

Smartphone app 'ONZO'

Korte uitleg en functieverklaring van de app

Lighthouse Productions

17-Jan-12



Casper Jonker
Jerrold van den Eeckhout
Nick Zijlstra
Matt Aydin

Dit document is de gebruiksaanwijzing voor de app ONZO. Deze app is gemaakt in opdracht van stadsdeelgemeente Amsterdam Zuidoost en de Amsterdamse Federatie van Woningcorporaties. De app is ontwikkeld door Lighthouse Productions, een samenwerking tussen vier Communication and Multimedia Design studenten aan Hogeschool van Amsterdam

INHOUDSOPGAVE

Inleiding	2
De app in het kort	2
Check-ins (Stadsgids).....	2
Sociaal platform (Community)	2
Punten (Prijzen winnen).....	2
Interactie ontwerp	3
Stijlgids	4
Functionaliteiten per pagina	5
Log in	5
Normaal.....	5
Home	6
Menu	6
Implementatie opties	8
Tot slot.....	8

Inleiding

Dit document is de gebruiksaanwijzing voor de app ONZO. Deze app is gemaakt in opdracht van stadsdeelgemeente Amsterdam Zuidoost en de Amsterdamse Federatie van Woningcorporaties. Zij hebben ons gevraagd om een multimediaal product te ontwikkelen dat beginnende Amsterdamse studenten stimuleert om Zuidoost te bezoeken en er eventueel te wonen. ONZO is hiervan het resultaat en in deze gebruiksaanwijzing wordt uitgelegd hoe de app precies werkt, waar de functies voor dienen en wat er nog moet gebeuren mocht er sprake zijn van volledige implementatie.

De app in het kort

Voordat we in gaan op het technische gedeelte even een korte introductie wat de app precies inhoudt en waar deze voor dient. ONZO is een app die mensen moet enthousiasmeren over het stadsdeel Zuidoost.

Check-ins (Stadsgids)

De app biedt de gebruiker een stadsgids waarmee hij/zij door middel van check-ins het stadsdeel kan ontdekken. Deze check-ins variëren van grote evenementhallen als de HMH naar een goede broodjeszaak. De check-ins zijn ingedeeld in verschillende categorieën: sport, uitgaan, eten, cultuur & onderwijs, kleding en elektronica.

Sociaal platform (Community)

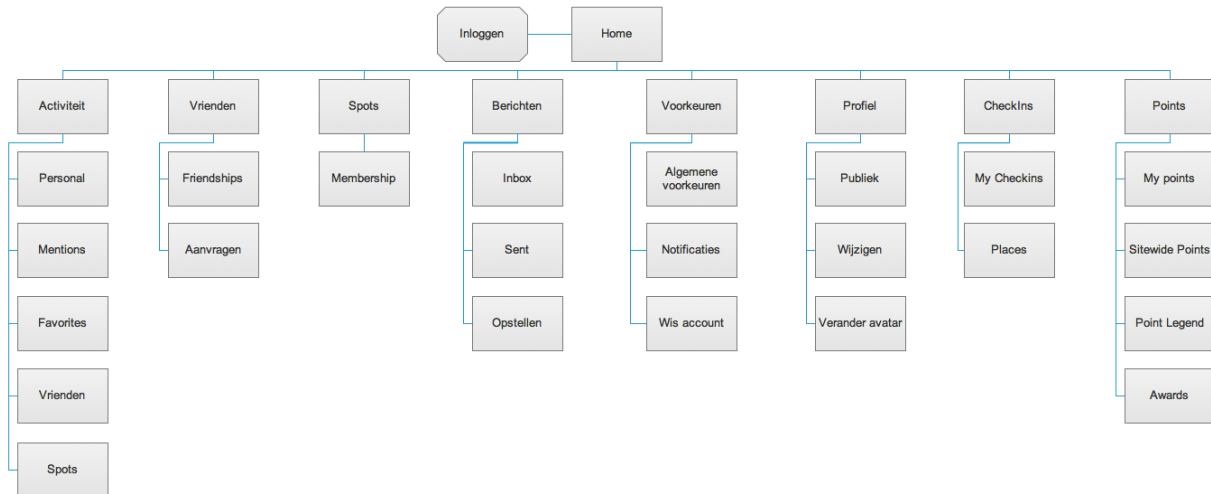
Daarnaast wordt de gebruiker ook een sociaal platform geboden wat gedeeld wordt met alle mensen die gebruik maken van de app. Op het homescherm van de app staat dan ook een live feed, waarbij alle gebeurtenissen binnen de app automatisch getoond worden. Op deze manier kan de community elkaar aansporen meer te ondernemen in stadsdeel Zuidoost. Daarnaast zorgt de community dat studenten die actief zijn binnen zuidoost elkaar leren kennen.

