Projeto e Desenvolvimento de Sistema de Informação 1

UFU - Universidade Federal De Uberlândia

Documento do Sistema

Sistema Online de Imobiliária - Monte-Imobil

Professor: Fernanda Maria Cunha Aluno: Cássio Moreira Silva

Sumário

1. Int	rodução ao Documento	2
2. De	escrição Geral do Sistema	3
2.1. I	Descrição do Problema	3
2.2. I	Principais Envolvidos e suas Características	3
3. Re	quisitos do Sistema	4
3.1. I	Requisitos Funcionais	4
4.1	Diagramas De Caso de Uso	5
4.2	Diagramas De Classe1	6
4.3	Diagramas De Classe2	6
4.4	Diagramas De Classe3	7
4.5	Diagramas De Sequencia1	8
4.6	Diagramas De Sequencia2	8
4.6	Diagramas De Atividades	9
4.6	Diagramas De Componetes	10
4.6	Diagramas De Maguina De Estado	11

1. Introdução ao Documento

Hoje ter um site imobiliário se tornou um aliado muito importante para fidelizar seus clientes, se livrando da concorrência nos portais de anúncios. Quando falo em site quero dizer de um ambiente descontraído, informativo e que gere conteúdo atual e de qualidade. As pessoas quando acessam um site querem informações onde possam crescer com elas.

1.1. Objetivo do Projeto

Os objetivos deste projeto é apresentar ao usuário uma solução simples, inteligente e ágil, facilitar a vida e a mecânica de alugar ou comprar uma casa ou apartamento, etc. Também se configura como objetivo do projeto a satisfação dos usuários.

1.2. Justificativa da Escolha do Tema

Esta aplicação foi escolhida devido a necessidade que foi observada na vida de pessoas que residem em outras cidades ou queiram se mudar. Sejam estas pessoas familiares, amigos e até mesmo vizinhos. Foi observado que para se adquirir uma casa, você deve ir até uma imobiliária fixa, conversar com a atendente e em seguida ela decide algo de acordo com suas descrições, logo você vai até o local do imóvel e decide se fica ou olha outra. Com o site, você sem sair de casa ou em qualquer lugar, com qualquer dispositivo conectado à internet, pode escolher a sua morada com muito mais rapidez, praticidade e comodidade.

1.3. Método de Trabalho

O método de trabalho utilizado será simples. As ferramentas e métodos escolhidos vão ao encontro com a filosofia da aplicação: manter sempre a objetividade, a simplicidade e a inteligência. A estratégia será criar um site Imobiliário responsivo para contribuir de forma direta e indiretamente para a geração de negócios. Responsivo é o site que se adapta ao formato de todos os meios em que ele pode ser acessado. No notebook ou pelo smartphone, quem acessa um site responsivo encontra a mesma funcionalidade. Ele é flexível, se encaixa perfeitamente a tela do seu celular, tablet, computador, etc, mantendo a qualidade na navegação de onde quer que você vá acessa-lo.

2. Descrição Geral do Sistema

2.1. Descrição do Problema

Com o aumento significativo do uso de tecnologias no final do século XX e início do século XXI, a vida humana foi transformada. Neste contexto surgiram aplicações desenhadas com o objetivo de facilitar a vida da humanidade. A partir daí temos o uso da Internet, Redes Sociais, Mensageiros Instantâneos, além da possibilidade de acessar contas bancárias a partir de qualquer lugar do mundo e assim por diante.

A aplicação Monte-Imobil também está sendo desenhada com o intuito de facilitar a vida humana em determinado aspecto. Ele visa afetar de forma direta toda e qualquer pessoa que queira dividir, alugar, comprar apartamento/casa/kitnet/quarto/etc...

Com a implantação desta aplicação, seus usuários poderão diminuir o *stress*, pois não será necessário ir até uma imobiliária para entrar em contato e depois ter que ir até o imóvel para vêlo, sendo que no site o usuário irá fazer esses processos em 1 minuto ou menos, possibilitando assim que os usuários tenham mais tempo para se dedicar às suas respectivas vidas.

