Python Cheat Sheet 1

Variables ampliadas por text (CONCATENATION)

Para encadenar texto

```
categoria1 = "verde"
color_detalle = categoria1 + ' ' + 'oscuro"

print(categoria1 + ' oscuro')
print(categoria1, 'oscuro')
```

type() and isinstance()

`float/int/str(variable)` cambia el tipo de data/type

`type(variable)` devuelve: class 'float/int/str'

`isinstance(variable, float/int/str)` comprobar el tipo de dato (devuelve True/False)

Operaciones Algebraicas

```
+ sumar              / dividir
- restar             // divider y redondear (modulus)
* multiplicar        % resto de una division (floor division)
** elevar            round(x) redondear número x
```

Operaciones Binarias

`==` comprobar si valores coinciden
`is` comprobar si valores son exacamente igual
`!=` comprobar si valores son diferentes
`is not` comprobar si valores no son exactamente iguales
`> (>=)` mayor que (mayor o igual que)
`< (<=)` menor que (menor o igual que)
and ambas verdaderas
or ambas o solo una verdadera
`in/not in` comprobar si hay un valor en una lista etc.

Metodos String

`string.upper()z` MAYUSCULAS
`string.lower()` minusculas
`string.capitalize()` Primera letra de la frase en may.
`string.title()` Primera Letra De Cada Palabra En May.
`string.swapcase()` mINUSCULAS A mAYUSCULAS O vICEVERSA
`string.strip()` quita espacios del principio y final

`string.split()` divide string en lista – por espacios por defecto, o especifica otro divisor en ()
`string.replace("frase", "frase")` remplaza la primera frase del string por el otro
`" ".join(string)` une los elementos de una lista en una string con el separador espificado en " "
`list(string)` convierte un variable string en una lista
`string.find("substring")` encuentra el indice en que empiece el substring/'-1' si no existe el substring

`string[i]` devuelve el elemento en la indice i
string[i:j] devuelve un rango de caracteres

Listas [ ] Metodos no permanentes

lista = [] crea una lista vacia

`len(lista)` devuelve el no. de elementos

`min(lista)/max(lista)` saca el valor minimo y maximo

`lista.count()` devuelve el no. de elementos que hay en la lista de un valor determinado en los()

`sorted(lista)` ordenar una lista de menor a mayor

`lista.copy()` hacer una copia de la lista

Metodos con indices

`list.index(x)` devuelve la indice de x en la lista
`lista[i]` devuelve el elemento en la indice i
[start:stop:step]
`lista[i:j:x]` devuelve los elementos por el rango de i a j (incluye i pero no j) saltando por x
`lista[-i:-j]` devuelve los elementos por los indices negativos (incluye –j pero no –i)

Listas – Acciones Permanentes

Ampliar una lista

[lista1, lista2] junta listas pero se mantienen como listas separadas
lista1 + lista2 hace una lista mas larga

.append()

`lista.append(x)#` añade un solo elemento (lista, string, integer o tuple) a la lista

.extend()

`lista.extend(lista2)#` añade los elementos de **una** lista al final de la lista

.insert()

`.insert(i, x)#` mete un elemento (x) en un índice(i)

Ordenar una lista

.sort()

`lista.sort()#` ordena de menor a mayor, usar con (reverse=True) para ordenar de mayor a menor
`lista.reverse()#` ordena los elementos al reves del orden guardado

Quitar elementos de una lista

.pop()

`lista.pop(i)#` quita el elemento en indice i y devuelve su valor

.remove()

`lista.remove(x)#` quita el primer elemento de la lista con valor x

`lista.clear()#` vacia la lista

`del lista#` borra la lista
`del lista[i]#` borra el elemento en indice i

Diccionarios { key : value , }

diccionario = {x:y} compuestos por un key(x) unica y un valor(y) (cualquier tipo de datos)

dict()

`variable = dict(x=y, m=n)` crear un diccionario

`dicc.copy()` crear una copia
`len(dicc)` devuelve el no. de elementos (x:y) hay en el diccionario
`sorted(dicc)` ordena los keys; usar con .items() para ordenar tuplas de los elementos o .values() para ordenar los values solos

Diccionarios – Metodos

Obtener informacion de un diccionario

`dicc.keys()` devuelve todas las keys
`dicc.values()` devuelve todos los values
`dicc.items()` devuelve tuplas de los key:value
in/not in comprobar si existe una clave
`dicc.get(x, y)` devuelve el valor asociado al key x, o si no existe devuelve el output y
`dicc["key"]` devuelve el valor del key (ver abajo que tiene mas usos)

Ampliar un diccionario

.update()

`dicc.update({x:y})#` para insertar nuevos elementos
`dicc["key"] = valor#` para inserter un nuevo key o valor, o cambiar el valor de un key
`dicc. setdefault(x, y)#` devuelve el value del key x, o si no existe la key x, la crea y asigna el valor y por defecto

Quitar elementos de un diccionario

`dicc.pop(x)#` elimina la key x (y lo devuelve)
`dicc.popitem()#` elimina el ultimo par de key:value
`dicc.clear()#` vacia el diccionario

Tuplas (,) inmutables, indexados

tupla = (x,y) tuplas se definen con () y , o solo ,
tupla1 + tupla2 juntar tuplas

tuple(lista) crear tuplas de una lista
`tuple(dicc)` crear tuplas de los keys de un diccionario
`tuple(dicc.values())` crear tuplas de los values
`tuple(dicc.items())` crear tuplas de los key:values

`len(tupla)` devuelve el no. de elementos
in/not in comprobar si hay un elemento
`tupla.index(x)` devuelve el indice de x
`tupla.count(x)` devuelve el no. de elementos con valor x en la tupla

para cambiar el contenido de una tupla hay que convertirla en una lista y luego a tupla

zip()

`zip(iterable1, iterable2)` crea una lista de tuplas de parejas de los elementos de las dos listas (mientras se puede)

`listzip.sort()` ordena las tuplas del zip por el primer elemento

Sets {}

no permiten duplicados, no tienen orden

set = {x,y}
`set(iterable)` solo permite un argumento iterable; elimina duplicados

in/not in comprobar si hay un elemento
`len(set)` devuelve el no. de elementos

Ampliar un set

`set.add(x)#` añadir un elemento
`set.update(set o lista)#` añadir uno o mas elementos con [] o {} o un variable tipo lista o set

Quitar elementos de un set

`set.pop()#` elimina un elemento al azar
`set.remove(x)#` elimina el elemento x
`set.discard(x)#` elimina el elemento x (y no devuelve error si no existe)
`set.clear()#` vacia el set

Operaciones con dos Sets

`set1.union(set2)` devuelve la union de los dos sets: todos los elementos menos dupl.
`set1.intersection(set2)` devuelve los elementos comunes de los dos sets
`set1.difference(set2)` devuelve los sets que estan en set1 pero no en set2 (restar)
`set1.symmetric_difference(set2)` devuelve todos los elementos que no estan en ambos
`set1.isdisjoint(set2)` comprobar si todos los elementos de dos sets son diferentes
`set1.issubset(set2)` comprobar si todos los elementos de set1 estan en set2
`set1.superset(set2)` comprobar si todos los elementos de set2 estan en set1

input()

- permite obtener texto escrito por teclado del usuario

`input("el texto que quieres mostrar al usuario")`

- se puede guardar en un variable
- por defecto se guarda como un string

`x = int(input("escribe un número")` para usar el variable como integer o float se puede convertir en el variable

Sentencias de control

`if ... elif ... else`
`if` estableca una condición para que se ejecute el código que esta debajo del if. *tiene que estar indentado*
`elif` para chequear mas condiciones después de un if
`else` agrupa las condiciones que no se han cumplido; no puede llevar condiciones nuevas

```
if x > y:
    print("x es mayor que y")
elif x == y:
    print("x es igual que y")
else:
    print("x e y son iguales")
```

`while`
- repite el código mientras la condición sea True, o sea se parará cuando la condición sea False
- se pueden incluir condiciones con if... elif... else
- *pueden ser infinitos* (si la condición no llega a ser False)

```
while x < 5:
    print("x es mayor que 5")
```

For loops

- sirven para iterar por todos los elementos de un variable que tiene que ser un iterable (lista, diccionario, tupla, set, or string)
- se pueden combinar con if ... elif ... else, while, u otro for loop
- en diccionarios por defecto intera por las keys; podemos usar dicc.values() para acceder a los values

```
for i in lista:
    print("hola mundo")
```

List comprehension

- su principal uso es para crear una lista nueva de un un for loop en una sola línea de codigo

`[ lo que queremos obtener iterable condición (opcional) ]`

try ... except

Se usan para evitar que nuestro código se pare debido a un error en el código. Se puede imprimir un mensaje que avisa del error.

```
try:
    print("2.split())
except:
    print("no funciona")
```

range()

- nos devuelve una lista de números que por defecto se aumentan de uno en uno empezando por 0

`range(start:stop:step)`
- se puede especificar por donde empieza y el limite (que debe ser +1 por que se para uno antes del limite que ponemos como stop)
- tambien se puede especificar saltos

 # metodos permanentes (cambia el variable, no devuelve nada)

Python Cheat Sheet 2

Funciones

Definir una funcion:
```
def nombre_funcion(parametro1, parametro2, ...):
    return valor_del_return
```

Llamar una funcion:
```
nombre_funcion(argumento1, argumento2, ...)
```

`return`: es opcional, pero sin return devuelve None
parametros por defecto: – siempre deben ser lo ultimo

`*args`: una tupla de argumentos sin limite
`**kwargs`: diccionarios cuyas keys se convierten en parámetros y sus valores en los argumentos de los parámetros

```
def nombre_funcion(parametros, *args, **kwargs,
                   parametro_por_defecto = valor)
    arg/kwarg: sin */** dentro de la funcion
    arg[0]
```

Llamar una funcion con *args:
```
nombre_funcion(argumento, argumento, argumento, ...)
```
o
```
nombre_funcion(*[lista_o_tupla_de_args])
```

Llamar una funcion con **kwargs:
```
nombre_funcion(**diccionario)
```

Clases

Definir una clase:
```
class NombreClase:

    def __init__(self, atributo1, atributo2):
        self.atributo1 = atributo1
        self.atributo2 = atributo2
        self.atributo_por_defecto = 'valor'

    def nombre_funcion1(self, parametros)
        self.atributo += 1
        return f"el nuevo valor es {self.atributo}"
```

Definir una clase hija:
```
class NombreClaseHija(NombreClaseMadre):
    def __init__(self, atributo1, atributo2):
    super().__init__(atributo_heredado1, ...)

    def nombre_funcion_hija (self, parametros):
```

Crear un objeto de la clase:

`variable_objeto = NombreClase(valor_atributo1, valor_atributo2)` instanciar (crear) un objeto
`variable_objeto.atributo` devuelve el valor del atributo guardado para ese objeto
`variable_objeto.atributo = nuevo_valor` para cambiar el valor del atributo
`variable_objeto.nombre_funcion()` llamar una funcion

`print(help(NombreClase)` imprime informacion sobre la clase

Regex

- una abreviatura de `expresión regular`, `regex` es una cadena de texto que permite crear patrones que ayudan a emparejar, localizar y gestionar strings

`import re` para poder trabajar con regex

Operadores communes de regex

`+` coincide con el carácter precedente una o más veces
`*` coincide con el carácter precedente cero o más veces u opcional
`?` indica cero o una ocurrencia del elemento precedente
`.` coincide con cualquier carácter individual
`^` coincide con la posición inicial de cualquier string
`$` coincide con la posición final de cualquier string

