

Exercício JavaScript

Realizar um exercício em javascript onde simule o jogo Pedra, Papel e Tesoura.

O layout principal é o seguinte:

JS - Jokenpô

Jogador:



JOGAR LIMPAR

Computador



Ao carregar no botão jogar o computador tem que gerar uma opção (Pedra, Papel e Tesoura) Aleatória e a imagem tem que aparecer dentro do monitor e depois tem que informar se fomos nós a ganhar ou o computador. Como na imagem seguinte

JS - Jokenpô

Jogador:



JOGAR LIMPAR

Computador



Empate

Ao Carregar no botão limpar tem que voltar à imagem inicial para começar o jogo novamente