2.2. Principais Envolvidos e suas Características

Os usuários do sistema são pessoas comuns que possuem acesso à Internet. Qualquer pessoa pode utilizar a aplicação. Esse site foi pensado para pessoas que chegaram de outras

cidades a procura de casas para morar, como é o caso dos estudantes, entretanto nada impede que moradores da própria cidade não possam utiliza-los. Por isso concluímos que o site pode ser acessado em qualquer lugar, por qualquer pessoa que tenha interesse.

3. Requisitos do Sistema

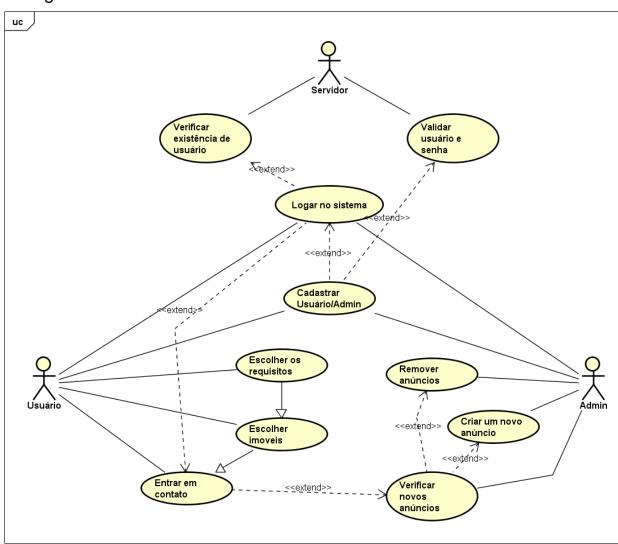
3.1. Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais especificam ações que um sistema deve ser capaz de executar, ou seja, as funções do sistema.

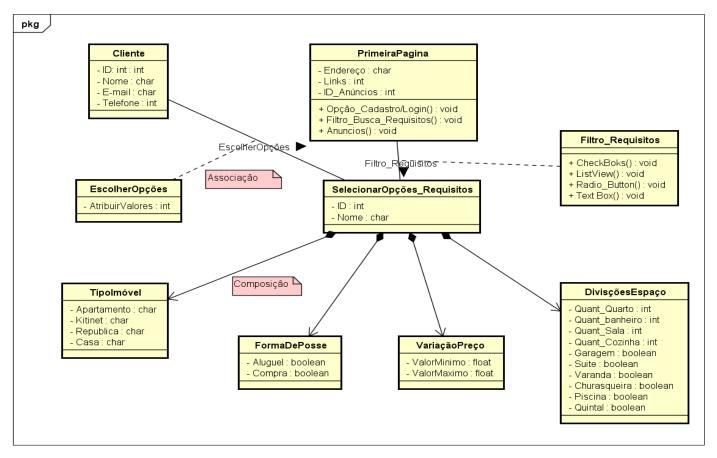
A seguir é apresentada a notação básica de um diagrama de caso de uso.

Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos Relacionados	Casos de Uso
RF01	O sistema deve cadastrar usuários.	Importante	RNF01	Cadastrar Usuário/Admin
RF02	Apenas o Admin pode criar um novo anúncio.	Essencial	RNF01	Criar um Novo Anúncio
RF03	É responsabilidade do Admin, verificar se os novos anúncios são reais.	Essencial	RNF02	Verificar novos Anúncios.
RF04	O usuário pode escolher as descrições do seu imóvel	Essencial	RF02	Escolher os Requisitos
RF05	O usuário deve escolher um imóvel após a buscar realizada	Importante	RF02, RF04	Escolher Imóveis
RF06	O usuário deve entrar em contato para efetuar interesse	Importante	RF04	Entrar em Contato
RF07	Somente o Admin pode remover anúncios do site.	Essencial	RF02	Remover Anúncios
RF08	O usuário e Admin devem logar no sistema	Importante	RF01	Logar no Sistema
RF09	O servidor deve verificar se os dados de login são reais.	Essencial	RF08	Verificar existência de usuário
RF10	O servidor deve validar senha e login que o usuário digitou no cadastro	Essencial	RF01	Validar usuário e senha

