Prezentacja nt. pracy inżynierskiej

System zarządzania treścią dla serwisu informacyjnego oparty na mikroserwisach

ang. Micro-services based content management system for news website

Autor: Dariusz Hatala







Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Cele pracy inżynierskiej - 1

- Opracowanie i przedstawienie przykładowej architektury systemu spełniającego poniższe warunki:
 - Wysoka skalowalność
 - Odporność na błędy
 - Architektura rozproszona oparta na mikroserwisach
 - Integracja z usługami chmury obliczeniowej
- Wykonanie przykładowego systemu na podstawie uprzednio ustalonego scenariusza

Cele pracy inżynierskiej - 2

- Zbadanie i analiza problemów występujących w trakcie tworzenia takiego systemu
- Wykonanie testów:
 - wydajnościowych związanych ze skalowaniem aplikacji
 - niezawodności związanej z wystąpieniem awarii w poszczególnych modułach aplikacji

Uzasadnienie wyboru tematu

- Tendencja na rynku do:
 - Odchodzenia od architektur monolitycznych
 - Optymalizacja kosztów poprzez rezygnacji z utrzymania infrastruktury "on premises" na rzecz chmury obliczeniowej
 - Wysoka konkurencja na rynku usług internetowych wymusza tworzenie usług w skali masowej (wymagana skalowalność)
- Niewielka ilość materiałów omawiających integrację całego stosu technologicznego usług umożliwiających zarządzanie instancjami systemu mikro-serwisów.

Wybrany scenariusz

- Utworzenie prostego systemu zarządzania treścią dla ogólnotematycznej strony informacyjnej.
- Treści tworzone w edytorze WYSIWYG.
- Zapewnienie wysokiej skalowalności systemu w sposób zautomatyzowany
- Zapewnienie odporności systemu na błędy poszczególnych usług
- Zapewnienie optymalizacji kosztów poprzez dynamiczną alokację zasobów w chmurze obliczeniowej
- Zaczerpnięcie przykładowych artykułów za pomocą API Guardiana

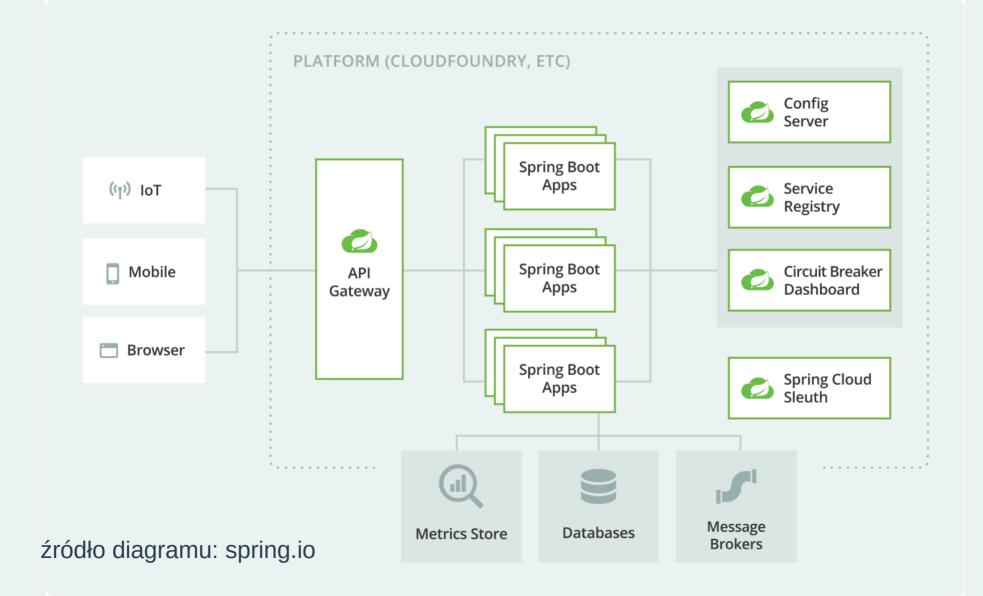
Spring Cloud

- "Projekt parasolowy"
- Pełny stos technologiczny do obsług mikro-serwisów
- Warstwa abstrakcji nad poszczególnymi technologiami

