

# New Game

Play



Il s'agit d'un jeu, il faut cliquer sur play pour commencer. Une fois cliqué, le bouton disparaît et la page principale des données apparaît.

clique,  
filtre par défaut

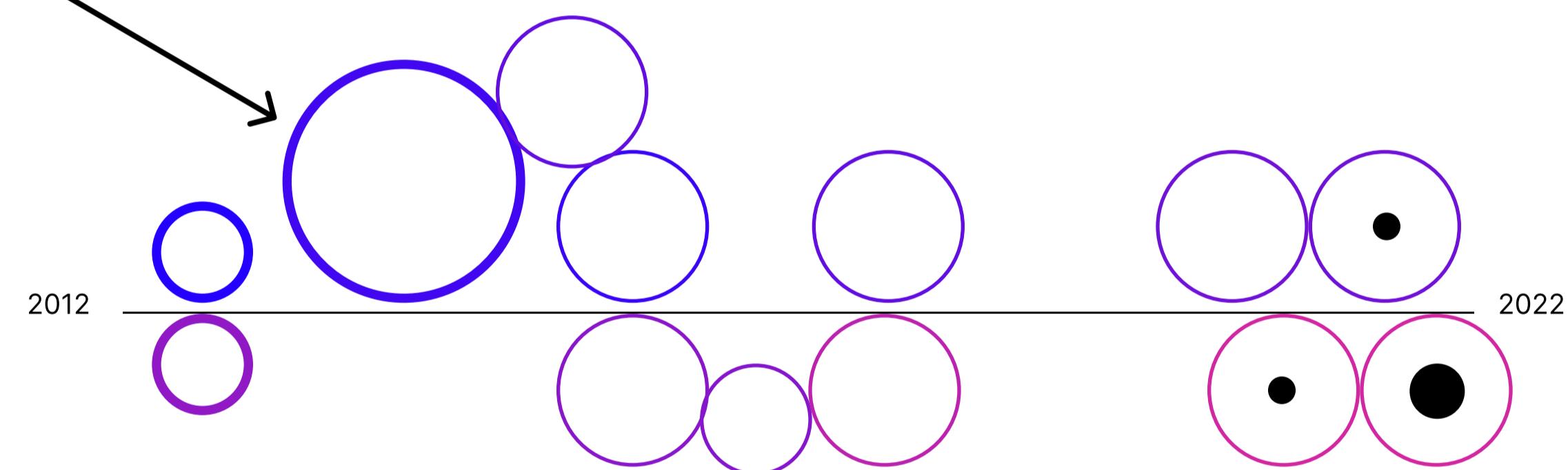
**Année** Pays Genre

Rond plus épais  
correspond au hover des  
boutons de l'année en  
bas. Qui va montrer quel  
jeu va par année

100 %  
de personnage  
masculins

50 - 50

100 %  
de personnage  
féminins



Taille Cercle = Note donné au jeu.  
Les cercle correspondent aux jeux.  
Couleur = proportion de  
personnages femmes ( majorité de  
femmes en rose, homme en bleu et  
violet pour montrer que c'est mixte)  
il y a un dégradé suivant le taux par  
jeu.  
Le rond noir dans le cercle  
correspond au nb de femme  
développeuse du jeu. Plus il est gros  
plus il y en a.

3 boutons cliquables en haut  
(année, pays et genre), et les  
années en bas, de 2012 à 2022.

Les jeux avec majoritairement de  
personnages hommes en haut de la  
ligne et les femmes en bas de la  
ligne

