

Lista 08 – Registros (Structs).

- 1) Faça uma struct em C com campos de nome, endereço e telefone. Aloque um vetor de 5 posições dessa estrutura.
- 2) Considere a estrutura abaixo, que serve para representar um ponto em uma grade 2D.

```
struct Ponto{  
    int x, y;  
};
```

Implemente um programa que identifique se um ponto p está localizado dentro ou fora de um retângulo. O retângulo é definido por dois vértices: o inferior esquerdo e o superior direito. A função deve imprimir caso o ponto lido esteja localizado dentro ou fora do retângulo.

- 3) Crie um código que trabalhe com alunos e suas notas. Separe cada operação com funções.
 - a) Faça uma estrutura que armazene o RA, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova do aluno.
 - b) O usuário deve informar a quantidade de alunos que serão alocados (dinamicamente).
 - c) O usuário deve fornecer os valores de cada aluno.
 - d) Após a leitura dos dados, devem ser buscados e impressos na tela:
 - i) Os dados do aluno com maior nota da primeira prova.
 - ii) Os dados do aluno com maior média geral.
 - iii) Os dados do aluno com menor média geral.
 - iv) Uma lista apenas com o nome dos alunos e se foi aprovado ou reprovado, considerando a média 6 para aprovação.