

TAE-Efapi

Trabalho: 2 pessoas

Descrição: Com base na aplicação em OpenGL da Tarefa 4 adicione as seguintes funções:

- Função loadModel que está na correção da [prova 1](#);
- Função colorir que está na correção da [prova 1](#);
- Uma AntTweakBar para seleção de personagem e animação
- Uma AntTweakBar somente com informações sobre as teclas de uso do programa;

Lembrem de usar os exemplos apresentados em sala e da própria AntTweakBar.

Entrega:

- Deve ser entregue o arquivo cpp e makefile em um arquivo NomeSobrenome.zip.
- Será apresentado em sala para o professor. Caso não apresente será desconsiderado o trabalho.

Avaliação: A tarefa tem peso 2 no total de 10 que compõem o trabalho II. Sendo considerado completo com todas as funções implementadas. O trabalho completo também compreende a organização do código e apresentação para o professor.