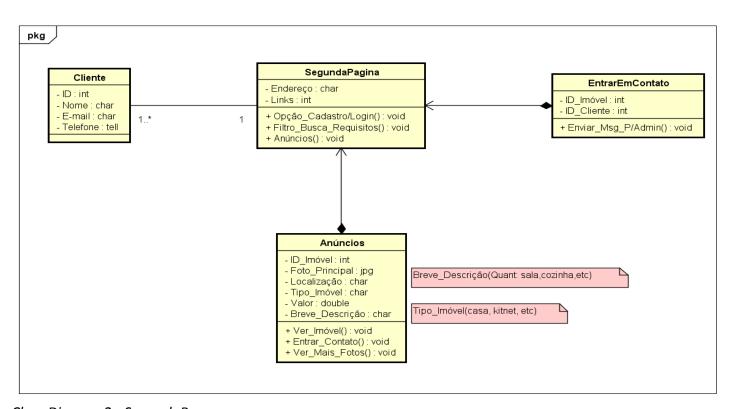
4. Diagramas



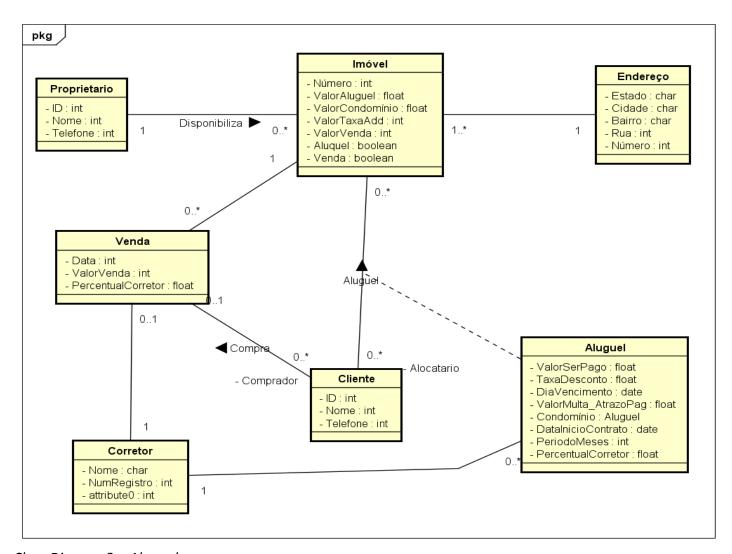
UseCase Diagram – Monte-Imobil.



