Spickzettel ("Cheat Sheet") C# 11.0 und .NET 7.0 – neue Sprachfeatures und neue APIs

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V1.3.0 auf Basis von .NET 7.0 / 30.01.2023 / Seite 1 von 2



Neue .NET SDK CLI-Befehle in .NET 7.0

Online-Suche auf NuGet.org nach Projektvorlagen

Bisher: dotnet new blazor --search --language C# --author xy Nun auch: dotnet new search blazor --language C# --author xy

Installieren einer Projektvorlage von NuGet.org

Bisher: dotnet new --install PACKAGE_ID Nun auch: dotnet new install PACKAGE_ID

Liste aller installierten Projektvorlagen

Bisher: dotnet new --list Nun auch: dotnet new list

Deployment direkt in Container ohne Dockerfile

dotnet add package Microsoft.NET.Build.Containers dotnet publish --os linux --arch x64 -c Release -p:PublishProfile=DefaultContainer

Native Ahead-of-Time-Compilation (AOT)

In .csproj-Datei, leider nur für Konsolenanwendungen und DLLs! <PropertyGroup>

<PublishAot>true</PublishAot> </PropertyGroup>

Kompilierung:

dotnet publish -r win-x64 -c Release

C# 11: Neue .NET-Basisdatentypen für Zahlen

System.Int128 Int128 Ganzzahl 16 Bytes System.UInt128 UInt128 Ganzzahl 16 Bytes

C# 11: Neue Typaliase für bestehende Basisdatentypen

System.IntPtr nint Zeiger 4 oder 8 Bytes System.UIntPtr nuint Zeiger 4 oder 8 Bytes

C# 11: nameof() in Annotationen für Parameternamen

[Description(\$"Diese Methode besitzt einen generischen Ty pparameter mit Namen {nameof(T)} und erwartet eine Instanz dieses Types im Parameter {nameof(obj)}.")] static void NameOfErweiterungen<T>(T obj) { ... }

C# 11: UTF8-Zeichenketten mit Zusatz u8 oder U8

```
ReadOnlySpan<byte> s1 = "Hallo Holger!"u8;
var s2 = "Hallo Holger!"u8;
byte[] s3 = "Hallo Holger!"u8.ToArray();
```

liefert jeweils Bytefolge 0x48 0x61 ... 0x6C 0x67 0x65 0x72 0x21 UTF8-Zeichenketten können nicht verwendet werden mit String Interpolation und in Standardwerten für Parameter!

C# 11: Zeilenumbrüche in Interpolationsausdrücken

C# 11: file = Typen, die nur in einer Datei sichtbar sind

file class Person { ... }

Interner Name wird automatisch vom Compiler vergeben!

C# 11: Raw Literal Strings

- Drei oder mehr Anführungszeichen am Anfang und Ende
- Interpolation mit zwei oder mehr \$\$ und Klammerpaaren {{ x }}
- Keine Steuerzeichen definiert
- Umbrüche landen in der Zeichenkette
- Einrückungen bleiben erhalten, aber alles vor Ende (""") entfällt

```
var name = "Dr. Holger Schwichtenberg";
var website = "www.dotnet-doktor.de";
var json = $$"""
{
   "Person": {
    "Name": "{{name}}",
    "Webseite": "{{website}}"
    }
}
""";

{
   "Person": {
    "Name": "Dr. Holger Schwichtenberg",
    "Webseite": "www.dotnet-doktor.de"
}
}
```

C# 11: Auto-default Structs

```
struct Trainer {
  public int ID;
  public string? Name { get; set; }
  public Trainer() { }
  public override string ToString() {
    return $"#{this.ID} Name: {this.Name ?? "(NULL)"}"; }
}
```

Vor C# 11 beschwerte sich hier der Compiler:

CS0843 Auto-implemented property 'Trainer.Name' must be fully assigned before control is returned to the caller.
 CS0171 Field 'Trainer.ID' must be fully assigned before control is returned to the caller.

