

NEXUS
GERENCIAMENTO DE EVENTOS

EQUIPE:

Carlos Alves Lavor Neto, Cassiel Stavros de Melo Dutra, Israel Filho

1. ESCOPO

Hoje em dia, muitas pessoas estão interessadas em participar de eventos por diversos motivos. No entanto, para que esses eventos sejam bem organizados e proveitosos, é fundamental contar com a ajuda de profissionais especializados na área de organização de eventos.

Durante a análise das situações, identificamos três grupos distintos de usuários com diferentes necessidades. O primeiro grupo é composto pelos clientes de eventos, que buscam uma plataforma que facilite a busca e o acesso a uma variedade de eventos. Eles desejam encontrar informações detalhadas sobre os eventos, como data, horário, localização, descrição e possíveis taxas de inscrição. Além disso, os clientes esperam que o processo de inscrição seja simples, com confirmações automáticas, atualizações sobre os eventos e a possibilidade de interagir com outros participantes.

O segundo grupo é formado pelos organizadores de eventos, responsáveis pelo planejamento, coordenação e realização dos eventos. Eles precisam de uma solução que simplifique todo o processo de organização, permitindo criar eventos, definir detalhes como data, horário, localização, descrição e atrações, além de gerenciar as inscrições, enviar notificações aos participantes e obter métricas de desempenho.

Por fim, temos o terceiro grupo, composto pelos administradores. Esses usuários têm privilégios adicionais e são responsáveis pela administração do sistema de organização de eventos. Eles podem gerenciar usuários, aprovar eventos, monitorar atividades e realizar configurações necessárias para garantir o funcionamento adequado do sistema.

Para atender a essas necessidades, propomos o desenvolvimento de um sistema de organização de eventos baseado na web. Esse sistema permitirá que os clientes encontrem, visualizem e se inscrevam em eventos de seu interesse. Os organizadores de eventos terão a capacidade de criar e gerenciar eventos, monitorar as inscrições, enviar notificações e obter métricas relevantes. Já os administradores poderão realizar tarefas de administração, como gerenciar usuários, aprovar eventos e configurar o sistema conforme necessário.

Essa solução será construída levando em consideração as informações capturadas durante a análise, utilizando técnicas apropriadas para garantir a eficiência, usabilidade e segurança do sistema de organização de eventos.

2. REQUISITOS FUNCIONAIS

Neste capítulo são definidas as funções que o sistema deve realizar. Os requisitos estão agrupados de acordo com seus atores.

2.1 [RF01] < CADASTRO DE USUÁRIO >

Identificação:	RF03 - Cadastro de usuário
Descrição:	Os usuários devem ser cadastrados no sistema para ter acesso às funcionalidades disponíveis
Critério de Validação	O usuário deve ser cadastrado com sucesso no sistema.
Regras de Negócio	O e-mail fornecido pelo usuário deve ser único e não pode estar registrado previamente no sistema. O usuário deve fornecer informações válidas durante o cadastro, como nome, endereço, e-mail e senha.
Pré-Condição	O usuário não deve estar cadastrado no sistema
Pós-condição	O usuário está cadastrado no sistema e pode realizar o login para acessar suas funcionalidades

2.2 [RF02] < CADASTRO DE GERENTE DE EVENTO >

Identificação:	RF03 - Cadastro de gerente de evento
Descrição:	O usuário deve ser cadastrado no sistema como gerente de evento para ter acesso às funcionalidades de gerente disponíveis.
Critério de Validação	O usuário deve ser cadastrado com sucesso no sistema.

Regras de Negócio	<p>O e-mail fornecido pelo usuário deve ser único e não pode estar registrado previamente no sistema.</p> <p>O usuário deve fornecer informações válidas durante o cadastro, como nome, endereço, e-mail e senha.</p>
Pré-Condição	O usuário não deve estar cadastrado no sistema
Pós-condição	O usuário está cadastrado no sistema e pode realizar o login como gerente de evento para acessar suas funcionalidades

2.3 [RF03] < REALIZAR LOGIN USUÁRIO >

Identificação:	RF01 - Realizar login usuário
Descrição:	Uma vez logado no sistema o usuário pode realizar suas atividades
Critério de Validação	Usuário não pode logar duas vezes
Regras de Negócio	O usuário só pode errar a senha 2 vezes, após isso é bloqueado temporariamente
Pré-Condição	<p>O usuário ter cadastro</p> <p>O usuário não estar logado</p>
Pós-condição	<p>O usuário estar logado</p> <p>O usuário ter permissões somente de cliente</p>

2.4 [RF04] < REALIZAR LOGIN GERENTE DE EVENTO >

Identificação:	RF02 - Realizar login gerente de evento
Descrição:	Uma vez logado no sistema o gerente pode realizar suas atividades
Critério de Validação	Gerente não pode logar duas vezes
Regras de Negócio	O gerente só pode errar a senha 2 vezes, após isso é bloqueado temporariamente
Pré-Condição	<p>O gerente ter cadastro</p> <p>O gerente não estar logado</p>

Pós-condição	<p>O gerente estar logado</p> <p>O gerente ter permissões de organizador de evento</p>
--------------	--

2.5 [RF05] < Solicitação de criação de evento >

Identificação:	RF04 - Solicitação de criação de evento
Descrição:	Os eventos devem estar cadastrados no sistema para que os usuários consigam visualizá-los e participar
Critério de Validação	O evento deve ser cadastrado com sucesso no sistema.
Regras de Negócio	<p>O organizador do evento deve fornecer informações válidas durante o cadastro, como nome do evento, data, local e descrição.</p> <p>O nome do evento deve ser único e não pode estar registrado previamente no sistema.</p> <p>A data do evento deve ser posterior à data atual.</p>
Pré-Condição	O Gerente do evento deve estar logado no sistema
Pós-condição	O evento está cadastrado no sistema e pode ser visualizado e acessado pelos usuários

2.6 [RF06] < Meus Eventos>

Identificação:	RF08 - Confirmação de evento com ingresso comprado
Descrição:	tela onde visualiza todas as informações sobre o evento
Critério de Validação	Informações sobre o evento são entregues quando solicitada
Regras de Negócio	O usuário precisa acessar com login feito.
Pré-Condição	ter um login de usuário
Pós-condição	As informações do evento são visualizadas quando solicitado

2.7 [RF07] <Listagem de eventos disponíveis >

Identificação:	RF09 - Listagem de eventos disponíveis
Descrição:	Tela que se encontra uma lista de eventos disponíveis para a compra

Critério de Validação	Uma impressão na tela com os eventos livres
Regras de Negócio	Mostrar os eventos que tem ingressos para vender e que a data não tenha passado
Pré-Condição	existir eventos cadastrados no sistema com data e hora não vencidas
Pós-condição	Imprimir todos eventos com suas informações

3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

3.1 [RF01] <SEGURANÇA>

Identificação:	RNF 01 - SEGURANÇA
Descrição:	Para acessar as funções específica de usuário e gerente é necessário login
Critério de Validação	Após inserir a senha, o usuário tem acesso às suas funcionalidades. Um usuário só pode estar logado 1 vez.

