_Certificado



Certificamos que Cássio Virginio Da Silva Guerra, participou e concluiu a capacitação em **JAVA**, no período de **07/03/2022** a **18/08/2022**, totalizando **450 horas**.

REDE CIDADÃ

Vida e trabalho, um só valor





Módulo Ambientação Plataforma - 20 horas

- 1. Integração
- 2. Ambientação Plataforma Moodle
- 3. Acolhimento Vínculo Familiar
- 4. Acolhimento humanizado

Módulo Habilidades para Vida e para o Trabalho - 40 horas

- 1. Estimulação do autoconhecimento: Corpo, mente e emoção;
- 2. Reconhecimento da história de vida e reestruturação da autoestima e autoimagem;
- 3. Como tenho cuidado de mim? Autocuidado e auto empatia;
- 4. Comunicação não violenta:
- 5. Atitudes de empatia;
- 6. Reconhecimento consciente da diferença do outro:
- 7. Trabalho como ação de construção orientado para a vida e o fortalecimento das relações de trabalho;
- 8. Competências organizacionais e inclusão produtiva (Profiler: analise de perfil comportamental)
- 9. Como garantir a sua empregabilidade;
- 10. Contribuição coletiva e vinculação com outras formas de vida.

Módulo Empregabilidade - 40 horas

- 1. Educação Financeira
- 2. Situações de Crise: Planejamento, Gerenciamento e Resolução 2. Angular
- 3. Entrevistas com RH
- 4. Plano de Desenvolvimento Individual
- 5. Ferramentas de Gestão de Projetos Trello e Jira
- 6. Linkedin
- 7. Design Thinking
- 8. Empreender Tech Startup's
- 9. Ciclo sem Fim -Motivacional
- 10. Comunicação Assertiva

Módulo Competências Essenciais - 60 horas

- 1. Letramento Digital: Hardware/ Software (Linux, Windows Subsystem Linux)
- 2. Narrativas digitais
- 3. Ferramentas para mídias digitais e comunicação.
- 4. Interação e intervenção Digital
- 5. LGPD
- 6. Gestão (Cobit)
- 7. Gestão de Projetos (Gestão de tempo)
- 8. Conhecendo o Git e Github
- 9. Introdução a Programação (Banco de Dados, HTML/CSS, Java Web e JavaScript)

Módulo Gestão de T.I - 40 horas

- 1 Gerenciamento de serviços de TI (Itil)
- 2 Metodologias Ágeis (Scrum, Canvas, Kanbam e Design Thinking)
- 3 Gestão de projetos (Ferramentas, Viabilidade e Técnicas de Apresentação de Projetos)

Palestras Complementares – 10h

1.Figma

- 3.Cloude
- 4 Firebise
- 5.UX Design

Módulo Base Técnica (Lógica De Programação, Banco De Dados e Java) 240 Horas

Logica de Programação:

- 1. Algoritmo, Fluxograma e Pseudocódigo
- 2. Tipos de dados. Variáveis e Constantes
- 3. Operadores e Expressões:
- 3.1 Aritméticos, Atribuição, Lógicos e de Comparação
- 4. Entrada e Saída de dados
- 5. Funções
- 6. Estrutura de decisão e repetição
- 7. Sintaxe e Semântica

Banco de Dados:

- 1. Operadores e atribuições
- 2. Estruturas de repetição.
- 3. Procedimentos, Funções e Registros
- 4. Instalando e Criando um Banco de Dados
- 5. Projetando um Banco de Dados
- 6. Manipulando Tabelas e Dados
- 7. Modelo Relacional
- 10. Comando Select
- 11. Entendendo uma rede TCP/IP
- 12. Configurando uma rede cliente/servidor
- 13. Preparando a IDE para conectar ao banco de dados
- HTML: 1. Introdução a HTML: Tags, Elementos, Atributos
- 2. Principais Elementos:
 - 2.1 Header, Session, Footer, Table, Form, Div.
 - 2.2 Lista ordenada e não ordenada. Ancoras e Imagens.
- 3. Integrar Arquivos CSS e JS ao HTML. CSS:

1. Sintaxe

- 2. Selectores
- 3. Principais propriedades: Background, Display, Align, Font, Color. Link, Animation
- 4. Responsividade, CSS Grids
- 5. Introdução a flexbox
- 6. Introdução a Box model
- 7. Introdução a Frameworks CSS (Bootstrap)

JAVA WEB:

- 1. Introdução ao Desenvolvimento Web
- 2. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento Java Web
- 3. Introdução a Java: Tipos de Dados, Variáveis, Operadores e Expressões
- 4. Estruturas condicionais e de repetições
- 5. Introdução a Programação Orientada a Objetos
- 6. Fundamentos JSF e JPA
- 7. Desenvolvimento de aplicação Java web Frontend+Backend JSF/JPA
- 8. Desenvolvendo no modelo MVC
- 9. Geração de relatórios em PDF
- 10.Introdução a JavaScript
- 11. Desenvolvendo Software com Metodologia Agile