

# **Web Design**

Cássio Seffrin 2022

**<https://www.youtube.com/watch?v=9hIQjrMHTv4>**

# Semântica HTML5



# Semântica HTML5

```
<header></header>
```

```
<nav></nav>
```

```
<section>
```

```
<article></article>
```

```
<article></article>
```

```
<article></article>
```

```
</section>
```

```
<aside>  
</aside>
```

```
<footer></footer>
```

# HTML5

## Layout

<article>: Define um artigo;  
<aside>: Define o conteúdo além do conteúdo da página;  
<embed>: Define o conteúdo interativo ou plugin externo;  
<figcaption>: Define o caption de uma imagem;  
<figure>: Define um grupo de mídia e seus captions;  
<footer>: Define o rodapé de uma página;  
<header>: Define o cabeçalho de uma página;  
<nav>: Define os links de navegação;  
<section>: Define uma área ou seção;  
<wbr>: Define uma possível quebra de linha;

## Media

<audio>: Define o conteúdo de som;  
<source>: Define recursos de mídia;  
<video>: Define um vídeo;

# **HTML5 - Tags**

## **Aplicativos Web**

<canvas>: Define gráficos;  
<command>: Define um botão de comando;  
<datagrid>: Referências aos dados dinâmicos em Tree View ou tabelas;  
<datalist>: Define uma lista suspensa (DropDown);  
<details>: Define detalhes de um elemento;  
<output>: Define os tipos de saída (outputs);  
<progress>: Define o progresso de uma tarefa qualquer;

## **Outros**

<dialog>: Define uma conversa ou pessoas falando;  
<hgroup>: Define informações sobre uma determinada área do documento;  
<keygen>: Define a key (chave) do formulário;  
<mark>: Define a marcação de um texto;  
<meter>: Define a medição dentro de um intervalo pré-definido;  
<summary>: Define o cabeçalho de dados “detalhe”;  
<time>: Define uma data ou hora;

# HTML 5 - Novos Atributos e Eventos

## Atributos Globais

contenteditable - especifica se o usuário está autorizado a editar um conteúdo ou não  
contextmenu - especifica um menu contexto para um elemento. menu\_id.

draggable - especifica se um usuário tem permissão para arrastar um elemento.

dropzone - especifica o que acontece quando um dado arrastado é solto.

hidden - especifica que o elemento não é relevante: hidden (oculto).

spellcheck - especifica se o elemento deve ter sua grafia verificada:

Eventos

## Janelas:

onafterprint - executa após o documento ser impresso.

onbeforeprint - executa antes do documento ser impresso.

onbeforeunload - executa antes do documento ser carregado.

onerror - executa quando ocorre um erro.

onhaschange - executa quando o documento sofre alteração.

onmessage - executa quando uma mensagem é disparada.

onoffline - executa quando o documento é desconectado da internet.

ononline - executa quando o documento é conectado à internet.

onpagehide - executa quando a janela é ocultada.

onpageshow - executa quando a janela se torna visível.

onpopstate - executa quando ocorre alteração no histórico da janela.

onredo - executa quando é acionado o comando de repetir.

onresize - executa quando a janela tem alteração de tamanho.

onstorage - executa quando um documento é carregado.

onundo - executa quando é acionado o comando de desfazer.

onunload - executa quando o usuário sai do documento.

# HTML 5 - Novos Atributos e Eventos

## **Formulários:**

oncontextmenu - executa quando um menu de contexto é acionado.

onformchange - executa quando ocorre alterações no formulário.

onforminput - executa quando o usuário dá entrada no formulário.

oninput - executa quando um elemento dá entrada do usuário no formulário.

oninvalid - executa quando um elemento não é válido.

