

Numa Associação de Atletismo, os atletas são escalonados de acordo com a sua idade nos seguintes agrupamentos etários, independentemente do género:

- Benjamins: 7, 8, 9, 10 e 11 anos;
- Infantis: 12 e 13 anos;
- Iniciados: 14 e 15 anos;
- Juvenis: 16 e 17 anos;
- Juniores: 18 e 19 anos;
- Seniores: 20 anos em diante

Fazer um programa em Java que leia o ano de nascimento de um atleta e o ano corrente. De seguida, o utilizador indica, a partir de um menu, qual o escalão em que o atleta deverá ser inscrito. Se o utilizador inserir o escalão correto, o programa apresenta a mensagem “Escalão correto”, caso contrário apresenta a mensagem “Escalão incorreto”. Se o escalão estiver correto, é apresentada a idade do jogador.

O programa deverá ter a interface seguinte:

- (1) Inserir dados
- (2) Benjamins
- (3) Infantis
- (4) Iniciados
- (5) Juvenis
- (6) Juniores
- (7) Seniores
- (8) Sair

Só deverá ser possível executar as opções 2 a 7 se os dados tiverem sido previamente inseridos (o ano de nascimento e o ano corrente).

Só são aceites anos de nascimento entre 1956 e 2014 e anos correntes maiores ou iguais a 2021.

Para apresentar a idade do jogador será chamado um subprograma que recebe o ano de nascimento e o ano atual e escreve a idade do atleta.