Em Java uma coleção é objeto que agrupa múltiplos elementos em uma unidade.

As coleções foram criadas como uma evolução dos arrays.

Um array é um grupo de variáveis (elementos ou componentes) que contém valores que são todos do mesmo tipo. Para referenciar um elemento, é necessário especificar sua referencia e o número da posição. O número de posição do elemento é chamado de índice.

Collection é estrutura de dados que que guarda elemento em grupo.

prove uma serie de métodos como: adicionar, remove, ordenar etc.

Arrays são muito estáticos, entretanto, de certo modo também pode ser chamados de coleção

JSF foi introduzido na versão 1.2 (Standard Template Library STL C++)

nome do	array[0]	21
array (c)	array[1]	54
	array[2]	258
	array[2]	25
	array[4]	64
	array[5]	1
	array[6]	547
	array[7]	357
	array[8]	248
	array[9]	3
	array[10]	6
Índice	array[11]	254 - Fonte: autor

Coleções são usadas para armazenar, recuperar, manipular e comunicação de dados

Ex de uso: uma fila de banco, uma lista de compras, uma pilha de livros, um conjunto de elementos ...

Nas versões inferiores a 1.2, as coleções incluíam, Vector, Hashtable e Array, mas não possuíam um framework.

O framework de coleções (framework collection) é uma arquitetura unificada de representação e manipulação de coleção.

**Interfaces** - Interfaces permitem que as coleções sejam manipuladas independentemente de detalhes de representação.

Implementações - estruturas de dados reusáveis.

Algoritmos - métodos que realizam operações úteis, como pesquisas e ordenações nos objetos que implementam a coleção. Os algoritmos possuem comportamento polimórfico, isto é, o mesmo método pode ser implementado de diferentes formas usando as interfaces. Em suma, algoritmos possuem funcionalidade reutilizável.

Alguns algoritmos do pacote java.util.Collections que fazem parte do Collection Framework.

- •sort -- merge sort
- shuffle randomly permutes the elements in a List.
- binarySearch
- reverse/fill/copy/swap/addAll (data manipulation)
- Composition reverses the order of the elements in a List.
- •min, max