Ab C# 11 werden alle nicht explizit initialisierten Felder und Properties mit Standardwerten initialisiert, z.B. "#0 Name: (NULL)"

C# 11: Required Members

- Required ist erlaubt in Klassen, Strukturen und Record-Typen, aber nicht in Schnittstellen
- Required ist erlaubt bei Fields und Properties
- Konstruktor mit [SetsRequiredMembers] annotierbar. Compiler prüft aber nicht, ob wirklich alle Pflichtmitglieder dort gesetzt!

Erlaubte Nutzung via Konstruktor oder Objekt-Initialisierer:
var p1 = new Consultant(1, "Dr. Holger Schwichtenberg");
var p2 = new Consultant() {ID = 2, Name = "Marc Müller"};

NICHT erlaubte Instanzierung, weil ID und Name nicht gesetzt:

```
var p3 = new Consultant();
C# 11: Static Abstract in Schnittstellen
interface IAbc {
 abstract string GetA();
 static string GetB() => "B";
 static abstract int ID { get; set; } // NEU
 static abstract string GetC(); // NEU
class Abc : IAbc {
 public static int ID { get; set; } = 1;
 public string GetA() => "A";
 public static string GetC() => "C";
Nutzuna:
var obj = new Abc();
Console.WriteLine(obj.GetA());
Console.WriteLine(IAbc.GetB());
Console.WriteLine(Abc.ID);
```

C# 11: Generic Attributes / Generic Annotations

Console.WriteLine(Abc.GetC());

Deklaration:

```
public class GenericAttribute<T> : System.Attribute { }
```

Als Typparameter nicht erlaubt: dynamic, Nullable Reference Types, Tupel in C#-Syntax (ValueTupel < T,T > ist aber erlaubt!)

```
Nutzung:
[GenericAttribute<Person>()]
class PersonManager {
  public Person p { get; set; }
  [GenericAttribute<Person>()]
  public Person CreatePerson(int ID, string Name) {
    return new Person(ID, Name); }
}
```

C# 11: List Pattern

```
public string CheckList(int[] values)
=> values switch {
  [1, 2, ..., 10] => "beginnt mit 1, 2 sowie endet mit 10",
  [1, 2] => "besteht aus 1 und 2",
  [1, _] => "beginnt mit 1, danach noch ein Element",
  [1, ..] => "beginnt mit 1, danach mehrere Elemente",
  [..] => "mehrere Elemente, beginnt nicht mit 1"
};
```

Einsatzbeispiele von CheckList():
Console.WriteLine(CheckList(new[] { 1, 2, 10 }));

- → "beginnt mit 1, 2 sowie endet mit 10"

 Console .WriteLine (CheckList (new[] { 1, 3 }));
- → "beginnt mit 1, danach noch ein Element"

 Console.WriteLine(CheckList(new[] { 1, 2, 5 }));
- → "beginnt mit 1, noch mehrere Elemente"

 Console.WriteLine(CheckList(new[] { 3, 5, 6, 7 }));

Spickzettel ("Cheat Sheet") C# 11.0 und .NET 7.0 – neue Sprachfeatures und neue APIs Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de) V1.3.0 auf Basis von .NET 7.0 / 30.01.2023 / Seite 2 von 2



→ "mehrere Elementen, beginnt nicht mit 1"

Spickzettel ("Cheat Sheet") C# 11.0 und .NET 7.0 – neue Sprachfeatures und neue APIs

Autor: Dr. Holger Schwichtenberg (www.IT-Visions.de)