Sintaxis básica de regex

`\w` cualquier caracter de tipo alfabético
`\d` cualquier caracter de tipo númerico
`\s` espacios
`\n` saltos de línea
`\W` cualquier caracter que no sea una letra
`\D` cualquier caracter que no sea un dígitos
`\S` cualquier elemento que no sea un espacio
`()` aísla sólo una parte de nuestro patrón de búsqueda que queremos devolver
`[]` incluye todos los caracteres que queremos que coincidan e incluso incluye rangos como este: a-z y 0-9
`|` es como el operador 'or'
`\` señala una secuencia especial (escapar caracteres especiales)
`{}` Exactamente el número especificado de ocurrencias
`{n}` Exactamente n veces
`{n,}` Al menos n veces
`{n,m}` Entre n y m veces

Métodos Regex

`re.findall("patron", string)` busca en todo el string y devuelve una lista con todas las coincidencias en nuestro string

`re.search("patron", string_original)` busca en todo el string y devuelve un objeto con la primera coincidencia en nuestro string

`re.match("patron", "string_original)` busca en la primera linea del string y devuelve un objeto con la primera coincidencia en nuestro string

`resultado_match.span()` devuelve la referencia de las posiciones donde hizo el "match"

`resultado_match.group()` devuelve el element resultando de la coincidencia del "match"

`re.split("patron", "string_original")` busca en todo el string y devuelve una lista con los elementos separados por el patron

`re.sub("patron", "string_nuevo", "string_original")` busca en todo el string y devuelve un string con el element que coincide

Modulos/Librerias (paquetes de funciones)

Importar y usar modulos y sus funciones

`import modulo` para importar un modulo
`from modulo import funcion` importar solo una funcion
`modulo.funcion()` usar una funcion de un modulo
`modulo.clase.funcion()` para usar una funcion de una clase
`import modulo as md` asignar un alias a un modulo

Libreria os

`os.getcwd()` devuelve la ruta de donde estamos trabajando; se puede guardar en un variable e.g. ruta = os.getcwd()
`os.listdir()` devuelve una lista de los archivos y carpetas donde estamos trabajando
`os.listdir('carpeta')` devuelve los contenidos de otra carpeta
`os.chdir('ruta')` cambia la carpeta en la que estes
`os.mkdir('nueva_carpeta')` crear una nueva carpeta
`os.rename('nombre_carpeta', 'nueva_nombre')` cambia el nombre de una carpeta
`os.rmdir('carpeta')` borra la carpeta

Libreria shutil

```
from shutil inmport rmtree
```
`rmtree('carpeta')` borra la carpeta y subcarpetas

Abrir y cerrar ficheros

Primero hay que guardar la ruta del archivo:
```
ubicacion_carpeta = os.getcwd()
nombre_archivo = "text.txt"
ubicacion_archivo = ubicacion_carpeta + "/" + nombre_archivo
```

`f = open(ubicacion_archivo)` abrir un archivo en variable f
`f.close()` cerrar un archivo `* IMPORTANTE *`
```
with open(ubicacion_archivo) as f:
    codigo e.g. variable = f.read()
```
abre el archivo solo para ejecutar el codigo indicado (y despues lo deja)

Encoding

```
from locale import getpreferredencoding
```
`getpreferredencoding()` para saber que sistema de encoding estamos usando
`f = open(ubicacion_archivo, encoding="utf-8")` abrir un archivo y leerlo con el encoding usado; guardar con .read()

mode: argumento opcional al abrir un archivo

`r` – read
`w` – write - sobreescribe
`x` – exclusive creation, sólo crearlo si no existe todavía
`a` – appending, añadir texto al archivo sin manipular el texto que ya había
hay que anadir otra letra:
`t` – texto – leer en texto
`b` – bytes – leer en bytes (no se puede usar con encoding)

`f = open(ubicacion_archivo, mode = "rt")`

Leer ficheros

`f.read()` leer el contenido de un archivo
`f.read(n)` leer los primeros n caracteres de un archivo
`variable = f.read()` guardar el contenido del archivo (o n caracteres de un archivo) en un variable
`f.readline(n)` por defecto devuelve la primera linea o n lineas
`f.readlines()` devuelve una lista de todas las lineas del archivo (cada linea es un elemento); se usa vacio sin n y list_name[x:] para seleccionar lineas especificas

Escribir en ficheros

```
with open(ubicacion_archivo, "w") as f:
    f.write("Texto que va en el fichero.")
```
para escribir
```
with open(ubicacion_archivo, "a") as f:
    f.write("Texto que va en el fichero.")
```
para anadir texto
`f.writelines('lista')` para anadir lineas de texto de una lista

Ficheros xml

`import xml.etree.ElementTree as ET` importa la librería xml
`variable_tree = ET.parse('ruta/archivo.xml')` abre el archivo
`variable_root = variable_tree.getroot()` saca el elemento que envuelve todo (el elemento raíz) en una lista
```
<root>
    <child_tag atributo1="valor" atributo2=valor>
        <subchild_tag> elemento </subchild_tag>
    </child_tag>
</root>
```
`variable_root.tag` devuelve el nombre del tag del raiz
`variable_root.attrib` devuelve los atributos del fichero

`variable_root.find("tag").find("childtag").text` devuelve la primera ocasión en que el tag de un elemento coincida con el string
`variable_root.findall("tag").findall("childtag").text` devuelve todos los elementos cuyos tag coincide

MySQL Connector/Python

Conectar a una base de datos

`import mysql.connector` para importar MySQL Connector

```
pip install mysql-connector
pip install mysql-connector-Python
```
`connect()` para conectar a una base de datos:
```
variable_cnx = mysql.connector.connect(user='root',
                                       password='AlumnaAdalab',
                                       host='127.0.0.1',
                                       database='nombre_BBDD')
```
`from mysql.connector import errorcode` importar errores
`mysql.connector.Error` se puede usar en un try/except
`cnx.close()` desconectar de la base de datos

Realizar queries

`variable_cursor = cnx.cursor()` crear el objeto cursor que nos permite comunicar con la base de datos
`variable_cursor.close()` desconectar el cursor
`variable_query = ("SQL Query")` guardar un query en un variable
`variable_cursor.execute(variable_query)` ejecutar el query; devuelve una lista de tuplas
`import datetime` sacar fechas en el formato AAAA-MM-DD
`datetime.date(AAAA, M, D)` devuelve el formato de fecha
`variable_query = "SQL Query... %s AND %s")` query dinamica
`variable_cursor.execute(query, (variable1, variable2))` valores que van en lugar de los %s
`variable_cursor.execute("SHOW DATABASES")` mostrar las BBDD
`variable_cursor.execute("SHOW TABLES")` mostrar las tablas de la BBDD indicado en la conexión
`variable_cursor.execute("SHOW TABLES")`
`variable_cursor.execute("SHOW COLUMNS FROM bbdd.table")` mostrar las columnas de la tabla especificada; hay que conectarse a la bbdd information_schema

Argumentos cursor:

`variable_cursor = cnx.cursor([arg=value[, arg=value]...])`
`buffered=True` devuelve todas las filas de la bbdd
`raw=True` el cursor no realizará las conversiones automáticas entre tipos de datos
`dictionary=True` devuelve las filas como diccionarios
`named_tuple=True` devuelve las filas como named tuples
`cursor_class` un argumento que se puede usar para indicar que subclase queremos usar para instanciar el nuevo cursor

MySQL Connector/Python

Obtener resultados de una query

`variable_cursor.fetchone()` devuelve el primer resultado
`variable_cursor.fetchall()` devuelve todos los resultados como iterable – cada fila es una tupla

Pandas dataframe with SQL

`import pandas as pd`
`variable_df = pd.DataFrame(variable_resultado_fetchall, columns = ['columna1', 'columna2', ...])` crear un dataframe con los resultados de una query en una variable
`variable_df.head(n)` devuelve las n primeras filas del df, o 5 por defecto
`variable_df = pd.read_sql_query(variable_query, variable_cnx)` convertir los resultados de la query en df
`pd.read_sql(variable_query, variable_cnx)`
`variable_df.to_csv("nombre_archivo.csv")` guardar en csv
`variable_df.to_string()` formatear el dato en string
`variable_df.to_latex()` formatear el dato en un string que facilite la inserción en un documento latex

Crear y alterar una base de datos

`variable_cursor.execute("CREATE DATABASE nombre_BBDD")`
`variable_cursor.execute("CREATE TABLE nombre_tabla (nombre_columna TIPO, nombre_columna2 TIPO2)")`
`variable_cursor.execute("ALTER TABLE nombre_tabla ALTERACIONES")`

Insertar datos

`variable_query = "INSERT INTO nombre_tabla (columna1, columna2) VALUES (%s, %s)"`
`variable_valores = (valor1, valor2)`
`variable_cursor.execute(variable_query, variable_valores)`

otro método:

`variable_query = "UPDATE nombre_tabla SET nombre_columna = "nuevo_valor" WHERE nombre_columna = "valor"`

Insertar múltiples filas a una tabla

`variable_valores_en_tuplas = ((valor1columna1, valor1columna2), (valor2columna1, valor2columna2))`
`variable_cursor.executemany(variable_query, variable_valores_en_tuplas)`

`variable_conexion.commit()` después de ejecutar la inserción, para que los cambios efectúen en la BBDD
`variable_conexion.rollback()` se puede usar después de execute y antes de commit para deshacer los cambios
`print(variable_cursor.rowcount, "mensaje")` imprimir el número de filas en las cuales se han tomado la accion

Eliminar registros

`variable_query = "DROP TABLE nombre_tabla"`

Añadir errores

importar errorcode y usar try/except:

```
try:
    accion
except mysql.connector.Error as err:
    print(err)
    print("Error Code:", err.errno)
    print("SQLSTATE", err.sqlstate)
    print("Message", err.msg)
```

Python Cheat Sheet 3

Pandas

Series: estructuras en una dimension

Crear series

`serie = pd.Series()` crear serie vacía
`serie = pd.Series(array)` crear serie a partir de un array con el indice por defecto
`serie = pd.Series(array, index = ['a', 'b', 'c'...])` crear una serie con indice definida; debe ser lista de la misma longitude del array
`serie = pd.Series(lista)` crear una seria a partir de una lista
`serie = pd.Series(número, indice)` crear una serie a partir de un escalar con la longitude igual al número de indices
`serie = pd.Series(diccionario)` crear una serie a partir de un diccionario

Acceder a informacion de una serie

`serie.index` devuelve los indices
`serie.values` devuelve los valores
`serie.shape` devuelve la forma (no. filas)
`serie.size` devuelve el tamaño
`serie.dtypes` devuelve el tipo de dato

`serie[i]` devuelve el valor del elemento en indice i
`serie[[i,j]]` devuelve el valor de los dos elementos
`serie[i:m]` devuelve el valor de un rango

`serie["etiqueta"]` devuelve el valor de los elementos en indices i y j

Operaciones con series

`serie1 +-*/ serie2` suma/resta/multiplica/divide las filas con indices comunes entre las dos series
`serie1.add(serie2, fill_value = número)` suma las filas con indices comunes, y suma el fill value a los valores sin indice comun
`serie1.sub(serie2, fill_value = número)` restan las filas de la seria2 de la serie1 cuando tienen indices comunes, y resta el fill value de las otras indices de serie1
`serie1.mul(serie2, fill_value = número)` multiplica las filas con indices comunes y multiplica el fill value con las otras *usar 1 para conservar el valor*
`serie1.mul(serie2, fill_value = número)` divida las filas de la serie1 entre las de la serie2 cuando tienen indices comunes, y divide las otras por el fill value
`serie1.mod(serie2, fill_value = número)` devuelve el modulo (division sin resta)
`serie1.pow(serie2, fill_value = número)` calcula el exponencial
`serie1.ge(serie2)` compara si serie1 es mayor que serie2 y devuelve True o False
`serie1.le(serie2)` compara si serie1 es menor que serie2 y devuelve True o False