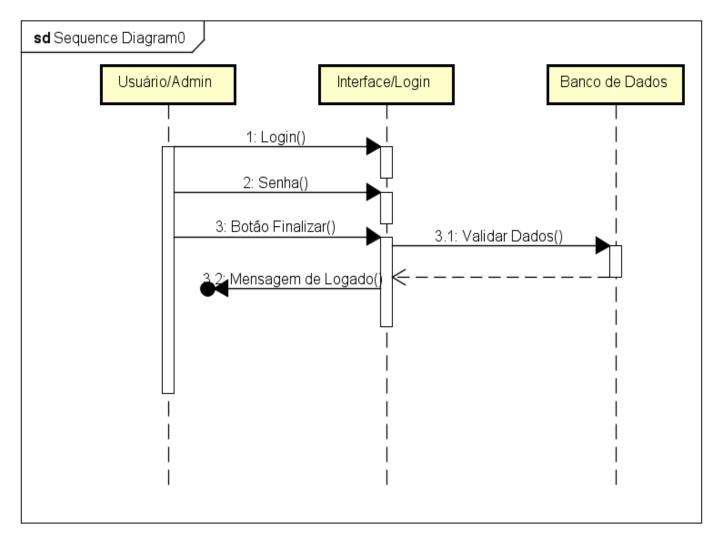
Class Diagram1 - PrimeiraPag



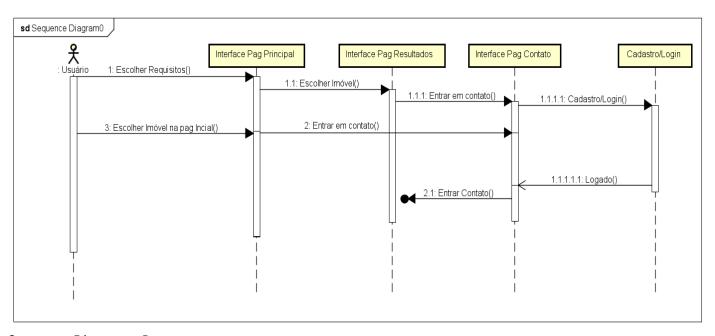
Class Diagram2 - SegundaPag



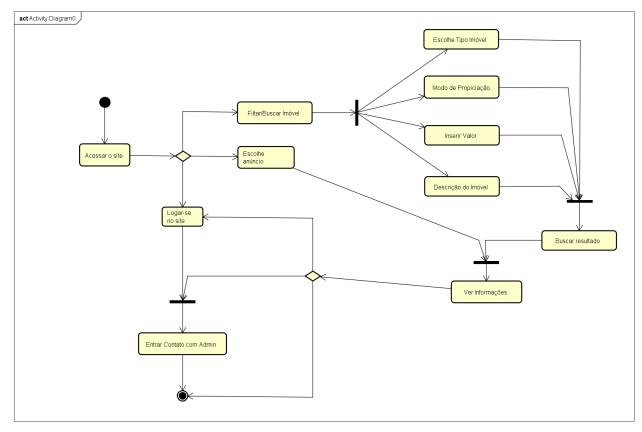
Class Diagram3 - Aluguel



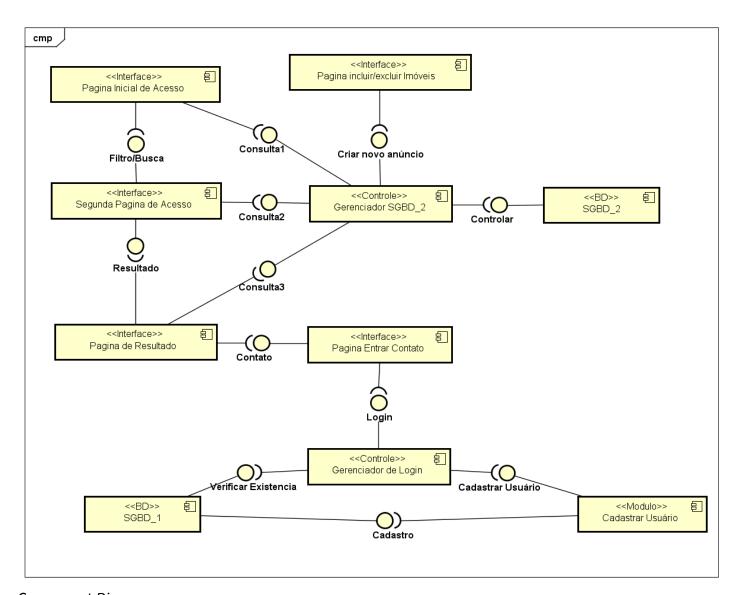
Sequence Diagram – Login



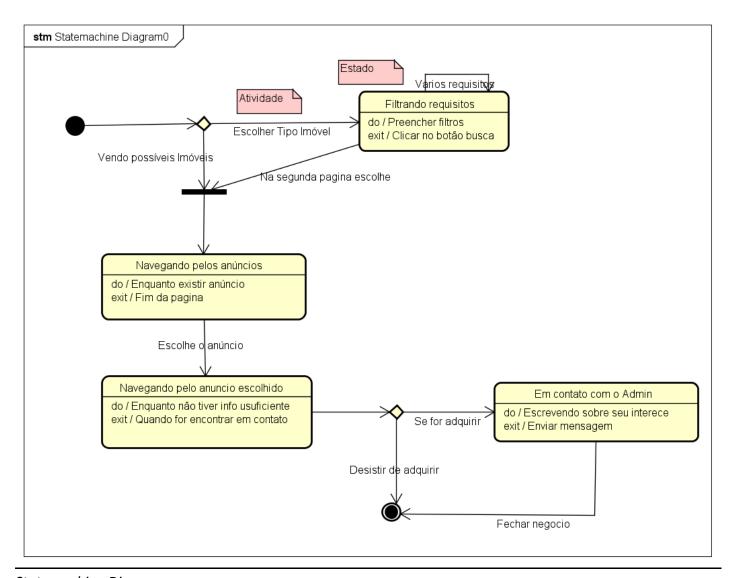
Sequence Diagram - Passos



Activity Diagram



Component Diagram



Statemachine Diagram