V1.3.0 auf Basis von .NET 7.0 / 30.01.2023 / Seite 3 von 2



```
C# 11: Slice Pattern
public string ExtractValue(int[] values)
=> values switch {
 [1, var middle, ] => $"Mittlere Zahl von 3 Zahlen (Begi
nn 1): {String.Join(", ", middle)}",
 [_, var middle, _] => $"Mittlere Zahl von 3 Zahlen (Begi
nn beliebig): {String.Join(", ", middle)}",
[.. var all] => $"Alle Zahlen: {String.Join(", ", all)}"
public string ExtractValues(int[] values)
=> values switch {
[1, .. var mittlereZahlen, ] => $"Mittlere Zahlen (Begi
nn 1): {String.Join(", ", mittlereZahlen)}",
 [.. var alleZahlen] => $"Alle Zahlen: {String.Join(", ",
 alleZahlen) }"
};
Einsatzbeispiele von ExtractValue():
Console.WriteLine(ExtractValue(new[] { 1, 2, 6 }));
→ "Mittlere Zahl von 3 Zahlen (Beginn 1): 2"
Console.WriteLine(ExtractValue(new[] { 2, 5, 6, 7 }));
→ "Alle Zahlen: 2, 5, 6, 7"
Einsatzbeispiele von ExtractValues():
Console.WriteLine(ExtractValues(new[] { 1, 2, 5, 6 }));
→ "Mittlere Zahlen (Beginn 1): 2, 5"
Console.WriteLine(ExtractValues(new[] { 2, 5, 6, 7 }));
→ "Alle Zahlen: 2, 5, 6, 7"
```

.NET 7.0: Generische Mathematik mit INumber<T> u.a. T Calc<T>(T x, T y) where T : INumber<T> { Trace.WriteLine(\$"Calc {x.GetType().ToString()}/{y.GetTy} pe().ToString() }"); if (x == T.Zero || y <= T.Zero) return T.One;</pre> return (x + v) * T.CreateChecked(42.24);

Diese generische Funktion kann mit beliebigen numerischen Typen aufaerufen werden:

```
Console.WriteLine(Calc(1, 2)); // Byte->126
Console.WriteLine(Calc((Int128)1, (Int128)2)); // ->126
Console.WriteLine(Calc(1.0d, 2.0d)); // Double->126,72
Console.WriteLine(Calc(1.0m, 2.0m)); // Decimal->126,720
```

.NET 7.0 LINQ: Order() und OrderDescending()

```
var data = new List<int>() { 2, 1, 3 };
var sortedAlt = data.OrderBv(e => e); //alt
var sortedNeu = data.Order(); //neu
var sortedDescAlt = data.OrderByDescending(e => e); //alt
var sortedDescNeu = data.OrderDescending(); //neu
```

.NET 7.0: Microseconds und Nanoseconds

Neue Eigenschaften Microseconds und Nanoseconds bei den Klassen TimeStamp, DateTime, DateTimeOffset und TimeOnly TimeSpan ts = endeZeitunkt - startZeitunkt; Console.WriteLine(ts.TotalMilliseconds + " ms");

```
Console.WriteLine(ts.TotalMicroseconds + " us");
Console.WriteLine(ts.Ticks + " ticks"); //1 Tick = 100ns
Console.WriteLine(ts.TotalNanoseconds + " ns");
```

.NET 7.0: Regex Source Generator

```
Partielle Methode mit partieller Klasse: wird von SCG implementiert
public partial class Checker {
  // Ouelle für regulären Ausdruck für ~99,99% Abdeckung
von RFC 5322: http://emailregex.com/
  [RegexGenerator(@"\w+([-+.']\w+)*@\w+([-.]\w+)*\.\w+([-
.]\w+)*", RegexOptions.IgnoreCase)]
  public static partial Regex EMailRegEx();
  [RegexGenerator(@"(?im)^[{(]?[0-9A-F]{8}[-]?(?:[0-9A-
F]{4}[-]?){3}[0-9A-F]{12}[)}]?$",
RegexOptions.IgnoreCase) ]
  public static partial Regex GUIDRegEx();
  public bool IsEMail(string input) {
  return EMailRegEx().IsMatch(input); }
  public string ExtractEMail(string input) {
  return EMailRegEx().Match(input).Value; }
```

