

Under udviklingen af dette semester projekt, har vi som gruppe valgt at implementere Extreme Programming(XP). XP er en agil systemudviklingsmetode, der har fokus på samarbejde, fleksibilitet og kontinuerlig forbedring.

Vi fik på ugentlig basis nye krav fra PO. Der ikke var defineret nogle overordnet mål fra PO, derfor valgte vi den agile systemudviklingsmetode.Vi mente det var et godt valg for os, da vores cyklusser på 1 uge var korte.

XP fokuserer primært på programmering, test, og udrulning.

Vi afholdte daily standup meetings, og valgte at supplere delelementer fra SCRUM til projektstyringen for dette projekt. Her inkluderede vi sprint review meetings. Samtidig har vi gjort brug af kanban til at holde styr på manglende, igangværende og færdige opgaver.

For at mindske projektets usikkerheder, hvad angår XP's manglende dokumentation valgte vi at supplere både low level - og high level design elementer. Her har vi bl.a. inkluderet database diagram, designklassediagram og wireframes for at tilpasse low level design. Ligeledes for at tilpasse high level design, har vi lavet en domæne- og objektmodel for systemet.

For at mindske usikkerheden på kravene, har vi skrevet dem op som user stories. For at vedligeholde systemet har vi lavet mange "preventive tasks" hvor vi er gået ind og re-faktureret vores kode, som vi lærte mere og bedre forstod den.

Vi har brugt den iterative procesmodel, da vi fuldt udviklede små dele af projektet per cyklus.