3.2[RF02]<PORTABILIDADE>

Identificação:	RFN 02 - PORTABILIDADE
Descrição:	O sistema roda apenas em páginas web.
Critério de Validação	Fácil acesso às funções em cada uma das telas.

3.3[RF03]<ATUAÇÃO>

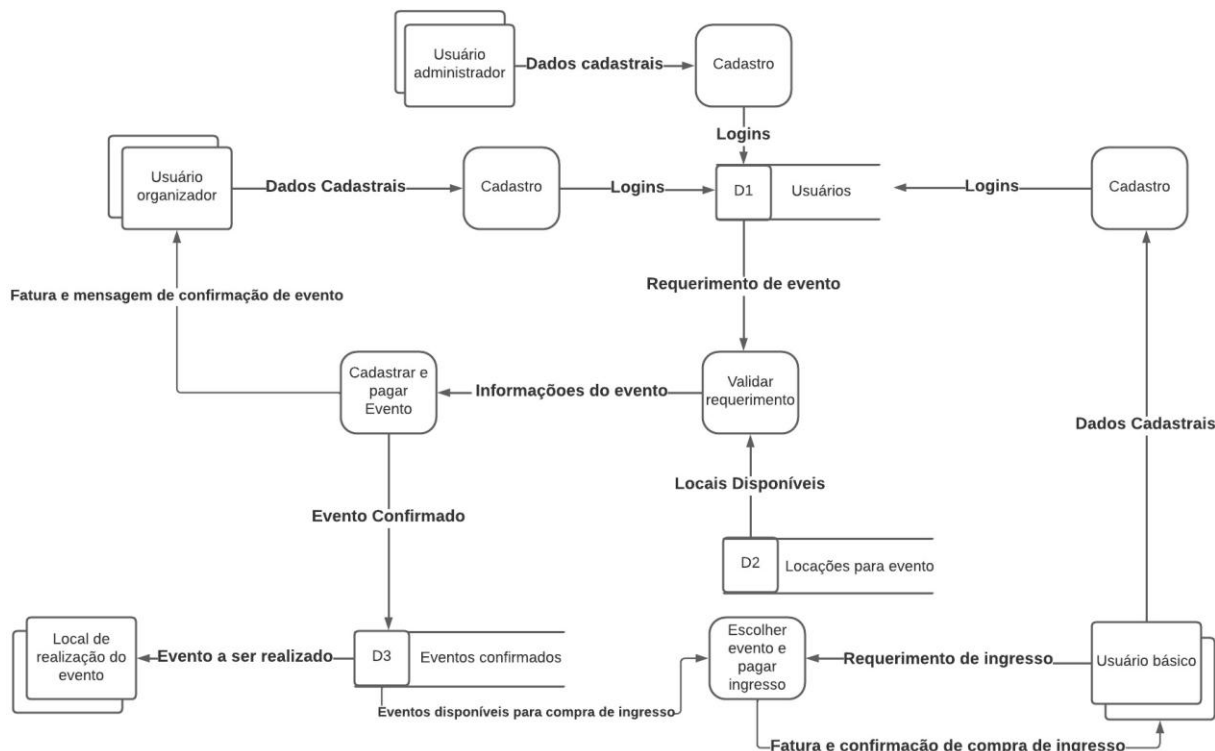
Identificação:	RFN 03 - ATUAÇÃO
Descrição:	O sistema é capaz de lidar com o número necessário de usuários
Critério de Validação	não travar com 10 usuários simultâneos

4 DIAGRAMA DE FLUXO DE DADOS

4.1 DESCRIÇÃO

Nesta seção será mostrado o diagrama de fluxo de dados, uma representação visual que ilustra o movimento dos dados do sistema . Ele mostra como os dados são capturados, processados, armazenados e distribuídos dentro do sistema, destacando as principais entidades envolvidas e as interações entre elas.

