



CENTRO UNIVERSITÁRIO RITTER DOS REIS

FACULDADE DE INFORMÁTICA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



William Richard Mangoni & Cassiano Ficagna Barbosa

Musician Hall

Porto Alegre

2017

HISTÓRICO DAS REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
28/08/2017	1.0	Início da documentação e planejamento.	William R. Mangoni
31/08/2017	1.1	Requisitos Funcionais	William / Cassiano
05/09/2017	1.2	Casos de Uso	Cassiano / William
10/09/2017	2.0	Cronograma/Regras de Negócio/ Requisitos não funcionais	William
13/09/2017	2.1	Descrição/alterações no doc./Cronograma	Cassiano
24/09/2017	2.2	Protótipos de tela	William
25/09/2017	2.3	Revisão de casos de uso / Alterações de cronograma	Cassiano
27/09/2017	3.0	Protótipos de tela / reajuste cronograma / alteração lista de tabelas , figuras	Cassiano / William
03/10/2017	3.5	caso de uso x funcionalidades / caso de uso descritivo / atualização cronograma	Cassiano
16/10/2017	4.0	Modelo ER do banco	William
24/10/2017	4.5	Atualização de caso de uso x funcionalidades / mensagens / regras de negócio	Cassiano
30/10/2017	4.6	Atualização de caso de uso x funcionalidades / mensagens / regras de negócio	Cassiano / William
08/11/2017	4.8	Trabalhos relacionados / diagrama de classe / Atualização de caso de uso x funcionalidades	Cassiano / William
12/11/2017	5.0	Trabalhos relacionados / Atualização de caso de uso x funcionalidades / Regras de negócio	Cassiano
21/11/2017	6.0	Diagrama de sequência / Ajustes nos sumário do documento e numeração de tópicos / Ajustes nos casos descritivos	Cassiano / William

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Home page	13
Figura 2 - Tela de busca	14
Figura 3 - Resultado de buscas e sugestões	14
Figura 4 - Pesquisa de perfil	15
Figura 5 - Tela de login	15
Figura 6 - Tela de cadastro	16
Figura 7 - Informações de perfil	16
Figura 8 - Tela de preferências	17
Figura 9 - Tela de pagamento	17
Figura 10 - Alterações de dados pessoais	18
Figura 11 - Menu	18
Figura 12 - Conexões	19
Figura 13 - Detalhes	19
Figura 14 - Mensagens	20
Figura 15 - Agenda	20
Figura 16 - Diagrama de caso de uso - interface de usuário	21
Figura 17 - Diagrama de classe principal	39
Figura 18 - Diagrama de pacotes	40
Figura 19 - Fluxo do UC001	41
Figura 20 - Fluxo do UC002	42
Figura 21 - Fluxo do UC003	43
Figura 22 - Fluxo do UC004	44
Figura 23 - Fluxo do UC005	45
Figura 24 - Fluxo do UC006	46
Figura 25 - Fluxo do UC007	47
Figura 26 - Fluxo do UC008	48
Figura 27 - Fluxo do UC009	49
Figura 28 - Fluxo do UC010	50
Figura 29 - Fluxo do UC011	51
Figura 30 - Fluxo do UC012	52
Figura 31 - Fluxo do UC013	53
Figura 32 - Fluxo do UC014	54
Figura 33 - Modelo ER do Sistema	55
Figura 34 - Arquitetura do Sistema	56

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Comparação entre plataformas	6
Tabela 2 - Cronograma	7
Tabela 3 - Requisitos Funcionais	8
Tabela 4 - Requisitos Não-Funcionais	9
Tabela 5 - Regras de Negócio	10
Tabela 6 – Atores	18
Tabela 7 - Casos de Uso x Requisitos Funcionais	13
Tabela 8 - Mensagens	13

SUMÁRIO

1.	Descrição	7
1.1	Trabalhos relacionados	8
2.	Cronograma	8
3.	Requisitos do Sistema	9
3.1.	Requisitos Funcionais	10
3.2.	Requisitos Não-Funcionais	11
4.	Regras de Negócio	12
5.	Protótipos de Telas	13
6.	Casos de Uso	21
6.1.	Diagramas de Casos de Uso	21
6.1.1	Diagrama Principal	21
6.1.2	Atores	22
6.1.3	Casos de Uso x Requisitos Funcionais	22
6.1.4	Mensagens	23
7.	Casos de Uso Descritivos	24
7.1	Caso de Uso UC001: Efetuar login	24
7.2	Caso de Uso UC002: Efetuar cadastro de login	25
7.3	Caso de Uso UC003: Filtro de perfil	26
7.4	Caso de Uso UC004: Pesquisa personalizada	27
7.5	Caso de Uso UC005: Informações detalhadas	28
7.6	Caso de Uso UC006: Enviar mensagem	29
7.7	Caso de Uso UC007: Notificações	30
7.8	Caso de Uso UC008: Tutorial	31
7.9	Caso de Uso UC009: Pagamento	32
7.10	Caso de Uso UC010: Dashboard	33
7.11	Caso de Uso UC011: Histórico	34
7.12	Caso de Uso UC012: Acompanhamento de presença	35
7.13	Caso de Uso UC013: Gerenciamento de mídia	36
7.14	Caso de Uso UC014: Logout	37
8.	Diagrama de Classes	39
8.1	Diagrama de Pacotes	40
8.2	Diagrama de Sequência	41

8.2.1 Fluxo UC001: Login	41
8.2.2 Fluxo UC002:	42
8.2.3 Fluxo UC003:	43
8.2.4 Fluxo UC004:	44
8.2.5 Fluxo UC005:	45
8.2.6 Fluxo UC006:	46
8.2.7 Fluxo UC007:	47
8.2.8 Fluxo UC008:	48
8.2.9 Fluxo UC009:	49
8.2.10 Fluxo UC010:	50
8.2.9 Fluxo UC011:	51
8.2.9 Fluxo UC012:	52
8.2.9 Fluxo UC013:	53
8.2.9 Fluxo UC014:	54
9. Modelo E-R	55
10. Arquitetura do Sistema	56
11. Bibliografia	57

1. DESCRIÇÃO

Este projeto visa criar uma plataforma onde músicos podem se encontrar e facilitar negociações entre, professores, produtores e músicos, englobando também estúdios e bares como forma de divulgação. A plataforma pretende não só fazer o papel de rede social mas também dar todo aporte aos músicos com funcionalidades específicas para cada sub-área dentro da área da música, como por exemplo trazendo uma tela de controle de presença para professores e alunos de música, buscador de estúdio por localidade e preço, compartilhamento de arquivos como partitura, cifras, entre outros. O mercado dos músicos atualmente se resume a pequenos grupos em redes sociais, estúdios de música e sites de cifra, mas com esta plataforma, visamos unir todos os públicos em um só lugar diminuindo a distância entre eles. Imagine um produtor procurando por artistas e podendo contatá-los à distância, analisar o portfólio da banda e enviar um contrato, conversar com cada integrante tudo pela mesma plataforma, os exemplos vão ao infinito e as possibilidades são ilimitadas, isto é o Musician Hall!

1.1 TRABALHOS RELACIONADOS

Get Ninjas: Disponível para Android, iOS e web, o GetNinjas é o maior aplicativo para contratação de serviços da América Latina. Em 2017, foi eleito pela Forbes Brasil como uma das empresas mais promissoras do Brasil. Atualmente, possui mais de 200 tipos de serviços disponíveis, entre eles estão profissionais das áreas de reformas, moda e beleza, assistência técnica, serviços domésticos, aulas, eventos, entre outros. A empresa, que recebeu R\$ 47 milhões de aporte de fundos como Monashees, Kaszek e Tiger Group, já está presente em mais de 3 mil cidades do Brasil, registra cerca de 2 milhões de pedidos de serviços ao ano, e conta com mais de 250 mil profissionais cadastrados. O GetNinjas foi fundado em 2011 por Eduardo L’Hotellier, que atua como CEO - à frente das operações.

Facebook: O facebook foi criado em Cambridge, Massachusetts, EUA em 2004 e é uma rede social com múltiplos focos, entre eles, encontrar pessoas, criar ou encontrar grupos, e-commerce, plataforma de jogos, album de fotografia entre outros. Focando na funcionalidade que mais nos interessa e nos serve de inspiração, o Facebook permite a criação de “Páginas” como se fossem pequenos blogs reunindo públicos bem específicos e permitindo que troquem informações, arquivos e divulguem eventos através desta página.

Forme sua Banda: Site com a proposta de facilitar o encontro de músicos e bandas que tenham objetivos e gostos similares, criado no ano de 2000 o site basicamente funciona como a página de anúncios de um jornal mas somente para músicos. além de um fórum e uma página de notícias. O site apresenta um formato bem interessante pela praticidade e objetividade.

	Rede Social	Contratação de profissionais	Seleção por estilo musical
Get Ninjas		X	
Facebook	X		
Forme sua Banda			X
Musician Hall	X	X	X

Tabela 1 - Comparação entre plataformas

2. CRONOGRAMA

Atividades	agosto				setembro					outubro				novembro					dezembro			
	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4
Requisitos Funcionais	■	■	■																			
			■																			
Casos de Uso				■	■	■																
				■	■																	
Requisitos não funcionais e regras de negócio						■	■	■	■													
						■	■						■	■								
Protótipos de tela									■	■	■											
									■	■												
Caso de uso descritivo e caso de uso x funcionalidades									■	■	■											
										■	■		■	■	■							
Modelagem ER do banco de dados											■	■	■	■								
												■	■		■							
Diagrama de classes														■	■	■						
														■	■							
Descrição do Sistema						■	■									■	■	■				
						■	■									■	■	■				

Tabela 2 - Cronograma

3. REQUISITOS DO SISTEMA

3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

Cód.	Nome	Descrição
F001	Acesso via login	Sistema precisa permitir que usuário acesse seus dados via login.
F002	Cadastro na plataforma	Caso o usuário ainda não tenha dados para se logar, poderá efetuar cadastro preenchendo formulário específico para este fim.
F003	Filtro de perfil	O sistema iniciará pela primeira vez em uma tela de filtro, para que o usuário preencha suas preferências e seja direcionado para a tela de listagem de profissionais mais adequado conforme suas necessidades.
F004	Pesquisa personalizada	Na tela de pesquisa o usuário poderá pesquisar por profissionais de seu interesse (professor de violão, ou banda que precisa de baixista, etc...) nessa etapa os resultados sofrem influência de acordo com o filtro de perfil (F003)
F005	Tela de informações detalhadas	Após realizar a pesquisa e encontrar o profissional desejado, o usuário poderá clicar no nome do profissional para abrir uma tela detalhada com todos os dados disponíveis daquele profissional.
F006	Enviar mensagem	A plataforma disponibilizará sistema de troca de mensagens para comunicação entre os usuários.
F007	Notificações	O sistema contará com notificações, para que quando o usuário entrar na plataforma, saber se alguém lhe enviou alguma mensagem.
F008	Tutorial	O sistema mostrará ao usuário que se logar pela primeira vez, um pequeno tutorial das funções principais que ele poderá usar.
F009	Pagamento	Ao localizar o profissional que deseja, poderá efetuar o pagamento através da própria plataforma se assim for o caso (exemplo: Encontrei um professor de violão e quero contratar o serviço dele, posso pagar com cartão de crédito ou boleto o valor das aulas negociadas)
F010	Dashboard	Após ter concluído a negociação com o profissional encontrado, o sistema mostrará esses dados em um dashboard para facilitar a visualizações das ações e ter fácil retomada a esses profissionais.
F011	Histórico	O sistema contará com logs de todas as ações tomadas pelos usuários, facilitando assim o gerenciamento da plataforma e também possibilitar que o usuário veja um resumo de suas próprias ações dentro do sistema.
F012	Acompanhamento de presença	A Plataforma contará com um sistema de presença para os professores e alunos da plataforma.
F013	Gerenciamento de mídia	O software terá telas específicas para o gerenciamento de mídias como: Arquivos de texto, Imagens, Vídeos e Áudios. Que poderão ser disponibilizados na plataforma e compartilhados entre usuários como forma de portfólio ou simplesmente como um material de aula de um professor.
F014	Botão de logout	A plataforma permitirá usuário de deslogar limpando todos os dados da sessão guardados no navegador.

Tabela 3 - Requisitos Funcionais

3.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

<i>Cód</i>	<i>Nome</i>	<i>Descrição</i>
NF001	Linguagem de programação	O sistema será desenvolvido em PHP (back-end) e HTML, CSS e Javascript (front-end)
NF002	Modelo de sistema	Sistema WEB no padrão RESTFULL
NF003	Banco de dados	Banco de dados Mysql
NF004	Dados obrigatórios para cadastro	Dados mínimos obrigatórios para cadastro na plataforma serão destacados com um asterisco vermelho, e o botão de avançar ficará bloqueado até o preenchimento desses campos.
NF005	Pesquisa por prioridade	O sistema de busca da plataforma deverá respeitar as prioridades definidas pelo usuário. Ex.: Menor preço, Proximidade, Estilo musical, etc...
NF006	Configurações default	O sistema já iniciará com configurações predefinidas recomendadas que poderão ser trocadas pelo usuário a qualquer momento.
NF007	Tempo de sessão	A sessão de login deve expirar quando a inatividade for de 20 min ou mais
NF008	Segurança	Autenticação deve ser realizada via token no padrão OAuth 2.0
NF009	Interface com usuário	Todas as telas do sistema devem ser responsivas utilizando as melhores práticas de front-end, possibilitando acessar o sistema em qualquer resolução entre 1920px e 320px de largura
NF010	Disponibilidade	Sistema deverá estar disponível acesso 24hs por dia e 7 dias na semana.
NF011	Mensagens	A plataforma deve se utilizar de linguagem bem coloquial e popular para qualquer notificação com o usuário.
NF012	Estrutura de codificação	O sistema todo será construído dentro do padrão MVC e utilizando os melhores padrões de projeto
NF013	API Youtube	Será utilizada API do Youtube para disponibilizar vídeos dentro da plataforma
NF014	API Facebook	Usuário poderá se logar com dados do Facebook.

Tabela 4 - Requisitos Não-Funcionais

4. REGRAS DE NEGÓCIO

Cód	Nome	Descrição
RN001	Login único	Cada e-mail de login cadastrado será único.
RN002	Login cadastrado	O usuário só poderá entrar em sua conta se o Usuário e Senha digitados na Tela de Login, corresponderem ao cadastrado previamente.
RN003	Filtro de perfil	Sistema realiza um filtro de perfil para melhor direcionamento de conteúdo, segundo preferências do usuário.
RN004	Pesquisa	O usuário dispõe de vários filtros para realizar pesquisa de conteúdo, que é afetado pelo filtro de perfil
RN005	Informações de usuário	As informações dos usuários, serão abertas por padrão mas poderão ser restringidas.
RN006	Envio de mensagem	Os usuários têm disponibilidade de enviar mensagens a outros usuários, a menos que o usuário tenha bloqueado seu perfil para recepção de mensagem de terceiros.
RN007	Notificações de atividades	Todas as atividades referentes ao usuário ex: mensagens, solicitações de amizade etc... Serão notificadas aos usuários.
RN008	Tutorial de novos usuários	Todos os novos usuários terão à disponibilidade de realizar o tutorial que demonstra todas as funcionalidades da plataforma
RN009	Pagamento	O usuário pode efetuar ou cobrar pagamentos a outros usuários na plataforma por meio de cartão de crédito ou boleto bancário.
RN010	Dashboard	Os usuários terão acesso a uma dashboard padrão e única (customizável) e (ou) uma dashboard para perfis pagos.
RN011	Histórico	Os usuários terão acesso a seu histórico de login para controle de acesso a sua conta.
RN012	Acompanhamento de presença	Os usuário poderão fazer o acompanhamento de sua presença ou acompanhar a presença de seus alunos, por meio da dashboard compartilhada entre eles.
RN013	Gerenciamento de mídias	Os usuários que optarem pelo plano de plus, terão acesso a espaço na plataforma para incluir seus conteúdos.
RN014	Logout	Os usuários poderão sair da plataforma a qualquer momento estando logados.

