

# GUSTAVO HENRIQUE DE FREITAS MARTINS

- **Telefone:** (62) 98327-7655
- **E-mail:** gh.martins9@gmail.com
- **Endereço:** Av. Pedro Ludovico, n. 505, St. Sudoeste, Goiânia-GO

## SOBRE MIM

Desenvolvedor de Software com mais de 3 anos de atuação profissional, possuo experiência sólida em desenvolvimento mobile e backend. Me especializei na criação e manutenção de aplicativos Android e iOS, além do desenvolvimento de backend em .NET. Meu histórico inclui a liderança de iniciativas como a modernização de arquiteturas seguindo Clean Architecture e a entrega de soluções robustas para autoatendimento em Recursos Humanos. Além disso, minha experiência em gestão de projetos e liderança de equipes me proporcionou habilidades interpessoais e visão estratégica, adquiridas durante meu tempo como Diretor de RH em uma empresa júnior. Com formação em Engenharia de Software e Direito, possuo uma visão multifacetada para resolver problemas complexos, sempre focando na entrega de valor para usuários e organizações.

---

## HABILIDADES:

- Android - Java, Kotlin, Android SDK, XML, Jetpack Compose, Retrofit, Firebase, MVI, MVVM, Room, Dagger-Hilt, Coroutines, JUnit, Mockk.
  - .NET - C#, ASPNET MVC.
  - iOS - Swift, SwiftUI, MVVM, Firebase.
  - NodeJS - JavaScript, TypeScript, Express, JWT, TypeORM.
  - Ferramentas - Git, Firebase, Android Studio, Xcode, Visual Studio, Docker.
  - Banco de Dados - SQL Server, SQLite, Firestore, MongoDB.
- 

## EXPERIÊNCIA:

Fev/2021 - Jun/2024 • LG Lugar de Gente

Cargo/Função: **Desenvolvedor mobile**

- Atuei na evolução e manutenção de aplicativos nativos Android para autoatendimento em RH.
- Atuei na evolução e manutenção das APIs .NET utilizadas pelas aplicações mobile.
- Projetei e implementei melhorias arquiteturais nos aplicativos para Android, adotando Clean Architecture recomendada pelo Google, resultando em maior escalabilidade e manutenibilidade.
- Realizei a manutenção de aplicativos iOS nativos, garantindo compatibilidade com as últimas versões do sistema e atendendo a padrões de qualidade elevados.

Mai/2023 - Set/2023 • FAV- UFG / Prefeitura de Trindade - GO

Cargo/Função: **Desenvolvedor android**

- Desenvolvi um aplicativo nativo Android para auxiliar a contagem do fluxo de veículos em vias da cidade de Trindade-GO, contribuindo para um projeto de urbanismo da Faculdade de Arquitetura e Urbanismo em parceria com a prefeitura.

Ago/2019 - Abr/2022 • Level 5 Júnior

Cargo/Função: **Desenvolvedor backend / Diretor RH**

- Trata-se de uma empresa júnior administrada por estudantes voluntários do Instituto de Informática da UFG, atuando no modelo de software house, construindo software sob demanda para pessoas e pequenos negócios locais;
- Atuei no desenvolvimento de APIs em NodeJS para os projetos de clientes.
- Desempenhei o papel de Diretor de RH por 1 ano, atuando no gerenciamento dos integrantes da organização, coordenando os processos seletivos de novos membros, acompanhando os treinamentos e o desempenho dos membros nos projetos.

Mai/2019 - Jan/2021 • Odilon Santos Administração Compartilhada

Cargo/Função: **Estagiário de TI**

- Atuei no suporte técnico ao usuário interno e realizava a manutenção de computadores e sistemas.
  - Mantive e otimizei sistemas internos em .NET, aprimorando processos.
  - Desenvolvi visualizações personalizadas para bancos de dados, melhorando a acessibilidade e análise de dados.
- 

## FORMAÇÃO ACADÊMICA:

**Bacharelado em Engenharia de Software**

Mar/2018 - Dez/2023 • Universidade Federal de Goiás

**Bacharelado em Direito**

Mar/2012 - Dez/2016 • Universidade Federal de Goiás

---

## IDIOMAS:

- Português (Nativo).
- Inglês (Avançado).