

Exercício JavaScript

Realizar um exercício em javascript onde simule a acender e apagar uma lâmpada.

O layout principal é o seguinte:

JS - Aula 07: Lampada



Ao carregar no botão on tem que acender a lâmpada como aparece na imagem seguinte:

JS - Aula 07: Lampada



Ao carregar no botão piscar a lâmpada tem que piscar 10 vezes.