.NET 7.0: Platform Invoke Source Code Generator

```
public static partial class Win32API {
 [LibraryImport("User32.dll")]
 [return: MarshalAs(UnmanagedType.Bool)]
 public static partial bool MessageBeep(UInt32 beepType);
```

Aufruf dann: Win32API.MessageBeep(10);

TarEntry? entry;

```
.NET 7.0: Tarball-Archive (TAR)
TAR-Archiv mit GZip-Komprimierung erstellen aus Verzeichnis
string folder = @"T:\Dokumente";
string tar = @"T:\ArchivKomprimiert.tar.gz";
using (MemoryStream ms = new()) {
  using (TarWriter writer = new(ms, TarEntryFormat.Pax, 1
eaveOpen: true)) {
   foreach (var file in new System.IO.DirectoryInfo(folde
r).GetFiles()) {
    writer.WriteEntry(fileName: file.FullName, entryName:
 file.Name); } }
  using FileStream tarstream = File.Create(tar);
  using GZipStream compressor = new(tarstream, Compressio
nMode.Compress);
  ms.Seek(0, SeekOrigin.Begin);
  ms.CopyTo(compressor);
  ms.Close();
Komprimiertes TAR extrahieren in ein Verzeichnis
using (FileStream fs = File.OpenRead(tar)) {
  using GZipStream decompressor = new(fs, CompressionMode
.Decompress);
  using TarReader reader = new(decompressor, leaveOpen: f
alse);
```

```
while ((entry = reader.GetNextEntry(copyData: true)) !=
   string destFileName = Path.Join(folder, entry.Name);
   entry.ExtractToFile(destinationFileName, overwrite: tr
}
```

.NET 7.0: JSON-Polymorphismus

```
[JsonDerivedType(typeof(Person), typeDiscriminator: "P")]
[JsonDerivedType(typeof(Consultant), typeDiscriminator: "
public class Person {
   public string Name { get; set; } }
public class Consultant : Person {
   public string Company { get; set; } }
Person value = new Consultant() { Name= "Holger Schwichte
nberg", Company="www.IT-Visions.de" };
```

var ison = JsonSerializer.Serialize<Person>(value);

"www.IT-Visions.de", "Name": "Holger Schwichtenberg"}

Console.WriteLine(json); // → {"\$type":"C","Company":

Deserialisierung:

```
var ohneTyp = @"{""Company"":""www.IT-
Visions.de"",""Name"":""Holger Schwichtenberg""}";
var mitTyp = @"{""$type"":""C"",""Company"":""www.IT-
Visions.de"",""Name"":""Holger Schwichtenberg""}";
Person? p1 = JsonSerializer.Deserialize<Person>(ohneTyp);
Console.WriteLine(p1); // → Person
Person? p2 = JsonSerializer.Deserialize<Person>(mitTyp);
Console.WriteLine(p2); // → Consultant
```

```
Webadressen
Website des Autors zu .NET 7.0
www.dotnet7.de
Neuerungen in .NET 7.0
learn.microsoft.com/en-us/dotnet/core/whats-new/dotnet-7
Neuerungen in C# 11.0
learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/whats-new/csharp-11
Neuerungen in ASP.NET Core 7.0
learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/release-notes/aspnetcore-7.0
Neuerungen in Entity Framework Core 7.0
learn.microsoft.com/ef/core/what-is-new/ef-core-7.0/whatsnew
Breaking Changes in .NET 7.0
learn.microsoft.com/en-us/dotnet/core/compatibility/7.0
Über den Autor
                Softwareentwicklung buchen.
```



Dr. Holger Schwichtenberg gehört zu den bekanntesten Experten für Softwareentwicklung in Deutschland. Er hat zahlreiche Bücher und Fachartikel zu .NET und Webtechniken veröffentlicht und spricht regelmäßig auf Fachkonferenzen. Sie können ihn und seine Kollegen für Schulungen, Beratungen, Coaching und

E-Mail: anfragen@IT-Visions.de Website: www.IT-Visions.de Weblog: www.dotnet-doktor.de Twitter: @dotnetdoktor