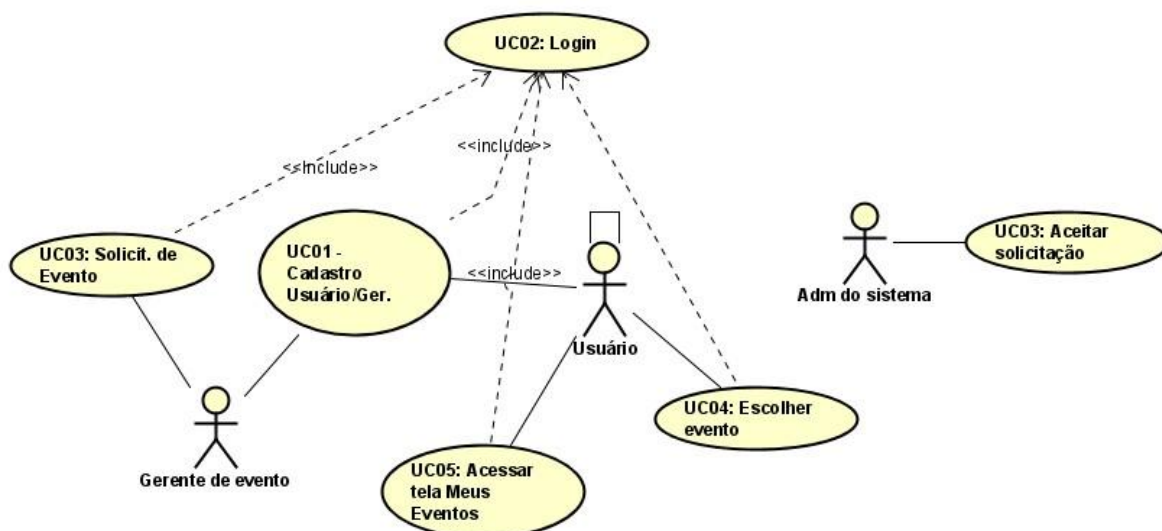
4.2 REPRESENTAÇÃO GRÁFICA



5. MODELO DE CASO DE USO

O diagrama de casos de uso é uma das ferramentas mais importantes na modelagem de requisitos de um sistema. Ele descreve a interação entre atores (usuários ou sistemas externos) e o sistema em análise, identificando os diferentes cenários de uso do sistema. O objetivo principal do diagrama de casos de uso é capturar os requisitos funcionais do sistema, fornecendo uma visão clara e concisa das funcionalidades que o sistema deve oferecer.

5.1 DIAGRAMA



5.2 REGRAS DE NEGÓCIO

CÓDIGO	DESCRIÇÃO
RN01	<p>O e-mail fornecido pelo cliente deve ser único e não pode estar registrado previamente no sistema.</p> <p>O cliente deve fornecer informações válidas durante o cadastro, como nome, endereço, e-mail e senha.</p>
RN02	<p>O cliente só pode errar a senha 2 vezes, após isso é bloqueado temporariamente</p>
RN03	<p>Gerente só pode solicitar 1 evento por vez.</p>
RN04	<p>O Gerente de evento deve fornecer informações válidas durante o cadastro, como nome do evento, data, local e descrição.</p> <p>O nome do evento deve ser único e não pode estar registrado previamente no sistema.</p> <p>A data do evento deve ser posterior à data atual.</p>

5.3 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO

5.3.1 [UC01] <Cadastro de Usuário e Gerente>

IDENTIFICAÇÃO-NOME	UC01 - Cadastro de Usuário e Gerente de evento
DESCRIÇÃO	Permitir que o usuário forneça as devidas informações para a realização do cadastro.
ATOR PRINCIPAL	Usuários

ATOR SECUNDÁRIO	n.d.a
CENÁRIO PRINCIPAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário acessa o sistema 2. Usuário seleciona a opção “cadastrar” 3. Usuário insere as informações necessárias 4. Os dados recebidos são validados e o cadastro efetuado
CENÁRIO SECUNDÁRIO	n.d.a
CENÁRIO DE EXCEÇÃO	<ol style="list-style-type: none"> 4.1 Algum dos dados fornecidos (CPF, e-mail, telefone etc) não foi validado 4.2 Cadastro não é efetuado
PRÉ-CONDIÇÃO	Usuário acessar o sistema
PÓS-CONDIÇÃO	O cadastro do usuário foi efetuado
REQUISITO FUNCIONAL	RF01
REGRAS DE NEGÓCIO	RN01

5.3.2 [UC02] <Login>

IDENTIFICAÇÃO-NOME	UC02 - Login
DESCRIÇÃO	Sendo um usuário cadastrado no sistema, é possível fazer login ao fornecer nome e senha.
ATOR PRINCIPAL	Usuários
ATOR SECUNDÁRIO	n.d.a
CENÁRIO PRINCIPAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Usuário insere o nome 2. Usuário Insere a senha 3. Login feito com sucesso

CENÁRIO DE EXCEÇÃO	1.1 Nome de usuário negado 1.2 Usuário deve preencher o campo novamente 2.1 Senha inválida 1x 2.2 Senha Inválida 2x 2.3 Ação bloqueada por 1 minuto 2.4 Usuário deve preencher o campo novamente 2.5 Caso queira, o usuário solicita a mudança da senha 2.6 Usuário fornece e-mail para receber o processo de mudança de senha 2.7 Usuário cria nova senha 2.8 Usuário insere a nova senha 2.9 A senha é validada
PRÉ-CONDIÇÃO	Usuário estar cadastrado no sistema
PÓS-CONDIÇÃO	Usuário acessa o menu de opções do sistema
REQUISITO FUNCIONAL	RF03
REGRAS DE NEGÓCIO	RN02

5.3.3 [UC03] <Solicitação de Realização de evento>

IDENTIFICAÇÃO-NOME	UC03 - Solicitação de Realização de evento
DESCRIÇÃO	Gerente solicita ao sistema a realização de um evento.
ATOR PRINCIPAL	Gerente de evento
ATOR SECUNDÁRIO	Administrador do Sistema
CENÁRIO PRINCIPAL	1. Gerente seleciona a opção solicitar realização de evento 2. A solicitação é enviada a “tb_evento” 3. O administrador aceita a solicitação ao trocar false por true
CENÁRIO DE EXCEÇÃO	3.1 O administrador rejeita a solicitação
PRÉ-CONDIÇÃO	Usuário estar logado no sistema como organizador

PÓS-CONDIÇÃO	A solicitação foi aceita
REQUISITO FUNCIONAL	RF07
REGRAS DE NEGÓCIO	RN03

5.3.4 [UC04] <Escolher evento>

IDENTIFICAÇÃO-NOME	UC13 - Escolher evento
DESCRIÇÃO	Usuário escolhe um evento ao qual deseja comprar ingresso
ATOR PRINCIPAL	Usuário
ATOR SECUNDÁRIO	n.d.a
CENÁRIO PRINCIPAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliente acessa a lista de eventos disponíveis 2. Cliente navega pela lista de eventos 3. Clienteseleciona o evento ao qual deseja participar 4. Sistema exibe as informações detalhadas do evento selecionado 5. O evento aparece na tela meus eventos
PRÉ-CONDIÇÃO	Existir eventos disponíveis
PÓS-CONDIÇÃO	Usuário seleciona um evento
REQUISITO FUNCIONAL	RF06