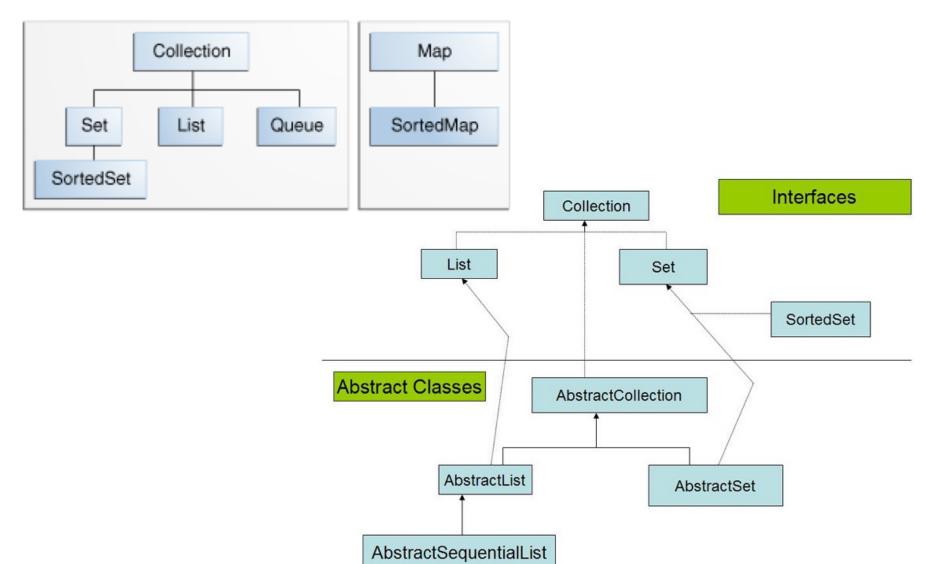
#### Benefícios

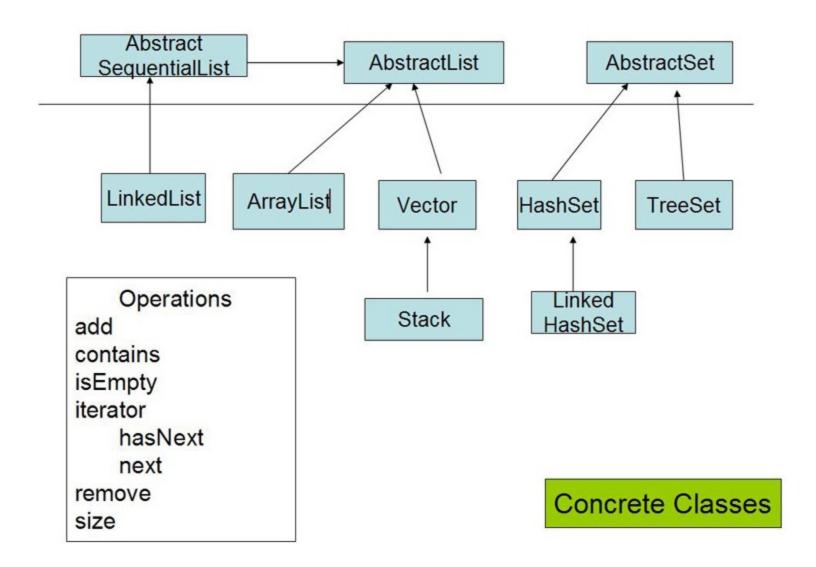
- •Reduzir o esforço de programação
- •Aumentar a velocidade e qualidade da programação
- Permitir interoperabilidade
- •Reduzir o esforço para usar uma nova API.
- •Reduzir o esforço para desenhar uma nova API.
- •Promover a reusabilidade de código

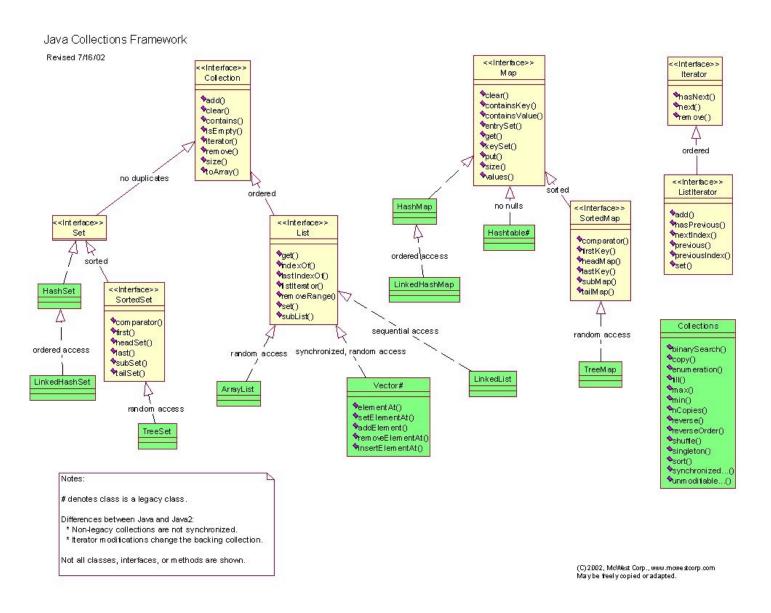
A maioria da Coleções Java esta no pacote java.util o pacote java.util.concurrent possui coleções que trabalham com concorrência

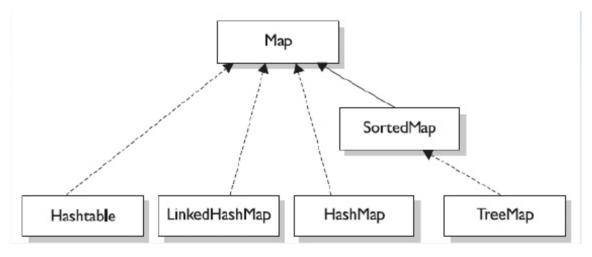
#### **Interfaces**

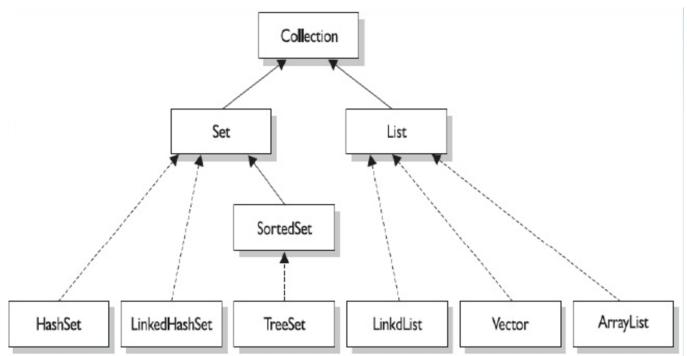
Core collection interfaces are the foundation of the Java Collections Framework

