

	Atividade programação de Sistemas
	Professor: Enzo Martins
Turma: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas - Tarde	
<p>A atividade deverá ser entregue em partes fracionadas, conforme orientado nas aulas, os exercícios prontos devem ser enviados por e-mail, para o endereço <b>enzo.silva@prozeducacao.com.br</b></p> <p>Título do e-mail: Nome do aluno - ATIVIDADES EM SALA XX/XX/XXXX(DATA ATUAL)</p>	

### Desenvolvimento de uma calculadora simples.

A calculadora deverá realizar o cálculo de números utilizando as quatro operações básicas +, -, / e \*, similar ao que já foi realizado em outras aulas, tendo sua apresentação similar a esta:

Digite 1 para soma.

Digite 2 para subtração.

Digite 3 para multiplicação

Digite 4 para divisão.

Digite 5 para sair da calculadora.

O diferencial desta calculadora será que a mesma será realizada utilizando funções estabelecidas para cada operação matemática.

A calculadora deverá realizar novos cálculos até que o usuário digite o número 5 ao escolher o cálculo a ser realizado ou que o programa realize o máximo de 10 cálculos.

O programa deverá armazenar todos os resultados em um de 10 posições vetor[10], que deverá ser impresso ao final da execução.