5.3.5[UC05] <Acessar tela Meus Eventos>

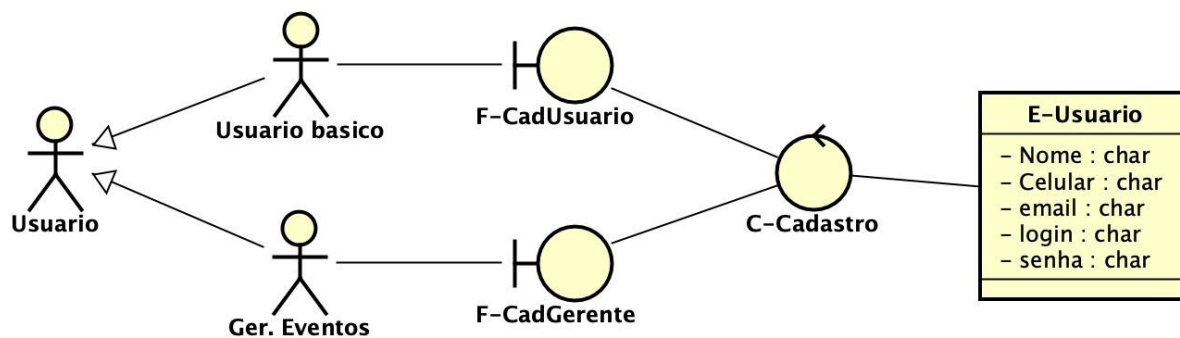
IDENTIFICAÇÃO-NOME	UC12 - Acessar tela Meus Eventos
--------------------	----------------------------------

DESCRIÇÃO	A tela onde o usuário poderá ver os eventos que ele irá
ATOR PRINCIPAL	Usuário
CENÁRIO PRINCIPAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a tela Meus eventos 2. Uma tela mostrará os detalhes daquilo que foi selecionado
PRÉ-CONDIÇÃO	Login
PÓS-CONDIÇÃO	O usuário conseguiu acessar a tela
REQUISITO FUNCIONAL	RF06

