**社区滑翔执行案执行案V1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 更新内容 | 更新人 | 更新时间 |
| V1.0 | 升版本号 | 戚宏洋 | 2017.8.1 |
| V0.1 | 创建文档 | 戚宏洋 | 2017.7.3 |

# 滑翔

* 一段跳过程中，按住跳按钮不放触发滑翔
* 滑翔由二段跳阶段和滑翔阶段组成
  1. 二段跳阶段：
     1. 可以操控摇杆调整方向，只会调整玩家朝向不会影响二段跳落点方向
     2. 松開跳按钮，完成二段跳后自然下落
     3. 自然下落过程中
        1. 不会响应新的跳起请求
        2. 可以操控摇杆调整方向，只会调整玩家朝向
  2. 滑翔阶段：
     1. 滑翔阶段完整过程为保持滑翔动作，匀速前进的同时降低高度直至落地
        1. 滑翔过程中遇见阻挡物不会继续前进，会继续降低高度
     2. 滑翔过程中
        1. 可以操控摇杆调整方向，会影响玩家前进方向
        2. 松開跳按钮，立即从当前高度自然下落
        3. 滑翔速度和正常前进速度是覆盖关系不是叠加关系
     3. 自然下落过程中限制同上段描述