## **Mouse:**

ondrag - executa quando um elemento é arrastado.

ondragend - executa ao fim de uma operação de arrastar um elemento.

ondragenter - executa quando um elemento é arrastado e solto em seu destino.

ondragleave - executa quando um elemento é solto em um destino válido.

ondragover - executa quando elemento é arrastado e solto ao longo de um destino.

ondragstart - executa quando se inicia uma operação de arrastar.

ondrop - executa quando o elemento arrastado está sendo descartado.

onmousewheel - executa quando o scroll do mouse é girado.

onscroll - executa quando as barras de rolagem de um elemento está sendo rolada.

# HTML 5 - Novos Atributos e Eventos

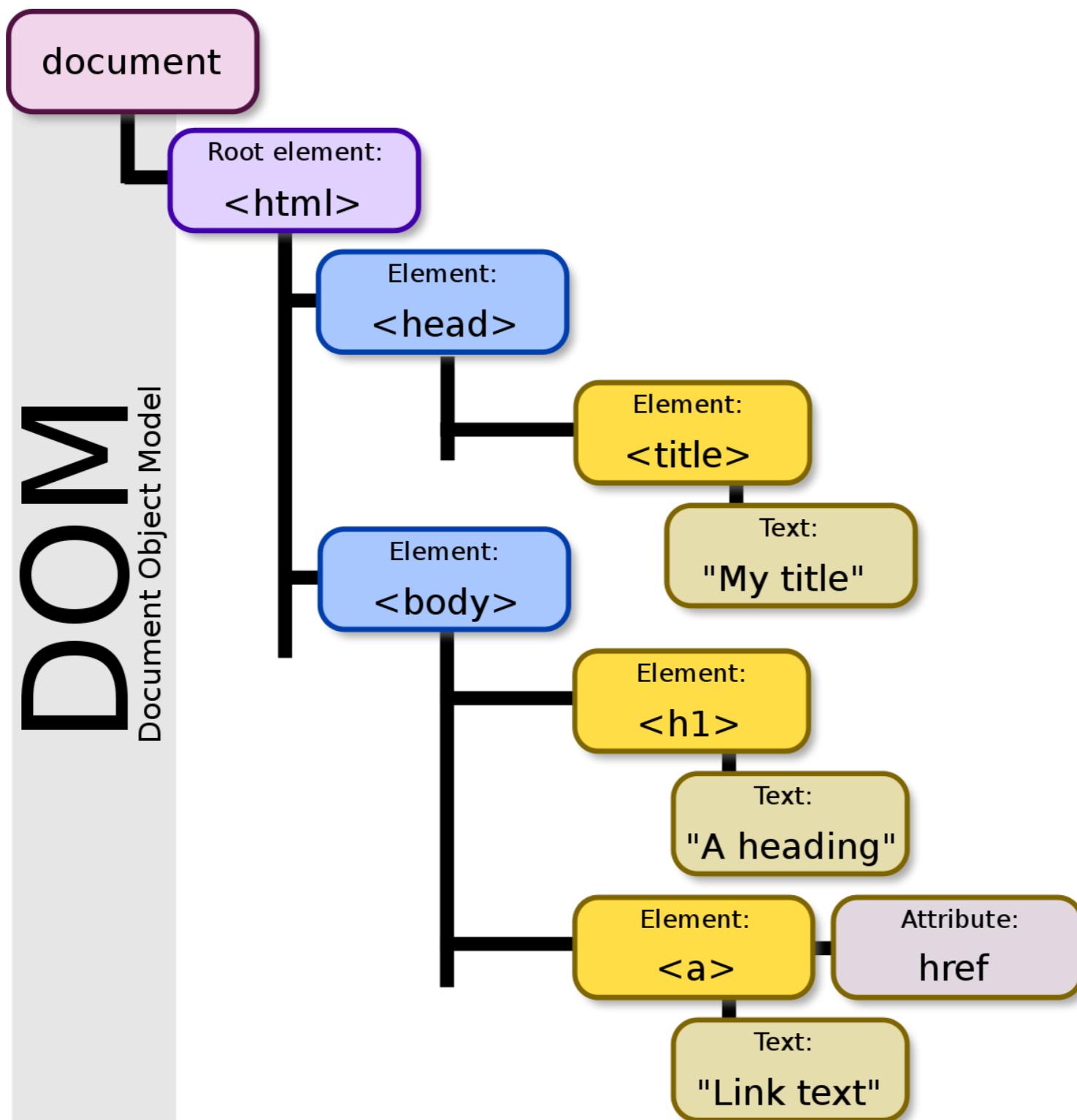
## Multimídia:

oncanplay - executa quando uma mídia está sendo iniciada a tocar.  
oncancelplaythrough - executa quando a mídia está sendo tocada até o fim.  
ondurationchange - executa quando o comprimento da mídia é alterado.  
onemptied - executado quando um elemento de recursos de mídia torna-se vazio.  
onended - executa quando a mídia chega ao fim.  
onerror - executa quando ocorre um erro de carregamento de um elemento.  
onloadeddata - executa quando os dados de mídia são carregados.  
onloadedmetadata - executa quando a duração de um elemento de mídia está sendo carregado.  
onloadstart - executa quando o navegador começa a carregar os dados de mídia.  
onpause - executa quando a mídia de dados está em pausa.  
onplay - executa quando a mídia de dados for começar a tocar.  
onplaying - executa quando a mídia começa a tocar.  
onprogress - executa quando o navegador está buscando os dados de mídia.  
onratechange - executa quando altera a faixa de mídia .  
onreadystatechange - executa quando ocorre uma mudança de estado.  
onseeked - executa quando o atributo de busca de um elemento não é verdadeiro.  
onseeking - executa quando o atributo de busca de um elemento é verdadeiro.  
onstalled - executa quando há um erro na busca de dados de mídia.  
onsuspend - executa quando o navegador para de buscar os dados da mídia.  
ontimeupdate - executa quando a posição da mídia é alterada.  
onvolumechange - executar quando a mídia muda de volume e, também, quando o volume fica mudo.  
onwaiting - executar quando a mídia para de tocar.

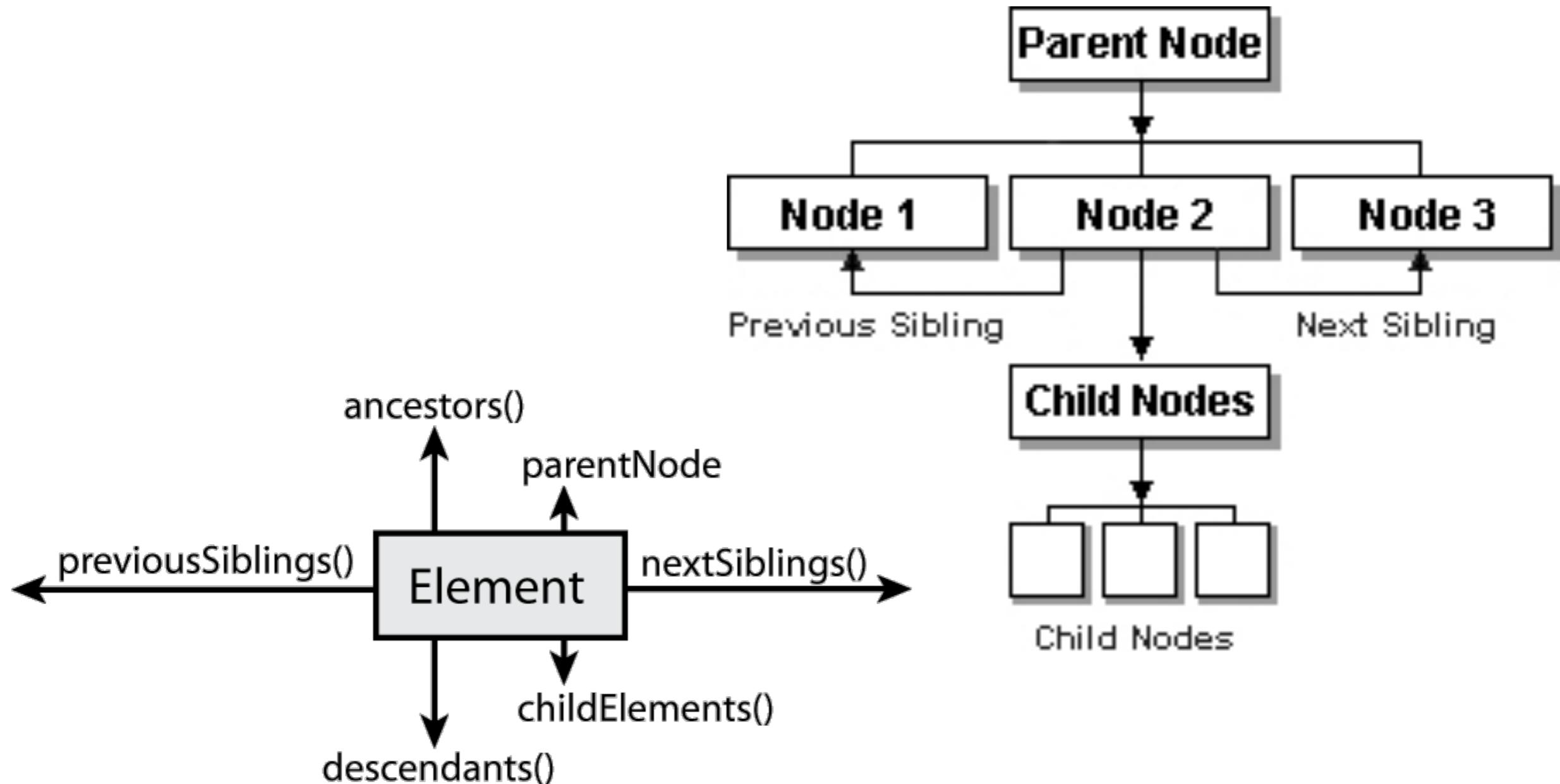
## **HTML 5 - Tags Descontinuadas:**

<acronym> Define siglas em HTML 4.01. (Desenvolvedores preferem utilizar a tag <abbr>);  
<applet> Define um miniaplicativo incorporado. (Ficou obsoleto em função da tag <object>);  
<basefont> Define as propriedades da font padrão para todo o texto do documento. (Apenas efeito visual);  
<big> Usado para tornar o texto maior. (Apenas efeito visual);  
<center> Usado para alinhar texto e conteúdo no centro. (Apenas efeito visual);  
<dir> Define a lista do diretório. (Ficou obsoleto em função da Tag <ul>);  
<font> Especifica o tipo de fonte, tamanho, e cor do texto. (Apenas efeito visual);  
<frame> Define uma janela particular dentro de um conjunto de "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);  
<frameset> Define um conjunto de frames organizado por múltiplas janelas.(Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);  
<noframes> Texto exibido para navegadores que não lidam com "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);  
<strike> Exibe texto rasurado. (Apenas efeito visual);  
<tt> Define teletipo de texto. (Apenas efeito visual);  
<u> Define sublinhado. (Apenas efeito visual);  
<xmp> Define texto pré-formatado. (Ficou obsoleto em função da tag <pre>);

# DOM - Document Object Model



# DOM - Document Object Model



Css para ocultar um item do Menu do Moodle

`#action-menu-1-menu > a:nth-child(3) {display: none;}`

## **DOM - Document Object Model**

Representa os objetos de uma página HTML em forma de uma árvore.

O DOM é importante pois é através dele que acessamos os elementos dentro de uma página HTML.

Em outras palavras, obtemos acesso ao documento HTML através do DOM.

## Javascript querySelectorAll()

Referência prática da função querySelectorAll()

```
var elem = document.querySelectorAll('seletor');
```

Este é o método definitivo de seleção de elemento: trata-se de uma técnica muito poderosa por meio da qual os programas JavaScript do lado do cliente podem selecionar os elementos do documento que vão manipular.