Punten (Prijzen winnen)

Check-ins, berichten posten, nieuwe vrienden maken en andere acties binnen de app leveren de gebruiker punten op, die gekoppeld zijn aan haar/zijn account. Deze punten leveren aan het eind van de maand een prijs op, deze valt nog nader te bepalen maar zal verbonden zijn met de check-in locaties in Zuidoost. Het lijkt ons een verstandig idee wanneer de gebruiker die als eerst 1000 punten behaald heeft van de Gemeente Zuidoost en de Amsterdamse Federatie van Woningcorporaties een kamer aangeboden krijgt met een maand gratis huur. Dit stimuleert het gebruik van de app en prikkelt de gebruiker om in Zuidoost te gaan wonen.

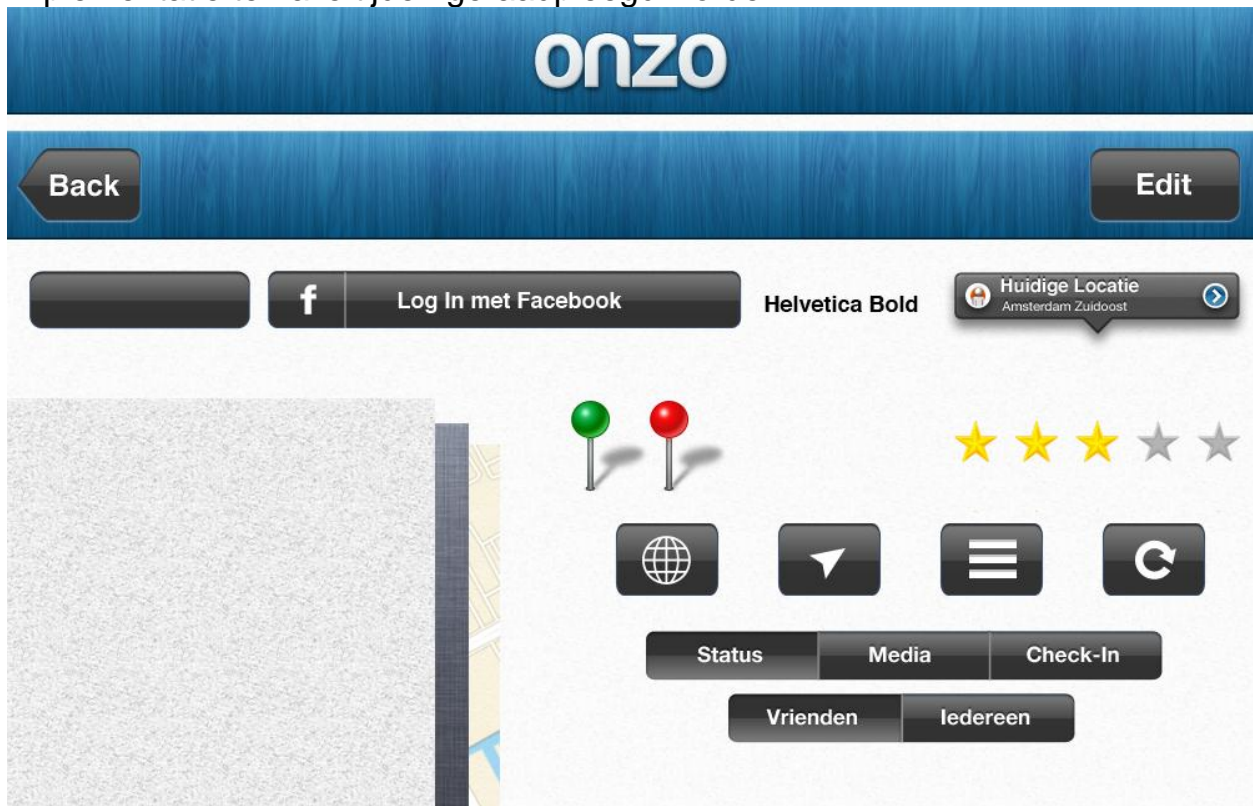
Interactie ontwerp

Hieronder staat de sitemap weergegeven. In de sitemap wordt precies aangegeven welke pagina's de app allemaal bevat en hoe de gebruikers deze pagina's kan bereiken. Verderop in dit document gaan we dieper in op de functionaliteiten van deze pagina's. Een sitemap is uiterst belangrijk om goed in beeld te brengen hoe de app technisch in elkaar steekt. De sitemap moet bij eventuele implementatie ten alle tijden geraadpleegd worden.