Transition vers  
la gauche lors  
du clique sur le  
bouton 2012  
par exemple

2012

2022

Hover

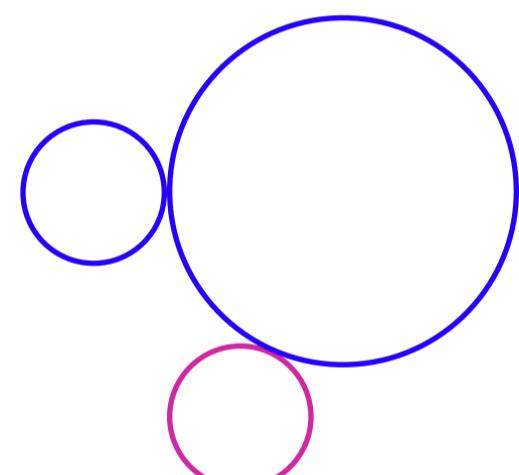
bouton sélectionné

Année

Pays

Genre

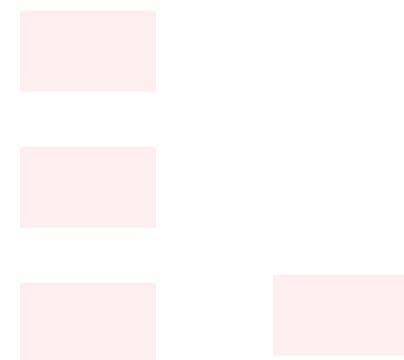
Transition vers la gauche de l'année sélectionnée, donc les jeux de cette année-là apparaissent seulement



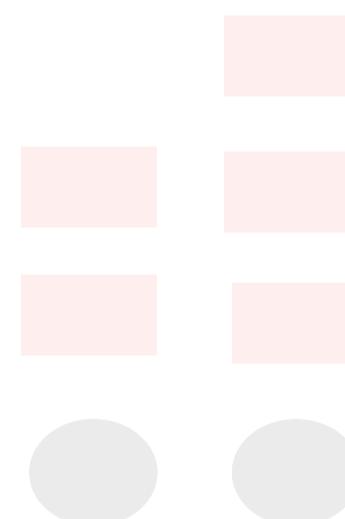
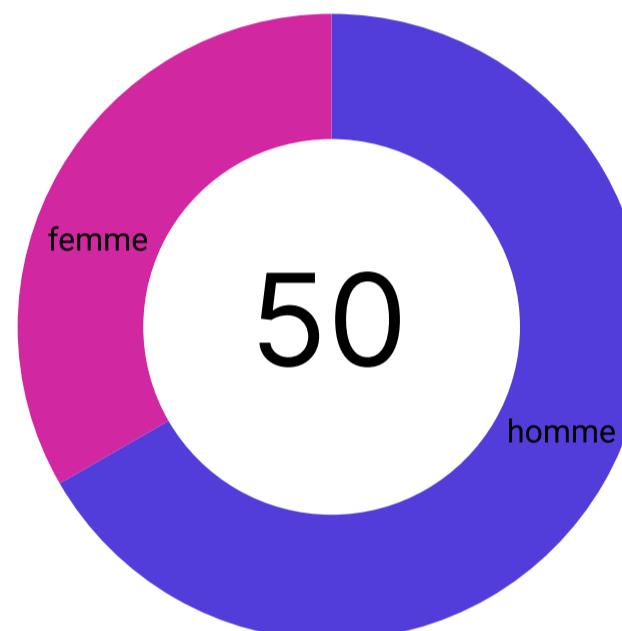
Apparition des graphiques et disparition des autres jeux (bulles) des autres années. Animation fondu.

### Répartition des personnages masculins et féminins de l'année

nb de personnage



tranche d'âge



Lors du clique sur l'année exemple 2012 il y a une transition : les jeux de cette année-là se mettent sur la gauche et les autres jeux des autres années disparaissent.  
Il y a un bouton pour pouvoir retourner en arrière.

Des graphiques qui expliquent plus précisément les informations sur les tranches d'âges et le nombre de personnage homme et femme dans cette année là.

