

<b>Objetivos:</b>	Compreender os conceitos de variáveis de classe e métodos de classe.
<b>Enunciado:</b>	<p>1. Crie um projeto denominado "Exercicio17".</p> <p>2. Crie a classe "ContaBancaria" com as características seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Três atributos para guardar o número, o titular e o saldo de cada conta;</li> <li>▪ Dois construtores, um sem qualquer parâmetro e outro que recebe como parâmetro o titular e o saldo inicial da conta e que gera o número de conta automaticamente;</li> <li>▪ Dois métodos que permitam depositar e levantar dinheiro da conta. Se a quantia a levantar for maior do que o saldo, deverá mostrar a seguinte mensagem: "O seu saldo não lhe permite efetuar levantamentos".</li> </ul> <p>3. Crie a classe "Banco1" com as características seguintes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Abra uma conta bancária criando uma instância da classe "ContaBancaria" que recebe como parâmetro o titular e o saldo inicial;</li> <li>▪ Imprima no ecrã o número atribuído à conta que abriu no ponto anterior e o respetivo saldo;</li> <li>▪ Faça um depósito no valor de 100 euros;</li> <li>▪ Imprima o saldo;</li> <li>▪ Faça um levantamento no valor de 20 euros;</li> <li>▪ Imprima o saldo;</li> <li>▪ Abra outra conta bancária, criando uma instância da classe "ContaBancaria" que recebe como parâmetro o titular e o saldo inicial;</li> <li>▪ Imprima no ecrã o número atribuído à conta que abriu no ponto anterior e o respetivo saldo. Comente o resultado obtido.</li> </ul> <p>4. Na classe "ContaBancaria", altere o atributo referente ao número de conta, de modo a que este passe a ser uma variável de classe.</p>

5. Execute a classe "Banco1" e analise o resultado.
6. Crie a classe "Banco2", a partir da classe "Banco1", e desenvolva um método de classe para imprimir o saldo das contas.
7. Faça as alterações necessárias na classe "Banco1", de modo a que esta passe a utilizar o método de classe que desenvolveu na questão 6.