## UE Programmation Orientée Objet

## TP Calculette

Pour le TP, vous devez récupérer sur le portail le fichier fichiers-tp-calculette.zip, le décompresser et utiliser la structure et les fichiers qu'il propose

Il s'agit d'implémenter les calculettes infixées et postfixées, telles qu'elles sont présentées dans le sujet de TD correspondant.

Pour visualiser une calculette à l'écran et la piloter, la classe VueCalculette est mise à votre disposition. Elle est fournie sous la forme d'un librairie externe qui est un fichier jar, vueCalculette.jar, que vous trouverez dans le répertoire lib <sup>1</sup>. La documentation de cette classe est disponible dans docs/index.html et son utilisation est illustrée dans la méthode main de la classe PseudoCalculette.

Si vous avez correctement décompresser le fichier fourni, vueCalculette.jar se trouve dans votre répertoire lib et la classe PseudoCalculette dans src. Compilez cette classe (depuis src) par :

javac -classpath .:../lib/vueCalculette.jar calculette/PseudoCalculette.java -d ../classes

Faites un essai d'utilisation en invoquant (depuis classes)

java -classpath .:../lib/vueCalculette.jar calculette.PseudoCalculette

Ce qui vous permettra de voir à quoi ressemble l'interface, même si le comportement **ne correspond absolument pas** à ce que l'on attend d'une calculatrice.

La calculette affichée ressemble à ce qui est présenté à la Figure 1.



Figure 1: Une IHM de calculette

- Q 1. Écrivez la classe CalculetteInfixee et testez la à l'aide de la classe VueCalculette.
- Q 2. Écrivez la classe CalculettePostfixee et testez la à l'aide de la classe VueCalculette.
- Q 3 . Rendre une archive exécutable dont le main lance une vue avec une calculette infixée et une autre avec une calculette postfixée.

Un document sur le portail précise comment créer une archive jar dépendant d'une librairie.