Si l'on clique sur 2022. les bulles bougent et affichent celles de l'année choisie et le graphique sera différent en fonction de l'année. Animation fondu

2012



2022

clique

All / retour



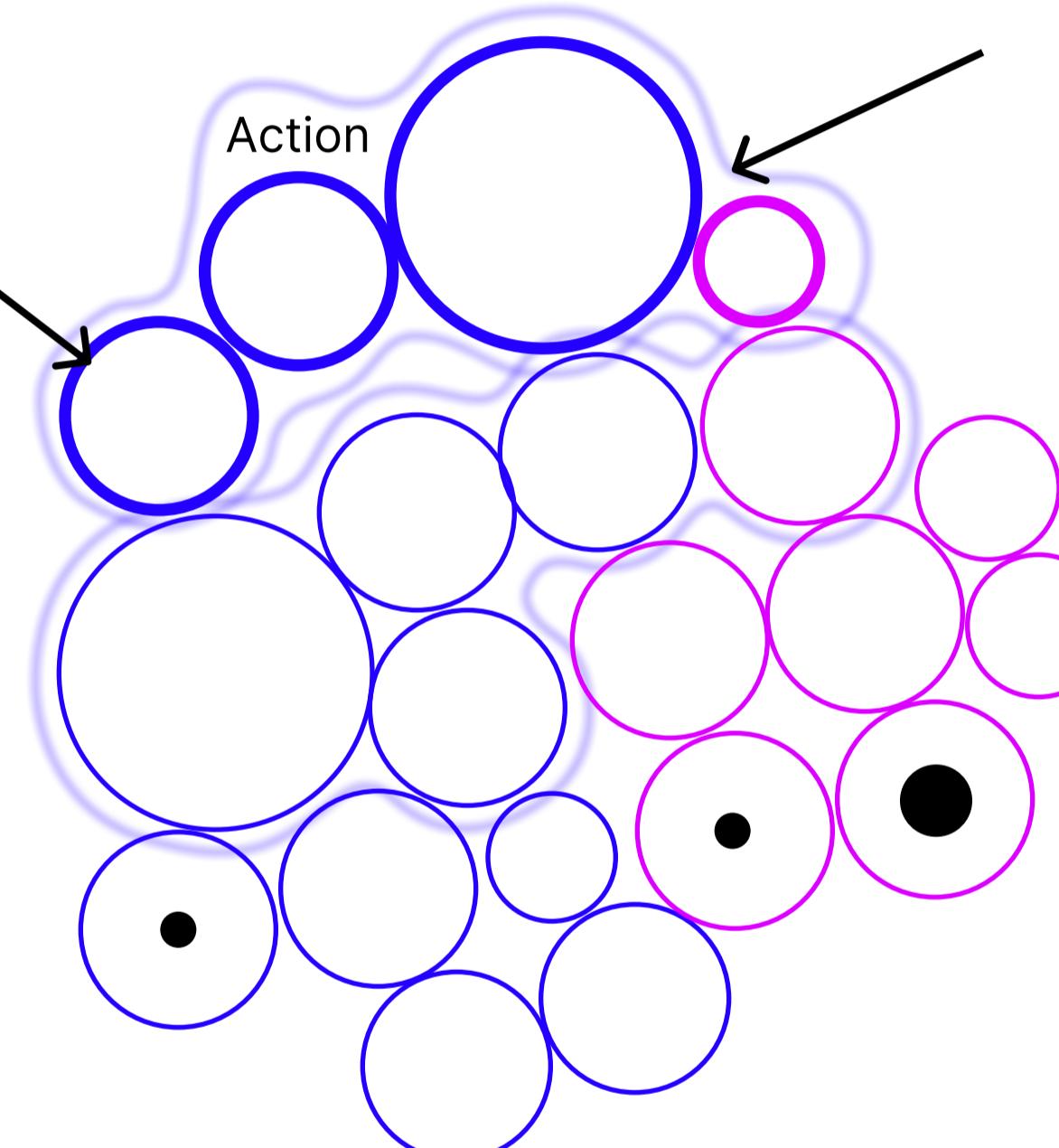
possibilité de revenir en arrière

Animation des bulles. Elles se déplacent et changent de disposition selon si on clique sur année, pays ou genre

Année Pays **Genre**

clique

Rond plus épais correspond au hover du genre en bas. Qui va montrer quel jeu va dans chaque genre



Le contour permet de séparer par genre.  
Exemple le genre action ou simulation

3 boutons cliquables (année, pays et genre)

En bas on retrouve les différents genres (Action, simulation etc.)

