事务所QA\_轻测大优化UI需分

杨煜

# 关卡规则更改

* 每次打开关卡列表时,如果本章已经通关,则默认显示列表最上端(原先是选中最后一个)
* 在关卡详情界面时，使用当前关卡音乐为背景音乐，点开技能界面或邀请助战界面时都不会停止播放，只有点击开始或返回时会停止播放(循环播放,只在enter 和leave才能控制音乐周期.)

# NPC问候语更改

1.NPC问候语规则改为与抽奖界面NPC相同,每隔N秒会随机说一句话，显示时间也与抽奖相同。需要可配置间隔时间，可配置多条问候语

2.NPC的每条问候语需要搭配不同的音效

需要新增一个配置.与抽奖不同,还要配置一个音效