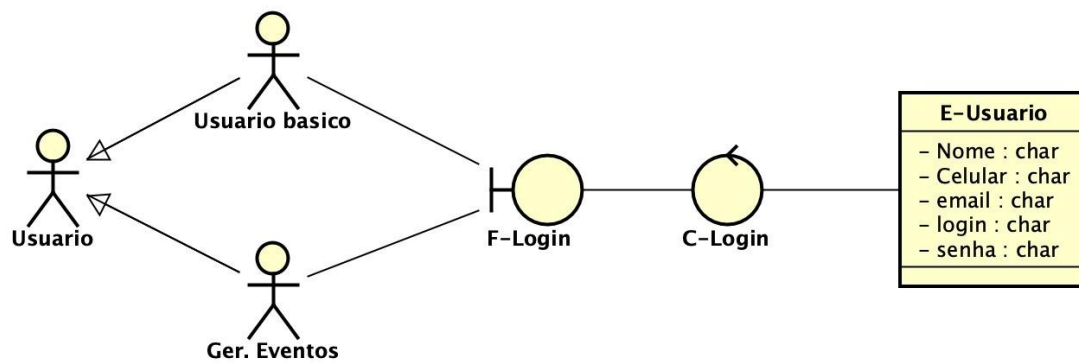
6. Diagrama de classe e VCPs

6.1 VCPs

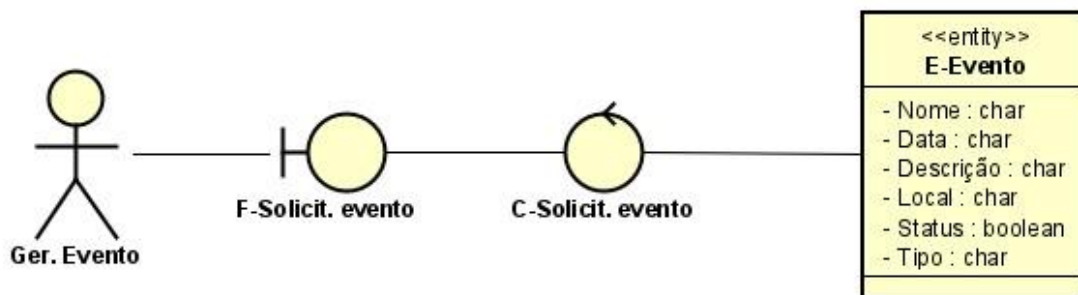
6.1.1 VCP01 <Cadastro de Usuário>



6.1.2 VCP02 <Login>

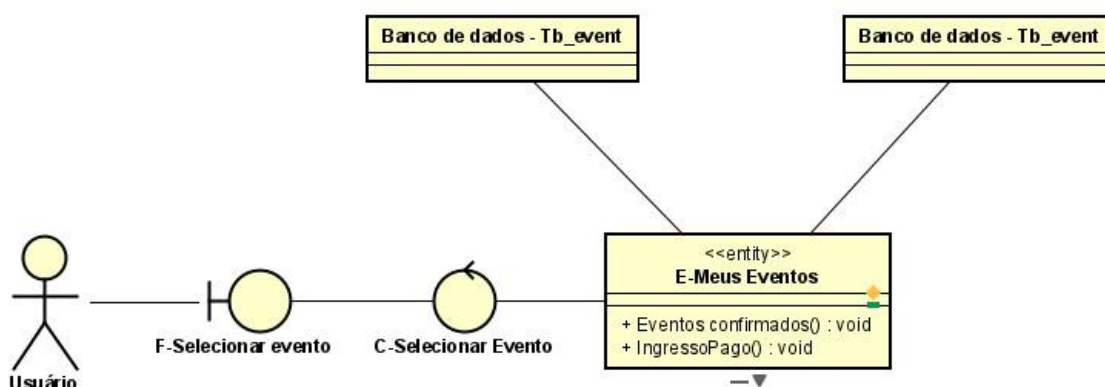


6.1.3 VCP03 <SOLICITAÇÃO DE EVENTO>

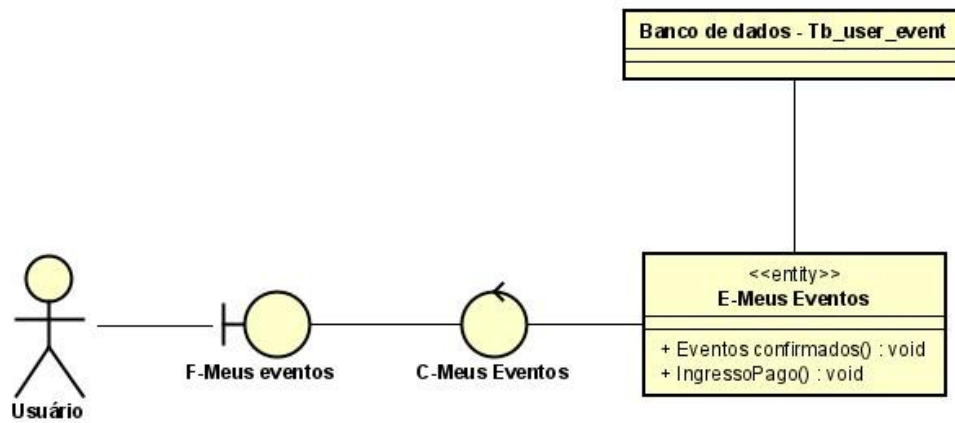


6.1.4 VCP 04 <Selecionar evento>

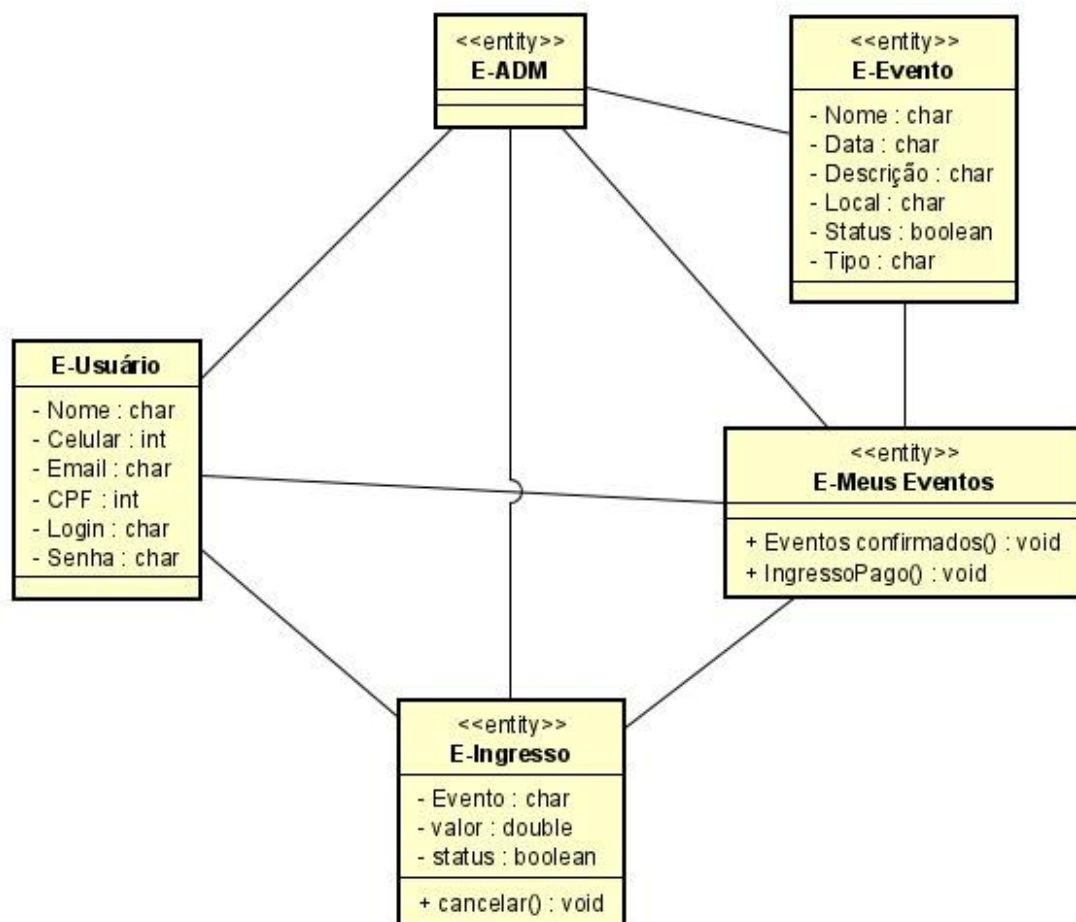
ny



6.1.6 VCP 06 <Tela Meus Eventos>

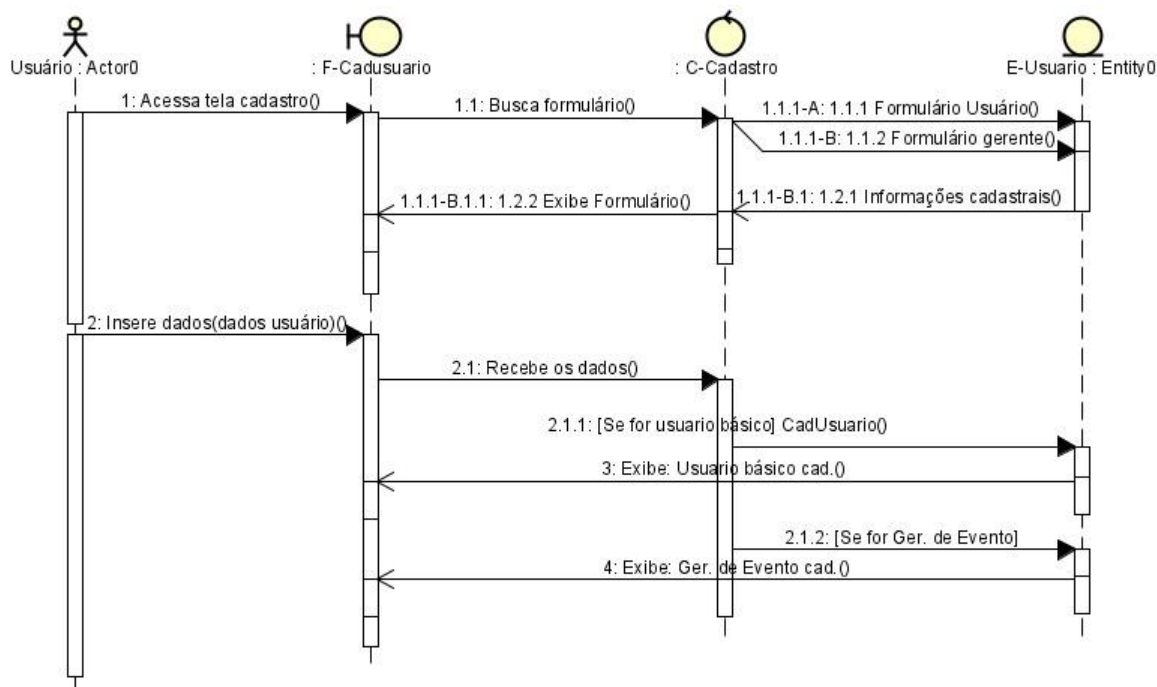


6.2 Diagrama de Classes



7. Diagramas de sequência e protótipo

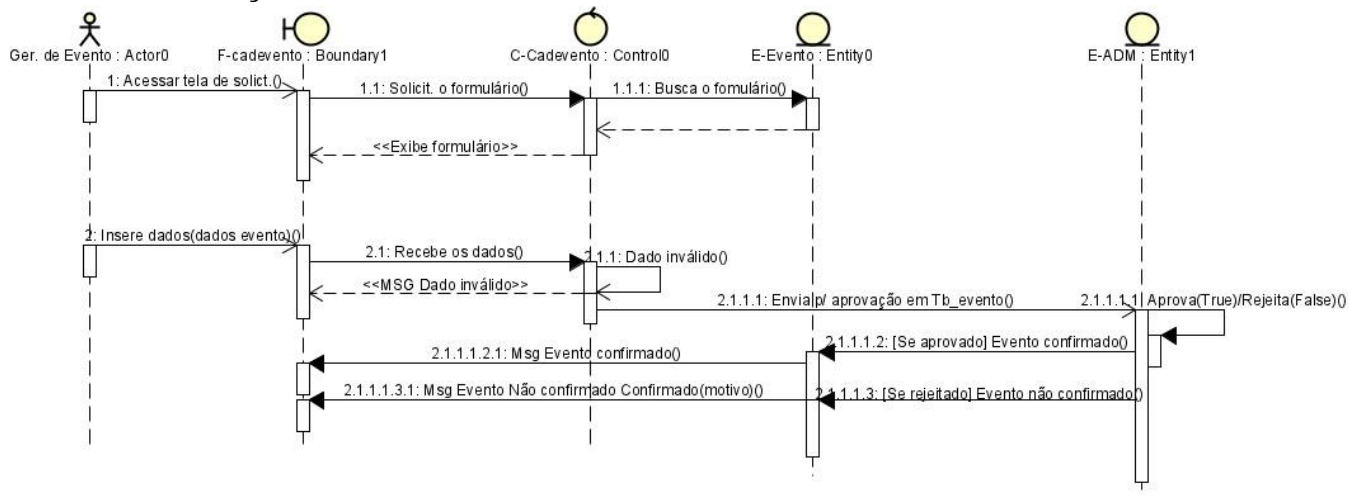
7.1 SD01 - Cadastro de Usuário



7.1.1 Protótipo

The prototype shows a user registration interface for 'Nexus Gerência de Eventos'. On the left, a purple sidebar contains the 'Nexus' logo and a 'Cadastrar Usuário' button. The main area has a light gray background with a 'Bem Vindo(a)' greeting. Below this, there's a 'Cadastrar como:' section with two tabs: 'Usuário Básico' (selected) and 'Ger. de Evento'. The 'Usuário Básico' tab shows a form with fields for 'Nome', 'E-Mail', 'Telefone', 'CPF', and 'Senha', each with a corresponding icon. A purple 'Cadastrar' button is at the bottom.