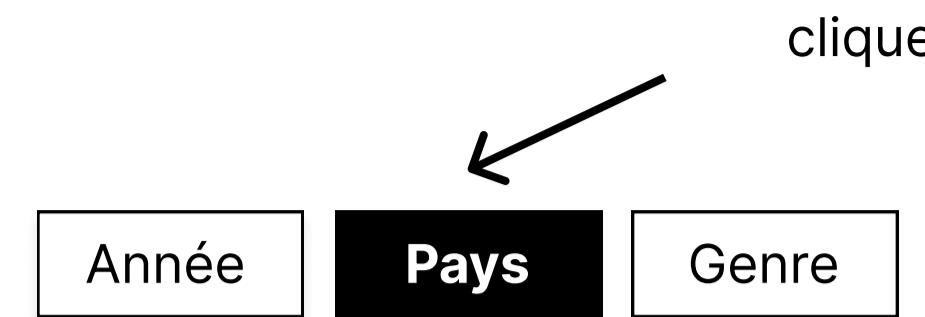
Si l'on clique sur simulation, il y aura une transition comme pour le clique sur une année précise, mais les données seront mises à jour par rapport au genre

Transition vers la gauche lors du clique sur le bouton action par exemple

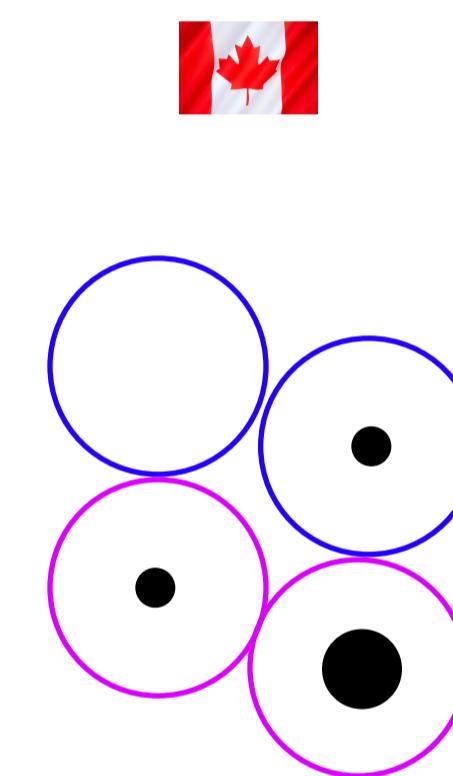
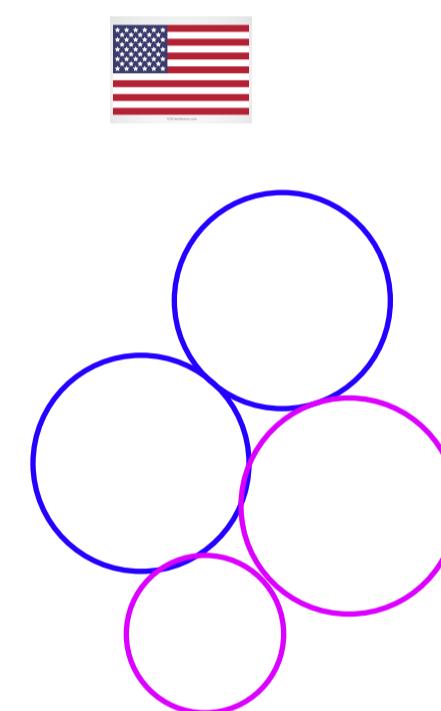
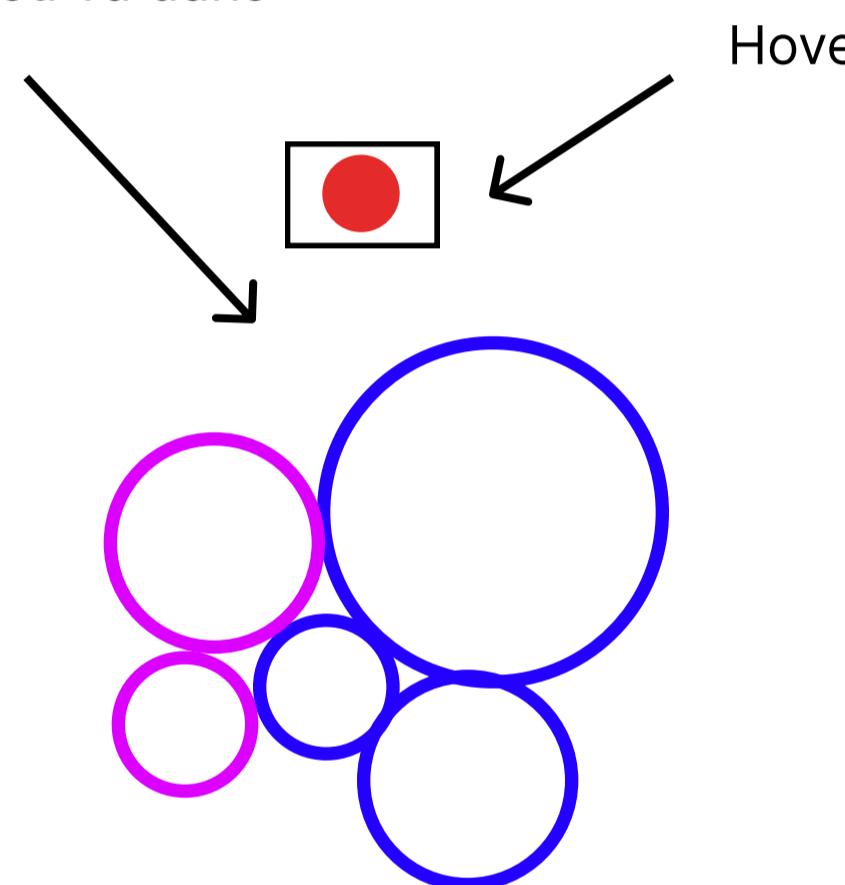
Action