Filtrado booleanos

`serie < > >= <= == valor` devuelve True o False segun si cada condición cumple la condición
`serie1[serie1 < > >= <= == valor]` devuelve solo los valores que cumplen la condición
`np.nan` crear valor nulo (NaN)
`serie.isnull()` devuelve True o False segun si los valores existen o son nulos ("" no cuenta como nulo)
`serie.notnull()` devuelve True o False segun si los valores existen o son nulos ("" no cuenta como nulo)

DataFrames

Crear DataFrames

`df = pd.DataFrame(data, index, columns)`
data: NumPy Array, diccionario, lista de diccionarios
index: indice que por defecto se asigna como 0-(n-1), n siendo el número de filas;
`index = [lista]` para asignar "etiquetas" (nombres de filas)
column: nombre de las columnas; por defecto 0-(n-1);
`columns =[lista]` para poner mas nombres

`df = pd.DataFrame(array)` crear un dataframe a partir de un array con indices y columnas por defecto
`df = pd.DataFrame(diccionario)` crear un dataframe a partir de un diccionario – los keys son los nombres de las columnas

DataFrames: carga de datos

Carga de datos

`df = pd.read_csv("ruta/nombre_archivo.csv")` crear un dataframe de un archivo de Comma Separated Values
`df = pd.read_csv("ruta/nombre_archivo", sep= ";")` crear un dataframe de un csv si el separador es ;
`df = pd.read_csv("ruta/nombre_archivo", index_col= 0)` crear un dataframe de un csv si el archivo ya tiene una columna indice

`df = pd.read_excel("ruta/nombre_archivo.xlsx")` crear un dataframe de un archivo de Excel
- si sale "ImportError:... openpyxl...", en el terminal:
pip3 install openpyxl o **pip install openpyxl**

`df = pd.read_json("ruta/nombre_archivo.json")` crear un dataframe de un archivo de JavaScript Object Notation (formato crudo)
`df = df['data'].apply(pd.Series)` convertir el dataframe de json en un formato legible

`df = pd.read_clipboard(sep='\t')` crear un dataframe de datos en forma de dataframe en el clipboard; el separador podria ser \n ; , etc.

```
with open('ruta/nombre_archivo.pkl', 'wb') as f:
    pickle.dump(df,f)
```
pone los datos de un dataframe en el archivo pkl

`pd.read_pickle('ruta/nombre_archivo.csv').head(n)` leer n filas y 5 columnas del archivo pickle

`pd.read_parquet('ruta/nombre_archivo.parquet')` leer un archivo parquet

Guardado de datos

`df.to_csv('ruta/nombre_archivo.csv')` guardar dataframe como archivo csv
`df.to_excel('ruta/nombre_archivo.xlsx')` guardar dataframe como archivo de Excel
`df.to_json('ruta/nombre_archivo.json')` guardar dataframe como archivo de JSON
`df.to_parquet('ruta/nombre_archivo.parquet')` guardar dataframe como archivo de parquet
`df.to_pickle('ruta/nombre_archivo.pkl')` guardar dataframe como archivo de pickle

ExcelWriter

```
with pd.ExcelWriter("ruta/archivo.ext") as writer:
    df.to_Excel(writer, nombre_hoja = 'nombre')
```
guardar un dataframe en una hoja de Excel

Metodos de exploracion

`df.head(n)` devuelve las primeras n lineas del dataframe
`df.tail(n)` devuelve las últimas n lineas del dataframe

`df.sample(n)` devuelve n filas aleatorias de nuestro dataframe, o uno por defecto

`df.shape` devuelve el número de filas y columnas

`df.dtypes` devuelve el tipo de datos que hay en cada columna

`df.columns` devuelve los nombres de las columnas

`df.describe` devuelve un dataframe con un resumen de los principales estadísticos de las columnas numéricas

`df.info()` devuelve un resumen sobre el no. de columnas, nombres de columnas, numero de valores no nulos y los tipos de datos `df["nombre_columna"].unique()` o `df.nombre_columna.unique()` devuelve un array con los valores únicos de la columna

`df["nombre_columna"].value_counts()` o `df.nombre_columna.value_counts()` devuelve una serie con el recuento de valores únicos en orden descendente

`df.duplicated().sum()` devuelve el numero de filas duplicadas

Eliminar filas duplicadas

`df.drop_duplicates(inplace = True, ignore_index=True)` elimina filas duplicadas; ignore_index para no tener el indice en cuenta

Metodos de estadistica

`df['columna'].mean() | mode() | median() | var() | std()` calcula la media/moda/mediana/variación/desviación estándar de los valores de una columna
`df['columna1'].corr(df['columna2']` calcula la correlacion entre dos variables
`matriz_correlacion = df.corr()` crea una matriz mostrando las correlaciones entre todos los variables
`df_crosstab = pd.crosstab(df['columna1'], df['columna2'], normalize = True, margins = True)`
normalize muestra los valores en porcentajes (por uno)
margins muestra los totales y subtotales
`media_ponderada = np.average(df['columna'], weights = w)` calcula la media ponderada según los pesos
`percentil_n = np.percentile(df['columna'], n)` saca el valor en el percentil n
`q3, q1 = np.percentile(df["columna"], [75, 25])` saca los tercer y primer cuartiles

Sidetable: frecuencias de datos

`df.stb.freq(['columna'])` devuelve un dataframe con informacion sobre la frecuencia de ocurrencia de cada categoría de un variable categorica
parametros:
thresh = n limita los valores mostrados a los más frecuentes hasta un umbral de n% cumulative y agrupando los restantes bajo la etiqueta "other"
other_label = 'etiqueta' cambia la etiqueta 'other'
`value = 'columna'` ordena los resultados por la columna especificada
`df.stb.freq(['columna1', 'columna2'])` combina dos columnas y devuele las frecuencias de las subcategories

`df.stb.missing(['columna']` devuelve informacion sobre la frequencia de datos nulos

Tipos de datos

Tipos de datos en Pandas:
- object
- int64
- float64
- datetime, timedelta[ns]
- category
- bool

`df.dtypes` devuelve el tipo de datos que hay en cada columna
`df_tipo = df.select_dtypes(include = "tipo")` crea un dataframe de las columnas del tipo de datos especificado
`df['columna'] = df['columna'].astype('tipo', copy = True, errors = 'ignore')` convierte una columna en el tipo de dato especificado
copy = True devuelve una copia
copy = False *cuidado: los cambios en los valores pueden propagarse a otros objetos pandas*
errors = ignore omita excepciones; en caso de error devuelve el objeto original
errors = raise permite que se generen excepciones

`pd.options.display.max_columns = None` ejecutar antes del df.head() para poder ver todas las columnas

`pd.set_option("display.precision", 2)`

Outliers

Calcular tres desviaciones estandares:

```
media = df.column.mean()
desviacion = df.column.std()

lcb = media – desviacion * 3
ucb = media + desviacion * 3
```

Eliminar Outliers

`outlier_step = 1.5 * IQR` calcular outlier step
`outliers_data = df[(df['columna'] < Q1 – outlier_step) | (df['columna'] > Q3 + outlier_step)]` identificar datos fuera del rango del maximo hasta el minimo
`lista_outliers_index = list(outliers_data.index)` crear una lista de los indices de las filas con outliers

```
if outliers_data.shape[0] > 0:
    dicc_indices[key] =
(list(outliers_data.index))
```
crear un diccionario de los indices de las filas con nulos; se puede hacer iterando por columnas

`valores = dicc_indices.values()` sacar todos los valores e.g. todos los indices
`valores = {indice for sublista in valores for indice in sublista}` set comprehension para eliminar duplicados
`df_sin_outliers = df.drop(df.index[list (valores)])` crear nuevo dataframe sin outliers

Reemplazar Outliers

```
for k, v in dicc_indices.items():
    media = df[k].mean()
    for i in v:
        df.loc[i,k] = media reemplazar
outliers por la media
```

Valores nulos

Identificar nulos

`df.isnull()` o `df.isna()` devuelve True o False según si cada valor es nulo o no
`df.isnull().sum()` o `df.isna().sum()` devuelve una serie con el número de valores nulos por columnas
`df_%_nulos = ((df.isnull().sum() / df.shape[0] * 100).reset_index()`
`df_%_nulos.columns = ['columna', '% nulos']` crea un dataframe de los porcentajes de los valores nulos

Eliminar nulos

`df.dropna(inplace = True, axis=b, subset=[lista_de_columnas], how=)` quitar nulos
how = 'any' | 'all' por defecto 'any': si hay algun valor NA, se elimina la fila o columna; all: si todos los valores son NA, se elimina la fila o columna
subset una columna o lista de columnas

Tipos de nulos

np.nan significa "not a number"; es un tipo numérico
None valores nulos en columnas tipo string
NaT valores nulos tipo datetime
valores texto: "n/a", "NaN", "nan", "null" strings que normalmente se convierten automaticamente a np.nan
99999 o **00000** integers que se pueden convertir a nulos

Reemplazar nulos

`df = pd.read_csv('archivo.csv', na_values = ['n/a']) .fillna(np.nan)` reemplaza los strings 'n/a' con np.nan al cargar el dataframe

`df.fillna(df[value=n, axis=b, inplace=True)` reemplazar todos los NaN del dataframe con el valor que especifiquemos
`df['columna'].fillna(df['columna'].median, axis=b, inplace=True)` reemplazar los nulos de una columna por la mediana de esa columna
value=n por defecto NaN; es el valor por el que queremos reemplazar los valores nulos que puede ser un escalar, diccionario, serie o dataframe
axis por defecto **0** (filas)
`df.replace(valor_nulo, valor_nuevo, inplace=True, regex=False)` reemplazar los nulos por el valor nuevo

Imputacion de nulos

from sklearn.impute import SimpleImputer
`imputer = SimpleImputer(strategy='mean', missing_values = np.nan)` inicia la instancia del metodo, especificando que queremos reemplazar los nulos por la media
`imputer = imputer.fit(df['columna1'])` aplicamos el imputer
`df['media_columna1'] = imputer.transform(df[['price']])` rellena los valores nulos segun como hemos especificado
from sklearn.experimental import enable_iterative_imputer
from sklearn.impute import IterativeImputer
`imputer = IterativeImputer(n_nearest_features=n, imputation_order='ascending')` crea la instancia
n_nearest_features por defecto None; numero de columnas a utilizar para estimar los valores nulos
imputation_order por defecto ascendente; el orden de imputacion
`imputer.fit(df_numericas)` aplicamos el imputer
`df_datos_trans = pd.DataFrame(imputer.transform(df_numericas), columns = df_numericas.columns)` crea un dataframe de los datos transformados; metemos estas columnas en el dataframe original
from sklearn.impute import KNNImputer
imputerKNN = KNNImputer(n_neighbors=5) crea la instancia
imputerKNN.fit(df_numericas)
`df_knn_imp = pd.DataFrame(imputerKNN.transform(df_numericas), columns = numericas.columns)` crea un dataframe de los datos transformados; metemos estas columnas en el dataframe original

Python Cheat Sheet 4

Pandas

Union de datos

.concat() unir dataframes con columnas en comun
`df_union = pd.concat([df1, df2, df3], axis=b, join = 'inner/outer', ignore_index = True/False)`
parametros:
`axis = 0` une por columnas – los dataframes van uno encima del otro; las columnas tienen que ser de formatos compatible
`axis = 1` une por filas – los dataframes van uno al lado del otro; los datos deben ser relacionados para que tenga sentido
`join = 'inner'` solo se quedan elementos que aparecen en todos los dataframes
`join = 'outer'` se queda todo los datos de todos los dataframes
`ignore_index = True/False` por defecto es False; si es True no usa las índices para la union (por ejemplo para union por el axis 0)

.merge() unir las columnas de un dataframe a otro
`df_nuevo = df1.merge(df2, on = 'columna')` inner merge
`df_nuevo = pd.merge(left = df1, right = df2, how='left', left_on = 'columna_df1', right_on = 'columna_df2')` left merge
parametros:
`how = 'left' | 'right' | 'outer' | 'inner' | 'cross'`
`on = columna | [columna1, columna2, etc]` si las columnas se llaman igual en los dos dataframes
`left_on = columna_df1 | right_on = columna_df2` para especificar por donde hacer el merge
`suffixes = ['left', 'right']` por defecto nada, el sufijo que aparecera en columnas duplicadas

.join() unir dataframes por los indices
`df_nuevo = df1.join(df2, on = 'columna', how = 'left')` inner merge
parametros:
`how = 'left' | 'right' | 'outer' | 'inner'` por defecto left
`on = columna` la columna o indice por el que queremos hacer el union; tienen que tener el mismo nombre en los dos dataframes
`lsuffix = 'string' | rsuffix = 'string'` por defecto nada, el sufijo que aparecera en columnas duplicadas

Group By

`df_groupby = df.groupby("columna_categoría")` crea un objeto DataFrameGroupBy; agrupa los valores segun las categorías de los valores de la columna indicada (o múltiples columnas en una lista)
`df_groupby.ngroups` devuelve el numero de grupos
`df_groupby.groups` devuelve un diccionario donde los keys son las categorías y los valores son listas de los índices de cada elemento en la categoría
`df_grupo1 = df_groupby.get_group("grupo1")` devuelve un dataframe con los resultados de un grupo (la categoria indicada como grupo1)

Cálculos con groupby:
`df_nuevo = df.groupby("columna_categoría").mean()` devuelve un dataframe con la media de todas las columnas de valores numéricos, por categoría
`df_nuevo = df.groupby("columna_categoría")["columna1"].mean()` devuelve un dataframe con la media de la columna especificada

`count()` número de observaciones no nulas
`describe()` resumen de los principales estadísticos
`sum()` suma de todos los valores
`mean()` media de los valores

`df_nuevo = df.groupby("columna_categoría", dropna = False)["columna_valores"].agg([nombre_columna = 'estadistico1', nombre_columna2 = 'estadistico2'])` añade columnas con los cálculos de los estadísticos especificados
`dropna = False` para tener en cuenta los Nan en los cálculos (por defecto es True)

Subsets: loc e iloc

`df.loc["etiqueta_fila", "etiqueta_columna"]` devuelve el contenido de un campo en una columna de una fila

`df.loc["etiqueta_fila",:]` devuelve los valores de todas las columnas de una fila

`df.loc[:,"etiqueta_columna"]` devuelve los valores de todas las filas de una columna

`df.iloc[indice_fila, indice_columna]` devuelve el contenido de un campo en una columna de una fila

`df.iloc[indice_fila, :]` devuelve los valores de todas las columnas de una fila

`df.iloc[:,indice_columna]` devuelve el contenido de un campo en una columna de una fila

`df.loc[[lista_etiquetas_filas], [lista_etiquetas_columnas]]` devuelve el contenido de varias filas / varias columnas

`df.loc[[lista_indices_filas], [lista_indices_columnas]]` devuelve el contenido de varias filas / varias columnas

- se puede usar los indices/rangos de las listas [start:stop:step] dentro de los loc/iloc

`df.loc[df.etiqueta > x]` seleccionar datos basado en una condición usando operadores comparativos

`df.loc[(df.etiqueta > x) & (df.etiqueta == y)]` seleccionar datos que tienen que cumplir las dos condiciónes (and)

`df.loc[(df.etiqueta > x) | (df.etiqueta == y)]` seleccionar datos que tienen que deben cumplir una de las dos condiciones (or)

`df.iloc[list(df.etiqueta > x), :]` iloc no acepta una Serie booleana; hay que convertirla en lista

`variable_df.head(n)` devuelve las n primeras filas del df, o 5 por defecto

Filtrados de datos

Filtrado por una columna con operadores de comparación

`df_filtrado = df[df["nombre_columna"] == valor]` extrae las filas donde el valor de la columna igual al valor dado

Filtrado por multiples columnas con operadores logicos

`df_filtrado = df[(df["columna1"] == valor) & (df["columna2"] == valor) & (df["columna3"] > n valor)]` extrae las filas donde los valores de las columnas cumplan las condiciónes en parentesis

`df_filtrado = df[(df["columna1"] == valor) | (df["columna1"] == valor)` extrae las filas donde los valores de las columnas cumplan con una condición u otra

`df_filtrado = ~(df[df["columna1"] == valor])` extrae las filas donde los valores de las columnas NO cumplan con la condición

Filtrados de datos

Metodos de pandas de filtrar

`df_filtrado = df[df["nombre_columna"].isin(iterable)]` extrae las filas cuyas valores de la columna nombrada están en el iterable (una lista, serie, dataframe o diccionario)

`df_filtrado= df[df["nombre_columna"].str.contains(patron, regex = True, na = False)]` extrae las filas cuyas valores de la columna nombrada contenienen el patron de regex

`df_filtrado = df[df["nombre_columna"].str.contains("substring", case = False, regex = False)]` extrae las filas cuyas valores de la columna nombrada contienen el substring, no siendo case sensitive

`df_filtrado = df[df["nombre_columna"].str.contains("substring", case = False, regex = False)]` extrae las filas cuyas valores de la columna nombrada contienen el substring, no siendo case sensitive

`df[pd.notnull(df["nombre_columna"])]` devuelve las filas que no tiene valores nulos en la columna especificada

Cambiar columnas

`lista_columnas = df.columns.to_list()` crea una lista de los nombres de las columnas del dataframe

`df.set_index(["nombre_columna"], inplace = True)` establece el índice utilizando uno o mas columnas; puede sustituir o ampliar un índice existente
`inplace = True` los cambios sobreescriben sobre el df
*** cuando una columna se cambia a índice ya no es columna ***

`df.reset_index(inplace = True)` quitar una columna como indice para que vuelva a ser columna; crea un dataframe de una serie

Renombrar columnas

`df.rename(columns = {"nombre_columna": "nombre_nueva"}, inplace = True)` cambia los nombres de una o mas columnas

ejemplo de dict comprehension para crear diccionario sobre las columnas existentes de un dataframe:
`diccionario = {col : col.upper() for col in df.columns}`

`df.rename(columns = diccionario, inplace = True)` cambia los nombres de las columnas según el diccionario

Eliminar columnas

`df.drop(columns = ["columna1", "columna2"], axis = b, inplace=True)` eliminar una o mas columnas o filas segun lo que especificamos

Reordenar columnas

`df = df.reindex(columns = lista_reordenada)` cambia el orden de las columnas del dataframe segun el orden de la lista reordenada

Crear columnas

Creacion de ratios

```
df["columna?ratio"] = df.apply(lambda df: df["columna1"] / df["columna2"], axis = 1)
```

Creacion de porcentajes

```
def porcentaje(columna1, columna2):
    return (columna1 * 100) / columna2

df["columna_%"] = df.apply(lambda df: porcentaje(df["columna1"], datos["columna2"]), axis = 1)
```

`df["nueva_columna"] = np.where(df["nombre_columna"] > n, "categoria_if_true", "categoria_if_false")` crea una nueva columna basada en una condición

`df["nueva_columna"] = np.select(lista_de_condiciones, lista_de_opciones)` crea una nueva columna con los valores basados en multiples condiciones
`df["columna_nueva"] = pd.cut(x = df["nombre_columna"], bins = [n,m,l..], labels = ['a', 'b', 'c'])` separa los elementos de un dataframe en diferentes intervalos (n-m, m-l, etc), creando una columna nueva que indica en cual intervalo cae el valor; con labels se puede asignar un string a cada intervalo

Crear columnas

`df["nueva_columna"] = (df["etiqueta_columna"] + x)` crea una nueva columna basada en otra
`df = df.assign(nueva_columna= df["etiqueta_columna] + x)` crea una nueva basada en otra
`df = df.assign(nueva_columna= [lista_valores])` crea una nueva columna de una lista de valores *tiene que ser de la misma longitud como el número de filas del dataframe*
`df.insert(indice_nueva_columna, "nombre_columna", valores)` crea una nueva columna en la indice indicada
`allow_duplicates = True` parametro cuando queremos permitir columnas duplicadas (por defecto es False)

Apply

apply() toma una función como argumento y la aplica a lo largo de un eje del DataFrame
`df['columna_nueva'] = df['col_1'].apply(función)`
crea una columna nueva con los valores de otra columna transformados según la función indicada
`df['columna_nueva'] = df['col_1'].apply(lambda x: x.método() if x > 1)`
crea una columna nueva con los valores de otra columna transformados según la lambda indicada
`df['columna_nueva'] = df.apply(lambda nombre: función(nombre['columna1'], nombre['columna2']), axis = b)` crea una columna nueva usando una función que coge dos parámetros (columna 1 y columna2)
`df.applymap(funcion, na_action=None, **kwargs)` acepta y devuelve un escalar a cada elemento de un dataframe; se tiene que aplicar a todo el DataFrame
`df['columna'] = df['columna'].map(mapa, na_action = 'ignore)` reemplaza valores de la columna según el mapa, que puede ser un diccionario o una serie; solo se puede aplicar a una columa en particular.

apply() con datetime

`df['columna_fecha'] = df['columna_fecha'] .apply(pd.to_datetime)` cambia una columna de datos tipo fecha en el formato datetime

```
def sacar_año(x):
    return x.strftime("%Y")
```

`df['columna_año'] = (df['columna_fecha'] .apply (sacar_año)` crea una columna nueva del año solo usando un método de la librería datetime; ("%B") para meses

Cambiar valores

Reemplazar valores basados en indices y condiciones:

```
indices_filtrados = df.index[df["columna"] == "valor"]
for indice in indices_filtrados:
    df["nombre_columna"].iloc[indice] = "valor_nuevo"
```

Reemplazar valores basados en metodos NumPy:

`df.replace(to_replace = valor, value = valor_nuevo, inplace = True)` reemplaza cierto valor por otro que especificamos
`df["nombre_columna"].replace(to_replace = valor, value = valor_nuevo, inplace = True)` reemplaza cierto valor en una columna por otro que especificamos
`df[["columna1", "columna2"]] = df[["columna1", "columna2"]].replace(r"string", "string", regex=True)` cambiar un patron/string por otro en multiples columnas
`df["nombre_columna"] = df["nombre_columna"] + x` reemplaza los valores de la columna por el valor + x (o otro valor que indicamos)

datetime

`import datetime`
`datetime.now()` devuelve la fecha actual
`timedelta(n)` representa una duración la diferencia entre dos instancias; n es un numero de días
`datetime.strftime(variable_fecha, '%Y-%m-%d')` formatea la fecha al formato indicado

```
ayer = datetime.now() - timedelta(1)
ayer = datetime.strftime(ayer, '%Y-%m-%d')
```

`df["fecha"] = ayer` crea una columna con la fecha de ayer

Python Cheat Sheet 5

Matplotlib

Gráficas

```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.rcParams["figure.figsize"] = (10,8)
```
`plt.figure(figsize = (n,m))` inicia una grafica dibujando el marco de la figura; n es la anchura y m es la altura, en pulgadas
`plt.show()` muestra la figura

Gráficas básicas

Bar plot
`plt.bar(df["columna1"], df["columna2"])` crea un diagrama de barras donde los ejes son: columna1 – x, columna2 – y

Horizontal bar plot
`plt.barh(df["columna1"], df["columna2"])` crea una diagramma de barras horizontales donde los ejes son: columna1 – x, columna2 – y

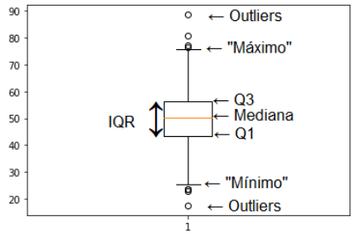
Stacked bar plot
```
plt.bar(x, y, label = 'etiqueta')
plt.bar(x2, y2, bottom = y, label = 'etiqueta2')
```
crea una diagrama de barras apiladas para visualizar dos variables juntas; y indica la barra de referencia

Scatter plot
`plt.scatter(df["columna1"], df["columna2"])` crea una gráfica de dispersión donde los ejes son: columna1 – x, columna2 – y

Gráficas estadísticas

Histogram
`plt.hist(x = df['columna1'], bins = n)` crea una histograma que muestra la frecuencias de una distribución de datos; donde x es la variable de interés y n es el número de barras

Box Plot
`plt.boxplot(x = df['columna1'])` crea un diagrama de cajas para estudiar las caracteristicas de una variable numerica; x es la variable de interés
- el mínimo es lo mismo que Q1 - 1.5 * IQR
- el máximo es lo mismo que Q3 + 1.5 * IQR



Pie Chart
`plt.pie(x, labels = categorias, radius = n)` crea un gráfico de sectores donde x es la variable de interés (debe esta agrupado por categorias); n es el tamaño

Violin Plot
`plt.violinplot(x, showmedians = True, showmeans = True)` crea un diagrama de violin donde x es la variable de interés y muestra la mediana y la media

Seaborn gráficas

Line plot
`fig = sns.lineplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, ci = None)` crea una gráfica lineal donde los ejes son: columna1 – x, columna2 – y
ci = None para que no muestra el intervalo de confianza de los datos
hue = columna opcional; muestra lineas en diferentes colores por categorias segun una variable

Scatter plot
`fig = sns.scatterplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, hue = 'columna')` crea una gráfica de dispersión

Swarm plot
`fig = sns.swarmplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, hue = 'columna')` crea una gráfica de dispersión donde los marcadores no se solapan

Count plot
`fig = sns.countplot(x = 'columna1', data = df, hue = 'columna')` crea una gráfica de barras con la cuenta de una variable categórica; se puede especificar solo una variable en la eje x o y, mas una variable opcional con hue

Histogram
`fig = sns.histplot(x = 'columna1', data = df, hue = 'columna3', kde = True, bins = n)` crea una histograma que muestra la frecuencias de una distribución de datos; donde x es la variable de interés y n es el número de barras
kde = True muestra una curva de la distribucion

Box Plot
`fig = sns.boxplot(x = 'columna1', data = df, hue = 'columna')` crea un diagrama de cajas; x es la variable de interés; por defecto se muestra con orientación horizontal – usar eje y para orientación vertical

Catplot
`fig = sns.catplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, hue = 'columna', kind = 'tipo')` crea una gráfica que muestra la relacion entre una variable categorica y una variable numerica
kind = 'box' | 'bar' | 'violín' | 'boxen' | 'point' por defecto es strip plot

Pairplot
`fig = sns.pairplot(data = df, hue = 'columna', kind = 'tipo')` crea los histogramas y diagramas de dispersión de todas las variables numéricas de las que disponga el dataset con el que estemos trabajando; hue es opcional
kind = 'scatter' | 'kde' | 'hist' | 'reg' | 'point' por defecto es scatter

Heatmap
`sns.heatmap(df.corr(), cmap = 'color_palette', annot = True, vmin = -1, vmax = 1)` crea un heatmap con una escala de colores que refleja los valores de correlacion
annot = True para que aparezcan los valores
vmin/vmax establecen la escala de color

Regplot
`fig = sns.regplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, scatter_kws = {'color':'blue'}, line_kws = {'color': 'blue'})`crea un scatterplot mas la línea de regresión; nos permite encontrar la mejor función de la recta que permite predecir el valor de una variable sabiendo los valores de otra variable

Jointplot
`sns.jointplot(x = 'columna1', y = 'columna2', data = df, color = 'blue', kind = 'tipo')` crea un scatterplot o regplot con histogramas pegados en los lados para cada variable

Exportar figuras
`plt.savefig('nombre_de_la_figura.extension')`

Multigráficas

`fig, ax = plt.subplots(numero_filas, numero_columnas)` crear una figura con multiples graficas; fig es la figura y ax es un array con subplots como elementos
se establece como es cada grafica con los indices:
```
ax[indice].tipo_grafica(detalles de la grafica)
ax[indice].set_title('titulo')
ax[indice].set_xlabel('xlabel')
ax[indice].set_ylabel('ylabel')
ax[indice].set_xlim(min, max
ax[indice].set_ylim(min, max)
```
`ax[indice].set_xticklabels(labels = df['column'], rotation = n)` para cambiar los nombres y/o la rotacion de las etiquetas de los valores en los ejes

Crear subplots en un for loop
```
fig, axes = plt.subplots(numero_filas, numero_columnas, figsize = (n, m))
axes = axes.flatten()
for col in df.columns:
    fig = sns.plot(x=col, data=df, ax=axes[i]
```

Usos de los tipos de gráficas

Datos categóricos

Barras
- muestra la relación entre una variable numérica y categórica
- barplot si tienes una variable numérica
- countplot para contar registros/filas por categoría

Pie chart/quesitos
- determinación de frecuencias

Datos numéricos

Líneas
- tendencias/evolución de una o más variables numéricas (normalmente sobre un periódo de tiempo)

Histograma
- distribución de una variable numérica

Boxplot
-representación de las medidas de posición más usadas: mediana, IQR, outliers

Scatterplot
- muestra la relación entre dos variables numéricas

Regplot
- scatterplot con una línea de regresión

Swarmplot
- tipo de gráfica de dispersión para representar variables categóricas; evita que se solapan los marcadores

Violinplot
- para visualizar la distribución de los datos y su densidad de probabilidad

Pairplot
- para representar múltiples relaciones entre dos variables

Heatmap
- evaluar la correlación entre las variables en una matriz de correlación

Personalización

Titulos
`plt.title(label = "titulo")` asignar un titulo a la gráfica

Ejes
`plt.xlabel("etiqueta_eje_x")` asignar nombre al eje x
`plt.ylabel("etiqueta_eje_y")` asignar nombre al eje y
`plt.xlim([n,m]` establece el rango del eje x; donde n es el mínimo y m es el máximo
`plt.ylim([n,m])` establece el rango del eje y; donde n es el mínimo y m es el máximo

`fig.set(xlabel = 'etiqueta_eje_x', ylabel = 'etiqueta_eje_y')` asignar nombre a los ejes
`fig.set_title('titulo')` asignar un titulo a la gráfica

```
fig.set_xlabel(xlabel = "etiqueta_eje_x", fontsize = n)
fig.set_ylabel(ylabel = "etiqueta_eje_y", fontsize = n)

fig.set(xticks = [1, 2, 3])
fig.set(yticks = [1, 2, 3, 4, 5])
fig.set(xticklabels = ['0%','20%', '40%', '60%', '80%', '100%'])
fig.set(yticklabels = ['cat1', 'cat2', 'cat3'])

fig.set_xticklabels(labels = [0, 500, 1000, 1500], size=n)
fig.set_yticklabels(labels = fig.get_yticklabels(), size=n)
```

Para poner etiquetas encima de las barras
```
for indice, valor in enumerate(df ["col"]):
    plt.text(valor+1, indice, valor,
             horizontalalignment='left', fontsize= 16)

order = df.sort_values('columnay', ascending=False)['columnax']
sns.set(font_scale=2)
plt.rcParams.update({'font.size': 22}) font size general
```

Leyendas
`plt.legend(labels = ['label1', 'label2', etc)` muestra la leyenda cuando mostramos la figura
`plt.legend(bbox_to_anchor = (1, 1)` coloca la leyenda en relación con los ejes

Quitar bordes
`fig.spines[["top", "right"]].set_visible(False)`

Linea de tres desviaciones estandares:
```
fig.axvline(x=valor, c='color', label='valor')
fig.axvline(x=valor, c='color', label='valor')
```

Cuadricula
`plt.grid()` crea una cuadrícula al fondo de la figura; coge los parámetros:
color = "color"
linestyle = "solid" | "dashed" | "dashdot" | "dotted"
linewidth = n establece la anchura de la linea

Personalización

Colores
`color = "color"` establece el color de la grafica
`facecolor = "color"` establece el color del relleno
`edgecolor = "color"` establece el color de los bordes
Colores en Scatter Plots:
`c= df['columna'].map(diccionario)`
`diccionario = {"valor1": "color1", "valor1": "color1"}`
lista de colores

Paletas Seaborn:
Accent', 'Accent_r', 'Blues', 'Blues_r', 'BrBG', 'BrBG_r', 'BuGn', 'BuGn_r', 'BuPu', 'BuPu_r', 'CMRmap', 'CMRmap_r', 'Dark2', 'Dark2_r', 'GnBu', 'GnBu_r', 'Greens', 'Greens_r', 'Greys', 'Greys_r', 'OrRd', 'OrRd_r', 'Oranges', 'Oranges_r', 'PRGn', 'PRGn_r', 'Paired', 'Paired_r', 'Pastel1', 'Pastel1_r', 'Pastel2', 'Pastel2_r', 'PiYG', 'PiYG_r', 'PuBu', 'PuBuGn', 'PuBuGn_r', 'PuBu_r', 'PuOr', 'PuOr_r', 'PuRd', 'PuRd_r', 'Purples', 'Purples_r', 'RdBu', 'RdBu_r', 'RdGy', 'RdGy_r', 'RdPu', 'RdPu_r', 'RdYlBu', 'RdYlBu_r', 'RdYlGn', 'RdYlGn_r', 'Reds', 'Reds_r', 'Set1', 'Set1_r', 'Set2', 'Set2_r', 'Set3', 'Set3_r', 'Spectral', 'Spectral_r', 'Wistia', 'Wistia_r', 'YlGn', 'YlGnBu', 'YlGnBu_r', 'YlGn_r', 'YlOrBr', 'YlOrBr_r', 'YlOrRd', 'YlOrRd_r', 'afmhot', 'afmhot_r', 'autumn', 'autumn_r', 'binary', 'binary_r', 'bone', 'bone_r', 'brg', 'brg_r', 'bwr', 'bwr_r', 'cividis', 'cividis_r', 'cool', 'cool_r', 'coolwarm', 'coolwarm_r', 'copper', 'copper_r', 'crest', 'crest_r', 'cubehelix', 'cubehelix_r', 'flag', 'flag_r', 'flare', 'flare_r', 'gist_earth', 'gist_earth_r', 'gist_gray', 'gist_gray_r', 'gist_heat', 'gist_heat_r', 'gist_ncar', 'gist_ncar_r', 'gist_rainbow', 'gist_rainbow_r', 'gist_stern', 'gist_stern_r', 'gist_yarg', 'gist_yarg_r', 'gnuplot', 'gnuplot2', 'gnuplot2_r', 'gnuplot_r', 'gray', 'gray_r', 'hot', 'hot_r', 'hsv', 'hsv_r', 'icefire', 'icefire_r', 'inferno', 'inferno_r', 'jet', 'jet_r', 'magma', 'magma_r', 'mako', 'mako_r', 'nipy_spectral', 'nipy_spectral_r', 'ocean', 'ocean_r', 'pink', 'pink_r', 'plasma', 'plasma_r', 'prism', 'prism_r', 'rainbow', 'rainbow_r', 'rocket', 'rocket_r', 'seismic', 'seismic_r', 'spring', 'spring_r', 'summer', 'summer_r', 'tab10', 'tab10_r', 'tab20', 'tab20_r', 'tab20b', 'tab20b_r', 'tab20c', 'tab20c_r', 'terrain', 'terrain_r', 'turbo', 'turbo_r', 'twilight', 'twilight_r', 'twilight_shifted', 'twilight_shifted_r', 'viridis', 'viridis_r', 'vlag', 'vlag_r', 'winter', 'winter_r

`palette='light:nombre_paleta'|'dark:nombre_paleta'`

Marcadores
`marker = 'tipo'` establece el tipo de marcador; se usa con plt.scatter y plt.plot

