权限系统

-- 说到权限系统，首先我们得说说权限系统的组成部分：

权限系统的表结构主要是由 角色表，菜单表，资源表，资源类型表，系统平台表，用户表，用户组表，成员表以及日志表。其中角色表为整个系统表结构的核心。

-- 数据库中各表之间的关系：

在权限系统中，起始为用户表，所有系统都需要在权限系统注册用户，那么用户表就要存储一些基本数据了，其中用户名为唯一属性，密码为MD5加密方式加密后的32位字符串，而注册一个用户的时候，也是需要输入该用户的证件号码的，证件号码和成员表是主外键关系，其中成员表中，用来存储成员名称和成员类型，比如普通用户的证件类型为身份证，证件号码为18位数字，企业用户的证件类型例如是营业执照，那么对应的证件号码则是营业执照。

接下来就要说说用户表和用户组表以及角色之间的关系了，用户和用户组之间是多对多的关系，用户组和角色之间同样是多对多的关系，即一个用户可以拥有多个用户组，一个用户组也可以被多个用户所拥有，一个用户组可以拥有多个角色，一个角色同样可以被多个用户组所拥有。而在用户角色实例表中，分别是存储用户，用户组，角色的id的中间关系表，因为有一些角色是不属于用户组的，但是这个角色是被一个用户所拥有，那么查询一个用户所用户的角色，那么就需要先通过该表查询拥有用户组，得到用户组中的角色，在加上不属于任何用户组的角色，即使这个用户拥有的所有角色，说到这里，你肯定会有疑问，那么如何辨别用户的所属系统呢？一个用户是对应一个或者多个用户组的，而用户组是对应一个或者多个角色的，辨别所属系统，是通过角色中的System\_Platform\_CD`字段来表明所属系统。

接下来说说角色表，菜单表，资源表之间的关系吧。一个角色对应一个或者对应多个菜单表，而一个菜单又可以拥有一个或者多种类型的资源，他们之间的关系是多对多的关系。在菜单表中，用来存储菜单的参数，例如菜单名称，菜单url和菜单请求方式等字段，其中通过System\_Platform\_CD来表明所属系统，菜单表中数据，是存在继承关系的，即B继承A，则B也会拥有A的资源。而在资源表中存储的一些按钮，文本等资源，其中资源所属类型外关联资源类型表，在资源表中存储一些按钮的请求方式，url，以及资源名称等字段，资源表中也是存在继承关系的，即Up\_Res\_Id字段，道理同菜单表中一样。

在系统平台表中，用来存储我们所拥有的所有系统，因为资源是所属菜单，而菜单是所属系统的，同样，角色也是所属系统。在日志信息表中存储的则是用户的操作记录。

-- 初始数据

初始化数据，采用Excel表格导入的方式来完成。Excel表格格式已经规定，不可更改，否则导入失败。

在系统数据初始化的时候，我们首先是导入的是第一张sheet角色菜单表，在此表中需要注意的除了填写正确的数据外，需要注意的就是，此张表中的角色名，是在接下来角色资源表和用户用户组角色表数据插入时候，需要使用的角色名的根据，也就是说，批量插入角色，只有在第一张sheet表中才是真正的进行角色的添加，其他表中用到的角色名，不进行添加角色表数据的操作，所以在使用时候需要注意。不要填写自定义的角色名。当然在第一张sheet表中，也是存在数据校验的，所以，不可以单独添加角色名，而其他数据为空，建议在使用Excel表格批量导入系统初始化数据时，一次只导入一个系统的数据。

-- 建表SQL奉上



-- 权限系统对外接口（Rpc）

首先需要在pom文件中依赖

<dependency>

<groupId>com.trust.privilege</groupId>

<artifactId>privilege-facade</artifactId>

<version>1.0.0-SNAPSHOT</version>

</dependency>

然后在配置文件中，配置引用此服务

<sofa:reference id="privilegeRequestFacade" interface="com.xinmei.etheta.biz.PrivilegeRequestFacadeImpl" unique-id="privilegeRequestFacade">

<sofa:binding.tr>

<sofa:route target-url="10.253.107.196:12200"/>

</sofa:binding.tr>

</sofa:reference>

调用：PrivilegeRequestFacade.getPrivilegeWithRole(用户名，你当前系统CD);

返回Model：PrivilegeResourceVo

String userName：你传的用户名

List<ResRoleVo> roles：是返回的当前用户所有用的角色，而ResRoleVo内

含有 roleName,为角色名，List<MenuResVO> menus,为角色所拥有的菜单资

源，该资源是拥有stateType也就是状态类型字段（类型目前包含，不可见，

可见，可编辑三种类型）。

List<String> forbiddenUrl:当前用户，被禁止访问的url字符串，用来各系统的

Filter实现非法url的拦截