Stijlgids

Hieronder staat de stijlgids van ONZO weergegeven. Met de stijlgids wordt het design in een oogopslag weergegeven. Alle elementen van het design zijn hierin opgenomen en in een overzicht geplaatst. ONZO is momenteel niet volledig vormgegeven volgens deze stijlgids. De stijlgids moet bij eventuele implementatie ten alle tijden geraadpleegd worden.



Functionaliteiten per pagina

Log in

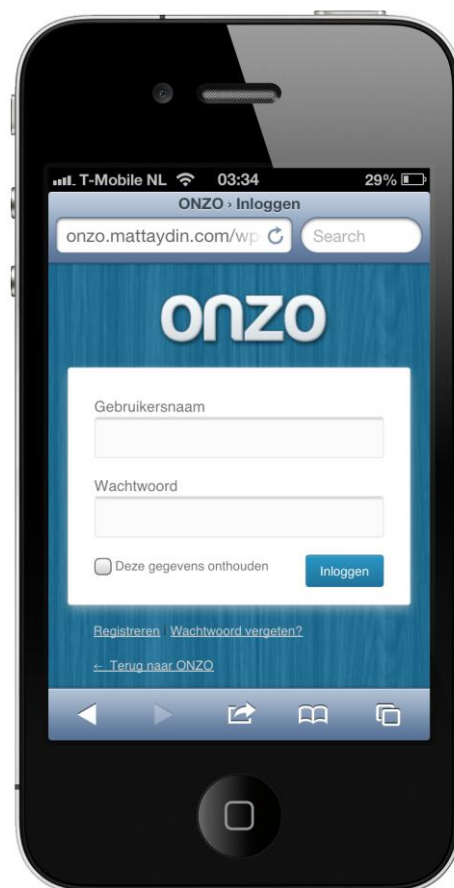
Wij hebben ervoor gekozen dat naast normaal in te loggen men ook via een Facebook of Twitter account kan inloggen. Activiteiten die uitgevoerd worden met ONZO worden op die manier ook gedeeld via de grotere social media wat zorgt voor meer awareness.

Normaal

Deze functie is volledig uitgewerkt. Men kan nieuwe accounts registreren en gegevens onthouden. Het is geen ramp wanneer de gebruiker zijn wachtwoord vergeten is, deze kan via mail weer opgevraagd worden.

