



Arquitectura de software II

Trabajo Práctico - 2023s1

Introducción

El presente trabajo práctico tiene como objetivo modelar e implementar la arquitectura de una plataforma de compra y venta de productos (simil *MercadoLibre*). Ver en el **Apéndice I** más información del dominio a implementar.

Entrega I

Requerimientos

- Implementar solución utilizando arquitectura hexagonal:
 - Utilizando DDD implementar el “domain model”.
 - Definir correctamente entidades, agregados, agregados raíz y objetos de valor.
 - Implementar lógica de negocios
 - Implementar capa de servicios
 - Implementar puertos y adaptadores
- Persistir datos en MongoAtlas
- Exponer un API con las siguientes funcionalidades:
 - Crear, eliminar y modificar usuarios/as
 - Crear, eliminar y modificar vendedores
 - Crear, eliminar y modificar productos
 - Procesar la venta de un producto

Tipo de entregable:

- Solución funcionando en ambiente local
- Código en un repositorio de internet (accesible por el equipo docente)
- README con instrucciones de cómo ejecutar el servicio (requerimientos, comandos, etc)
- Tests unitarios para el dominio
- Diagrama de clases (UML) diferenciando: Dominio, Adaptadores, Puertos
- Identificar y documentar los casos de uso.

Apéndice I

El dominio va a contener productos y vendedores. Cada producto es vendido por un vendedor y un vendedor puede vender varios productos.

Producto

- Nombre
- Descripción
- Precio
- Stock
- Vendedor

Vendedores/Negocio

- Razón social
- Mail
- Lista de Productos publicados

Usuarios/as

- Nombre
- Apellido
- Mail

Funcionalidades

- Crear usuarios/as
- Crear vendedores
- Crear, eliminar y modificar productos.
- Buscar productos
 - Por nombre
 - Por categoría
- Filtrar productos
 - Por precio (rangos, mayor que, menor que)

- Procesar la venta de un producto

Modo de evaluación

- Presentación de la solución funcionando en el ambiente local.

Fecha de entrega

- Presentación Individual: **19 de Abril de 2023.**