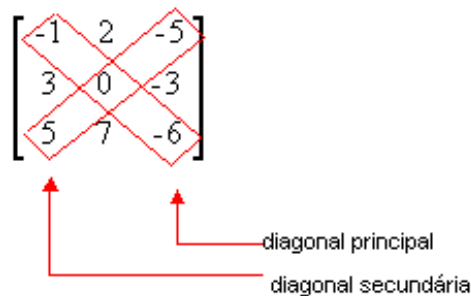


Lista 04 - Matrizes

Entregar no mínimo 3 exercícios.

Entregar obrigatoriamente os exercícios 2 e 3

1. Faça um código para preencher uma matriz 5x5 (5 linhas por 5 colunas) com números inteiros aleatórios entre 10 e 100. Imprima os valores no formato de matriz (utilize `printf("%d\t", matriz[i][j])` para imprimir com tabulação).
2. Faça um código para preencher uma matriz 6x6 com números inteiros aleatórios entre 0 e 10. Realize a soma dos elementos da diagonal principal e da diagonal secundária. Imprima a matriz e o resultado das somas.



3. Faça um código que preencha aleatoriamente duas matrizes (A e B) 5x5 de inteiros, mostre essas duas matrizes na tela. Posteriormente realize a soma das matrizes e armazene em uma terceira matriz (C), lembre-se que a soma matricial consiste na soma dos índices respectivos de cada matriz. Exiba o resultado na tela.
4. Faça um código que gere uma matriz 5x10 de inteiros aleatórios entre 0 e 10. Crie também um vetor de 5 posições. Armazene o somatório dos elementos de cada linha no respectivo índice do vetor (não esqueça de zerar todas as posições do vetor). Exiba os resultados na tela.
5. Faça um código que receba 5 nomes e os armazene em uma matriz, onde cada linha irá armazenar um nome (use o exemplo disponível no moodle). Aloque uma outra matriz de char e realize a cópia apenas das vogais minúsculas nas respectivas linhas (use um novo índice auxiliar). Exiba a matriz com os nomes e a matriz apenas com vogais.