Tabela 5 - Regras de Negócio

5. PROTÓTIPO DE TELAS

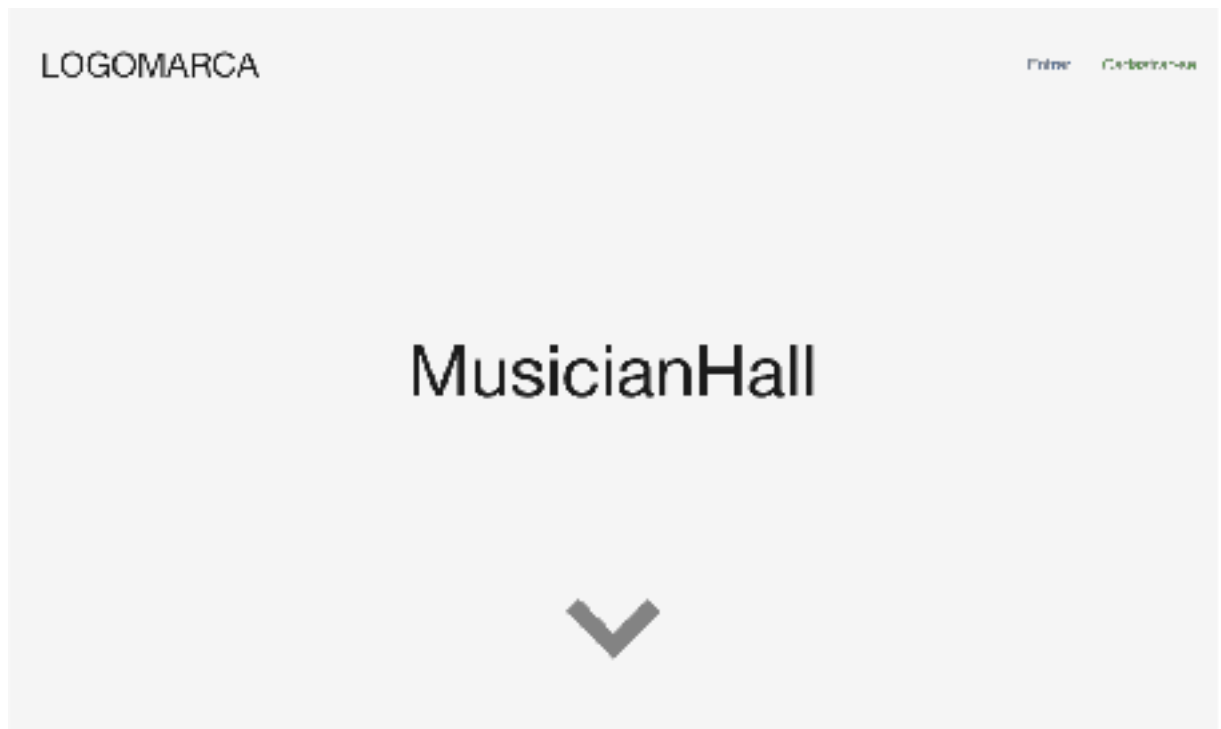


Figura 1 - Home page



Figura 2 - Tela de busca

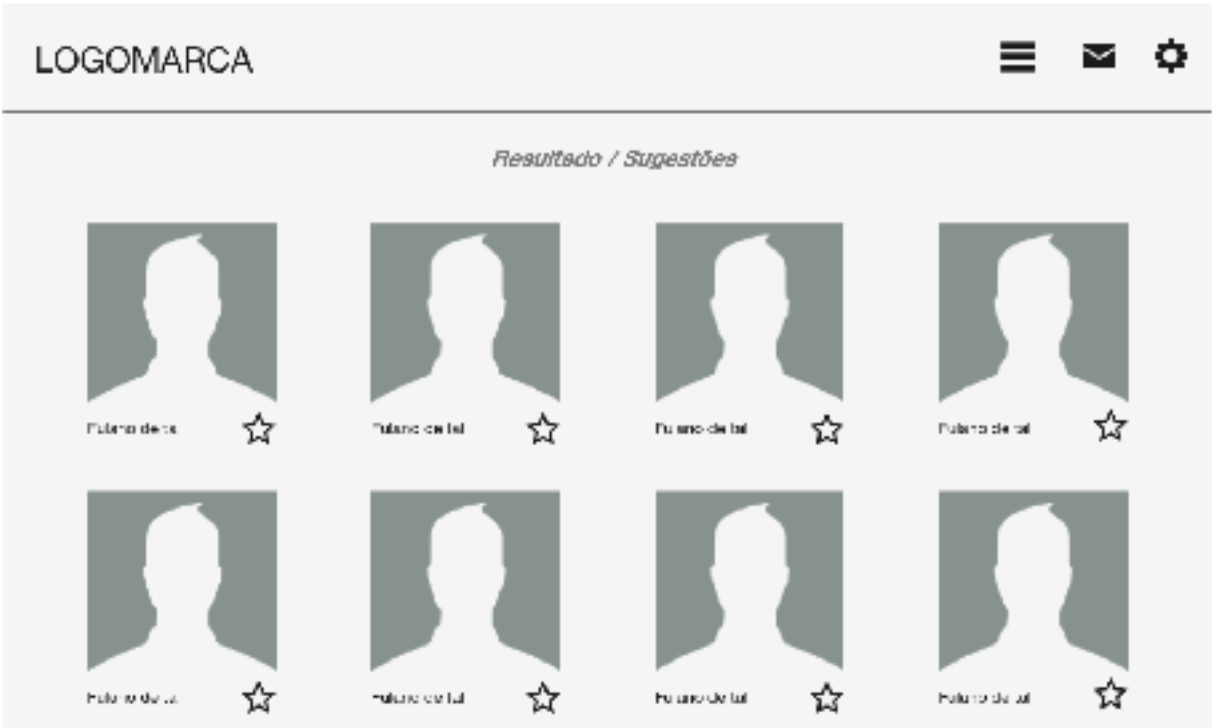


Figura 3 - Resultados de busca e sugestões

LOGOMARCA

Perfil que mais se encaixa com você

Selecione

Prioridade de busca

Selecione

Instrumento principal

Selecione

Instrumento secundário (se houver)

Selecione

Preencha os campos de acordo com seu gosto, preferências e prioridades.

As informações aqui inseridas serão usadas como parâmetros do sistema e mudará a forma como a plataforma se comportará nas suas funcionalidades.

Mas não se preocupe, você poderá mudar esses dados a hora que quiser no menu de configurações.

Figura 4 - Pesquisa de perfil

LOGOMARCA

Login

Email

Senha

Entrar

Esqueci minha senha

Figura 5 - Tela de login




LOGOMARCA

Nome completo	Estado	Data de nascimento
<input type="text"/>	<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>
Email	Cidade	Telefone 1
<input type="text"/>	<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>
País	Cep	Telefone 2
<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Senha	Endereço	
<input type="password"/>	<input type="text"/>	
Repita a senha	Bairro	
<input type="password"/>	<input type="text"/>	

☐ Concordo com o [Termos de uso](#)

Figura 6 - Tela de cadastro

LOGOMARCA


<div>Perfil</div> <div>Endereço</div> <div>Parâmetros</div>	Nome completo	Cep	Data de nascimento
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Email	Endereço	 <input type="button" value="Trocar senha"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	País	Bairro	
	<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>	
Estado	Telefone 1	<input type="button" value="Salvar"/>	
<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>		
Cidade	Telefone 2		
<input type="text" value="Selecione"/> ▼	<input type="text"/>		

Figura 7 - Informações de perfil

LOGOMARCA

Dados pessoais

Preferências

Pagamento

Perfil que mais se encaixa com você?

Se usuário

Prioridade de busca

Se adotar

Instrumento principal

Se adotar

Instrumento secundário (se houver)

Se adotar

Preencha os campos de acordo com seu gosto, preferências e prioridades.

As informações aqui inseridas serão usadas como parâmetros do sistema e mudará a forma como a plataforma se comportará nas suas funcionalidades.

Mas não se preocupe, você poderá mudar esses dados a hora que quiser no menu de configurações.

Salvar

Figura 8 - Tela de preferências

LOGOMARCA

Dados pessoais

Preferências

Pagamento

Exatidão e bandeira do cartão

Se adotar

Número do cartão

Nome (exatamente como consta no cartão)

Código de segurança

CPF

Valor montante

Os dados informados estarão sujeitos a análise e podem demorar para serem validados.

Salvar

Figura 9 - Tela de pagamento

LOGOMARCA ☰ ✉ ⚙

Alterar dados pessoais

Principal

Relatório

Nome completo

Email

País

Estado

Cidade

Cep

Endereço

Bairro

Número

Telefone 1

Telefone 2

Salvar

Figura 10 - Alteração de dados pessoais

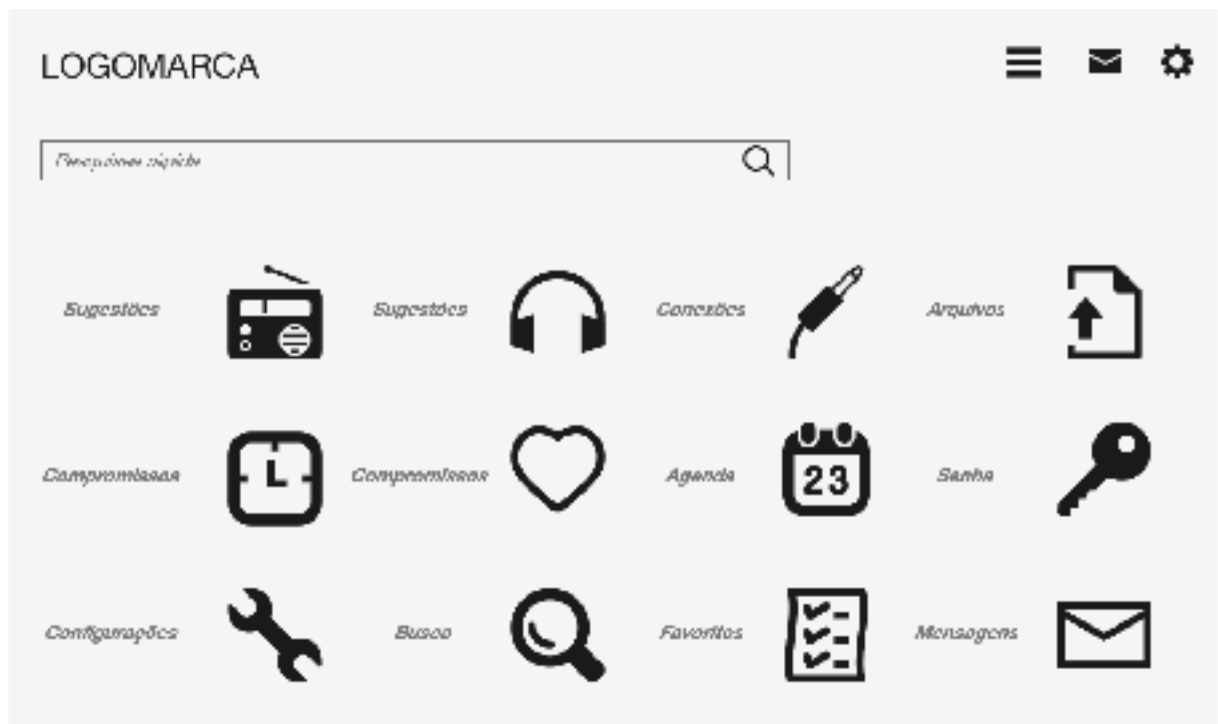


Figura 11 - Menu

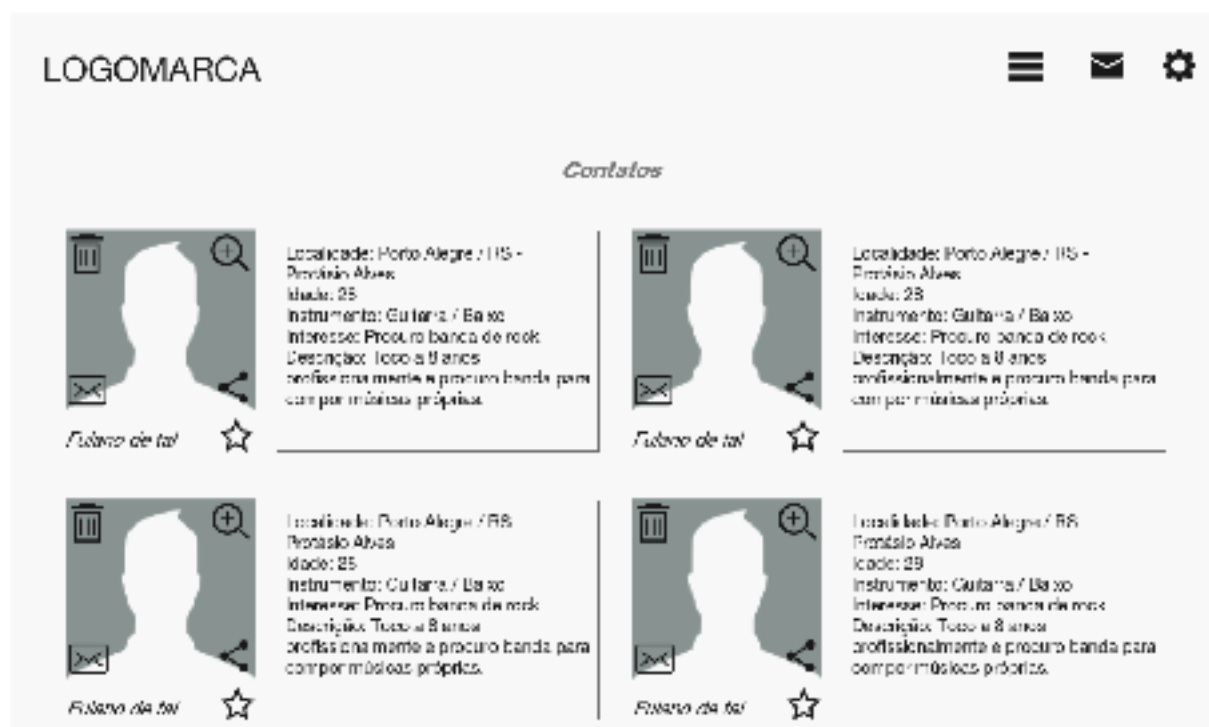


Figura 12 - Conexões

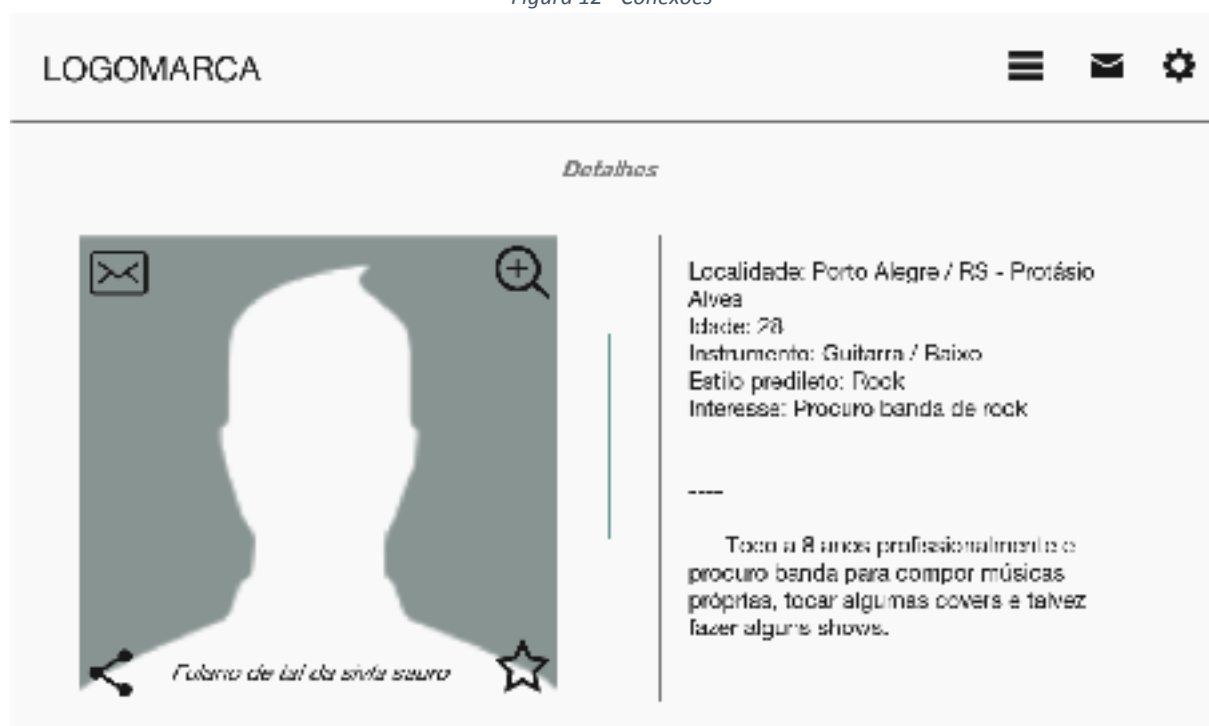


Figura 13 - Detalhes

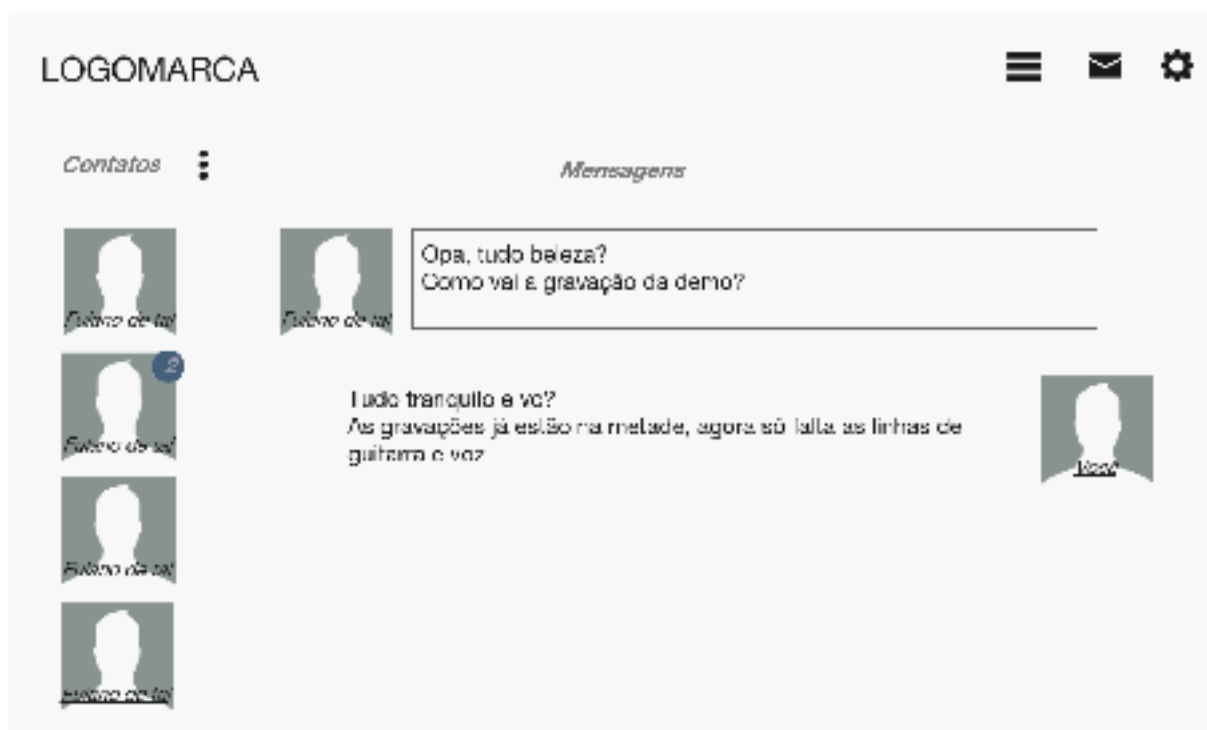


Figura 14 - Tela de mensagens

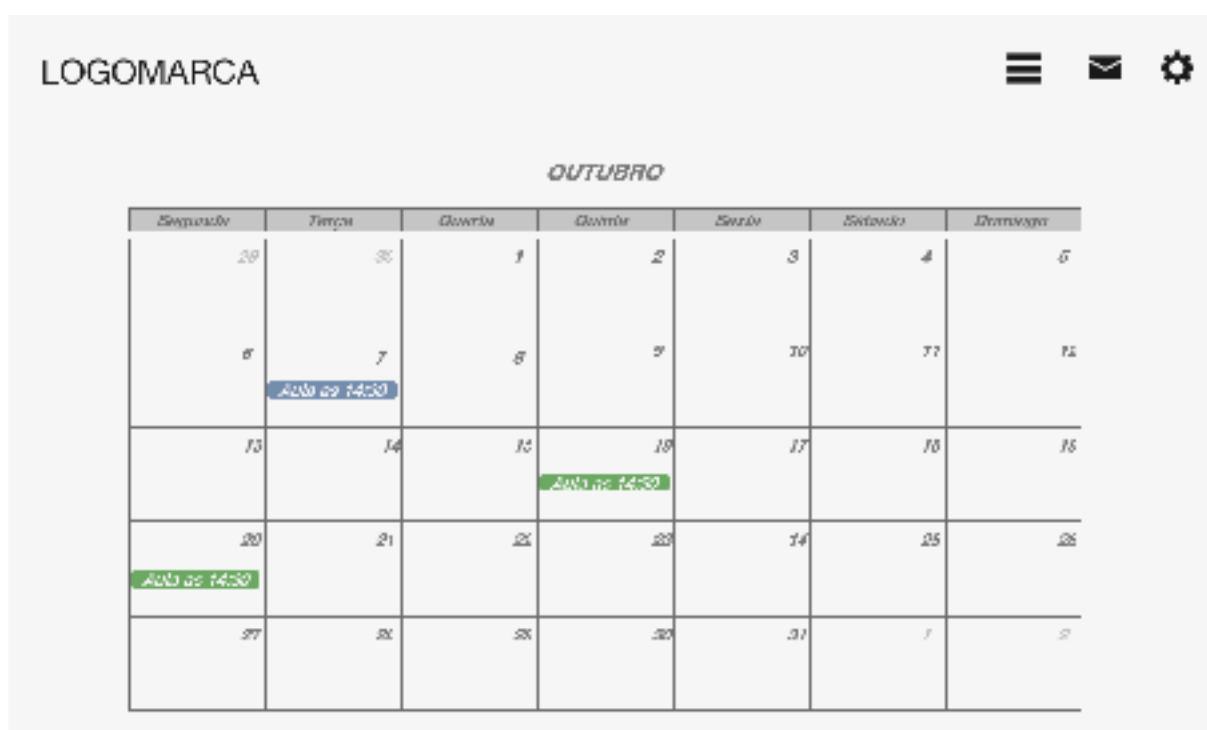


Figura 15 - Agenda

6. CASOS DE USO

6.1 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

6.1.1 INTERFACE DE USUÁRIO

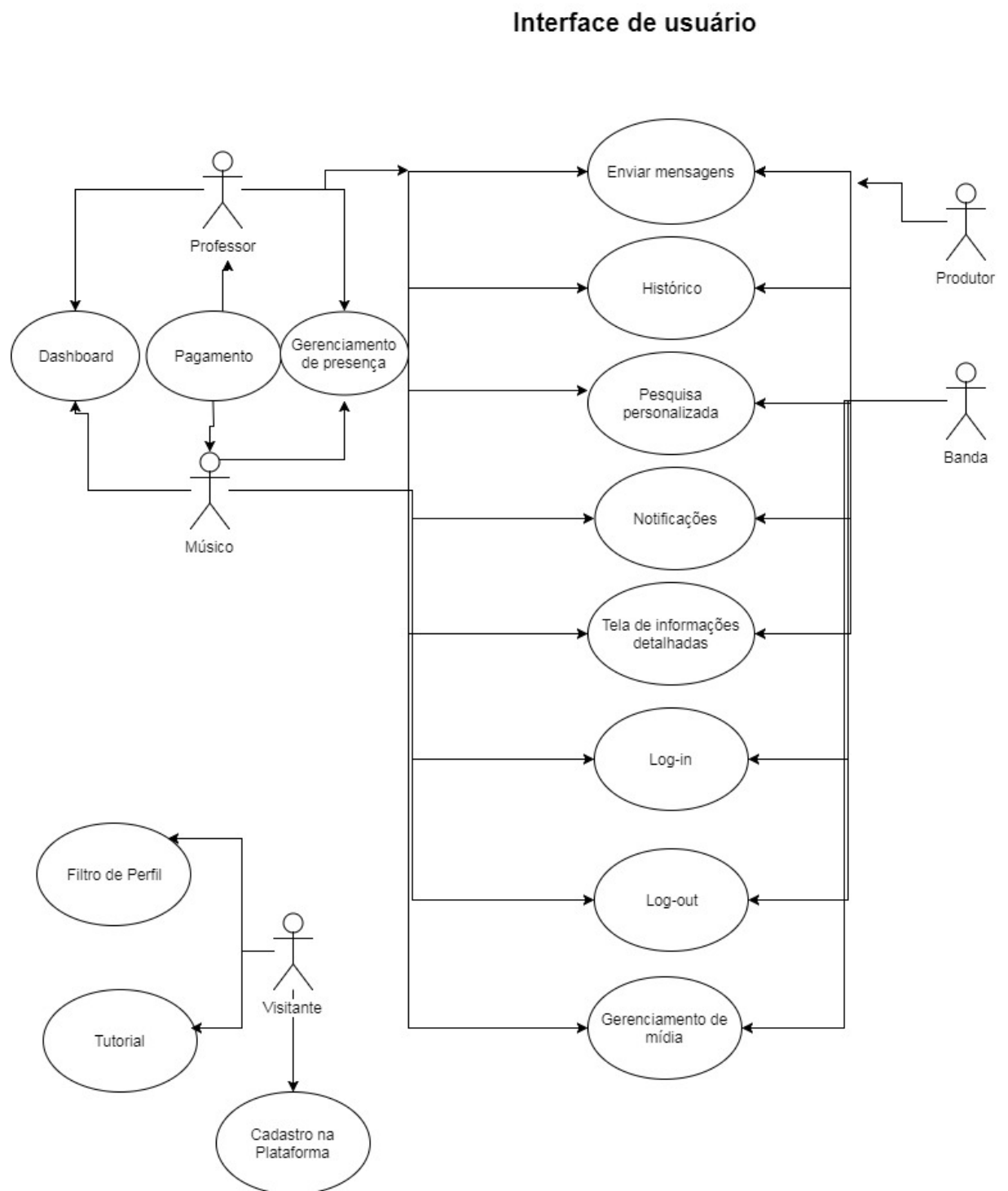


Figura 16 - Diagrama de casos de uso da interface de usuário.

6.1.2 ATORES

Nome	Descrição
Visitante	Usuário ainda não cadastrado, tem visão e acesso restrito ao site.
Músico	Tem perfil de usuário músico, tem acesso a todos os usuários com perfil público e bandas.
Professor	Tem perfil de usuário professor, tem acesso a todos os usuários com perfil público e bandas.
Produtor	Tem perfil de usuário produtor, tem acesso a todos os usuários com perfil público e bandas.
Banda	Um usuário distinto feito de outros usuários, tem acesso a todos os usuários com perfil público e outras bandas.

Tabela 6 – Atores

6.1.3 CASOS DE USO X REQUISITOS FUNCIONAIS

	F001	F002	F003	F004	F005	F006	F007	F008	F009	F010	F011	F012	F013	F014
UC001	X													
UC002		X												
UC003			X											
UC004				X										
UC005					X									
UC006						X								
UC007							X							
UC008								X						
UC009									X					
UC010										X				
UC011											X			
UC012												X		
UC013													X	
UC014														X

Tabela 7 - Casos de Uso x Requisitos Funcionais

6.1.4 MENSAGENS

Código	Descrição
MSG001	Login efetuado!
MSG002	E-mail incorreto.
MSG003	Senha incorreta.
MSG004	Cadastro efetuado com sucesso!
MSG005	E-mail em uso.
MSG006	Preferências salvas com sucesso.
MSG007	Selecione ao menos um estilo musical.
MSG008	Aguarde confirmação por e-mail.
MSG009	Deseja sair do tutorial?
MSG010	Deseja sair do sistema?
MSG011	Informações de cartão inválidas.
MSG012	Cartão de crédito sem saldo.
MSG013	Não há usuário(s) cadastrado(s).
MSG014	Deseja sair da plataforma?
MSG015	Dados para pagamento inválidos
MSG016	Não há dados no histórico.
MSG017	Mensagem não enviada, Usuário não possui perfil público.
MSG018	Não existem pessoas para esta pesquisa.
MSG019	Não existe conteúdo para os filtros selecionados.
MSG020	Selecione ao menos um item.
MSG021	Todos os campos obrigatórios devem ser informados!
MSG022	Sua ação foi executada com sucesso.
MSG023	O Arquivo selecionado é inválido.
MSG024	Formato de arquivo inválido.

Tabela 8 - Mensagens

7. CASOS DE USO DESCRITIVOS

7.1 CASO DE USO UC001- EFETUAR LOG-IN

Identificador	UC001				
Nome	Efetuar log-in				
Descrição	Permite ao usuário que acesse a plataforma				
Ator (es)	usuário				
Pré-condição	UC002				
Fluxo Principal					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário solicita log-in na plataforma 2. usuário informa os dados</td><td>3. plataforma faz as validações (FA001), (FA002) e (FA003) 4. exibe mensagem (MSG001) 5. o caso de uso se encerra</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário solicita log-in na plataforma 2. usuário informa os dados	3. plataforma faz as validações (FA001), (FA002) e (FA003) 4. exibe mensagem (MSG001) 5. o caso de uso se encerra
Ator(es)	Sistema				
1. usuário solicita log-in na plataforma 2. usuário informa os dados	3. plataforma faz as validações (FA001), (FA002) e (FA003) 4. exibe mensagem (MSG001) 5. o caso de uso se encerra				
Fluxo(s) Alternativo(s)					
FA001 – verificar campos obrigatórios					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. Verificou que o campo usuário ou senha não foram inseridos 2. Apresenta a mensagem MSG021 3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. Verificou que o campo usuário ou senha não foram inseridos 2. Apresenta a mensagem MSG021 3. Executa o passo 2 do fluxo principal
Ator(es)	Sistema				
	1. Verificou que o campo usuário ou senha não foram inseridos 2. Apresenta a mensagem MSG021 3. Executa o passo 2 do fluxo principal				
FA002 – verificar validade de e-mail					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. Verificou que o campo e-mail não corresponde a um e-mail cadastrado 2. Apresenta a mensagem MSG002 3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. Verificou que o campo e-mail não corresponde a um e-mail cadastrado 2. Apresenta a mensagem MSG002 3. Executa o passo 2 do fluxo principal
Ator(es)	Sistema				
	1. Verificou que o campo e-mail não corresponde a um e-mail cadastrado 2. Apresenta a mensagem MSG002 3. Executa o passo 2 do fluxo principal				
FA003 – verificar validade de senha					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. Verificou que o campo senha não corresponde à senha cadastrada para o e-mail informado 2. Apresenta a mensagem MSG003 3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. Verificou que o campo senha não corresponde à senha cadastrada para o e-mail informado 2. Apresenta a mensagem MSG003 3. Executa o passo 2 do fluxo principal
Ator(es)	Sistema				
	1. Verificou que o campo senha não corresponde à senha cadastrada para o e-mail informado 2. Apresenta a mensagem MSG003 3. Executa o passo 2 do fluxo principal				
Pós-condição	Usuário obteve acesso a plataforma				
Regras de Negócio	RN002				
Mensagens	MSG001, MSG002, MSG003, MSG021				

7.2 CASO DE USO UC002: EFETUAR CADASTRO DE LOGIN

Identificador	UC002										
Nome	Efetuar log-in										
Descrição	Permite ao usuário que acesse a plataforma										
Ator (es)	usuário										
Pré-condição											
Fluxo Principal											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário solicita a criação de um cadastro de login</td><td>2. exibe a tela de cadastro de usuário</td></tr> <tr> <td>3. informa os dados</td><td>4. efetua as validações</td></tr> <tr> <td></td><td>5. apresenta a mensagem MSG004</td></tr> <tr> <td></td><td>6. o caso de uso se encerra.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário solicita a criação de um cadastro de login	2. exibe a tela de cadastro de usuário	3. informa os dados	4. efetua as validações		5. apresenta a mensagem MSG004		6. o caso de uso se encerra.
Ator(es)	Sistema										
1. usuário solicita a criação de um cadastro de login	2. exibe a tela de cadastro de usuário										
3. informa os dados	4. efetua as validações										
	5. apresenta a mensagem MSG004										
	6. o caso de uso se encerra.										
Fluxo(s) Alternativo(s)											
FA001 – verificar campos obrigatórios											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>5.1. Verificou que o campo e-mail, usuário ou senha não foram inseridos</td></tr> <tr> <td></td><td>5.2. Apresenta a mensagem MSG021</td></tr> <tr> <td></td><td>5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		5.1. Verificou que o campo e-mail, usuário ou senha não foram inseridos		5.2. Apresenta a mensagem MSG021		5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema										
	5.1. Verificou que o campo e-mail, usuário ou senha não foram inseridos										
	5.2. Apresenta a mensagem MSG021										
	5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal										
FA002 – verificar validade de e-mail											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>5.1. Verificou que o campo e-mail corresponde a um e-mail já cadastrado</td></tr> <tr> <td></td><td>5.2. Apresenta a mensagem MSG005</td></tr> <tr> <td></td><td>5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		5.1. Verificou que o campo e-mail corresponde a um e-mail já cadastrado		5.2. Apresenta a mensagem MSG005		5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema										
	5.1. Verificou que o campo e-mail corresponde a um e-mail já cadastrado										
	5.2. Apresenta a mensagem MSG005										
	5.3. Executa o passo 2 do fluxo principal										
Pós-condição	Usuário obteve acesso a plataforma										
Regras de Negócio	RN001 , RN002										
Mensagens	MSG004, MSG005										

7.3 CASO DE USO UC003: FILTRO DE PERFIL

Identificador	UC003						
Nome	Filtro de perfil						
Descrição	Realiza uma pesquisa de gosto musical com o usuário.						
Ator (es)	usuário						
Pré-condição	UC002 - UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário fez o primeiro login da plataforma</td><td>2. exibe a tela de filtro de perfil.</td></tr> <tr> <td>3. usuário seleciona suas preferências musicais.</td><td>4. sistema armazena os dados no perfil de usuário. 5. Apresenta mensagem (MSG006) 6. sistema apresenta músicos e material relativo às preferências do usuário</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário fez o primeiro login da plataforma	2. exibe a tela de filtro de perfil.	3. usuário seleciona suas preferências musicais.	4. sistema armazena os dados no perfil de usuário. 5. Apresenta mensagem (MSG006) 6. sistema apresenta músicos e material relativo às preferências do usuário
Ator(es)	Sistema						
1. usuário fez o primeiro login da plataforma	2. exibe a tela de filtro de perfil.						
3. usuário seleciona suas preferências musicais.	4. sistema armazena os dados no perfil de usuário. 5. Apresenta mensagem (MSG006) 6. sistema apresenta músicos e material relativo às preferências do usuário						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 – verificar campos obrigatórios							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. verificou que nenhum item foi selecionado 2. apresenta a mensagem (MSG020) 3. Executa o passo 2 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. verificou que nenhum item foi selecionado 2. apresenta a mensagem (MSG020) 3. Executa o passo 2 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema						
	1. verificou que nenhum item foi selecionado 2. apresenta a mensagem (MSG020) 3. Executa o passo 2 do fluxo principal						
Pós-condição	Usuário é direcionado para UC008.						
Regras de Negócio	RN003						
Mensagens	MSG006, MSG020						

7.4 CASO DE USO UC004: PESQUISA PERSONALIZADA

Identificador	UC004				
Nome	Pesquisa personalizada				
Descrição	Realiza uma pesquisa com filtros selecionados pelo usuário				
Ator (es)	usuário				
Pré-condição	UC001				
Fluxo Principal					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.</td><td> 2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema retorna uma página com o conteúdo solicitado </td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.	2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema retorna uma página com o conteúdo solicitado
Ator(es)	Sistema				
1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.	2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema retorna uma página com o conteúdo solicitado				
Fluxo(s) Alternativo(s)					
FA001 – conteúdo não existe					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.</td><td> 2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema apresenta a mensagem (MSG019) </td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.	2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema apresenta a mensagem (MSG019)
Ator(es)	Sistema				
1. usuário escolhe seus filtros e solicita uma pesquisa.	2. sistema realiza a pesquisa baseada em seus filtros e utiliza o filtro de perfil para refinar a busca 3. sistema apresenta a mensagem (MSG019)				
Pós-condição	Usuário é redirecionado a página com o conteúdo solicitado				
Regras de Negócio	RN004				
Mensagens	MSG019				

7.5 CASO DE USO UC005: INFORMAÇÕES DETALHADAS

Identificador	UC005						
Nome	Informações detalhadas						
Descrição	Exibe informações detalhadas do usuário selecionado						
Ator (es)	usuário						
Pré-condição	UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma</td><td>2. Sistema realiza pesquisa e retorna usuários</td></tr> <tr> <td>3. Usuário seleciona o usuário ao qual deseja visualizar informações</td><td>4. Sistema exibe informações que usuário optou por exibir</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma	2. Sistema realiza pesquisa e retorna usuários	3. Usuário seleciona o usuário ao qual deseja visualizar informações	4. Sistema exibe informações que usuário optou por exibir
Ator(es)	Sistema						
1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma	2. Sistema realiza pesquisa e retorna usuários						
3. Usuário seleciona o usuário ao qual deseja visualizar informações	4. Sistema exibe informações que usuário optou por exibir						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 – Usuário(s) não existe							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma</td><td>2. Sistema realiza pesquisa 3. Sistema apresenta mensagem(MSG018)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma	2. Sistema realiza pesquisa 3. Sistema apresenta mensagem(MSG018)		
Ator(es)	Sistema						
1. Usuário pesquisa por pessoas na plataforma	2. Sistema realiza pesquisa 3. Sistema apresenta mensagem(MSG018)						
Pós-condição	Sistema exibe informações do usuário selecionado.						
Regras de Negócio	RN005						
Mensagens	MSG018						

7.6 CASO DE USO UC006: ENVIAR MENSAGEM

Identificador	UC006						
Nome	Enviar mensagem						
Descrição	envio de mensagem entre usuários						
Ator (es)	usuário(s)						
Pré-condição	UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem</td><td>2. Sistema redireciona usuário para o chat</td></tr> <tr> <td>3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário</td><td>4. sistema exibe a mensagem enviada</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem	2. Sistema redireciona usuário para o chat	3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário	4. sistema exibe a mensagem enviada
Ator(es)	Sistema						
1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem	2. Sistema redireciona usuário para o chat						
3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário	4. sistema exibe a mensagem enviada						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 – Usuário com perfil privado							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem</td><td>2. Sistema redireciona usuário para o chat</td></tr> <tr> <td>3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário</td><td>4. sistema apresenta mensagem(MSG017)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem	2. Sistema redireciona usuário para o chat	3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário	4. sistema apresenta mensagem(MSG017)
Ator(es)	Sistema						
1. Usuário seleciona o contato que deseja enviar a mensagem	2. Sistema redireciona usuário para o chat						
3. Usuário digita a mensagem com limitação de caracteres e envia ao outro usuário	4. sistema apresenta mensagem(MSG017)						
Pós-condição	Mensagem é enviada ao usuário solicitado						
Regras de Negócio	RN006						
Mensagens	MSG017						

7.7 CASO DE USO UC007: NOTIFICAÇÕES

Identificador	UC007				
Nome	Notificações				
Descrição	Notifica o usuários de atualizações relevantes e mensagens recebidas				
Ator (es)	usuário				
Pré-condição	UC001				
Fluxo Principal					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário loga no sistema</td><td>2. sistema exibe notificações de informações e mensagens do usuário.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário loga no sistema	2. sistema exibe notificações de informações e mensagens do usuário.
Ator(es)	Sistema				
1. Usuário loga no sistema	2. sistema exibe notificações de informações e mensagens do usuário.				
—					
Fluxo(s) Alternativo(s)					
FA001 – Sem novas notificações					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário loga no sistema</td><td>2. sistema exibe um espaço em branco por falta de notificações.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário loga no sistema	2. sistema exibe um espaço em branco por falta de notificações.
Ator(es)	Sistema				
1. Usuário loga no sistema	2. sistema exibe um espaço em branco por falta de notificações.				
Pós-condição	Usuário é notificado de informações e mensagens				
Regras de Negócio	RN007				
Mensagens					

7.8 CASO DE USO UC008: TUTORIAL

Identificador	UC008								
Nome	Tutorial								
Descrição	Usuário ao logar pela primeira vez é direcionado a um tutorial								
Ator (es)	usuário								
Pré-condição	UC001								
Fluxo Principal									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário loga pela primeira vez no sistema</td><td>2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.</td></tr> <tr> <td>3. usuário segue o tutorial até o fim</td><td>4. sistema redireciona o usuário para seu dashboard</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário loga pela primeira vez no sistema	2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.	3. usuário segue o tutorial até o fim	4. sistema redireciona o usuário para seu dashboard		
Ator(es)	Sistema								
1. usuário loga pela primeira vez no sistema	2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.								
3. usuário segue o tutorial até o fim	4. sistema redireciona o usuário para seu dashboard								
Fluxo(s) Alternativo(s)									
FA001 – usuário fecha tutorial									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário loga pela primeira vez no sistema</td><td>2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.</td></tr> <tr> <td>3. usuário fecha o tutorial</td><td>4. sistema apresenta mensagem(MSG009)</td></tr> <tr> <td>5. usuário confirma a ação</td><td>6. sistema redireciona o usuário para seu dashboard</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário loga pela primeira vez no sistema	2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.	3. usuário fecha o tutorial	4. sistema apresenta mensagem(MSG009)	5. usuário confirma a ação	6. sistema redireciona o usuário para seu dashboard
Ator(es)	Sistema								
1. usuário loga pela primeira vez no sistema	2. sistema exibe um tutorial com as funcionalidade básicas do sistema.								
3. usuário fecha o tutorial	4. sistema apresenta mensagem(MSG009)								
5. usuário confirma a ação	6. sistema redireciona o usuário para seu dashboard								
Pós-condição	usuário acessa sua dashboard								
Regras de Negócio	RN00								
Mensagens	MSG008								

7.9 CASO DE USO UC009: PAGAMENTO

Identificador	UC009										
Nome	Pagamento de serviço										
Descrição	Usuário efetua pagamento a outro usuário por serviço prestado										
Ator (es)	usuário										
Pré-condição	UC001										
Fluxo Principal											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário opta por contratar o serviço de outro usuário</td><td>2. sistema pergunta o método de pagamento</td></tr> <tr> <td>3. usuário seleciona o método de pagamento</td><td>5. sistema faz verificação de informações</td></tr> <tr> <td>4. usuário preenche os dados para pagamento</td><td>6. sistema apresenta mensagem (MSG008)</td></tr> <tr> <td></td><td>7. sistema verifica transação e envia confirmação via e-mail para ambos os usuários.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário opta por contratar o serviço de outro usuário	2. sistema pergunta o método de pagamento	3. usuário seleciona o método de pagamento	5. sistema faz verificação de informações	4. usuário preenche os dados para pagamento	6. sistema apresenta mensagem (MSG008)		7. sistema verifica transação e envia confirmação via e-mail para ambos os usuários.
Ator(es)	Sistema										
1. usuário opta por contratar o serviço de outro usuário	2. sistema pergunta o método de pagamento										
3. usuário seleciona o método de pagamento	5. sistema faz verificação de informações										
4. usuário preenche os dados para pagamento	6. sistema apresenta mensagem (MSG008)										
	7. sistema verifica transação e envia confirmação via e-mail para ambos os usuários.										
Fluxo(s) Alternativo(s)											
FA001 – Cartão de crédito inválido											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema faz a validação de informações</td></tr> <tr> <td></td><td>2. sistema apresenta mensagem (MSG011)</td></tr> <tr> <td></td><td>3. executa o passo 3 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema faz a validação de informações		2. sistema apresenta mensagem (MSG011)		3. executa o passo 3 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema										
	1. sistema faz a validação de informações										
	2. sistema apresenta mensagem (MSG011)										
	3. executa o passo 3 do fluxo principal										
FA002 – Sem saldo											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema faz a validação de informações</td></tr> <tr> <td></td><td>2. sistema apresenta a mensagem(MSG012)</td></tr> <tr> <td></td><td>3. executa o passo 3 do fluxo principal.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema faz a validação de informações		2. sistema apresenta a mensagem(MSG012)		3. executa o passo 3 do fluxo principal.		
Ator(es)	Sistema										
	1. sistema faz a validação de informações										
	2. sistema apresenta a mensagem(MSG012)										
	3. executa o passo 3 do fluxo principal.										
Pós-condição											
Regras de Negócio	RN009										
Mensagens	MSG008, MSG011, MSG012										

7.10 CASO DE USO UC010: DASHBOARD

Identificador	UC010				
Nome	Dashboard				
Descrição	Dashboard exibida ao usuário após login				
Ator (es)	usuário				
Pré-condição	UC001				
Fluxo Principal					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário faz login na plataforma</td><td>2. sistema valida informações. 3. sistema redireciona usuário à sua dashboard.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário faz login na plataforma	2. sistema valida informações. 3. sistema redireciona usuário à sua dashboard.
Ator(es)	Sistema				
1. usuário faz login na plataforma	2. sistema valida informações. 3. sistema redireciona usuário à sua dashboard.				
Fluxo(s) Alternativo(s)					
FA001 – Primeiro acesso					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema valida informações 2. sistema redireciona usuário para (UC008)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema valida informações 2. sistema redireciona usuário para (UC008)
Ator(es)	Sistema				
	1. sistema valida informações 2. sistema redireciona usuário para (UC008)				
Pós-condição	Usuário recebe acesso à sua dashboard				
Regras de Negócio	RN010				
Mensagens					

7.11 CASO DE USO UC011: HISTÓRICO

Identificador	UC011						
Nome	Histórico						
Descrição	Histórico de login do usuário						
Ator (es)	usuário						
Pré-condição	UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário faz login na plataforma</td><td>2. sistema redireciona usuário para dashboard</td></tr> <tr> <td>3. usuário solicita histórico na interface do sistema</td><td>4. sistema exibe tela com o histórico de login na conta do usuário.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário faz login na plataforma	2. sistema redireciona usuário para dashboard	3. usuário solicita histórico na interface do sistema	4. sistema exibe tela com o histórico de login na conta do usuário.
Ator(es)	Sistema						
1. usuário faz login na plataforma	2. sistema redireciona usuário para dashboard						
3. usuário solicita histórico na interface do sistema	4. sistema exibe tela com o histórico de login na conta do usuário.						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 –							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema exibe mensagem(MSG016)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema exibe mensagem(MSG016)		
Ator(es)	Sistema						
	1. sistema exibe mensagem(MSG016)						
Pós-condição	Usuário recebe o histórico com os acessos de seu login						
Regras de Negócio	RN0011						
Mensagens	MSG016						

7.12 CASO DE USO UC012: Acompanhamento de presença

Identificador	UC012				
Nome	Acompanhamento de presença				
Descrição	Acompanhamento de presença dos alunos de um usuário				
Ator (es)	usuário				
Pré-condição	UC001				
Fluxo Principal					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário solicita o acompanhamento de presença na dashboard</td><td>2. sistema faz validação de presença de usuários 3. sistema exibe página com tabela de presença dos seus alunos</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário solicita o acompanhamento de presença na dashboard	2. sistema faz validação de presença de usuários 3. sistema exibe página com tabela de presença dos seus alunos
Ator(es)	Sistema				
1. usuário solicita o acompanhamento de presença na dashboard	2. sistema faz validação de presença de usuários 3. sistema exibe página com tabela de presença dos seus alunos				
Fluxo(s) Alternativo(s)					
FA001 – Sem aluno cadastrado					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema faz validação de presença de usuários 2. sistema retorna mensagem (MSG013)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema faz validação de presença de usuários 2. sistema retorna mensagem (MSG013)
Ator(es)	Sistema				
	1. sistema faz validação de presença de usuários 2. sistema retorna mensagem (MSG013)				
Pós-condição	Usuário recebe tabela com presença de aluno(s)				
Regras de Negócio	RN012				
Mensagens	MSG013				

7.13 CASO DE USO UC013: Gerenciamento de mídia

Identificador	UC013						
Nome	Gerenciamento de mídia						
Descrição	Gerenciamento de mídia dos usuários						
Ator (es)	usuário						
Pré-condição	UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. usuário solicita página com suas mídias</td><td>2. sistema faz validação de informações 3. sistema direciona usuário para página com seus conteúdos</td></tr> <tr> <td>4. usuário realiza upload, download ou exclusão de seus arquivos</td><td>5. sistema faz validação de arquivo 6. sistema exibe mensagem (MSG022)</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. usuário solicita página com suas mídias	2. sistema faz validação de informações 3. sistema direciona usuário para página com seus conteúdos	4. usuário realiza upload, download ou exclusão de seus arquivos	5. sistema faz validação de arquivo 6. sistema exibe mensagem (MSG022)
Ator(es)	Sistema						
1. usuário solicita página com suas mídias	2. sistema faz validação de informações 3. sistema direciona usuário para página com seus conteúdos						
4. usuário realiza upload, download ou exclusão de seus arquivos	5. sistema faz validação de arquivo 6. sistema exibe mensagem (MSG022)						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 – Download de arquivos							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG023) 4. executa passo 4 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG023) 4. executa passo 4 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema						
	1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG023) 4. executa passo 4 do fluxo principal						
FA002 – Upload de arquivos inválidos							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG024) 4. executa passo 4 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema		1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG024) 4. executa passo 4 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema						
	1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG024) 4. executa passo 4 do fluxo principal						
FA003 – Exclusão de arquivos							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3. usuário cancela a ação</td><td>1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG025) 4. executa o passo 4 do fluxo principal</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	3. usuário cancela a ação	1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG025) 4. executa o passo 4 do fluxo principal		
Ator(es)	Sistema						
3. usuário cancela a ação	1. sistema valida arquivos 2. sistema exibe a mensagem(MSG025) 4. executa o passo 4 do fluxo principal						
Pós-condição	Usuário tem acesso a suas mídias.						
Regras de Negócio	RN013						
Mensagens	MSG022, MSG023, MSG024, MSG025						

7.14 CASO DE USO UC014: LOGOUT

Identificador	UC014						
Nome	Logout						
Descrição	Logout da plataforma						
Ator (es)	usuário						
Pré-condição	UC001						
Fluxo Principal							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. Usuário solicita logout para plataforma</td><td>2. sistema exibe a mensagem(MSG014)</td></tr> <tr> <td>3. Usuário confirma à ação</td><td>4. sistema redireciona usuário para tela inicial</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	1. Usuário solicita logout para plataforma	2. sistema exibe a mensagem(MSG014)	3. Usuário confirma à ação	4. sistema redireciona usuário para tela inicial
Ator(es)	Sistema						
1. Usuário solicita logout para plataforma	2. sistema exibe a mensagem(MSG014)						
3. Usuário confirma à ação	4. sistema redireciona usuário para tela inicial						
Fluxo(s) Alternativo(s)							
FA001 – Usuário cancela à ação							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Ator(es)</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2. usuário cancela à ação</td><td>1. sistema exibe a mensagem(MSG014) 3. sistema redireciona usuário para sua última tela.</td></tr> </tbody> </table>		Ator(es)	Sistema	2. usuário cancela à ação	1. sistema exibe a mensagem(MSG014) 3. sistema redireciona usuário para sua última tela.		
Ator(es)	Sistema						
2. usuário cancela à ação	1. sistema exibe a mensagem(MSG014) 3. sistema redireciona usuário para sua última tela.						
Pós-condição	Usuário faz o logout e o sistema redireciona usuário para tela inicial						
Regras de Negócio	RN00						
Mensagens	MSG014						

8. DIAGRAMA DE CLASSE

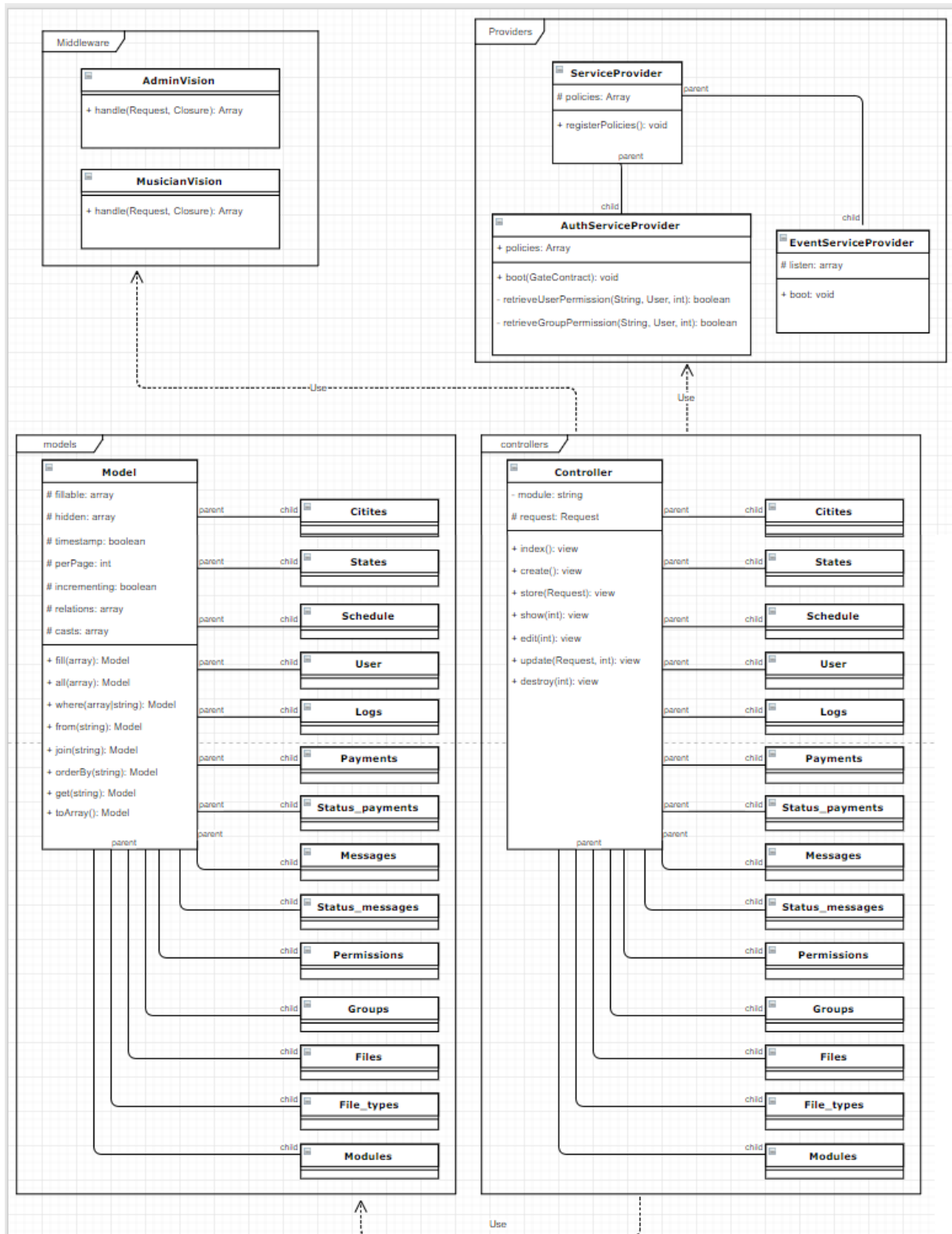


Figura 17 - Diagrama de Classes Principal

8.1 DIAGRAMA DE PACOTES

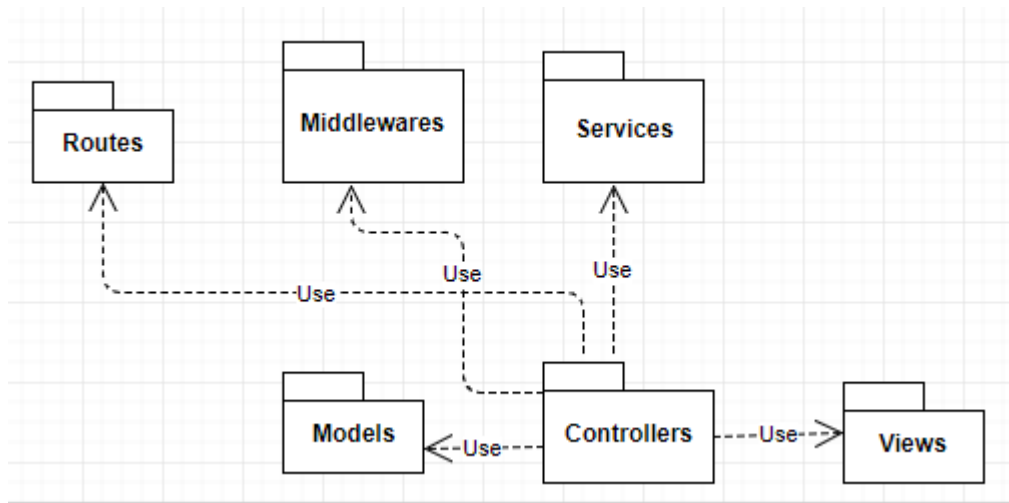


Figura 18 - Diagrama de Pacotes

8.2 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA.

8.2.1 FLUXO UC001: LOGIN

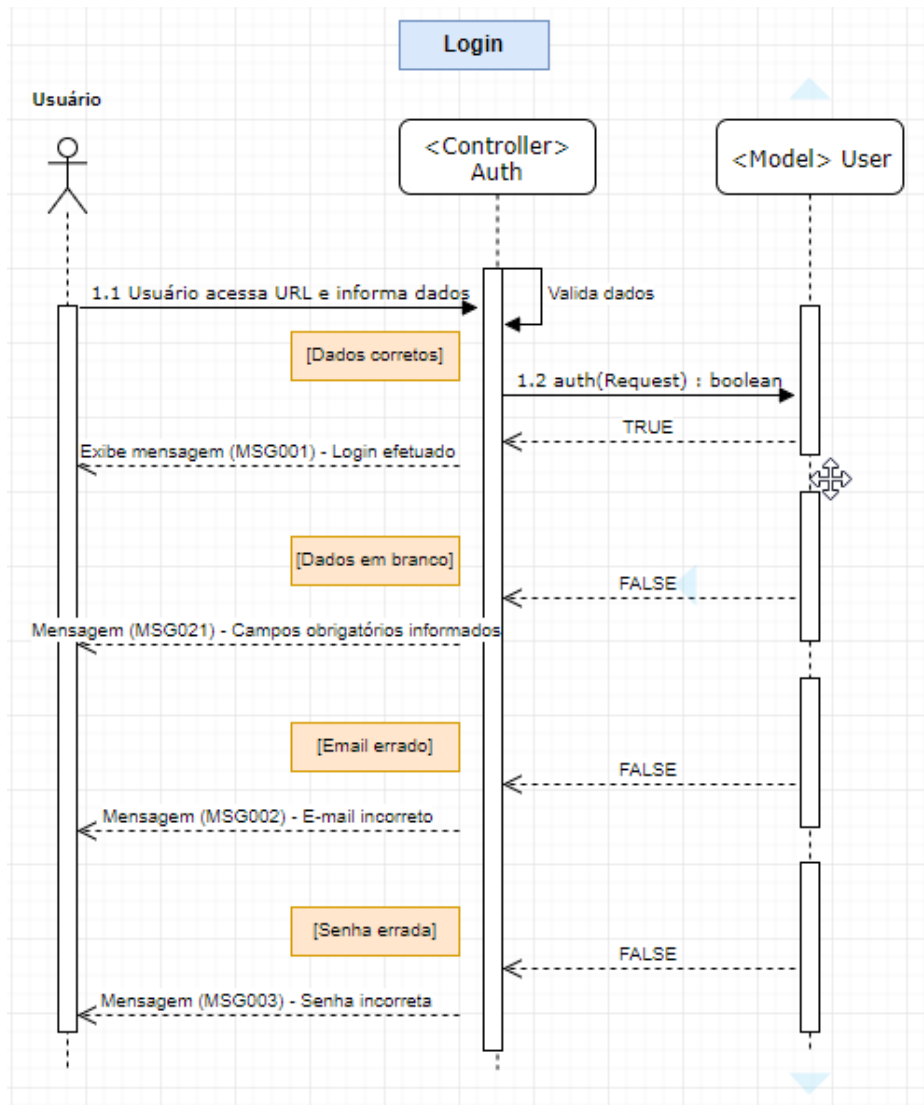


Figura 19 - Fluxo do UC001

8.2.2 FLUXO UC002: CADASTRO

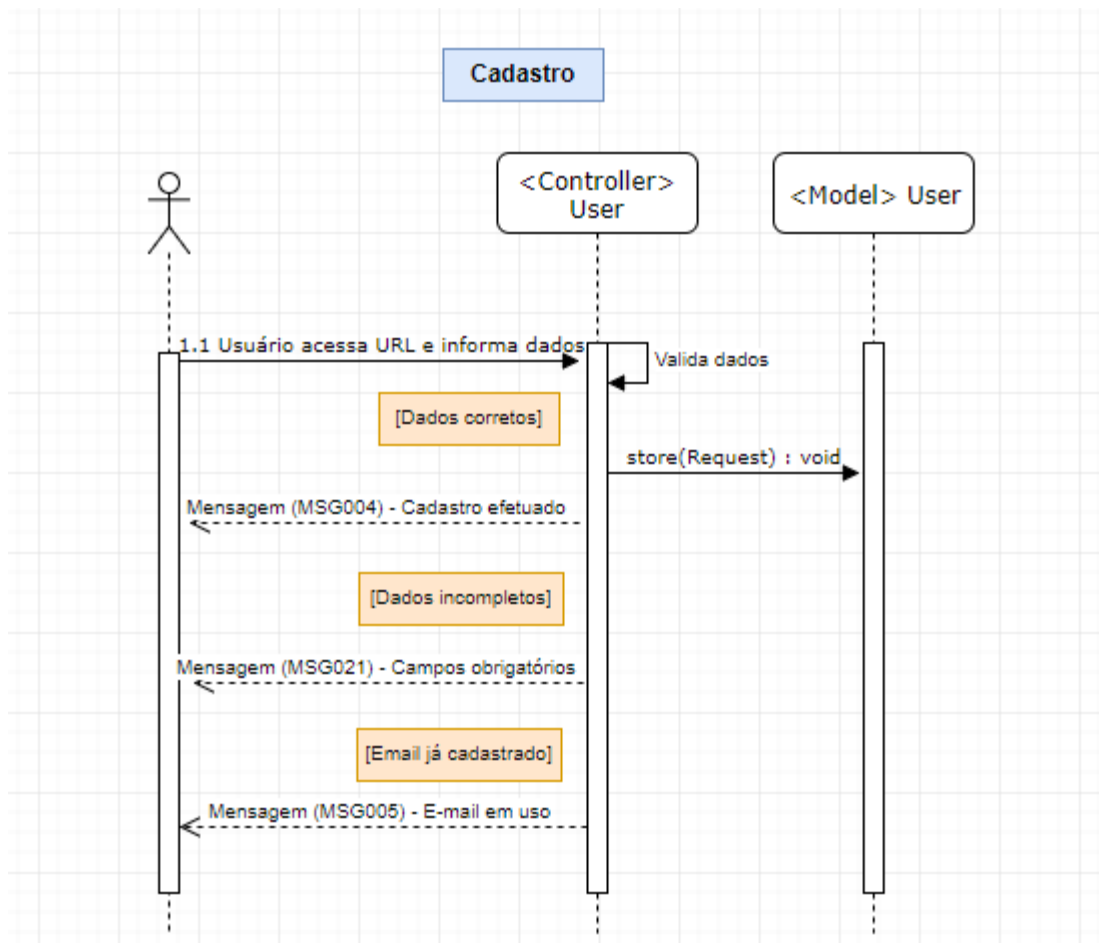


Figura 20 - Fluxo do UC002

8.2.3 FLUXO UC003: FILTRO DE PERFIL

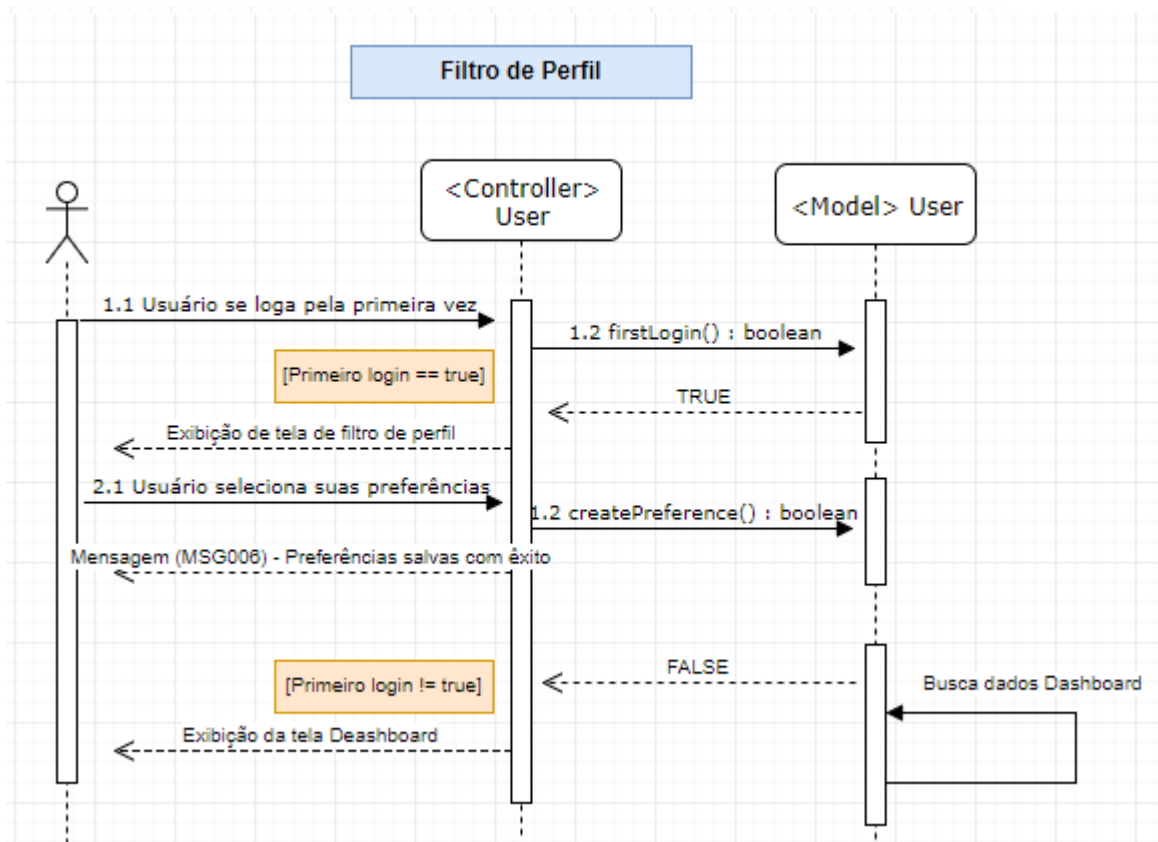


Figura 21 - Fluxo do UC003

8.2.4 FLUXO UC004: PESQUISA PERSONALIZADA

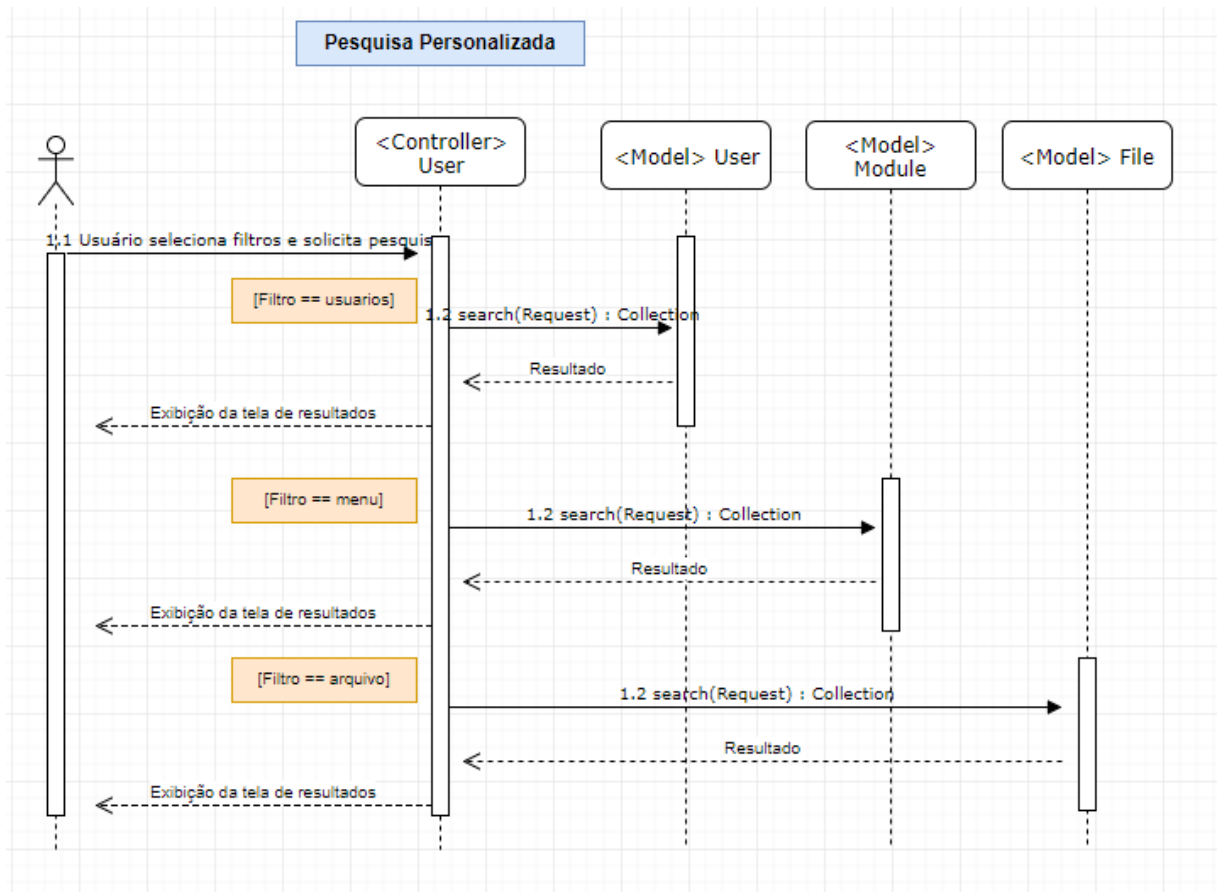


Figura 22 - Fluxo Principal do UC004

8.2.5 FLUXO UC005: INFORMAÇÕES DETALHADAS

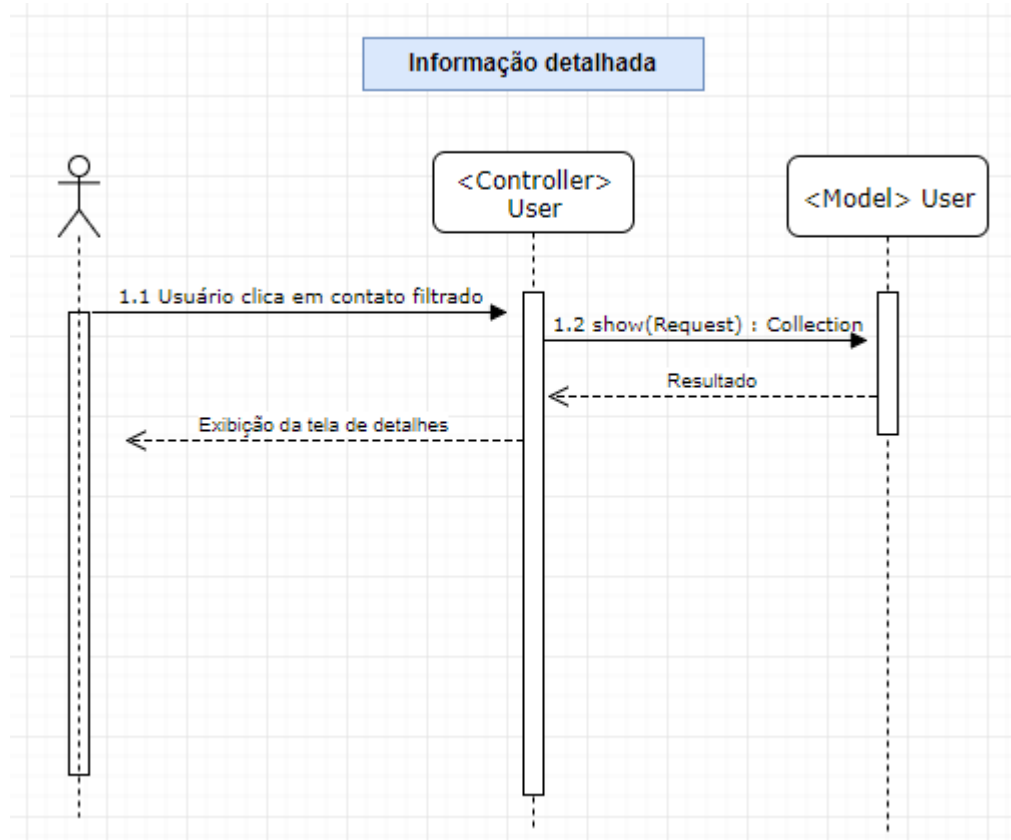


Figura 23 - Fluxo do UC005

8.2.6 FLUXO UC006: ENVIAR MENSAGEM

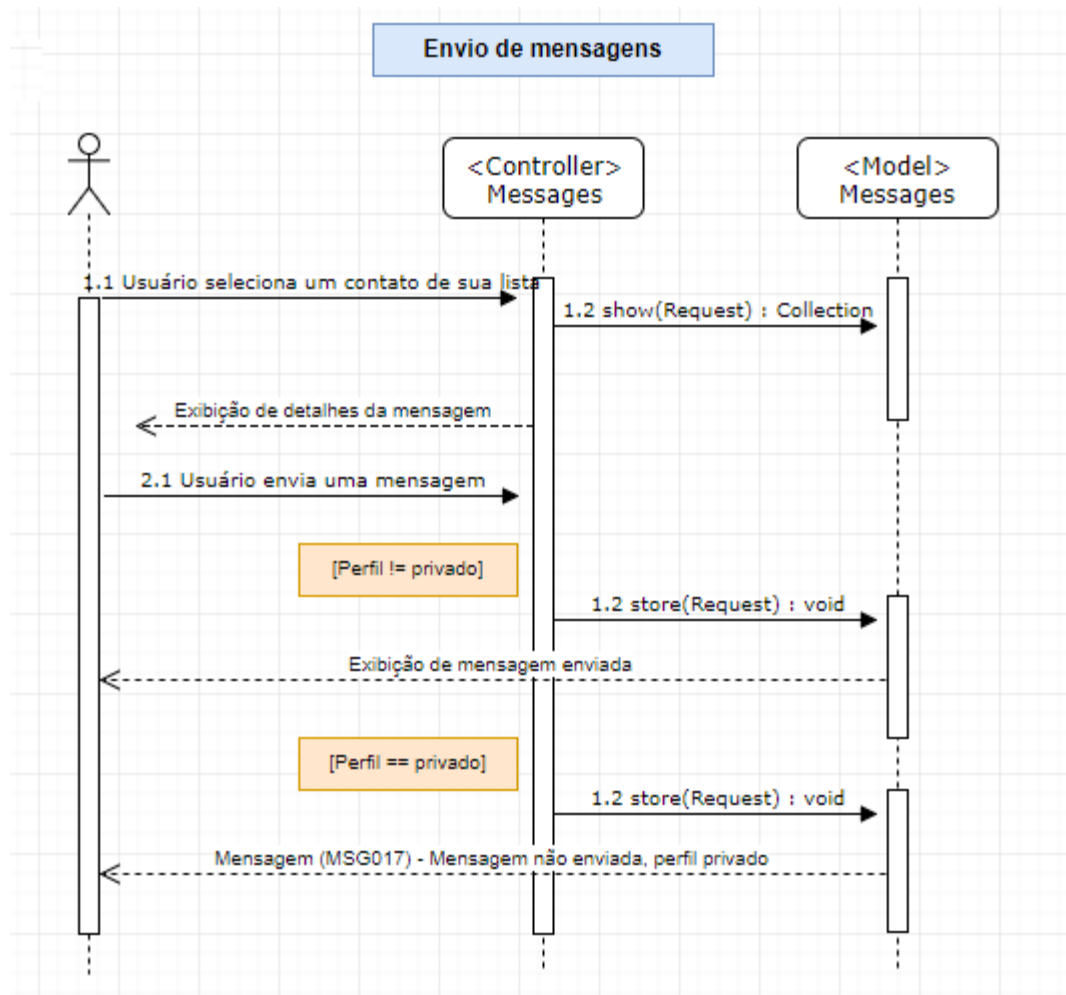


Figura 24 - Fluxo do UC006

8.2.7 FLUXO UC007: NOTIFICAÇÕES

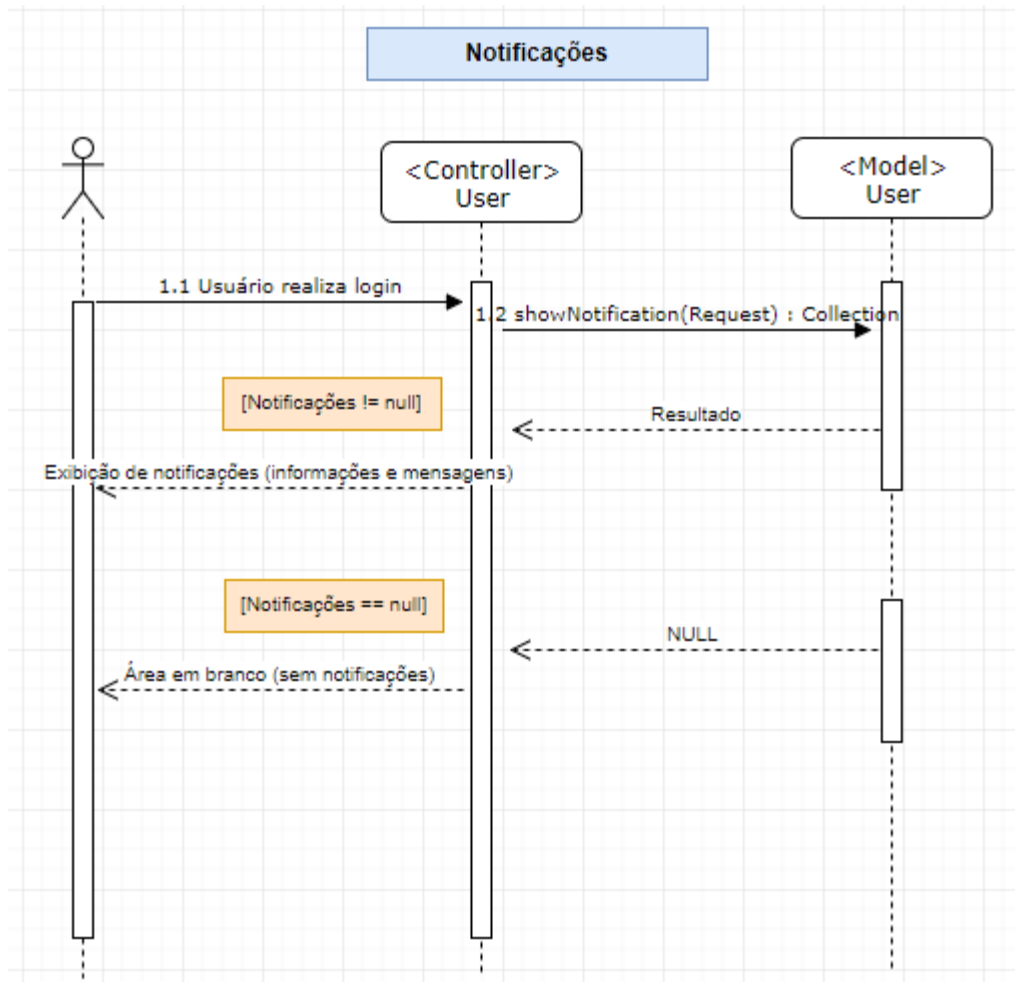


Figura 25 - Fluxo do UC007

8.2.8 FLUXO UC008: TUTORIAL

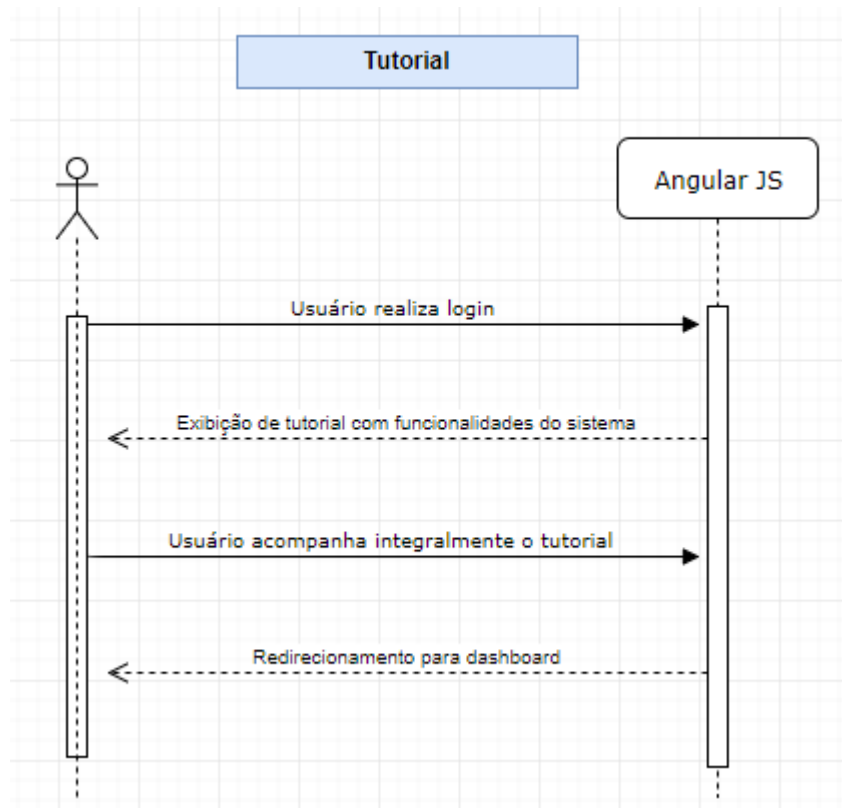


