2)、perform (params)：控制精灵的表情动作:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| (参数)params | 参数对应的值 | 触发flash事件 | 描述 |
| actionType:String | ”Act\_hello” |  |  |
| ”Act\_notice” |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

3)、notice(params)：根据消息的类型，做相应的动作表情

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| (参数)params | 参数对应的值 | 触发flash事件 | 描述 |
| msgType:String | ”Msg\_common” | 一般消息提示 | 精灵表达一般的消息时的表情 |
| ”Msg\_urgency” | 特殊事件提示 | 要表达特殊或紧急的消息时的表情 |
| Msg:String | 字符串 | 消息内容 |  |
|  |  |  |  |

4)、funcTips(params)：功能提示

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| (参数)params | 参数对应的值 | 触发flash事件 | 描述 |
| funcName:String | 字符串 | 查询对应的数据，返回系统功能对应的提示信息 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. 数据定义

Type 1 事件提醒：

<?xml>

<events>

<event **type=”** common**”**>消息内容实体\_1</event>

<event **type=”** urgency**”**>消息内容实体\_2</event>

</events>

Type 2 系统功能提示：

<?xml>

<tips>

<tip **type=””**>消息内容实体\_1</tip>

</tips>