7.2 SD02 - Solicitação de Evento



7.2.1 Protótipo

Nexus

Gerência de Eventos

Cadastrar Usuário

Login

Solicitar Evento

Cadastrar Evento

Solicitação para criar um evento aceita

Insira todas as informações do evento para que seja feita a análise

+

Nome do Evento

📅

Data 00/00/00

☰

Descrição detalhada

▼

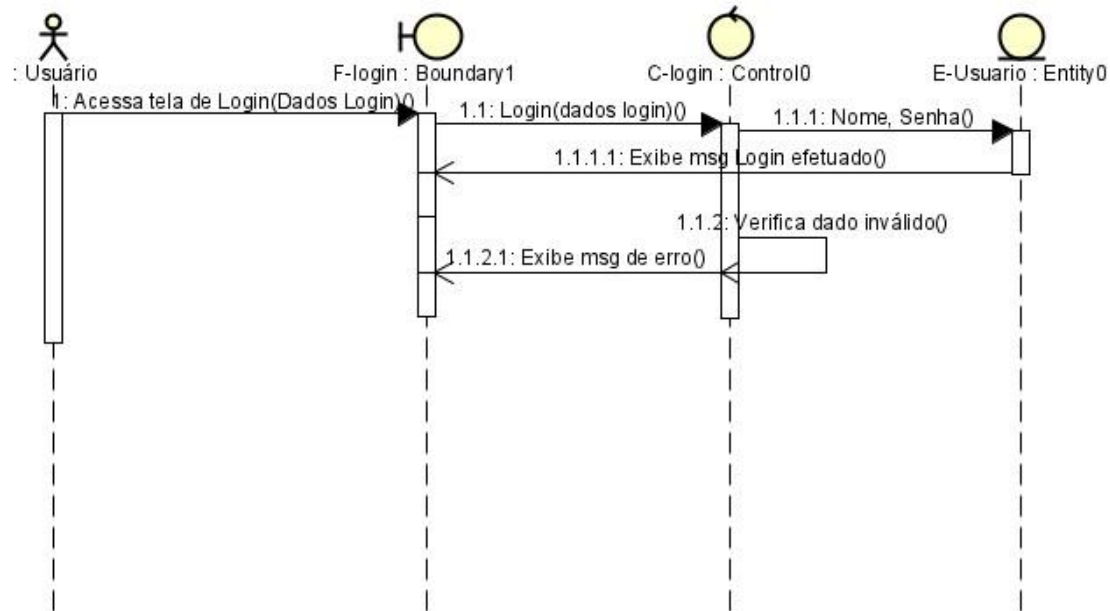
Selecione um local

🔒

Senha de Ger. de Evento

Enviar para análise

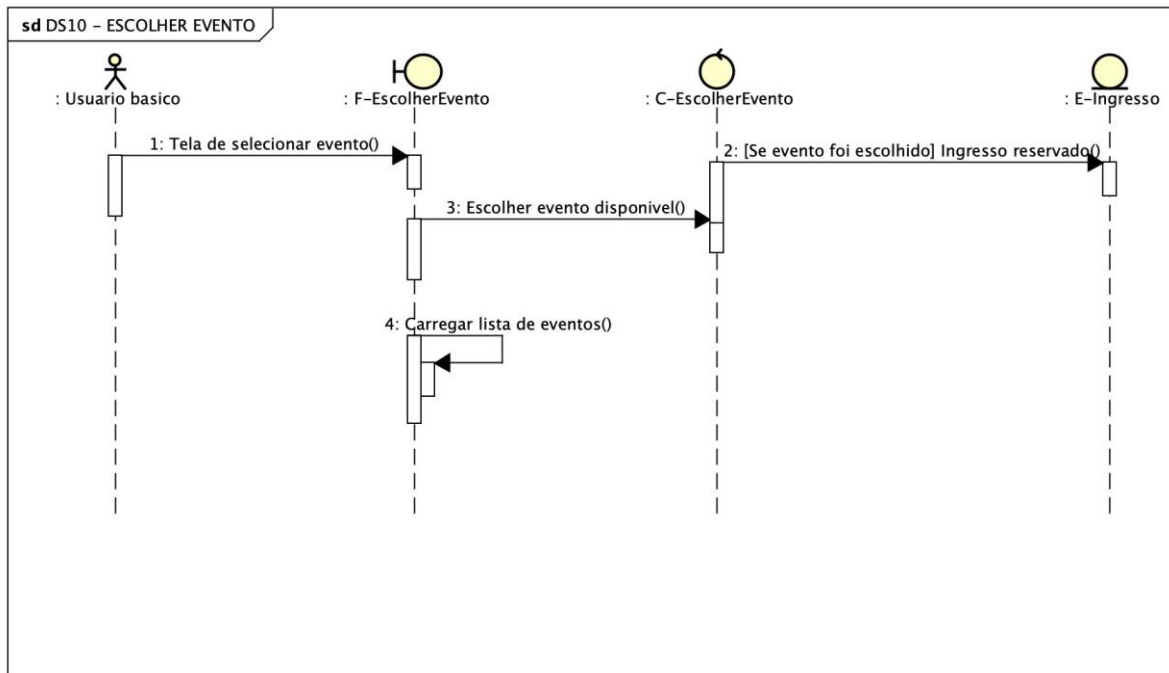
7.3 SD03 - Login



7.3.1 Protótipo



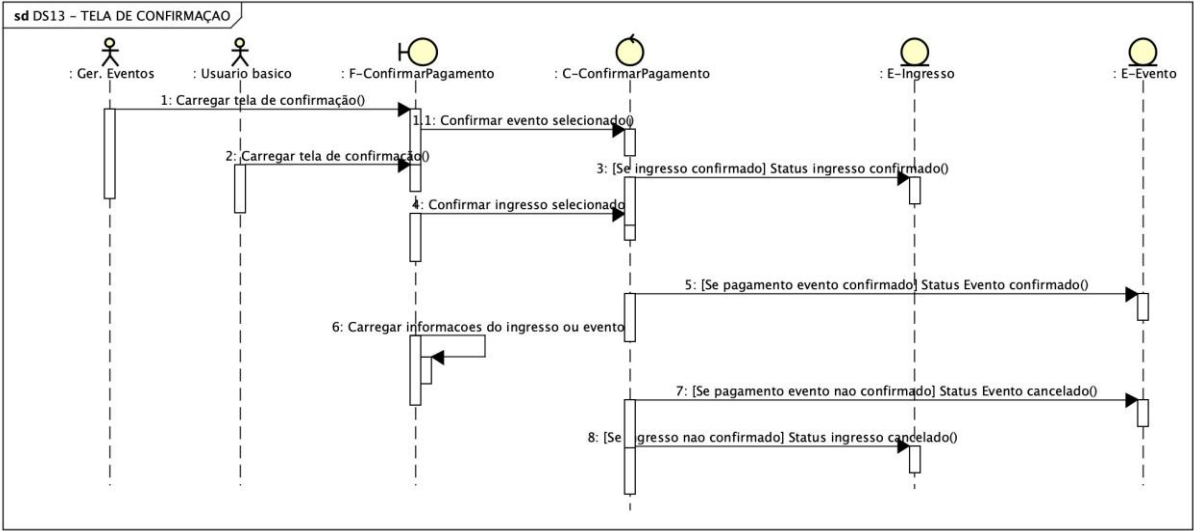
