**《远古封神》开服配置文档**

1. **服务器基本架构：**

本游戏系统是客户—服务器结构。客户端采用网页上的flash展示，服务器端选用erlang语言，数据库选用mongodb。其基本结构如下所示：

Client

Web server

Flash Resourcer

Game server1

Game server2

Slave\_DB

Master\_DB

1. **服务器软件安装和参数配置**
2. Webserver + Master DB上需要的基础软件：

nginx + php + openssl + memcached、

**mongodb、**

**mongodb-mongo-php-driver、**

**rockmongo-1.0.7.r87.zip**

1. Flash Resource + Slave DB上需要的基础软件：

nginx + php + openssl + memcached、

**mongodb**

1. Game server上需要的基础软件：

ncurses-5.6.tar.gz、Erlang (otp\_src\_R14A.tar.gz)

**crypto-2.0.tar**

Game server的参数配置：

1）、修改/etc/security/limits.conf文件，增加以下两项

\* soft nofile 10240

\* hard nofile 10240

设置系统的最大文件句柄为10240

2）、修改/etc/pam.d/login文件，在文件中添加如下行：

session required /lib/security/pam\_limits.so

3）、修改/etc/sysctl.conf文件，在文件中添加如下行：

net.ipv4.ip\_local\_port\_range = 1024 65000

4）、修改/etc/sysconfig/iptables，添加：

-A RH-Firewall-1-INPUT -p udp -m udp --dport 631 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m tcp --dport 631 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p udp -m udp --dport 4369 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m tcp --dport 4369 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m state --state NEW -m tcp --dport 22 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m state --state NEW -m tcp --dport 7777 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m state --state NEW -m tcp --dport 9001:9039 -j ACCEPT

-A RH-Firewall-1-INPUT -p tcp -m state --state NEW -m tcp --dport 7781:7799 -j ACCEPT

1. **特别说明：**
2. 数据库的服务器，最好能配尽可能大的内存；
3. 希望所有的服务器之间，能配置局域网访问；
4. 所有服务器做时间同步处理；
5. 以上配置里， **蓝色粗体** 的部分，可由产品开发方来配置。