Simulation

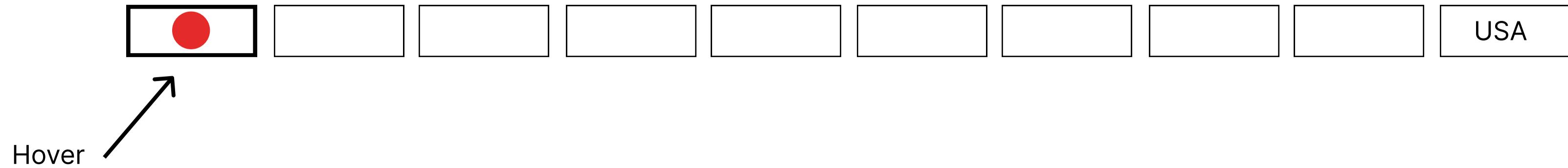
Hover



Rond plus épais correspond au hover du pays en bas ou de l'icône du drapeau. Qui va montrer quel jeu va dans chaque pays



Transition vers la gauche lors du clique sur le bouton japon par exemple

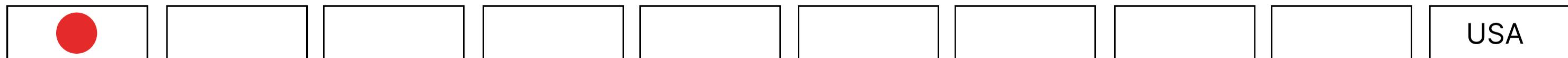
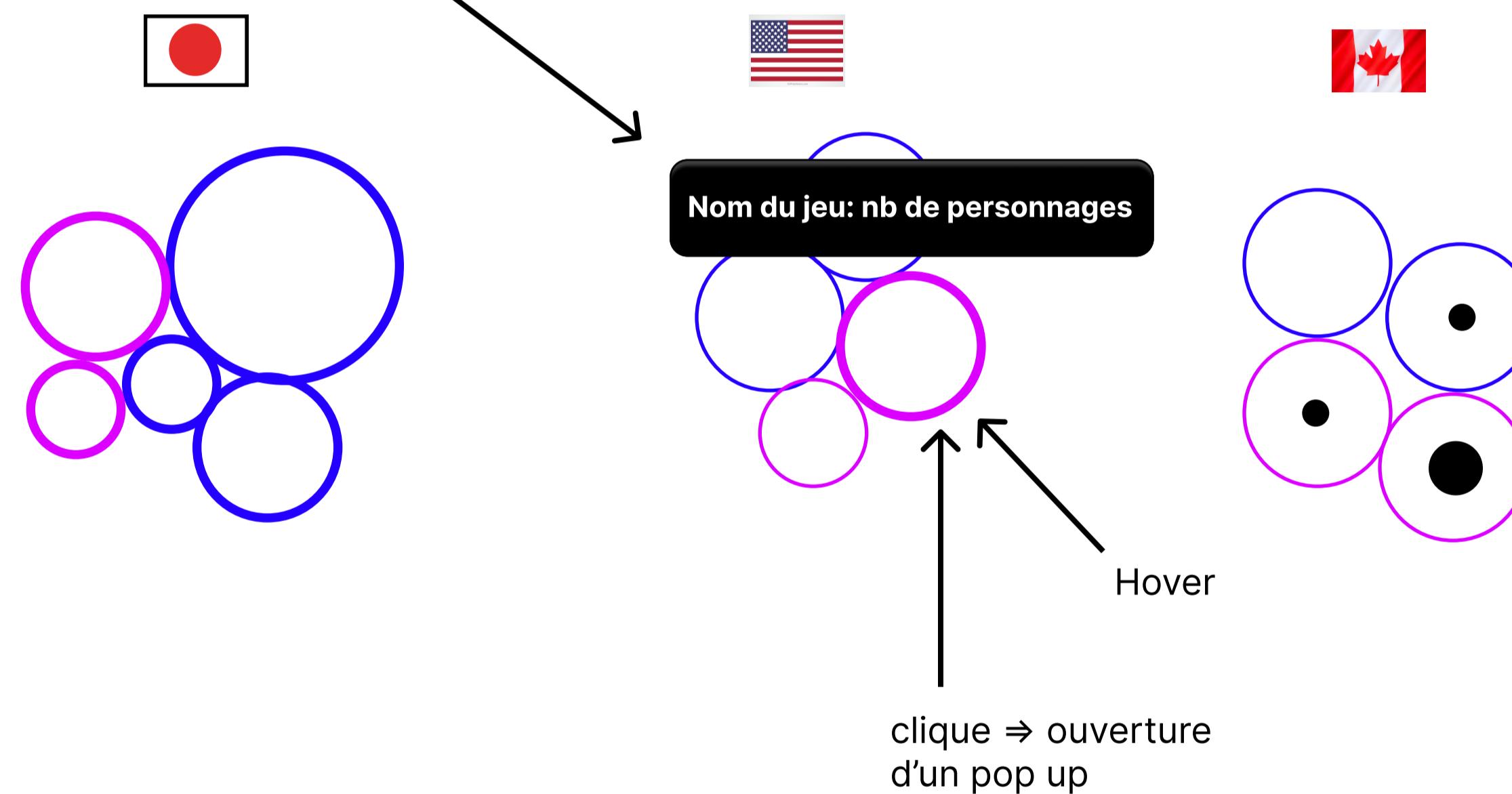


