Android TechTalk Cássio Bruzasco

Arquitetura, observer pattern e injeção de dependência moderna



Credenciais



9 anos trabalhando com desenvolvimento Android

- Já estive na posição de Product Owner, Tech/Agile leader, Digital Architect e Software Engineer
- 5 anos de Venturus entre idas e vindas

• 2 apps pessoais publicados e 1 app em desenvolvimento





























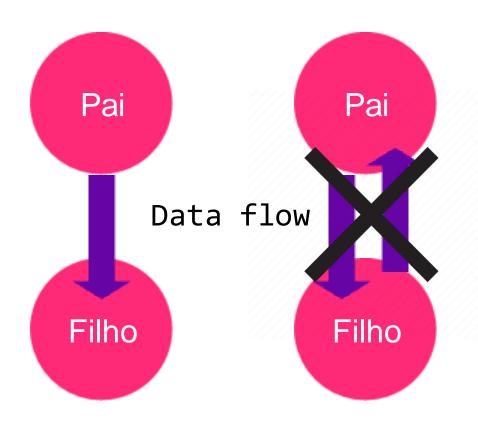


Arquitetura - MVVM

Model – View - ViewModel



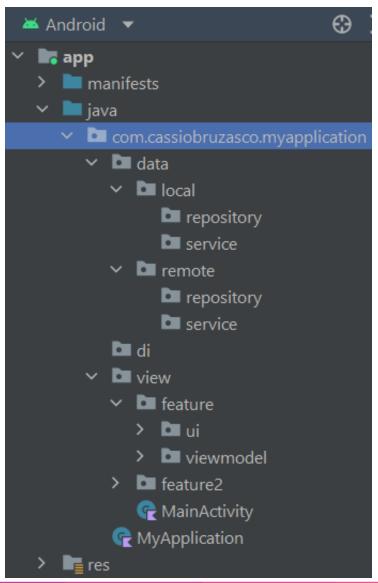
- Manutenibilidade
- Separar responsabilidades
- Unidirectional Data Flow
- Entre outros motivos mais profundos...