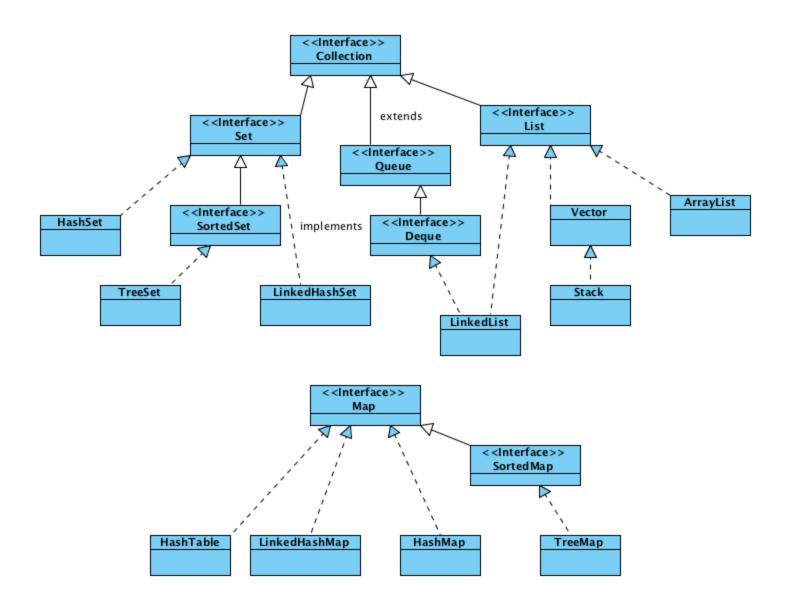


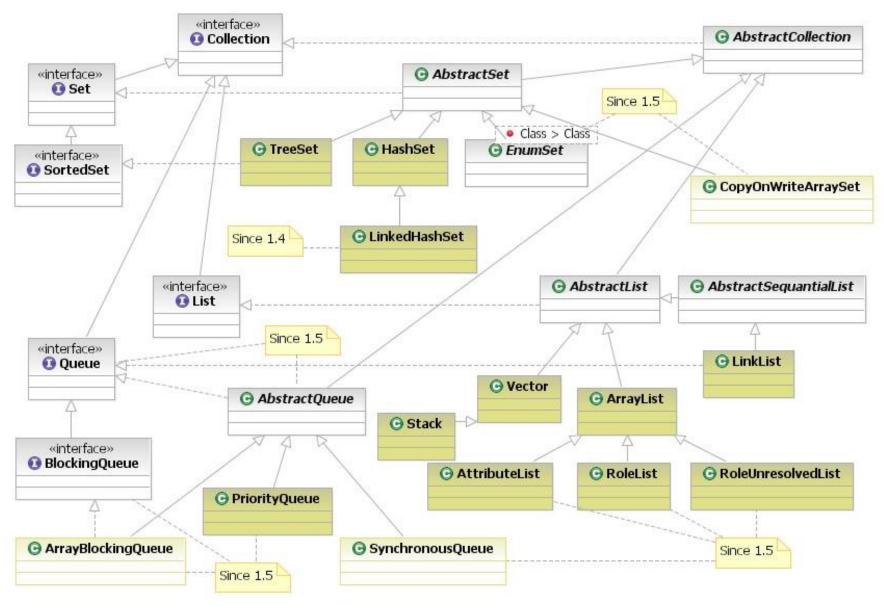


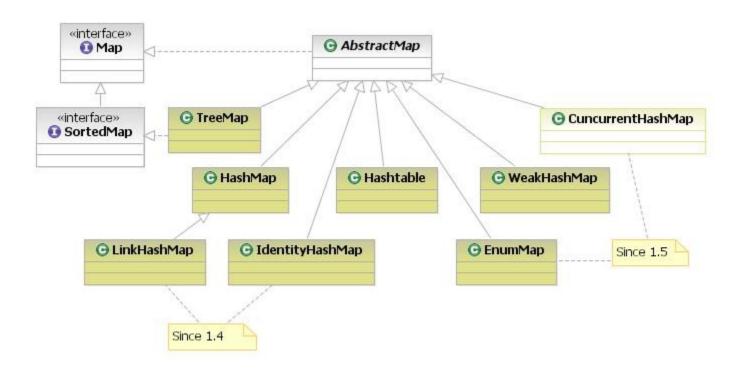




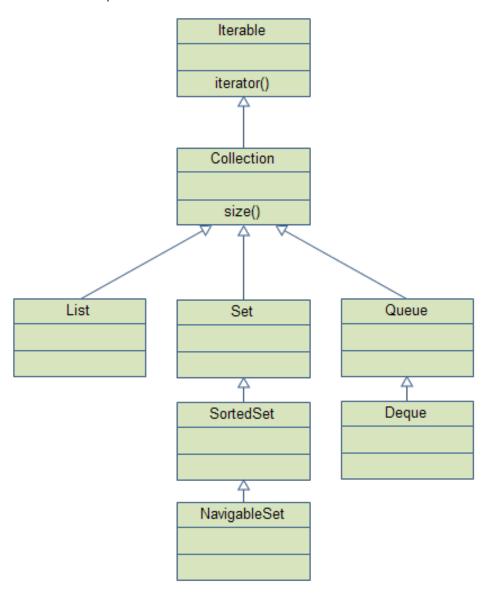




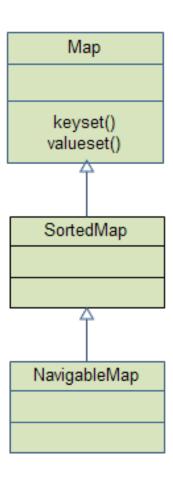


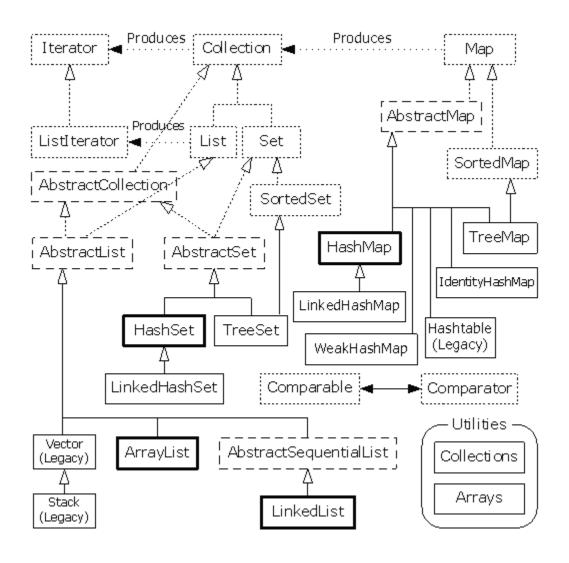


Resumo da hierarquia de Interfaces



Map interface hierarchy:





Set não pode conter elementos duplicados Elementos inseridos (put) numa Set devem sobrescrever o método equals() para estabelecer a unicidade.

comparar performance entre Vector e ArrayList

Vector é thread safe arrayList nah

Queue -> LinkedList (FIFO) principal implementação. So se pode acessar o primeiro ou ultimo elemento peekFirst() 1st element PeekLast() Poll ...

Map

```
Usada para armazenar um par chave/valor.
Exemplo uma lista telefônica, nome=chave, valor=número
Não estende Collection mas provê métodos semelhantes.
put, get, remove,
containsKey(), contaisValue(),
Set<String> keys = agenda.keySet();
for (String s: keys){
 System.out.println(s: ": " agenda.get(s));
Set<Map,Entry<String,String>> values = agenda.entrySet();
for (Map.Entry<String, String> e: values){
```

System.out.println(e.getKey() + ":" + e.getValues());

Serialização
Leitura e Gravação de arquivos
FileOutputStream fos = new FileOutputStream(f, true);
ObjectOutputStream objGravar = new ObjectOutputStream(fos);
objGravar.writeObject(maria);

```
FileInputStream fis = new FileInputStream(f);
ObjectInputStream objLeitura = new ObjectInputStream(fis);
System.out.println(objLeitura.readObject());
```