



内推职位明细

2016/10/9

项目	工种	岗位	要求
QQ 炫舞	测试	游戏测试	3 年以上游戏测试经验
	策划	系统策划	2 年以上休闲游戏策划经验, 炫舞玩家优先
	美术	2D 角色原画	2 年以上经验, 卡通日韩风格
		特效设计师	2 年以上经验, 卡通日韩风格
	程序	C++ 服务器	2 年以上经验
		C++ 客户端	2 年以上经验
项目	工种	岗位	要求
炫舞手游	测试	游戏测试	3 年以上游戏测试经验
	策划	系统策划	2 年以上休闲游戏策划经验, 炫舞玩家优先
	美术	UI 设计师	2 年以上经验, 卡通日韩风格
		3D 角色	2 年以上经验, 卡通日韩风格
		2D 角色原画	2 年以上经验, 卡通日韩风格
		2D 场景原画	2 年以上经验, 卡通日韩风格
		特效设计师	2 年以上经验, 卡通日韩风格
	程序	C++ 服务器	2 年以上经验
		U3D	3 年以上经验
项目	工种	岗位	要求
梦工厂	测试	游戏测试	3 年以上游戏测试经验
	策划	系统策划	2 年以上休闲游戏策划经验, 炫舞玩家优先
	程序	C++ 服务器	2 年以上经验
		C++ 客户端	2 年以上经验
项目	工种	岗位	要求
炫舞时代	测试	游戏测试	1 年以上端游测试经验
	策划	系统策划	2 年以上休闲游戏策划经验, 炫舞玩家优先
	美术	2D 角色	2 年以上工作经验, 次时代写实风格
		3D 场景	2 年以上工作经验, 次时代写实风格
		UI 设计师	2 年以上游戏 UI 经验, 唯美浪漫风格
	程序	C++ 服务器	2 年以上经验
		C++ 客户端	2 年以上经验
项目	工种	岗位	要求
TPS	测试	游戏测试	2 年以上经验
	美术	2D 角色	2 年以上经验 对科幻、机甲风格感兴趣, 有相关风格经验优先
项目	工种	岗位	要求
底层	测试	黑盒测试	2-3 年以上工作经验
	程序	C++ 客户端	2-3 年以上工作经验
		持续集成工程师	2-3 年以上工作经验