Figura 26 - Fluxo do UC008

8.2.9 FLUXO UC009: PAGAMENTO

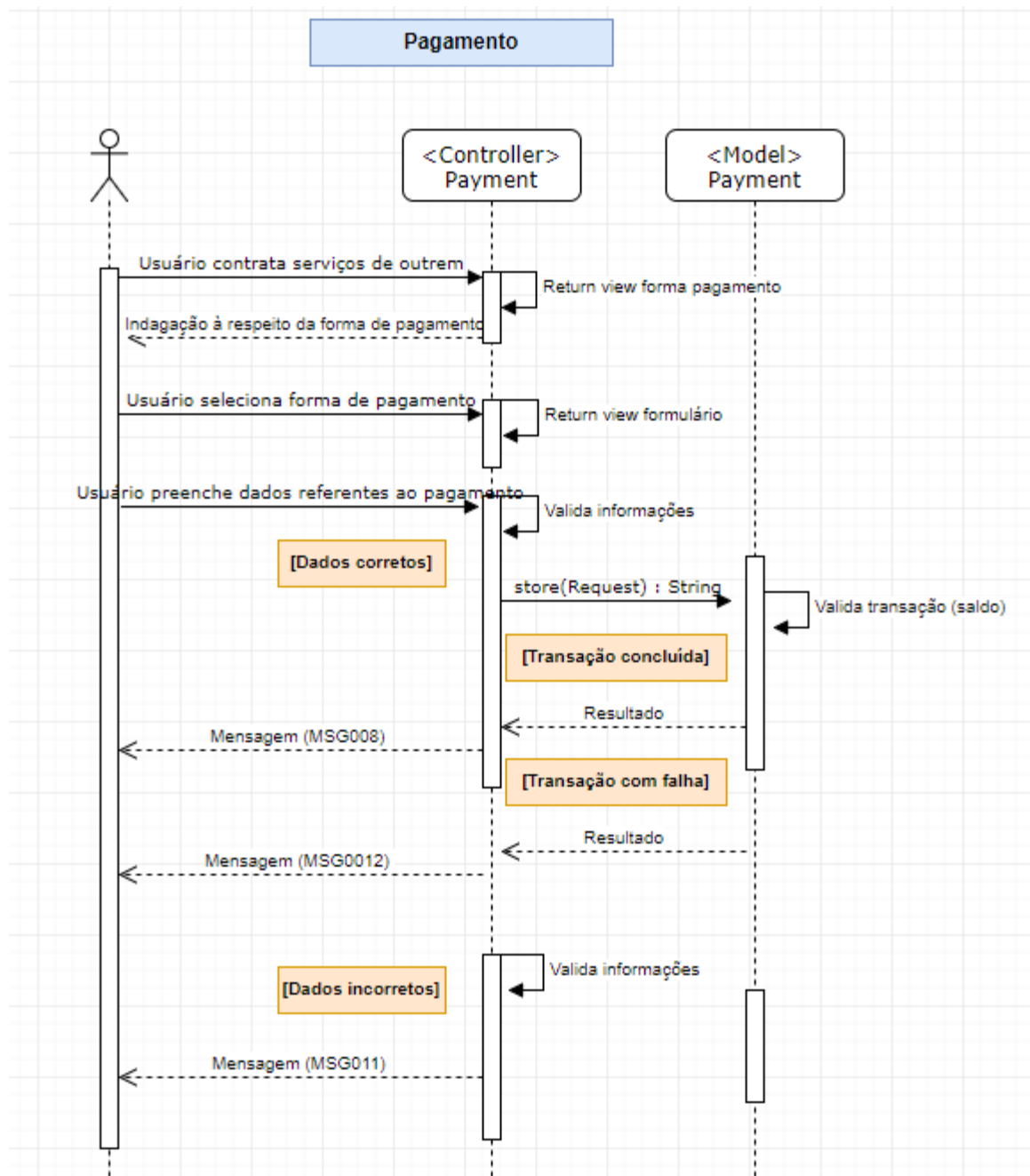


Figura 27 - Fluxo do UC009

8.2.10 Fluxo UC010: DASHBOARD

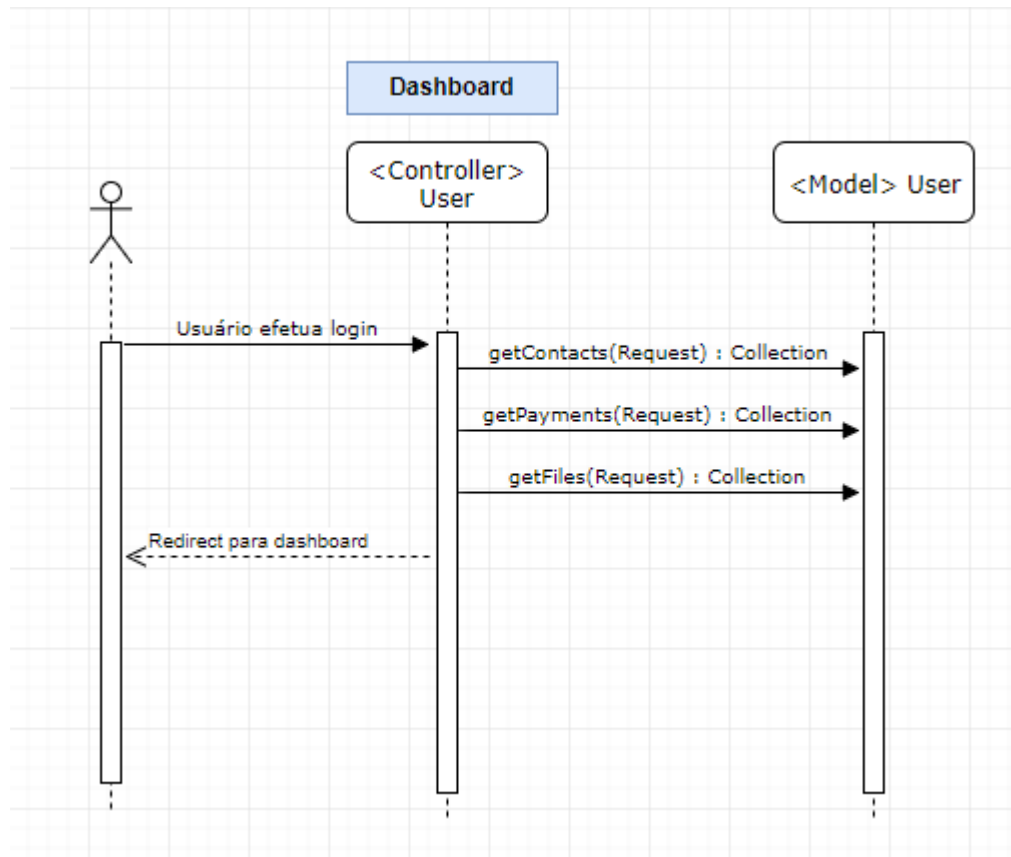


Figura 28 - Fluxo do UC010

8.2.11 FLUXO UC011: HISTÓRICO

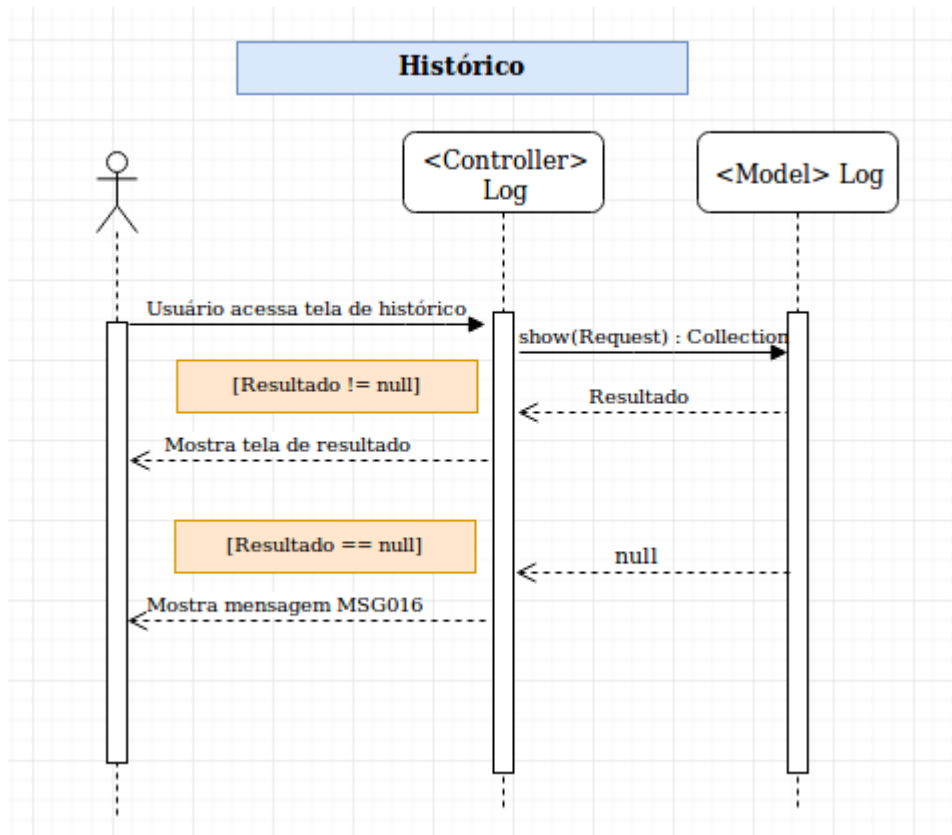


Figura 29 - Fluxo do UC011

8.2.12 FLUXO UC012: ACOMPANHAMENTO DE PRESENÇA

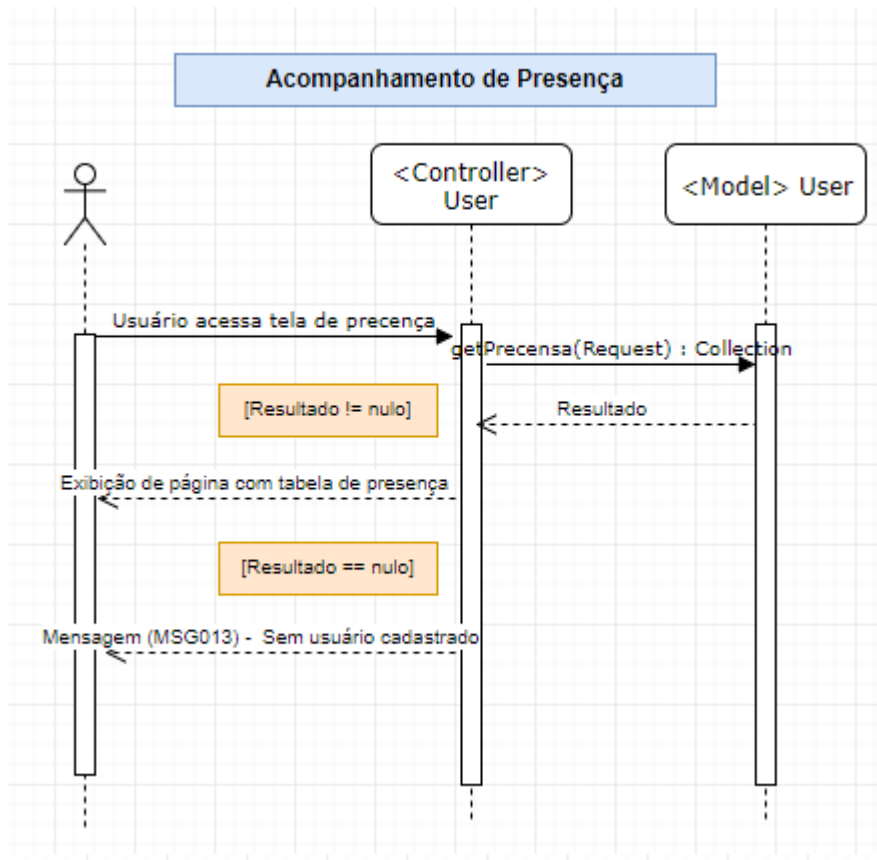


Figura 30 - Fluxo do UC012

8.2.13 FLUXO UC013: GERENCIAMENTO DE MÍDIAS

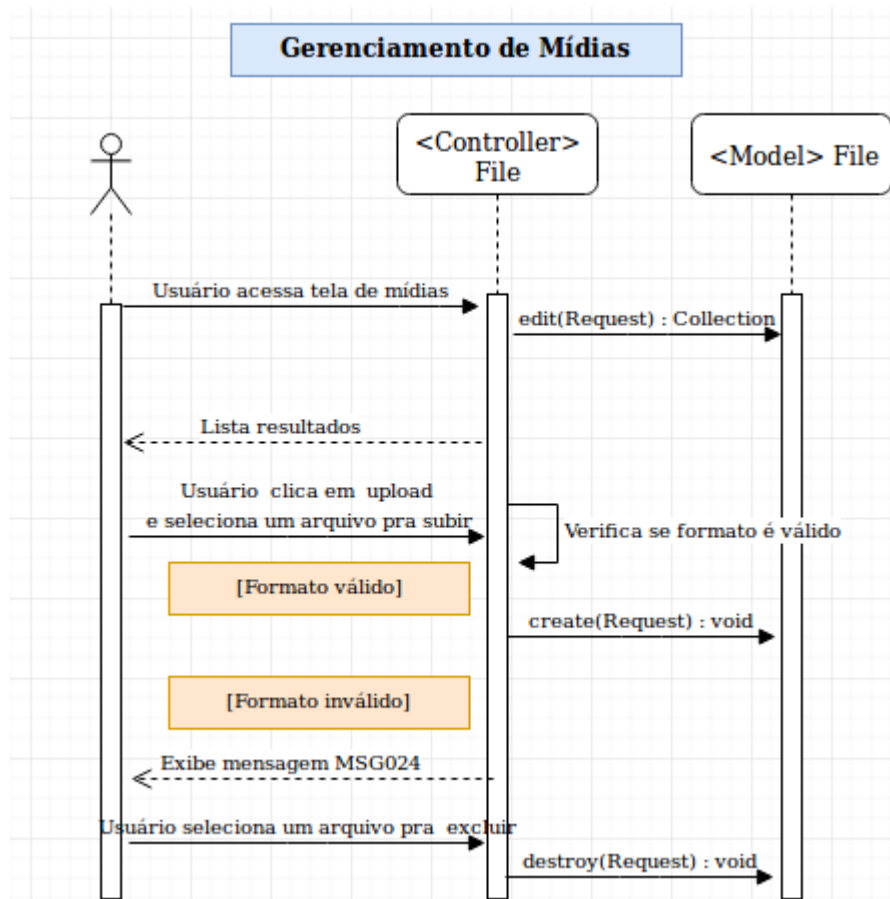


Figura 31 - Fluxo do UC013

8.2.14 Fluxo UC014: LOGOUT

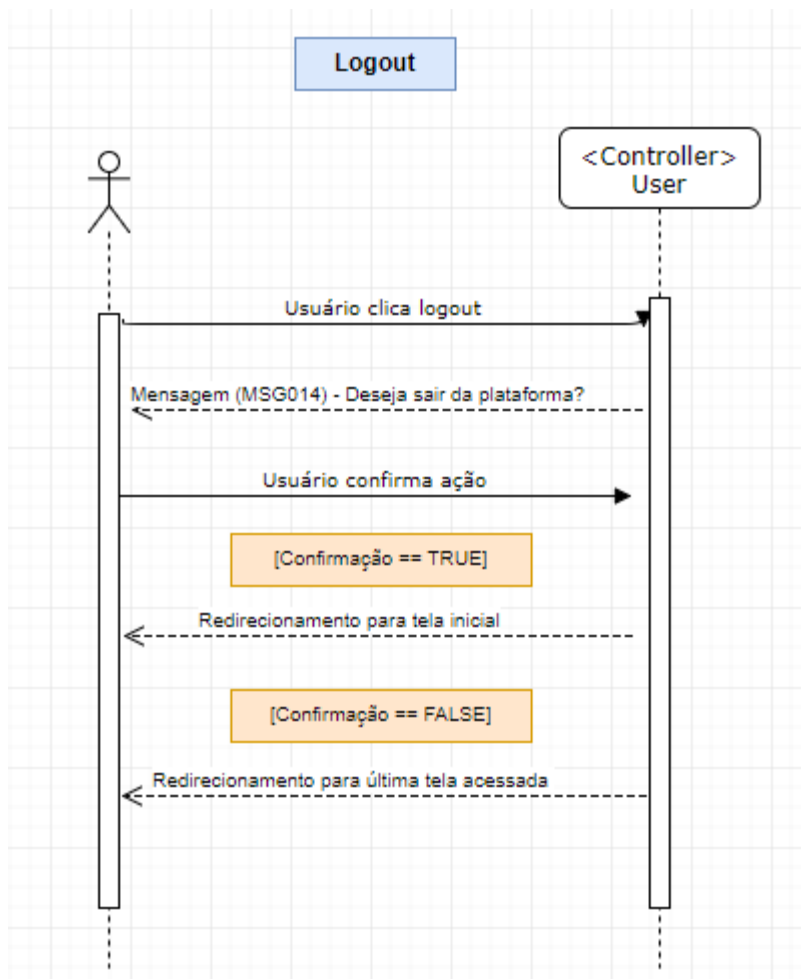


Figura 32 - Fluxo do UC014

9. MODELO E-R

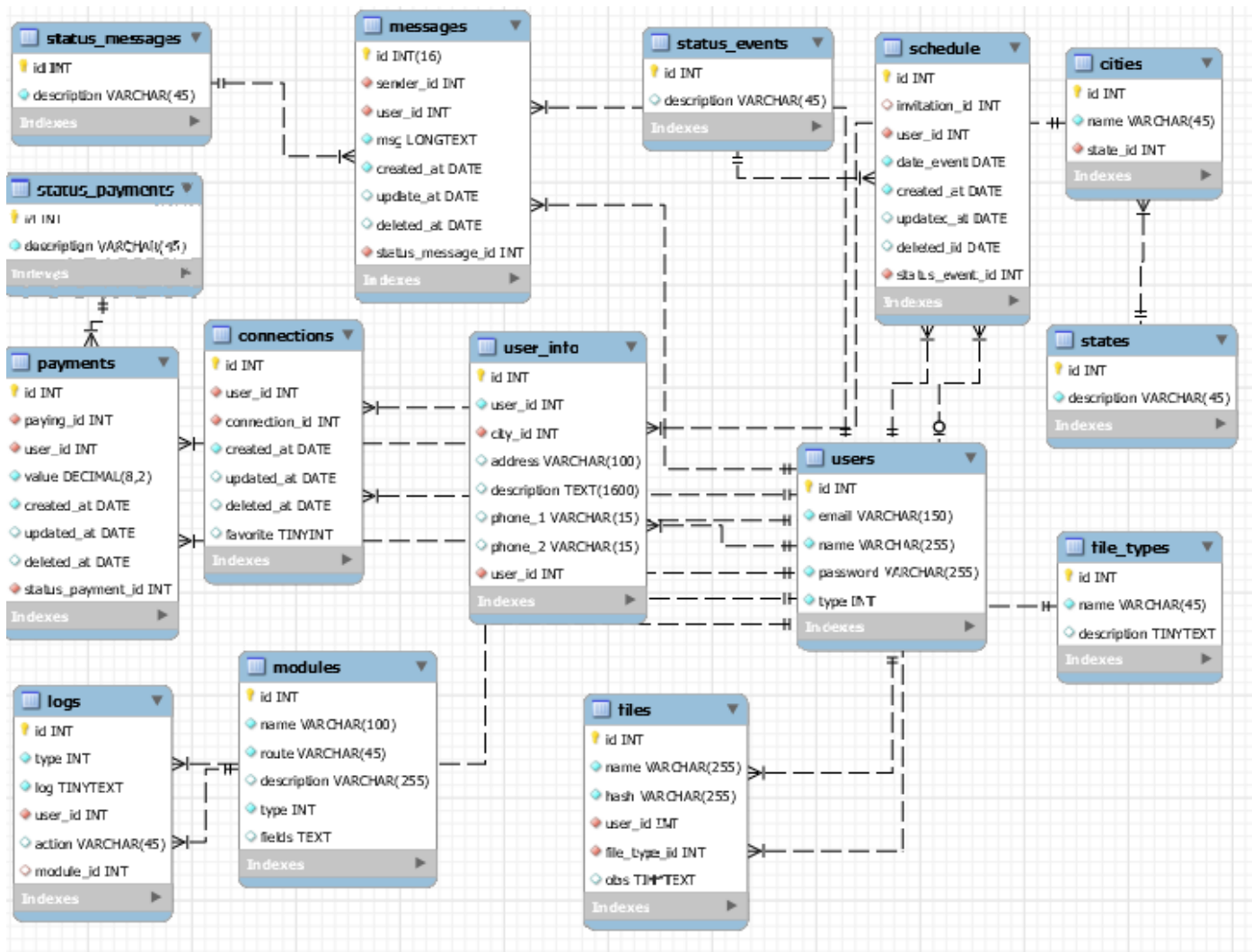


Figura 33 - Modelo ER do Sistema

10. ARQUITETURA DO SISTEMA

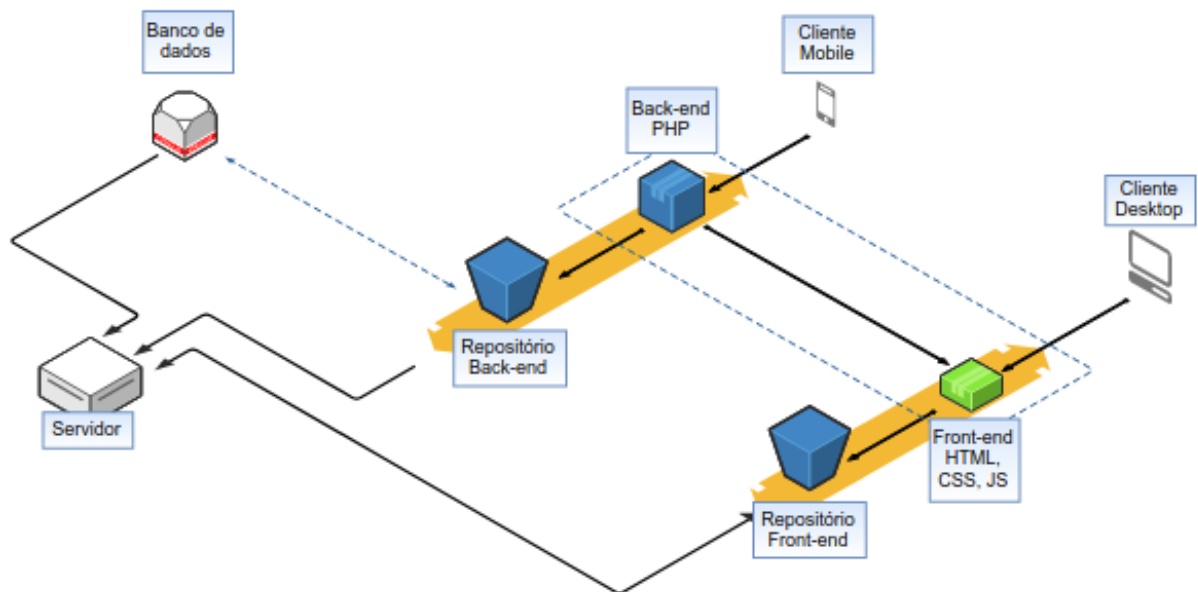


Figura 34 - Arquitetura do Sistema

11. BIBLIOGRAFIA

1. Dall'Oglio, Pablo. **PHP5 Orientação a Objetos e Designers Patterns**. 4Edição, Maio de 2004.
2. Alcides Rezende, Denis. **Engenharia de Software e Sistemas de Informação**. 5Edição, Editora Brasport, 2005.
3. Cozzetti Bertoldi de Souza, Sérgio. Christian Gonçalves das Neves, Wesley. Anquetil ,Nicolas. Marçal de Oliveira, Káthia. **Documentação Essencial para Manutenção de Software** - Artigo Científico. - <s3.amazonaws.com/academia.edu>
4. SOUZA, Sérgio C. B. de; NEVES, Wesley C. G. das; ANQUETIL, Nicolas; OLIVEIRA, Káthia M. de. **Investigação da Documentação de Maior Importância para Manutenção de Software**, artigo aceito na 4ª Jornadas Iberoamericanas de Ingeniería del Software e Ingeniería del Conocimiento (JIISIC'04), Outubro, 2004.