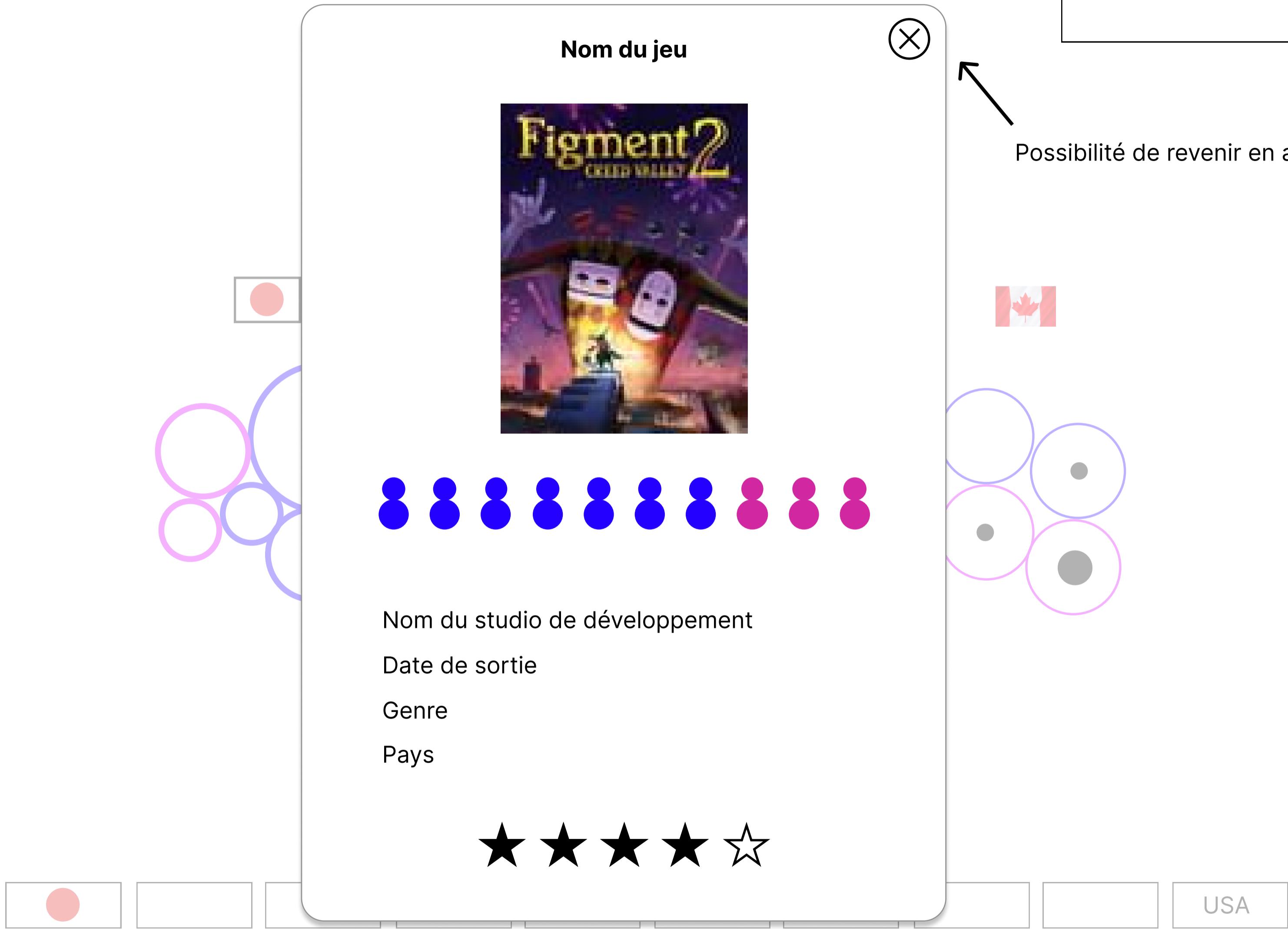
3 boutons cliquable (année, pays et genre)  
En bas on retrouve les différents pays (Japon, USA, Canada etc.)  
Si l'on clique sur le pays par exemple le Japon que ce soit en bas ou sur les icônes, il y aura une transition comme une année précise mais les données seront misent à jour par rapport au pays

Si on hover sur les cercles, il y a une petite animation, les bulles tremblent un peu où il y a la souris.

Année      Pays      Genre

Le label et le contour plus épais correspondent au hover du jeu, d'une bulle. Qui va montrer le titre du jeu et le nombre de personnages





Apparition du pop-up, l'arrière plan a moins d'opacité