

CODING FOR LAWYERS

INTRODUZIONE ALLA

COMPUTER SCIENCE

By Casimiro Pietro Ciancimino



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PALERMO

CHI SONO?



Casimiro Pietro Ciancimino

Senior Software Engineer professionista – specializzato nello sviluppo web

Head Of Teaching / Docente – Coding Bootcamp Egemony

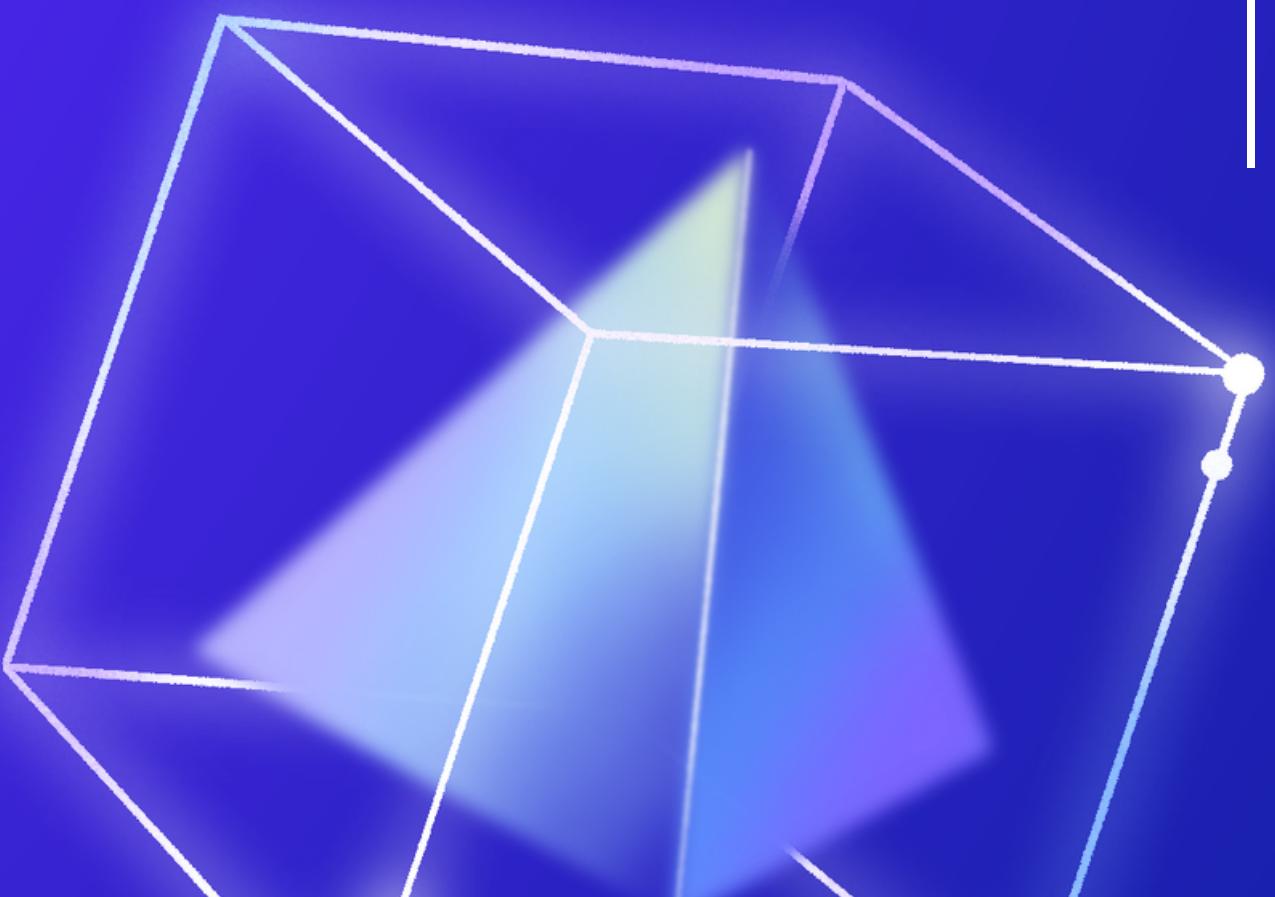
Appassionato di filosofia e tecnologia (se non si era capito! :D)