Spring Boot do tworzenia mikro-serwisów

- Zintegrowany serwer webowy Tomcat
- Konwencja zamiast konfiguracji
- Redukcja tzw. "boilerplate code"





Spring Data jako warstwa dostępu do danych

- Abstrakcja ponad technologia przechowywania danych
- Automatyzacja zarządzania transakcjami

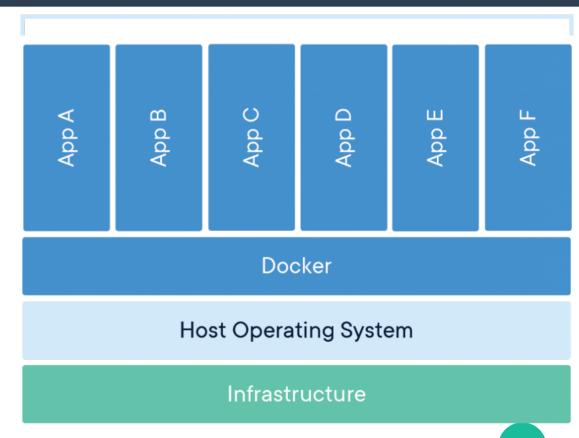
Spring Security do autoryzacji i uwierzytelnienia

- Integracja ze Spring Boot
- Integracja z wieloma dostawcami tożsamości



Docker do konteneryzacji instancji aplikacji

- Poziom abstrakcji ponad systemem operacyjnym
- Zachowanie wysokiej wydajności poprzez uniknięcie wirtualizacji
- Eliminacja konfiguracji środowiska w czasie wdrożenia



Spring Cloud Gateway jako "brama" dla API

- Routowanie, filtrowanie, równoważenie ruchu od klientów

Netflix Eureka jako rejestr usług

- Integracja z projektem Spring Cloud
- Odnajdywanie usług od strony serwera

Netflix Hystrix pełniący funkcję "bezpiecznika"

- Integracja z projektem Spring Cloud
- Odpowiednie zarządzanie ruchem w przypadku nieresponsywnej usługi

Spring Cloud Config Server do konfiguracji poszczególnych usług

- Scentralizowana konfiguracja
- Zmiana konfiguracji bez potrzeby restartu

Spring Cloud Sleuth do zarządzania logami oraz śledzenia operacji w systemie rozproszonym

Netflix Hystrix Dashboard oraz **Spring Actuator** do monitoringu usług

Amazon Web Services jako dostawca chmury obliczeniowej

- Dojrzała chmura obliczeniowa
- Szeroka gama dostępnych usług
- Elastyczne zarządzanie kosztami



Amazon DocumentDB jako silnik dla baz danych

- Zarządzana usługa bazy danych typu NoSQL
- Kompatybilna z popularnym MongoDB
- Wsparcie dla replikacji w celu uzyskania wysokiej dostępności

Amazon Virtual Private Cloud do izolacji publicznej oraz prywatnej części systemu

Amazon Cognito dla zarządzania tożsamością użytkowników

AWS Fargate jako serwer kontenerów

- Abstrakcja ponad sprzętem
- Wsparcie dla obrazów Docker'a
- Automatyczne skalowanie w zależności od obciążenia maszyn

Angular Framework do utworzenia interfejsu użytkownika

- Interfejs w przeglądarce internetowej typu Single Page Application
- Wsparcie języka TypeScript statyczne typowanie w JavaScript
- Wstrzykiwanie zależności
- Leniwe ładowanie komponentów

Podsumowanie

- Zasadnicza trudność integracja wielu technologii
- Główny cel zbadanie oraz omówienie problemów związanych z taką architekturą aplikacji

Dziękuję za uwagę.



Politechnika Krakowska im. Tadeusza Kościuszki



Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej