

Lista de exercícios 2 (Vetores).

- 1- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, em seguida, escreva os números gerados. O Tamanho do vetor deverá ser definido em uma variável constante.
- 2- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, em seguida, escreva os números gerados. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 3- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros pares preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, em seguida, escreva os números gerados. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 4- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros pares preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, em seguida, escreva o vetor gerado, o maior e o menor número existentes no vetor gerado. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 5- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 20 a 50, em seguida, escreva os números gerados. O Tamanho do vetor e os limites inferior e superior de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 6- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, todavia, o vetor possui restrições. As posições pares do vetor só admitem números pares e as posições ímpares do vetor só admitem números ímpares. Escrever o vetor gerado. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 7- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50, em seguida, separe os números pares e os números ímpares do vetor gerador em dois vetores, um somente com os números pares encontrados no vetor gerado e outro somente com os números ímpares encontrados no vetor gerado. Em seguida, escrever o vetor gerado, o vetor somente de números pares e o vetor somente de números ímpares. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 8- Faça um algoritmo que gere um vetor de 5 posições preenchido com números aleatoriamente gerados. Só serão admitidos no vetor números divisíveis por 3 no intervalo 0 a 100. Escrever o vetor gerado. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 9- Faça um algoritmo que gere um vetor de 5 posições com números primos preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 100. O Tamanho do vetor e o limite de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.
- 10- Faça um algoritmo que gere um vetor de 10 posições com números inteiros preenchidos aleatoriamente no intervalo 0 a 50. Os número não podem ser repetidos. Em seguida, escreva os números gerados. O Tamanho do vetor e os limites inferior e superior de geração dos número aleatórios deverá ser definido em variável constante.