Model – View - ViewModel

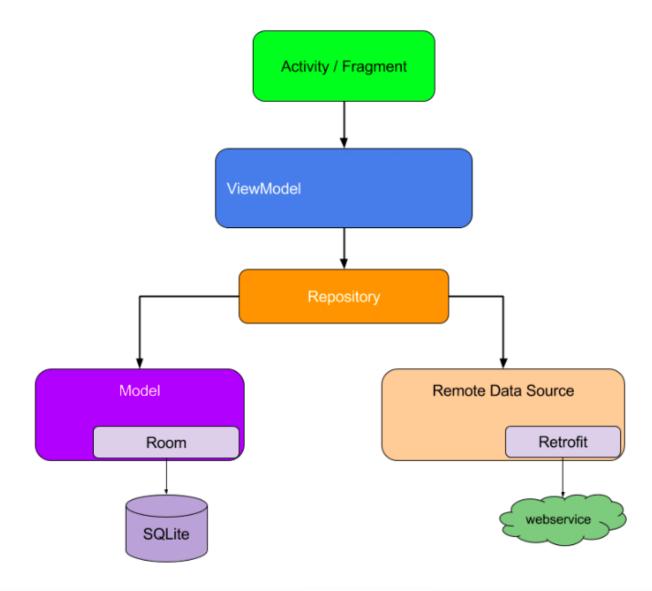


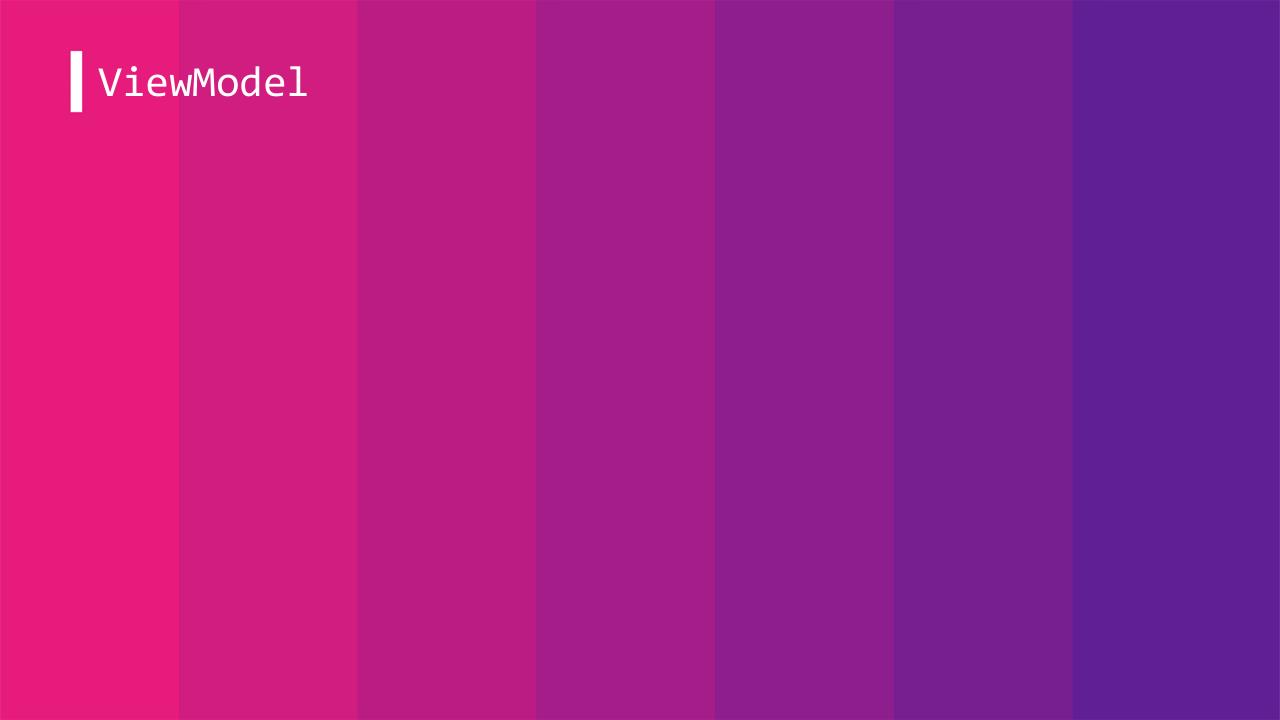
- data tudo relacionado a dados (Camada Model)
- local requisições e modelar o banco de dados interno
- remote requisições e modelar serviços externos (API)
- repository interface/implementação que faz a comunicação do DB ou API com a camada do VM
- di módulos para implementação do injetor de dependência
- view pacote de apresentação (ou unificar por feature)
- viewmodel pacote para relacionar seu fragment/activity com um VM



Model – View - ViewModel





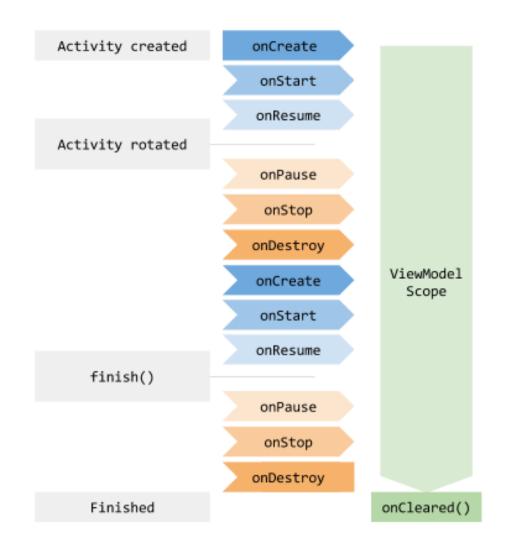


ViewModel

Persistir o
"current state" da UI

Acessar lógica de negócio

Lifecycle aware



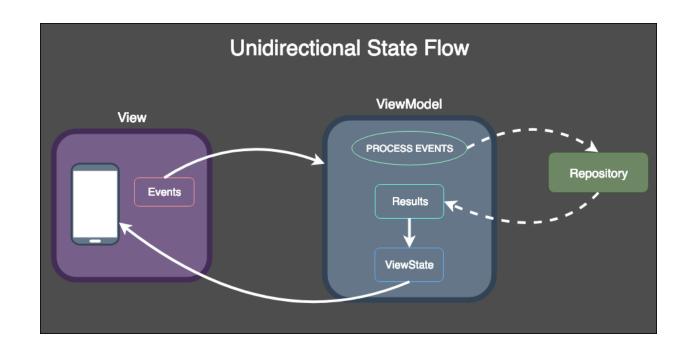


Observer Pattern

Programação reativa



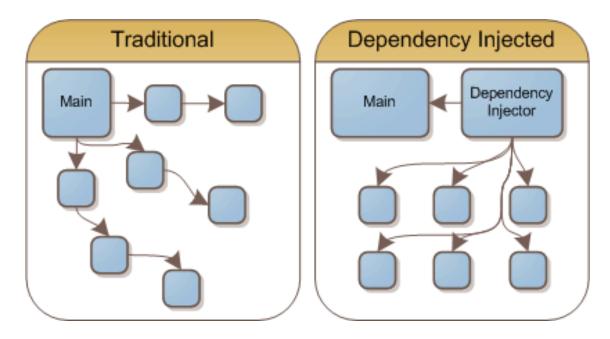
- Antigamente era usada a expressão programação reativa
- Google não aconselha o uso do LiveData desde o lançamento do Jetpack Compose, porém em projetos .xml ainda não é descartado
- Flow e StateFlow são state aware e retornam valores sequencialmente em vez de apenas um valor
- StateFlow tem conexão direta com estados da UI



Injeção de dependência



- Koin não é um injetor de dependência e sim um Service Locator o que atualmente é considerado um anti-pattern
- Grande ganho em testes unitários
- Uso mais inteligente de memoria
- Facilidade de comunicação entre submódulos



	build time	runtime performance
Koin	no impact	impact
Dagger	impact	no impact

Demonstração



github.com/cassiobruzasco/TechTalk-VNT