Facebook & Twitter

De buttons onder de standaard inlog velden suggereert weliswaar dat het al mogelijk is om in te loggen met Twitter en Facebook. Helaas zijn wij er wegens tijdgebrek niet aan toe gekomen om deze manier van inloggen operationeel te krijgen. Wanneer er sprake is van implementatie dan zal de broncode aangepast moeten worden zodat het wel werkt.



Home

Op de homepage krijgt de gebruiker meteen de mogelijkheid om een status update door te geven zoals we deze kennen van Facebook. Daarnaast kan er direct worden ingecheckt op locatie door op het pinnetje te drukken in het invoerveld.

Live feed

Vervolgens kan er naar beneden gescrold worden om de live feed te bekijken waar gebruikers de mogelijkheid hebben om op elkaar te reageren en iets te bestempelen als favoriet.

Puntenoverzicht

Het aantal punten van de gebruiker staat ten alle tijden boven in beeld aangegeven. Wanneer men hierop drukt wordt er een puntenoverzicht weergegeven. Het aantal punten bepaald welke rang je hebt binnen ONZO:

- 0 – Newbie
- 100 – Verkenner
- 200 – Avonturier
- 500 – Baas
- 1000 – Winnaar

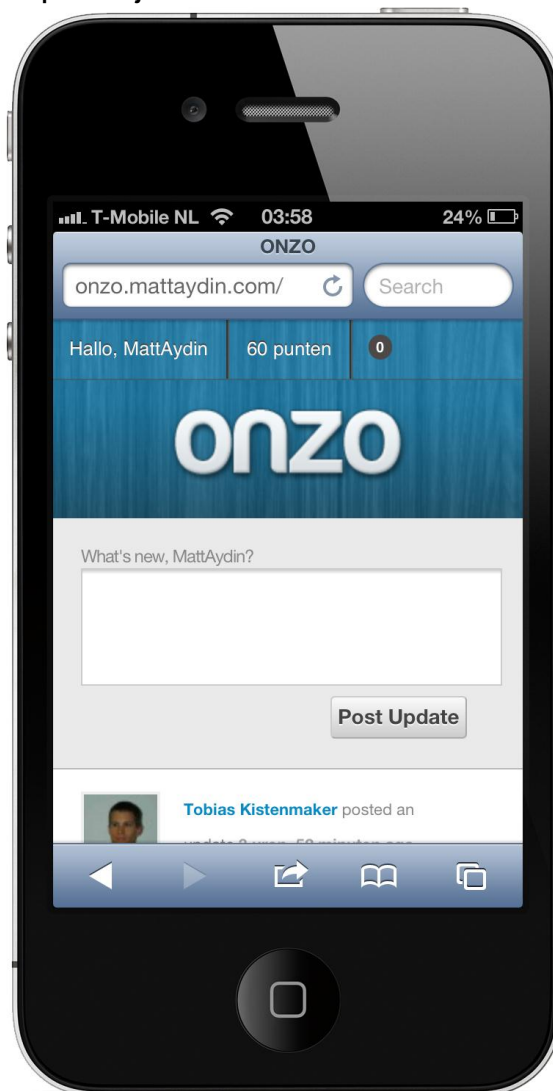
Mocht de app volledig geïmplementeerd worden, dan moet de broncode aangepast worden zodat de positie van de gebruiker ten opzichte van de andere gebruikers getoond worden.

Meldingen

Rechts bovenin kan de gebruiker meteen zien of er nieuwe berichten zijn.

Menu

Links boven in de hoek staat de hoofd navigatie met de tekst “Hallo, [naam gebruiker]”. Via deze knop kan de gebruiker door de volledige app heen navigeren.



Activiteit

Via deze knop komt de gebruiker terug bij de homepage. Dit kan ook bereikt worden door op het logo te klikken.

Vrienden

Hier wordt een overzicht getoond van alle vrienden die de gebruiker heeft. Door op een van de vrienden te klikken kan er een bericht gestuurd worden.

