

服务端接入文档

1. 用户登录验证接口

调用场景：当客户端登录成功后，调用该验证接口进行登录验证
调用目的：并与第三方服务器进行验证，验证用户登录的合法性

协议: HTTP
接口: <http://api1.hygame.cc/api/validateGameLogin/>
Method: GET

● 请求参数：

字段名	类型	必须	描述
UserId	string	Y	U9 用户 id
Token	string	Y	登录 toekn

● 响应参数：

字段名	类型	属性	描述
Code	int	Y	
Message	string	Y	

● 例如

游戏方发送的通知请求：
<http://api.huiyaohuyu.com/api/validateGameLogin/?UserId=77e55da205e60363a5297828cf35486e&Token=abcd12341>

返回结果：

```
{
  "Code": 0,
  "Message": "success"
}
```

2. 支付通知接口

调用场景：当游戏支付成功后：渠道服务器 → 通知 U9 服务器 → 通知游戏服务器

回调地址配置：1、客户端传入 2、后台配置 （优先读取客户端传入）

测试验证 appkey: test

- 协议：HTTP
- 接口 URL：后台配置或者游戏内传入
- Method: GET
- 请求参数：

字段	类型	描述
ProductId	int	游戏号 id
UserId	string	用户 id
ChannelId	int	U9 渠道 id(可从 u9 获取渠道 id 对应表)
ChannelUserId	string	渠道用户 id
ProductOrderId	string	游戏订单 ID
OrderId	string	U9 订单 ID
ChannelOrderId	string	渠道订单 ID
ReqAmount	int	请求支付金额
PayAmount	int	实际支付金额
Sign	string	appkey=创建产品时生成唯一键 =md5(productOrderId+orderId+channelOrderId+appkey)
Code	int	0:success 1:failure

- 响应参数：

字段名	类型	描述
Code	int	0:success 1:failure
Message	string	

● 例如

我方发送的通知请求：

`http://www.xxx.com?ProductId=1000&UserId=77e55da205e60363a5297828cf35486e&ChannelId=10&ChannelUserId=test10086001&ProductOrderId=game20160119145911027&OrderId=20160119145909108&ChannelOrderId=test20160119145912096&PegAmount=100&PayAmount=100&Sign=c81c649b9601d74575bc1a7de0ab9f28`

测试 appKey 参数值: test

签名原串: 20160119145909108game20160119145911027test20160119145912096test

签名结果: c81c649b9601d74575bc1a7de0ab9f28

返回结果：

```
{ "Code": 0, "Message": "success" }
```