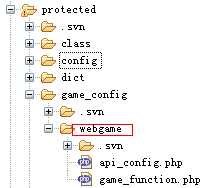
接口功能开发流程

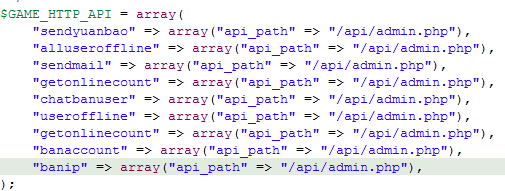
1. 在protected/config/base\_config.php添加功能；
2. 在后台系统管理: 菜单配置找到对应的功能，修改功能所用到的接口（现在只有http和socket两个方式），如图所示：



1. 添加接口的配置：
2. HTTP接口的配置

在protected/game\_config/××/api\_config.php中找到$GAME\_HTTP\_API数组，在数组中添加相应的配置



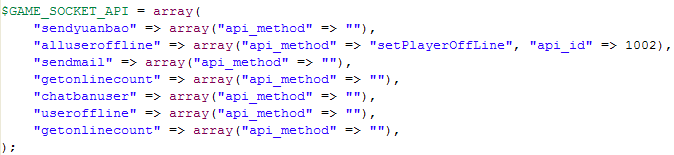


"sendyuanbao" => array("api\_path" => "/api/admin.php")

Sendyuanbao是HTTP接口的名称，api\_path是HTTP接口的地址

1. Socket接口配置

在protected/game\_config/××/api\_config.php中找到$GAME\_SOCKET\_API数组，在数组中添加相应的配置

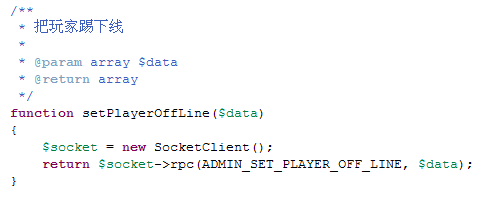


"alluseroffline" => array("api\_method" => "setPlayerOffLine", "api\_id" => 1002)

alluseroffline是接口名称，api\_method定义接口调用的方法，api\_id是游戏端定义的接口ID

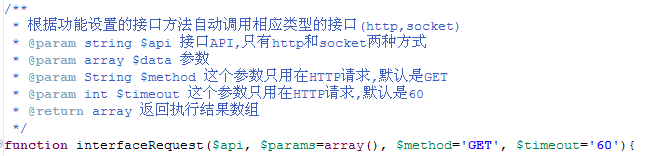
在protected/class/api/socket\_api.php添加api\_method定义的执行方法





1. 功能实现

调用$result = interfaceRequest("banip", $params);



即可实现接口的请求和获得返回的结果