Spots

Overzicht van alle locaties die opgenomen zijn in de app met een foto, adres en een klein beetje informatie. Daarnaast wordt aangegeven hoeveel punten een spot opbrengt wanneer daar ingecheckt wordt.

Berichten

Inbox en verzonden berichten bekijken en berichten opstellen.

Voorkeuren

Instellingen aanpassen, account verwijderen en beheren etc.

Profiel

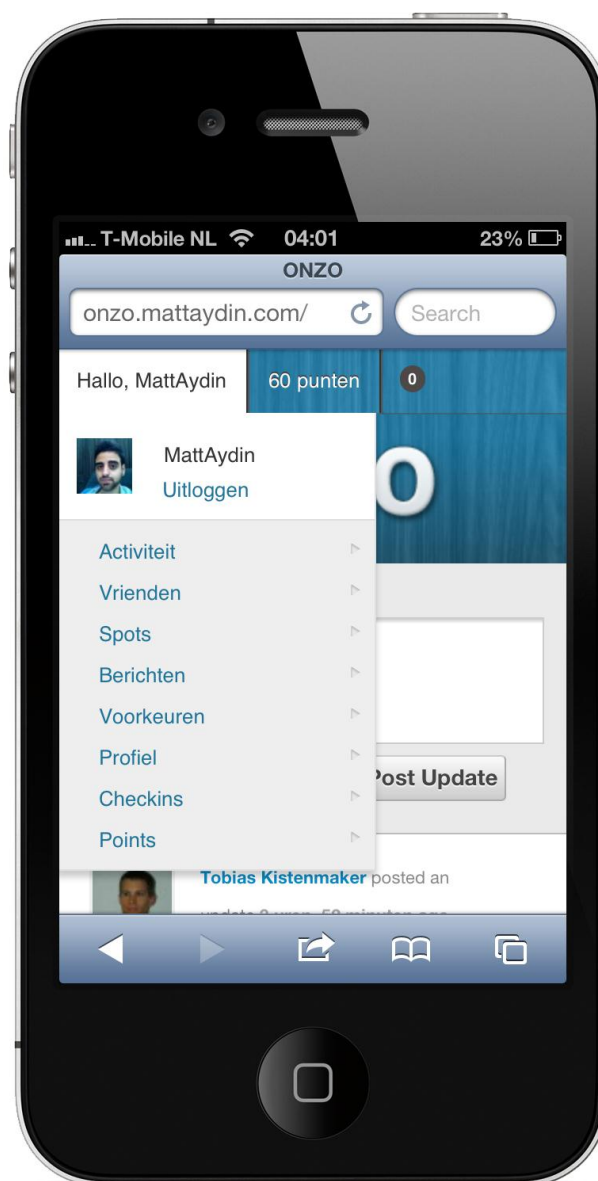
Aanpassen van de profielfoto.

Check-ins

Check-ins bekijken van andere en zelf een nieuwe check-in plaatsen.

Points

Scherf toont wat eerder besproken is onder de noemer puntenoverzicht.



Implementatie opties

Wij hebben lang en hard gewerkt aan ONZO. Toch is het nog geen volledig product. Mocht deze app uiteindelijk volledig geïmplementeerd worden dan moet er een team gedurende een korte tijd naar de volgende punten kijken:

- Inloggen via Facebook en Twitter.
- Punten ranglijst duidelijk en overzichtelijk maken.
- De button om in te checken is aanwezig maar niet functioneel. Dit moet zo aangepast worden dat zodra een gebruiker op de button drukt, de app de locatie herkent en deze kan koppelen aan een spot.
- App meer aanpassen aan de hand van de stijlgids.
- App optimaliseren voor gebruik.

Tot slot

Voor meer documentatie over het tot stand komen van deze app verwijzen we naar het ontwerpdocument. We zijn zelf tevreden met het product zoals het er nu ligt. Voor een eventuele implementatie hebben we alle bouwstenen gemaakt en voor een groot deel in elkaar gezet. We hebben er ook vertrouwen in dat een implementatie mogelijk is.