

## Tarefa 4 Keyboard and Mouse

**Trabalho: 2 pessoas (desejável manter o grupo da tarefa 3)**

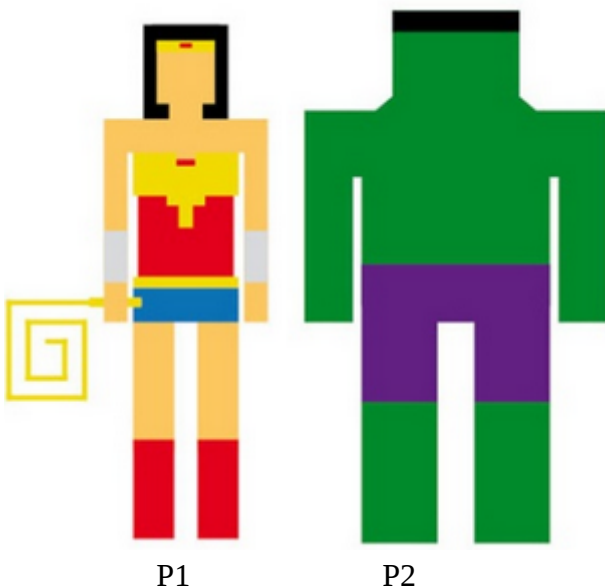
**Descrição:** Com base na aplicação em OpenGL da Tarefa 3 altere o menu para operar com mouse e teclado, sendo:

- Botão Direito Mouse: Seleciona Personagem P1;
- Botão Esquerdo Mouse: Seleciona Personagem P2;
- A translação deve ser feita com o personagem escolhido seguindo o ponteiro do Mouse.
- O restante das opções do menu deve ser feita via teclado.

Lembrando que será cobrado a refatoração dos códigos, sem repetição de código. Esse trabalho deve conter todas as funcionalidades dos trabalhos anteriores.

**Entrega:**

- Deve ser entregue o arquivo cpp e makefile em um arquivo NomeSobrenome.zip.
- Será apresentado em sala para o professor. Caso não apresente será desconsiderado o trabalho.



**Avaliação:** A tarefa tem peso 2 no total de 10 que compõem o trabalho I. Sendo considerado completo com todas as opções completas com refatoração. O trabalho completo também compreende a organização do código e apresentação para o professor.