二段跳UI需分

杨煜

# 二段跳

* 跳&二段跳：
  + 点击屏幕上【跳】按钮，进行普通跳
  + 在普通跳没有结束时再次按下【跳】按钮，进行二段跳(二段跳与普通跳时长间距?)
  + 原地跳可以向上跳跃一定距离
  + 助跑跳可以向前跳跃一定距离，向高跳跃一定距离(二段跳是否继承该功能)

(以下二段跳沿用普通跳功能)

* + 跳跃时头顶距上方阻挡距离小于跳跃高度，则最高跳至头碰阻挡物
  + 跳跃过程中经过阻挡物时若阻挡物上方为非阻挡区域且经过时高度脚不会和阻挡物重合，则能够越过阻挡物，否则会沿着阻挡物边缘落下
  + 跳跃落点可以落则落下，不可以落下则沿着阻挡边缘落在离阻挡边缘最近的位置