"." Punto	"P" Más (relleno)
"," Pixel	"*" Estrella
"o" Circulo	"h" Hexágono 1
"v" Triángulo abajo	"H" Hexágono 2
"^" Triángulo arriba	"+" Más
"<" Triángulo izquierda	"x" x
">" Triángulo derecha	"X" x (relleno)
"8" Octágono	"D" Diamante
"s" Cuadrado	"d" Diamante fino
"p" Pentágono	

NumPy (Numerical Python)

Crear arrays

Crear arrays de listas

`array = np.array(lista, dtype= tipo)` crea un array unidimensional de una lista
`array = np.array([lista1, lista2])` crea un array bidimensional de dos listas
`array = np.array([listadelistas1, listadelistas2])` crea un array bidimensional de dos listas

Crear otros tipos de arrays

`array = np.arange(valor_inicio, valor_final, saltos)` crea un array usando el formato [start:stop:step]
`array = np.ones(z,y,x)` crea un array de todo unos de la forma especificada
`array2 = np.ones_like(array1)` crea un array de todo unos de la forma basada en otra array
`array = np.zeros(z,y,x)` crea un array de todo zeros de la forma especificada
`array2 = np.zeros_like(array1)` crea un array de todo zeros de la forma basada en otra array
`array = np.empty((z,y,x), tipo)` crea un array vacio con datos por defecto tipo float
`array2 = np.empty_like(array1)` crea un array vacia con la forma basada en otra array
`array = np.eye(z,y,x, k = n)` crea un array con unos en diagonal empezando en la posicion k
`array = np.identity(x)` crea una matriz de identidad con ceros en filas y unos en la diagonal, de forma cuadrada

NumPy Random

`np.random.seed(x)` establece la semilla aleatoria del generador de números aleatorios, para que las funciones random que van después siempre cogerán los mismos valores "aleatorios"

Crear arrays con valores aleatorios

`array = np.random.randint(inicio, final, forma_matriz)` crea un array de números aleatorios entre dos valores;
forma_matriz: (z,y,x)
z: número de arrays
y: número de filas
x: número de columnas
`array = np.random.randint(inicio, final)` devuelve un número aleatorio en el rango
`array = np.random.rand(z,y,x)` crea un array de floats aleatorias con la forma que le especificemos; por defecto genera números aleatorios entre 0-1
`array = np.random.random_sample((z,y,x))` crea un array de floats aleatorias con la forma que le especificemos; por defecto genera números aleatorios entre 0-0.9999999...
`array = np.random.z,y,x=None)` devuelve un número aleatorio en 0 y 0.999999999999...
`np.round(np.random.rand(z,y,x), n)` crear array con floats de n decimales
`np.random.uniform(n,m, size = (z,y,x))` genera muestras aleatorias de una distribución uniforme en el intervalo entre n y m
`np.random.binomial(n,m, size = (z,y,x))` genera muestras con una distribución binomial; n es el numero total de pruebas; m es la probabilidad de éxito
`np.random.normal(loc = n, scale = m, size = (z,y,x))` genera números aleatorios de una distribución normal (curva de campana); loc es la media; scale es la desviación estándar
`np.random.permutation(array)` devuelve un array con los mismos valores mezclados aleatoriamente

Indices, Subsets, Metodos de Arrays

Indices de arrays

`array[i]` devuelve la indice i; las indices de los arrays unidimensionales funcionan igual que las listas
`array[i, j]` o `array[i][j]` devuelve el elemento de la columna j de la fila i
`array[:,:n]` seleccionar todas las filas y las columnas hasta n-1
`array[h, i, j]` o `array[h][i][j]` devuelve el elemento de la columna j de la fila i del array h
`array[h][i][j] = n` cambiar el valor del elemento en esta posicion al valor n

Subsets

`array > n` devuelve la forma del array con True o False según si el elemento cumple con la condición o no
`array[array > n]` devuelve un subset: todos los valores que cumplen la condición en una lista dentro de un array
`array[(array > n) & (array < m)]` devuelve un subset: todos los valores que cumplen las condiciones en una lista dentro de un array; se puede usar | para "or"

Metodos de arrays

`nuevo_array = array.copy()` crea un a copia del array
`np.transpose(array_bidimensional)` cambia los filas del array a columnas y las columnas a filas
`np.transpose(array_multidimensional)` cambia el número de columnas al número de arrays y viceversa; el número de filas no cambia
`np.transpose(array_multidimensional, (z,y,x))` hace la transposicion segun lo que especificemos usando las posiciones de la tupla (0,1,2) de la forma original
`array = np.arange(n).reshape((y,x))` crea un array usando reshape para definir la forma
`array = np.reshape(array, (z,y,x))` crea un array con los valores de otro array usando reshape para definir la forma
`array = np.swapaxes(array, posicion, posicion)` intercambia dos ejes de una matriz usando las posiciones (z=0,y=1,x=2) de la forma original

Otras operaciones

`np.sort(array)` devuelve un array con los valores de cada fila ordenados en orden ascendente por defecto
`np.sort(array, axis = 0)` devuelve un array con los valores de cada columna ordenados en orden ascendente
`np.sort(-array)` devuelve un array con los valores de cada fila ordenados en orden descendente
`np.round(array, decimals = x)` devuelve un array con los valores del array redondeados a x decimales
`np.round(array, decimals = x)` devuelve un array con los valores del array redondeados a x decimales
`np.where(array > x)` devuelve los indices de los valores que cumplan la condición, por fila y columna

Operaciones con arrays

`np.add(array1, array2)` suma dos arrays
`np.subtract(array1, array2)` resta el array2 del array1
`np.multiply(array1, array2)` multiplica dos arrays
`np.divide(array1, array2)` divide el array1 por el array2
array + n, n * array, etc. - operadores algebraicos

Operaciones estadísticas y matemáticas

Operaciones estadísticas y matemáticas

El parametro axis en arrays bidimensionales:
`axis = 0` columnas
`axis = 1` filas
- si especificamos el axis, la operación devuelve el resultado por cada fila o columna.
Por ejemplo:
`np.sum(array, axis = 0)` devuelve un array con la suma de cada fila

El parametro axis en arrays multidimensionales:
`axis = 0` dimensión
`axis = 1` columnas
`axis = 2` filas
- si especificamos el axis, la operación devuelve el resultado por cada dimensión, fila o columna.
Por ejemplo:
`np.sum(array_3D, axis = 0)` devuelve un array de una matriz con la suma de todas las matrices
`np.sum(array_3D, axis = 1)` devuelve un array donde las filas contienen las sumas de las columnas de cada matriz

Operaciones con parámetro del axis:
`np.sum(array_3D)` devuelve la suma de todos los elementos de los matrices
`np.mean(array)` devuelve la media de todo el array
`np.std(array)` devuelve la desviación estándar de todo
`np.var(array)` devuelve la varianza de valores de todo
`np.min(array)` devuelve el valor mínimo del array
`np.max(array)` devuelve el valor máximo del array
`np.sum(array)` devuelve la suma de los elementos del array
`np.cumsum(array)` devuelve un array con la suma acumulada de los elementos a lo largo del array
`np.cumprod(array)` devuelve un array con la multiplicación acumulada de los elementos a lo largo del array

Operaciones sin parámetro del axis:
`np.sqrt(array)` devuelve un array con la raíz cuadrada no negativa de cada elemento del array
`np.exp(array)` devuelve un array con el exponencial de cada elemento del array
`np.mod(array1, array2)` devuelve un array con el resto de la división entre dos arrays
`np.mod(array1, n)` devuelve un array con el resto de la división entre el array y el valor de n
`np.cos(array)` devuelve un array con el coseno de cada elemento del array
`np.sin(array)` devuelve un array con el seno de cada elemento del array
`np.sin(array)` devuelve un array con la tangente de cada elemento del array

Operaciones de comparación en arrays bidimensionales

`np.any(array > n)` devuelve True o False segun si cualquier valor del array cumpla con la condicion
`np.any(array > n, axis = b)` devuelve un array con True o False por cada columna o fila según si algún valor de la fila o columna cumpla con la condición
`np.all(array > n)` devuelve True o False segun si todos los valores del array cumpla con la condicion
`np.all(array > n, axis = b)` devuelve un array con True o False por cada columna o fila según si todos los valores de la fila o columna cumplan con la condición

Funciones de conjuntos

`np.unique(array)` devuelve un array con los valores únicos del array ordenados
`np.unique(array, return_index=True)` devuelve un array con los valores únicos del array ordenados y un array con la posición de la primera instancia de cada valor
`np.unique(array, return_inverse=True)` devuelve un array con los valores únicos del array ordenados y un array con las posiciones de cada elemento de cada valor
`np.unique(array, return_counts=True)` devuelve un array con los valores únicos del array ordenados y un array con el número de veces que aparece cada valor
`np.unique(array, axis = b)` devuelve un array con los valores únicos ordenados de las filas o columnas

Funciones para arrays unidimensionales

`np.intersect1d(array1, array2)` devuelve un array con los valores únicos de los elementos en común de dos arrays
`np.intersect1d(array1, array2, return_indices=True)` devuelve un array con los valores únicos de los elementos en común de dos arrays y arrays con los índices de cada valor, por array
`np.union1d(array1, array2)` devuelve un array ordenado con los elementos resultantes de unir dos arrays (valores únicos)
`np.in1d(array1, array2)` devuelve un array con True o False por cada elemento de array1 según si aparece el mismo valor en array2
`np.setdiff1d(array1, array2)` devuelve un array ordenado con los valores únicos que están en array1 pero no en array2
`np.setxor1d(array1, array2)` devuelve un array ordenado con los valores únicos que NO están en común de los dos arrays

Estadística

Medidas de dispersión

Desviación respecto a la media
la diferencia en valor absoluto entre cada valor de los datos y su media aritmética
`diferencias = df['columna'] - df['columna'].mean()`
`desviación_media = np.abs(diferencias)`

Varianza
medida de dispersión; la variabilidad respecto a la media
`df['columna'].var()`

Desviación estándar o desviación típica
la raíz cuadrada de la varianza; cuanto mayor sea, mayor será la dispersión o variabilidad en nuestros datos
`df['columna'].std()`

Robustez
- cuanto más cantidad de datos, más robustos
`1/n` donde n es el numero de registros

Coeficiente de variación
el cociente entre la desviación típica y la media; cuanto mayor sea, mayor será la dispersión en nuestros datos
`df['columna'].std() / df['columna'].mean()`

Percentiles

divide datos ordenados de menor a mayor en cien partes; muestra la proporción de datos por debajo de su valor
`percentil_n = np.percentile(df['columna'], n)` saca el valor en el percentil n

Rangos intercuartílicos

medida de dispersión: diferencia entre cuartiles 75 y 25
`q3, q1 = np.percentile(df["columna"], [75, 25])` saca los tercer y primer cuartiles
`rango_intercuartílico = q3 - q1`

Estadística

Tablas de frecuencias

Frecuencias absolutas
el número de veces que se repite un número en un conjunto de datos
`df = df.groupby('columna').count().reset_index()`

Frecuencias relativas
las veces que se repite un número o categoría en un conjunto de datos respecto al total, en porcentajes
`df_group_sin_str = df_group.drop('columna_str', axis=1)`
`frecuencia_relativa = df_group_sin_str / df.shape[0] * 100`
`columnas = df_group_sin_strings.columns`
`df_group[columnas] = frecuencia_relativa`

Tablas de contingencia

tabla de frecuencias que cuenta todas las combinaciones posibles de cada pareja de valores de las columnas que estamos intentando comparar
`df_crosstab = pd.crosstab(df['columna1'], df['columna2'], normalize = True, margins = True)`
`normalize` muestra los valores en porcentajes (por uno)
`margins` muestra los totales y subtotales

