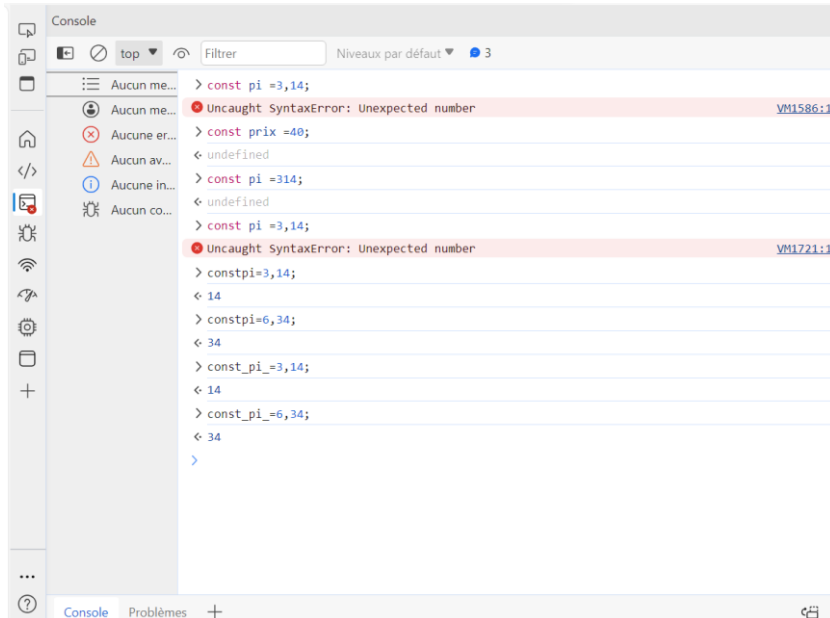


Devoir 3 :

1. Initialiser une constante $\pi = 3,14$. Assignez-lui une nouvelle valeur que se passe-t-il ?

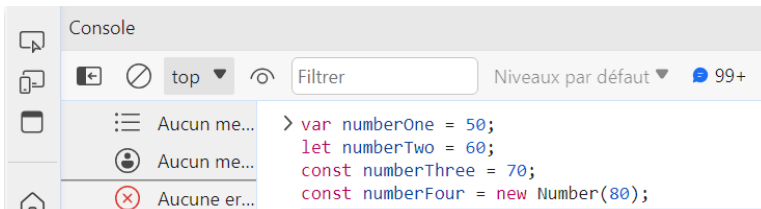
J'ai initialisé la constante $\pi = 3,14$. En lisant les diapos, il est marqué que si on assigne une nouvelle valeur, un message d'erreur s'affichera. Cependant, je n'ai pas réussi à le faire.



The screenshot shows a web browser console with the following content:

```
> const pi = 3,14;
Uncaught SyntaxError: Unexpected number VM1586:1
> const prix = 40;
undefined
> const pi = 314;
undefined
> const pi = 3,14;
Uncaught SyntaxError: Unexpected number VM1721:1
> const pi = 3,14;
34
> const pi = 6,34;
34
> const pi = 3,14;
14
> const pi = 6,34;
34
```

2. Déclarer et initialiser quatre variables correspondant à des nombres différents :



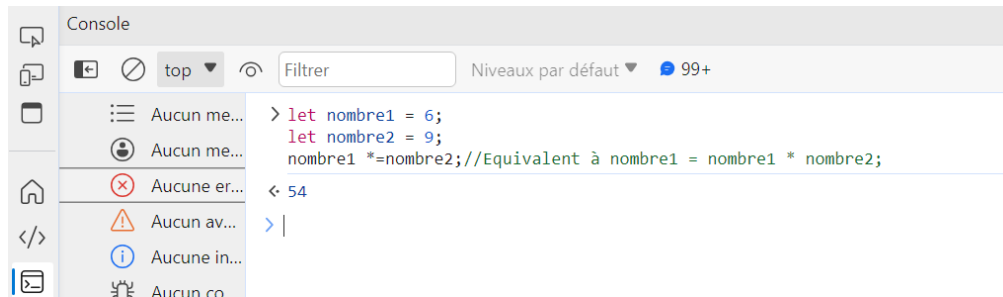
The screenshot shows a web browser console with the following content:

```
> var numberOne = 50;
let numberTwo = 60;
const numberThree = 70;
const numberFour = new Number(80);
```

Le type de chaque variable n'est pas le même. On peut voir que la quatrième variable à un élément ajouté « new ».

Afficher le type de chaque variable, est-ce le même ? Si non, pourquoi selon vous ?

**3. Déclarer et initialiser deux variables correspondant à deux nombres différents.
Assigner une nouvelle valeur à l'une des variables en la multipliant par la seconde.**



The screenshot shows a web browser's developer console. On the left, there's a sidebar with icons for console, sources, and other tools. The main area displays the following JavaScript code:

```
> let nombre1 = 6;  
  let nombre2 = 9;  
  nombre1 *= nombre2; //Equivalent à nombre1 = nombre1 * nombre2;
```

The result of the last line is shown as `54`. The console also shows a list of messages on the left, including 'Aucun message', 'Aucune erreur', 'Aucun avertissement', 'Aucune information', and 'Aucun commentaire'.

4. Admettons qu'on veuille calculer le périmètre d'un rectangle et qu'on pose :



The screenshot shows a web browser's developer console. On the left, there's a sidebar with icons for console, sources, and other tools. The main area displays the following JavaScript code:

```
> let longueur = 30;  
  let largeur = 10;  
  let perimetre = longueur + largeur * 2;
```

The result of the last line is shown as `undefined`. The console also shows a list of messages on the left, including 'Aucun message', 'Aucune erreur', 'Aucun avertissement', 'Aucune information', and 'Aucun commentaire'.

On n'obtient pas le résultat attendu. En effet, il aurait fallu mettre des parenthèses et mettre le 2 * devant. Ainsi :

$2 * (longueur + largeur) ;$