7.5 Escolher evento



7.5.1 Protótipo



7.6 Tela de confirmação (Meus Eventos)



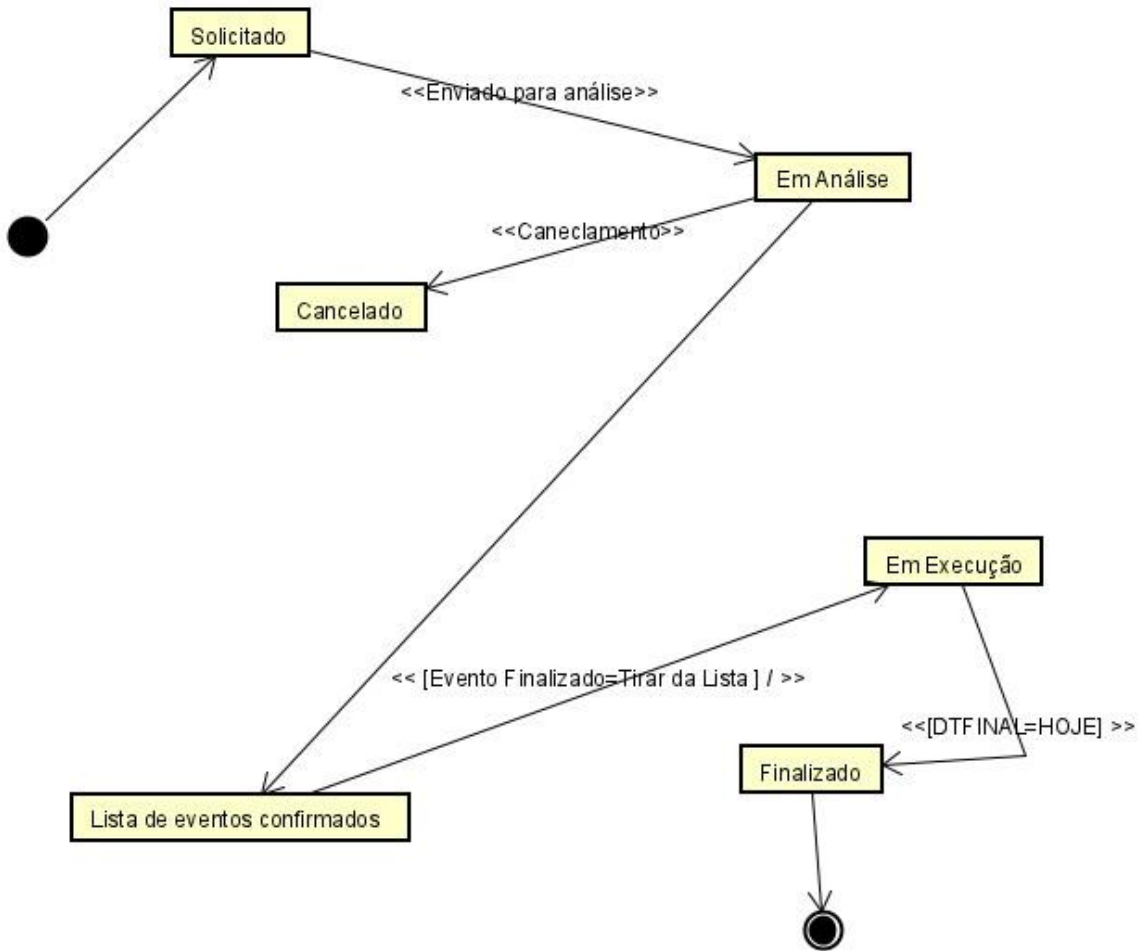
7.6.1 Protótipo



MEUS EVENTOS			
Nome	Data	Local	Descrição
TESTE	01/01/2001	TESTE	TESTE
MANAUS	16/10/1010	MANAUS	MANAUS
###	04/04/2003	ctgdfigdfgdf	###dsfcdstgrgdfsggrgedsgregdfigrge

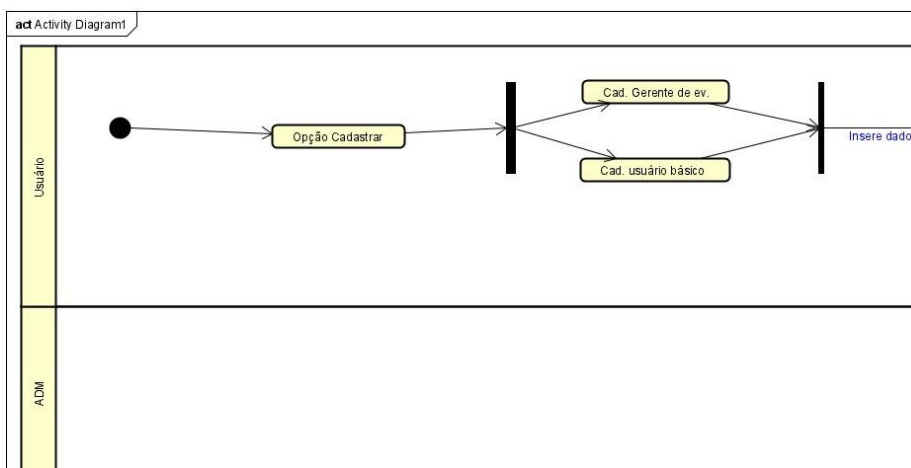
8. Diagrama de Estado

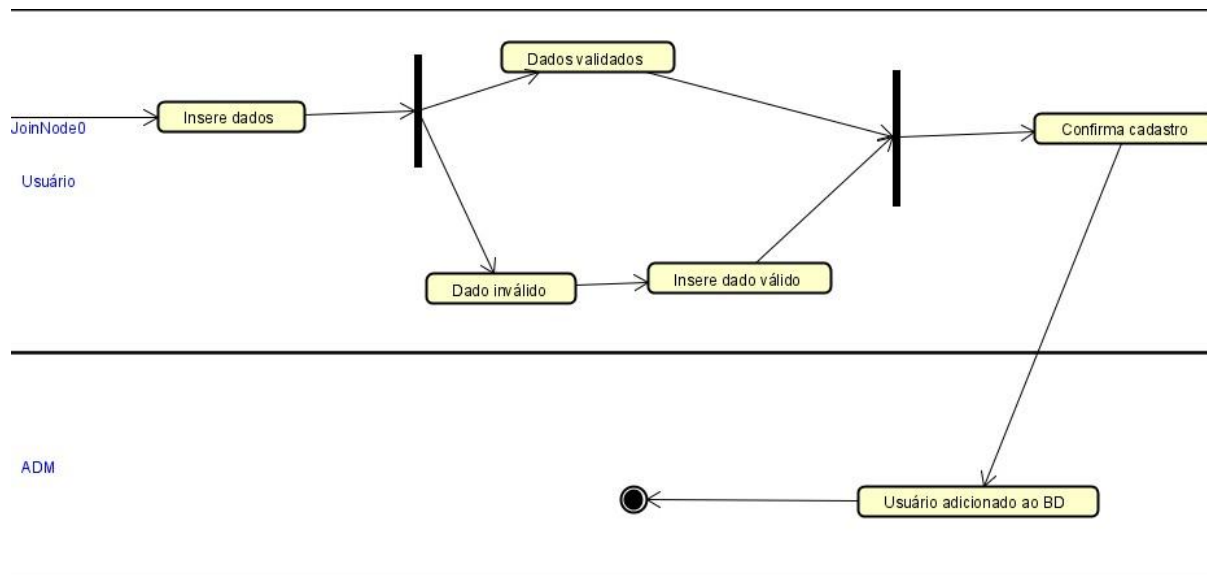
8.1 DE01 - Evento



9. Diagrama de Atividade

9.1 DA01 - Cadastro





9.2 DA02 - Evento

sct Activity Diagram0