Coeficiente de correlación de Pearson

- nos permite conocer la intensidad y dirección de la relación entre las dos variables
- coeficiente > 0: correlación positiva
- coeficiente < 0: correlación negativa
- coeficiente = 1 o -1: correlación total
- coeficiente = 0: no existe relación lineal
`df['columna1'].corr(df['columna2']` calcula la correlacion entre dos variables
`matriz_correlacion = df.corr()` crea una matriz mostrando las correlaciones entre todos los variables
`sns.heatmap(df.corr()[['column1', 'column2']], cmap = 'color_palette', annot = True, vmin = -1, vmax = 1)`
crea una grafica heatmap de la matriz de correlaciones

Sesgos (skewness)

medida de la asimetría de la distribución de los valores de una variable alrededor de su valor medio
- valor de sesgo positivo: sesgado a la derecha
- valor de sesgo negativo: sesgado a la izquierda
- valor de sesgo igual a 0: valores simetricos
`sns.displot(df['columna'], kde = True)` crea un histograma que muestra la distribution de los valores
`import scipy.stats import skew`
`skew(df['columna']` muestra el valor del sesgo de una variable

Intervalos de confianza

describe la variabilidad entre la medida obtenida en un estudio y la medida real de la población (el valor real)
`import scipy.stats as st`
`st.t.interval(alpha = n, df = len(df['columna']-1, loc = np.mean(df['columna']), scale = st.sem(df['columna']))`
devuelve el rango de valores para lo cual hay un n% de probabilidad que un valor real cae en ese rango
alpha: porcentaje de confianza (p.ej. 90%, 95%, o 99%)
df: los datos
loc: la media
scale: la desviación estándar

EDA Exploratory Data Analysis

Análisis exploratorio de datos

El Análisis Exploratorio de Datos se refiere al proceso de realizar una serie de investigaciones inciales sobre los datos que tenemos para poder descubrir patrones, detectar anomalías, probar hipótesis y comprobar suposiciones con la ayuda de estadísticas y representaciones gráficas.

1. Entender las variables

- que variables temenos
.head(), .tail(), .describe(), .info(), .shape
- que tipos de datos
.dtypes(), .info()
- si temenos nulos o duplicados
.isnull().sum()
.duplicated().sum()
- que valores unicos temenos
.unique(), .value_counts()

librería sidetable:
stb.freq() devuelve el value_counts de variables categóricas, mas el porcentaje, cuenta cumulativa y porcentaje cumulativa
stb.missing() tabla de cuenta de nulos y el porcentaje del total

2. Limpiar el dataset

- quitar duplicados (filas o columnas)
- cambiar nombres de columnas
- cambiar tipo de datos de columnas
- ordenar columnas
- separar columna en dos con str.split()
- crear intervalos con pd.cut()
- crear porcentajes o ratios
- decidir como tratar outliers: mantenerlos, eliminarlos, o reemplazarlos con la media, mediana o moda; o aplicar una imputacion

- decidir como tratar nulos:
  - eliminar filas o columnas con nulos drop.na()
  - imputar valores perdidos:
    - reemplazarlos con la media, mediana o moda usando .fillna() o .replace()
    - imputer con metodos de machine learning usando la libreria sklearn: Simple-Imputer, Iterative-Imputer, o KNN Imputer

3. Analizar relaciones entre variables

Analizar relaciones entre las variables
- para encontrar patrones, relaciones o anomalias
Relaciones entre dos variables numéricas:
- scatterplot
- regplot – scatterplot con línea de regresion
- matriz de correlación y heatmap
- joinplot – permite emparejar dos gráficas – una histograma con scatter o reg plot por ejemplo
Relaciones entre dos variables categóricas:
- countplot
Relaciones entre variables numéricas y categóricas:
- swarmplot
- violinplot
- pointplot
- boxplot

ETL: Extract, Transform, Load

Extraccion
- obtener datos crudos y almacenarlos
  - Tablas de bases de datos SQL o NoSQL
  - Ficheros de texto plano
  - Emails
  - Información de páginas web
  - Hojas de cálculo
  - Ficheros obtenidos de API's

Transformación
- procesar los datos, unificarlos, limpiarlos, validarlos, filtrarlos, etc.
  - Formetear fechas
  - Reordenar filas o columnas
  - Unir o separar datos
  - Combinar las fuentes de datos
  - Limpiar y estandarizar los datos
  - Verificar y validar los datos
  - Eliminar duplicados o datos erroneos
  - Filtrado, realización de calculos o agrupaciones

Carga
- cargar los datos en su formato de destino, el tipo de lo cual dependerá de la naturaleza, el tamaño y la complejidad de los datos. Los sistemas más comunes suelen ser:
  - Ficheros csv
  - Ficheros json
  - Bases de datos
  - Almacenes de datos (Data Warehouse)
  - Lagos de datos (Data Lakes)

APIs

`import requests` libreria para realizar peticions HTTP a una URL, para hacer web scraping
`url = 'enlace'` el enlace de la que queremos extraer datos
`header = {}` opcional; contiene informacion sobre las peticiones realizadas (tipo de ficheros, credenciales)
`response = requests.get(url=url, header = header)` pedimos a la API que nos de los datos
`variables = {'parametro1':'valor1', 'parametro2':'valor2'}`
`response = request.get(url=url, params=variables)` pedimos a la API que nos de los datos con los parametros segun el diccionario de parametros que le pasamos
`response.status_code` devuelve el status de la peticion
`response.reason` devuelve el motive de codigo de estado
`response.text` devuelve los datos en formato string
`response.json()` devuelve los datos en formato json
`df = pd.json_normalize(response.json)` devuelve los datos en un dataframe

Codigos de respuesta de HTTP

1XX informa de una respuesta correcta	4XX error durante peticion
2XX codigo de exito	401 peticion incorrecta
200 OK	402 sin autorizacion
201 creado	403 prohibido
202 aceptado	404 no encontrado
204 sin contenido	5XX error del servidor
3XX redireccion	501 error interno del servidor
	503 servicio no disponible

Machine Learning: Preparación

Hipotesis Nula y Errores Tipo I y II

Hipótesis nula (H0)
- en general es la afirmación contraria a la que queremos probar

Hipótesis alternativa (H1)
- en general la afirmación que queremos comprobar

p-valor
- medida de la probabilidad de que una hipótesis nula sea cierta
- valor entre 0 y 1
- si *p-valor* < 0.05 ✗ Rechazamos la hipótesis nula.
- si *p-valor* > 0.05 ✓ Aceptamos la hipótesis nula.

Error Tipo I:
- rechazar la hipótesis nula cuando es verdadera

Error Tipo II:
- aceptar la hipótesis nula cuando es falsa

Tests estadísticos

Normalidad

- la variable respuesta tiene que tener una distribución normal para poder crear un modelo de regresión lineal

Visualmente:
- histograma o distribución
- grafico de cuantiles teóricos (Q-Q)

más alineados están los puntos entorno a la recta, más normales serán nuestros datos

```
import statsmodels.api as sm
sm.qqplot(datos, line ='45')
```

Metodos analiticos:

Asimetría
- distribuciones asimétricas positivas: media > mediana y moda
- distribuciones asimétricas negativas: media < mediana y moda

```
from scipy.stats import skew
skew(datos_normales)
```
método de scipy que calcula el sesgo
`df['columna'].skew()` método de pandas que calcula el sesgo

Curtosis
- **leptocurtosis**: valor de curtosis mayor que 0 (pico alto)
- **mesocurtosis**: valor de curtosis igual a 0 (pico medio)
- **platicurtosis**: valor de curtosis menor que 0 (plana)

```
from scipy.stats import kurtosistest
kurtosistest(datos)
```
devuelve un p-valor
- p-valor del test > 0.05: datos normales ✓
- p-valor del test < 0.05: datos NO normales

Test de Shapiro-Wilk
- para muestras < 5000
- hipótesis nula: distribución normal

```
from scipy import stats
stats.shapiro(df["datos"])
```
- p-valor del test > 0.05: datos normales ✓
- p-valor del test <) 0.05: datos NO normales

Test de Kolmogorov-Smirnov
- para muestras > 5000
- hipótesis nula: distribución normal

```
from scipy import kstest
kstest(df["datos"], 'norm')
```
- p-valor del test > 0.05: datos normales ✓
- p-valor del test < p-valor (alfa) 0.05: datos NO normales

Tests estadísticos

Independencia entre variables predictoras

- las variables predictoras tienen que ser independientes para poder crear un modelo de regresión lineal

Variables numéricas: Correlaciones
- pairplot

```
sns.pairplot(df)
```
- covarianza

```
df_numéricas.cov()
```
- correlación de Pearson (relación lineal)

```
df_numéricas.corr()
```
- correlación de Spearman (relación no lineal)

```
df_numéricas.corr(method = 'spearman')
```
- correlación de Kendall (datos numéricos pero categóricos y ordinales)

```
df_numéricas.corr(method = 'kendall')
```

Variables categóricas: Chi-cuadrado
- V-Cramer: varía entre 0 y 1
  - más cerca a 1 más dependientes
  - resultado < 0,7 para hacer ML ✓

```
import researchpy as rp
crosstab, test_results, expected = rp.crosstab
(df["col1"], df["col2"], test= "chi-square",
expected_freqs= True, prop= "cell")
```
`test_results` devuelve los resultados del test en un dataframe

Homocedasticidad (homogeneidad de varianzas)

- las variables predictoras tienen que tener homogeneidad de varianzas en comparación con la variable respuesta

Visualmente:
- violinplot
- boxplot
- regplot (columnas numéricas vs variable respuesta)

Metodos analiticos:
- test de Levene (más robusto ante falta de normalidad) o Bartlett

```
from scipy import stats
from scipy.stats import levene
```

Variables categóricas:
- hay que crear un dataframe para cada valor único de las columnas categóricas

```
df_valor1 = df[df['col1'] == 'valor1']['col_VR']
df_valor2 = df[df['col1'] == 'valor2']['col_VR']
levene_test = stats.levene(df_valor1, df_valor2,
center='median')
bartlett_test = stats.bartlett(df_valor1, df_valor2,
center='median')
```

Variables numéricas:
- hay que crear un dataframe de las columnas numéricas sin la variable respuesta

```
for col in df_numericas.columns:
    statistic, p_val = levene(df[col], df['col_VR'],
                              center='median')
    resultados[col] = p_val
```
devuelve los p-valores en un diccionario
- p-valor del test > 0.05: varianzas iguales, homocedasticidad ✓
- p-valor del test < 0.05: varianzas diferentes, heterocedasticidad

Normalización

Método manual

```
df["col_norm"] = (df["col_VR"] -
df["col_VR"].media()) / (df["col_VR"].max() -
df["col_VR"].min())
```

Método logarítmica

no se puede hacer si algún valor sea 0

```
df["col_norm"] = df["col_VR"].apply(lambda x:
np.log(x) if x > 0 else 0)
```

Método raiz cuadrada

```
import math
df["col_norm"] = df["col_VR"].apply(lambda x:
math.sqrt(x))
```

Método stats.boxcox()

```
from scipy import stats
df["col_norm"], lambda ajustada =
stats.boxcox(df["col_VR"])
```

Método MinMaxScaler

```
from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
modelo = MinMaxScaler()
modelo.fit(df["col_VR"])
datos_normalizados = modelo.transform(df["col_VR"])
df_datos_norm = pd.DataFrame(datos_normalizados,
columns = ['col_norm'])
df['col_norm'] = df_datos_norm
```

Estandarización

Método manual

```
df["col_esta"] = (df ["col_VR"] - df
["col_VR"].media()) / (df ["col_VR"].std()
```

Sklearn StandardScaler

```
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
scaler = StandardScaler()
scaler.fit(df_num_sin_VR)
datos_estandarizados = scaler.transform
(df_num_sin_VR)
df_datos_esta = pd.DataFrame(datos_estandarizados,
columns = df_num_sin_VR.columns)
```

Sklearn RobustScaler

```
from sklearn.preprocessing import RobustScaler
scaler = RobustScaler()
scaler.fit(df_num_sin_VR)
datos_estandarizados = scaler.transform
(df_num_sin_VR)
df_datos_esta = pd.DataFrame(datos_estandarizados,
columns = df_num_sin_VR.columns)
```

Machine Learning: Preparación

ANOVA

```
import statsmodels.api as sm
from statsmodels.formula.api import ols
lm = ols('col_VR ~ col_VP1  + col_VP2 + col_VP3', data=df).fit()
```

devuelve un dataframe de los resultados:

df (degrees of freedom): número de observaciones en los datos que pueden variar libremente al estimar los parámetros estadísticos; para variables categóricas será el número de valores únicos menos 1; para variables numéricas será siempre 1

sum_sq: una medida de variación o desviación de la media; suma de los cuadrados de las diferencias con respecto a la media

mean_sq: es el resultado de dividir la suma de cuadrados entre el número de grados de libertad.

