Objetivos:

Compreender os conceitos de herança, sobrescrita, sobrecarga e

polimorfismo.

Enunciado:

- 1. Crie um projeto denominado "Exercicio9" e copie para dentro deste a classe "Pessoa" que desenvolveu no projeto "Exercicio1"
- a) Defina os atributos como private e o método como public.
- b) Acrescente um getter e um setter para cada um dos atributos.
- c) Altere o método falar, de forma a que a mensagem passe a ser "Sou uma pessoa".
- 2. Dentro do mesmo projeto, crie a classe "Aluno" que seja subclasse de "Pessoa" e possua as características seguintes:
 - Dois atributos que correspondem ao número e turma do aluno:
 - Um getter para cada um dos atributos;
 - Dois construtores, um sem qualquer parâmetro e outro que recebe como parâmetro os três atributos da superclasse e os dois atributos da classe;
 - O método falar sobrescrito com o texto " e sou um Aluno".
- 3. Ainda dentro do mesmo projeto, crie a classe "Professor" que seja subclasse de "Pessoa" e possua as características seguintes:
 - Dois atributos que correspondem ao grupo de docência e ao escalão do professor;
 - Um getter para cada um dos atributos;
 - Dois construtores, um sem qualquer parâmetro e outro que recebe como parâmetro os três atributos da superclasse e os dois atributos da classe;
 - O método falar sobrescrito com o texto " e sou um Professor".
- 4. Desenvolva a classe "TestaFalar1" que deve criar uma instância de cada uma das subclasses de "Pessoa", utilizando o construtor sem quaisquer parâmetros, e invocar o método falar sobre cada uma delas. Execute a classe e analise o resultado.
- 5. Acrescente as funcionalidades do método falar da superclasse "Pessoa" ao método falar da classe "Aluno" e da classe "Professor".

- 6. Execute novamente a classe "TestaFalar1" e verifique a diferença nos resultados obtidos.
- 7. Desenvolva a classe "TestaFalar2" com as características seguintes:
 - Criar uma instância da subclasse "Pessoa", de acordo com a preferência manifestada pelo utilizador ("A" ou "a" para Aluno e "P" ou "p" para Professor). Se a escolha for Aluno, a instância deverá ser criada com os dados: Nome: Pedro Martins, Género: Masculino, Idade: 15, Número: 23 e Turma: A. Se a escolha for Professor, a instância deverá ser criada com os dados: Nome: Helena Lopes, Género: Feminino, Idade: 40, Grupo de docência: 550, Escalão: 2;
 - Mostrar o valor dos atributos "nome", "genero" e "idade" da instância criada;
 - Mostrar o número e a turma, se se tratar de um aluno, ou o grupo de docência e o escalão, se se tratar de um professor;
 - Invocar o método falar sobre a instância criada.
- 8. Desenvolva a classe "TestaFalar3" com as características seguintes:
 - Criar uma instância da subclasse "Pessoa", de acordo com a preferência manifestada pelo utilizador ("A" ou "a" para Aluno e "P" ou "p" para Professor);
 - Solicitar ao utilizador um nome, um género e uma idade e atribuí-los à instância criada;
 - Mostrar o valor dos atributos "nome", "genero" e "idade" da instância criada;
 - Invocar o método falar sobre a instância criada.
- 9. Na classe "Pessoa", sobrecarregue o método falar utilizando o código seguinte:

```
public void falar(String frase) {
    System.out.print(frase);
}
```

10. Desenvolva a classe "TestaFalar4" que deve criar uma instância de "Aluno" e solicitar ao utilizador uma frase que será, de seguida, proferida pela instância criada através da invocação do método falar.