

Diagrama de UML

Sistema de Gerenciamento de loja

10 de março de 2020

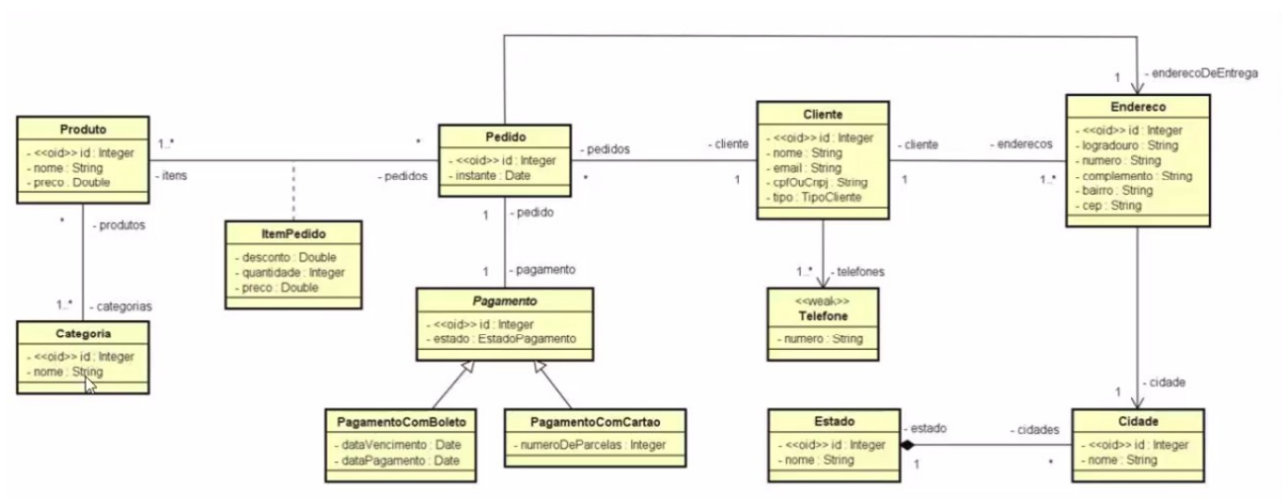


Figura 01

O diagrama mostrado na figura 01 mostra o diagrama de classe de um sistema de gerenciamento de loja com seus respectivos relacionamentos.

Relacionamento

ManyToMany:

Entre Categoria e Produtos

@ManyToMany(mappedBy = "categorias")

```
private List<Produto> produtos = new ArrayList<>();
```

ManyToOne:

Entre Cidade e Estado

@ManyToOne

```
@JoinColumn(name="estado_id")
```

```
private Estado estado;
```

Entre Endereço e Cliente

@ManyToOne

@JoinColumn(name="cliente_id")

private Cliente cliente;

Entre Endereço e Cidade

@ManyToOne

@JoinColumn(name="cidade_id")

private Cidade cidade;

Entre PedidoPK e Pedido

@ManyToOne

@JoinColumn(name="pedido_id")

private Pedido pedido;

Entre PedidoPK e Produto

@ManyToOne

@JoinColumn(name="produto_id")

private Produto produto;

Entre Pedido e Cliente

@ManyToOne

@JoinColumn(name="cliente_id")

private Cliente cliente;

OneToMany

Entre Produto e ItemProduto

@JsonIgnore

```
@OneToMany(mappedBy="id.produto")  
private Set<ItemPedido> itens = new HashSet<>();
```

OneToMany:

Entre Cliente e Endereço

```
@OneToMany(mappedBy="cliente", cascade=CascadeType.ALL)  
private List<Endereco> enderecos = new ArrayList<>();
```

Entre Clinete e Pedido

```
@OneToMany(mappedBy="cliente")  
private List<Pedido> pedidos = new ArrayList<>();
```

Entre Estado e Cidade

@JsonIgnore

```
@OneToMany(mappedBy="estado")  
private List<Cidade> cidades = new ArrayList<>();
```

OneToOne

Entre Pagamento e Pedido

@OneToOne

@JoinColumn(name ="pedido_id")

@MapsId

```
private Pedido pedido;
```

Entre Pedido e Pagamento

```
@OneToOne(cascade=CascadeType.ALL, mappedBy="pedido")
```

```
private Pagamento pagamento;
```

ManyToMany

Entre Produto e Categoria

```
@ManyToMany
```

```
    @JoinTable( name = "PRODUTO_CATEGORIA",
```

```
        joinColumns = @JoinColumn(name = "produto_id"),
```

```
        inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "categoria_id")
```

```
    )
```

```
private List<Categoria> categorias = new ArrayList<>();
```