OBIETTIVI DEL CORSO

- Introduzione alla Computer Science
- Internet e Linguaggi di Programmazione Web
- L'Avvento dell'Intelligenza Artificiale
- Chat GPT Dive In
- Chat GPT Approfondimenti



INTRODUZIONE ALLA COMPUTER SCIENCE

L'informatica è alla **base di quasi ogni aspetto della nostra vita quotidiana**, dalla comunicazione agli acquisti online, dalla medicina all'intrattenimento. Comprendere i suoi **principi fondamentali** non solo ci rende consumatori tecnologici più informati ma apre anche le porte a infinite **possibilità creative e professionali**.

Il percorso didattico

Il nostro viaggio oggi ci porterà dalla nascita dell'informatica ai suoi sviluppi più recenti, passando per la **logica** che governa il pensiero computazionale fino agli **algoritmi** che sono il cuore pulsante di ogni software. Ricoprendo l'avanguardia attuale, rappresentata dall'avvento dell'**Intelligenza Artificiale (AI)**.

DA DOVE COMINCIARE?



Concetti Fondamentali

Hardware / Software – Input / Output – I Sistemi Operativi – I dispositivi tecnologici – Internet e la rete – Linguaggi di programmazione

Storia dell'Informatica

- **Charles Babbage**, matematico inglese, costruì nel 1834 il primo calcolatore digitale;
- Nel 1941 **Konrad Zuse** sviluppò il primo computer funzionale controllato attraverso programmi, lo Z3;
- **Olivetti, IBM, Microsoft, Apple, ...;**
- La resistenza: **Open Source**.

COSA C'È DIETRO?



Logica

Ci permette di formulare algoritmi efficaci e di prendere decisioni basate su condizioni specifiche. È la base per la programmazione, il problem solving e l'automazione.



Pseudocodice

È un modo semplice e astratto per descrivere algoritmi, utilizzando il linguaggio naturale anziché codice di programmazione specifico.



Algoritmi

Gli algoritmi sono una sequenza finita e ben definita di istruzioni o passaggi che vengono seguiti per eseguire un compito o risolvere un problema.



Programmi

Un programma è un insieme di istruzioni codificate che indicano a un computer come eseguire un compito specifico. I programmi vengono scritti con i linguaggi di programmazione.

IL FLUSSO DELLE INFORMAZIONI

COSA SONO GLI ALGORITMI?

Gli algoritmi sono come ricette di cucina per i computer.

Dicono al computer esattamente cosa fare passo dopo passo per completare un compito.

Per esempio: possono aiutare a semplificare e automatizzare compiti legali ripetitivi, come la ricerca di precedenti o l'analisi di grandi volumi di documenti legali.

COSA SONO I DATI?

I dati sono qualsiasi tipo di informazione che può essere usata o elaborata dal computer. Nel diritto, i dati possono essere testi di legge, registrazioni di casi, contratti, ecc.

Per esempio: Gestire e analizzare efficacemente i dati può migliorare significativamente l'efficienza nella pratica legale, es. ricerca giuridica dei casi.

COME SI CONCRETIZZA IL TUTTO?

Tramite la programmazione, essa è il modo di dire al computer cosa fare attraverso un linguaggio che può capire. È come scrivere le istruzioni per gli algoritmi.

Per esempio: Imparare le basi della programmazione può aiutare i giuristi a comprendere meglio come la tecnologia può essere utilizzata nella pratica legale, rendendo possibile l'automazione di compiti e l'analisi dei dati.

SPAZIO A DOMANDE
E CONSIDERAZIONI



GRAZIE PER
L'ATTENZIONE