F: un test que se utiliza para evaluar la capacidad explicativa que tiene la variable predictora sobre la variación de la variable respuestae

- PR(>F): si el p-valor < 0.05 es una variable significativa; que puede afectar a la VR

`lm.summary()` devuelve una resumen de los resultados:

coef: el coeficiente que representa los cambios medios en la variable respuesta para una unidad de cambio en la variable predictora mientras se mantienen constantes el resto de las VP; los signos nos indican si esta relación es positiva o negativa

std err: el error estándar del coeficiente que se usa para medir la precisión de la estimación del coeficiente; cuanto menor sea el error estándar, más precisa será la estimación

t: es el resultado de dividir el coeficiente entre su error estándar

Encoding

Variables categóricas

Ordinaria: no requiere números pero sí consta de un orden o un puesto; diferencias de medianas entre categorías

Nominal: variable que no es representada por números, no tiene algún tipo de orden, y por lo tanto es matemáticamente menos precisa; no habrá grandes diferencias de medianas entre categorías

Binaria: dos posibilidades; puede tener orden o no

podemos sacar un boxplot con la VR para comparar medianas

Variables sin orden:

One-Hot Encoding crea una columna nueva por valor único, asignando unos y zeros según los valores que corresponden

```
from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder
oh = OneHotEncoder()
df_transformados = oh.fit_transform(df[['columna']])
oh_df = pd.DataFrame(df_transformados.toarray())
oh_df.columns = oh.get_feature_names_out()
df_final = pd.concat([df, oh_df], axis=1)
```

get_dummies

Variables que tienen orden:

Label Encoding asigna un número a cada valor único de una variable

```
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
le = LabelEncoder()
df['col_VR_le'] = le.fit_transform(df[col_VR'])
```

map() asigna el valor que queramos según el mapa que creamos

```
df['col_VR_map'] = df[col_VR'].map(diccionario)
```

Ordinal-Encoding asignamos etiquetas basadas en un orden o jerarquía

```
from sklearn.preprocessing import OrdinalEncoder
```

Regresión Lineal

1. separar los datos de las variables predictoras (x) de la variable respuesta (y)

```
x = df.drop('col_VR', axis=1)
y = df['col_VR']
```

2. dividimos los datos en datos de entrenamiento y datos de test con train_test_split()

```
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size = 0.2, random_state = 42)
```

3. Ajustamos el modelo

```
lr = LinearRegression(n_jobs=-1)
lr.fit(x_train, y_train)
```

4. Hacemos las predicciones

```
y_predict_train = lr.predict(x_train)
y_predict_test = lr.predict(x_test)
```

5. Guardamos los resultados en dataframes y los concatenamos

```
train_df = pd.DataFrame({'Real': y_train, 'Predicted': y_predict_train, 'Set': ['Train']*len(y_train)})
test_df  = pd.DataFrame({'Real': y_test,  'Predicted': y_predict_test,  'Set': ['Test']*len(y_test)})
resultados = pd.concat([train_df,test_df], axis = 0)
```

6. creamos una columna de los residuos: la diferencia entre los valores observados y los de la predicción

```
resultados['residuos'] = resultados['Real'] - resultados['Predicted']
```

Cross-validation

```
cv_scores = cross_val_score(estimator = LinearRegression(), X = X, y = y, scoring = 'neg_root_mean_squared_error', cv = 10)
cv_scores.mean()
```

calcula la media de los resultados de validación de una métrica

```
cv_scores = cross_validate(estimator = LinearRegression(), X = X, y = y, scoring ='r2', 'neg_root_mean_squared_error', cv = 10)
cv_scores["test_r2"].mean()
cv_scores["test_neg_root_mean_squared_error"].mean()
```

calcula las medias de los resultados de validación de múltiples métricas

Métricas

R2: una medida estadística que representa la proporción de la varianza que puede ser explicada por las variables independientes (o predictoras) del modelo de regresión

```
r2_score(y_train,y_predict_train)
r2_score(y_test,y_predict_test)
```

MAE (Mean absolute error): una medida de la diferencia entre los valores predichos frente a los reales. A menor MAE, mejor es capaz de ajustar los datos del modelo que hemos creado.

```
mean_absolute_error(y_train,y_predict_train)
mean_absolute_error(y_test,y_predict_test)
```

MSE (Mean Squared Error): mide el promedio(media) de los errores al cuadrado. A menor MSE, mejor es capaz de ajustar los datos del modelo que hemos creado.

```
mean_squared_error(y_train,y_predict_train)
mean_squared_error(y_test,y_predict_test)
```

RMSE (Root Mean Squared Error): nos muestra la distancia promedio entre los valores predichos y los valores reales del dataset. A menor RMSE, mejor es capaz de ajustarse el modelo obtenido.

```
np.sqrt(mean_squared_error(y_train,y_predict_train))
np.sqrt(mean_squared_error(y_test,y_predict_test))
```

Regresión Lineal: Decision Tree

```
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.ensemble import DecisionTreeRegressor
from sklearn import tree
from sklearn.metrics import r2_score, mean_squared_error, mean_absolute_error
from sklearn.model_selection import GridSearchCV
```

1. separar los datos de las variables predictoras (x) de la variable respuesta (y)

```
x = df.drop('col_VR', axis=1)
y = df['col_VR']
```

2. dividimos los datos en datos de entrenamiento y datos de test con train_test_split()

```
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size = 0.2, random_state = 42)
```

3. Ajustamos el modelo

```
arbol = DecisionTreeRegressor(random_state=0)
arbol.fit(x_train, y_train)
```

Para dibujar el árbol:

```
fig = plt.figure(figsize = (10,6))
tree.plot_tree(arbol, feature_names = x_train.columns, filled = True)
plt.show()
```

4. Hacemos las predicciones

```
y_predict_train = arbol.predict(x_train)
y_predict_test = arbol.predict(x_test)
```

5. Examinamos lás métricas de los resultados

- si temenos overfitting hay que reducir la profundidad del modelo

- si temenos underfitting hay que aumentar la profundidad del modelo

```
max_features = np.sqrt(len(x_train.columns))
```

podemos calcular el valor de max_features siendo la raíz cuadrada del número de variables predictoras

`arbol.tree_.max_depth` nos muestra el max depth usado por defecto, para poder ajustarlo

`param = {"max_depth": [n,m,l], "max_features": [a,b,c,d], "min_samples_split": [10, 50, 100], "min_samples_leaf": [10, 50, 100]}` definimos un diccionario de los hiperparametros

6. Iniciamos el modelo con GridSearch

```
gs = GridSearchCV(estimator = DecisionTreeRegressor(), param_grid = param, cv=10, verbose=-1, return_train_score = True, scoring = "neg_mean_squared_error")
```

- GridSearch ejecuta todas las posibles combinaciones de hiperparámetros

7. Ajustamos el modelo en el GridSearch

```
gs.fit(x_train, y_train)
```

8. Aplicamos el método de best_estimator_

```
mejor_modelo = gs.best_estimator_
```

devuelve la mejor combinación de hiperparámetros

9. Volvemos a sacar las predicciones

```
y_pred_test_dt2 = mejor_modelo.predict(x_test)
y_pred_train_dt2 = mejor_modelo.predict(x_train)
```

Regresión Lineal: Random Forest

seguir los mismos pasos como para el Decision Tree pero con `RandomForestRegressor()`

```
from sklearn.ensemble import RandomForestRegressor
```

Imbalanced Data

Downsampling

ajustar la cantidad de datos de la categoría mayoritaria a la minoritaria

Método manual

```
df_minoritaria = df[df['col'] == valor_min]
df_muestra = df[df['col'] == valor_max].sample (num_minoritarios, random_state = 42)
df_balanceado = pd.concat([df_minoritaria, df_muestra],axis = 0)
```

Método RandomUnderSample

```
import imblearn
X = df.drop('col_VR', axis=1)
y = df['col_VR']
down_sampler = RandomUnderSampler()
X_down, y_down = down_sampler.fit_resample(X,y)
df_balanceado = pd.concat([X_down, y_down], axis = 1)
```

Método Tomek

```
x = df.drop('col_VR', axis=1)
y = df['col_VR']
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, test_size = 0.2, random_state = 42)
tomek_sampler = SMOTETomek()
X_train_res, y_train_res = tomek_sampler.fit_resample(X_train, y_train)
```

Upsampling

ajustar la cantidad de datos de la categoría minoritaria a la mayoritaria

Método manual

```
df_mayoritaria = df[df['col'] == valor_may]
df_muestra = df[df['col'] == valor_min].sample (num_mayoritarias, random_state = 42)
df_balanceado = pd.concat([df_mayoritaria, df_muestra],axis = 0)
```

Método RandomOverSample

```
import imblearn
X = df.drop('col_VR', axis=1)
y = df['col_VR']
down_sampler = RandomUnderSampler()
X_down, y_down = down_sampler.fit_resample(X,y)
df_balanceado = pd.concat([X_down, y_down], axis = 1)
```

Regresión Logística

seguir los mismos pasos como para la Regresión Lineal pero con `LogisticRegression()`

```
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
```

Regresión Logística

Métricas

Matriz de confusión

Verdadero positivo (VP): El valor se ha predicho como posititivo y en la realidad es positivo.
Falso Positivo (FP): El valor ha sido predicho como positivo, cuando era negativo. Se ha predicho de forma incorrecta. (Tipo I).

Falso negativo (FN): El valor ha sido predicho como negativo, cuando era positivo. Se ha predicho de forma incorrecta. (Tipo II).
Verdadero Negativo (VN): El valor se ha predicho como negativo y en la realidad era negativo.

Matriz de confusión		Predicción	
		Positivo	Negativo
Realidad	Positivo	Verdadero positivo	Falso negativo
	Negativo	Falso positivo	Verdadero negativo

para crear un heatmap de una matriz de confusión:

```
from sklearn.metrics import confusion_matrix
mat_lr = confusion_matrix(y_test, y_pred_test_esta)

plt.figure(figsize = (n,m))
sns.heatmap(mat_lr, square=True, annot=True=

plt.xlabel('valor predicho')
plt.ylabel('valor real')
plt.show()
```

Matriz de confusión

Accuracy (exactitud): porcentaje de los valores predichos están bien predichos
Recall: porcentaje de casos positivos capturados

Precisión (sensibilidad): porcentaje de predicciones positivas correctas

Especificidad: porcentaje de los casos negativos capturados

F1: la media de la precisión y el recall

kappa: una medida de concordancia que se basa en comparar la concordancia observada en un conjunto de datos, respecto a la que podría ocurrir por mero azar

- <0 No acuerdo
- 0.0-0.2 Insignificante
- 0.2-0.4 Bajo
- 0.4-0.6 Moderado
- 0.6-0.8 Bueno
- 0.8-1.0 Muy bueno

curva ROC: forma gráfica de ver la kappa; la sensibilidad vs. la especificidad

AUC (área under curve): la área bajo la curva ROC; cuanto más cerca a 1, mejor será nuestro modelo clasificando los VP