As folhas de estilos CSS possuem o que chamamos de seletores, um mecanismo para descrever elementos ou conjuntos de elementos dentro de um documento. Eis alguns poucos exemplos:

```
/* todos os parágrafos*/
```

```
p {}
```

```
/* todos os parágrafos e todos os títulos */
```

```
p, h1 {}
```

```
/* qualquer elemento com 'warning' em seu atributo 'class' */
```

```
.warning {}
```

```
/* um elemento com id="nav"*/
```

```
#nav {}
```

# Javascript

```
/* qualquer elemento span com 'fatal' e 'error' em sua classe */  
span.fatal.error {}
```

A função querySelectorAll() permite que os seletores CSS sejam usados no JavaScript, veja:

```
var elem = document.querySelectorAll('p');  
var elem = document.querySelectorAll('p, h1');  
var elem = document.querySelectorAll('.warning');  
var elem = document.querySelectorAll('#nav');  
var elem = document.querySelectorAll('span.fatal.error');
```

A função querySelectorAll() recebe um argumento de string contendo um seletor CSS e retorna um objeto NodeList representando os elementos do documento que correspondem ao seletor.

Se nenhum elemento coincide, a função retorna um objeto NodeList vazio.

Se a string do seletor é inválida, querySelectorAll() lançará um exceção.

O método querySelectorAll() faz parte tanto do objeto Document como do objeto Element.

Não é possível utilizar pseudoelementos como por exemplo: :first-line e first-letter.

Além de querySelectorAll(), temos a semelhante querySelector().

Esta última, retorna somente o primeiro (na ordem do documento) elemento coincidente ou null, caso não haja elementos correspondentes.

Todos os navegadores atuais suportam ambos os métodos,

Você poderá utilizar lançando mão de uma biblioteca como a jQuery, por exemplo.

Ela (a biblioteca) usa esse tipo de consulta baseada em seletor CSS como principal paradigma de programação. Os aplicativos Web baseados na jQuery utilizam um equivalente de querySelectorAll() portável e independente de navegador chamado \$().

# A confusão: Javascript vs ECMAScript, ES6 e ES2015

Existe uma enorme confusão na comunidade de desenvolvedores, se JavaScript e ECMAScript são os nomes diferentes para a mesma linguagem de script ou não. Alguns pensam que o JavaScript é realmente um subconjunto do ECMAScript, enquanto outros têm uma opinião diferente.

A verdade é que o JavaScript é uma linguagem de script criada para manter a especificação do ECMAScript em seu núcleo. O ECMAScript nada mais é que um padrão ou especificação definida para criar diferentes linguagens de script e uma delas é o JavaScript. Foi criado com o único objetivo de compatibilidade entre navegadores.

Importância da diferença entre JavaScript e ECMAScript - Quase todos os navegadores da web no mundo executam as linguagens de script baseadas no ECMAScript. Como linguagens de script como JavaScript não são baseadas apenas no ECMAScript e possuem algumas de suas próprias propriedades que não são definidas pela especificação do ECMAScript, sites ou aplicativos da Web criados com esses recursos extras podem funcionar mal dependendo da compatibilidade dos navegadores da Web com o JavaScript e seus recursos exclusivos . Em resumo, é necessário entender a diferença entre JavaScript e ECMAScript para executar um site confortavelmente em todos os navegadores.

# A confusão: Javascript vs ECMAScript, ES6 e ES2015

ECMAScript é uma especificação de uma linguagem. JavaScript é uma implementação dessa linguagem.

Ex: A especificação da linguagem lida com conceitos abstratos, como "[[GetPrototypeOf]] slot interno", enquanto o JavaScript possui um método getPrototypeOf concreto.

É importante ter um entendimento claro do ECMAScript para que possamos desenvolver sites e aplicativos da Web independentes do navegador.

A especificação não menciona nem o ES6 nem o ES2015, embora sejam abreviações úteis.

## Media Queries

```
<div className={"App-payment "}>  
</div>
```

```
.App-payment {  
  padding: 20px;  
  box-shadow: 3px 3px 5px 6px #ccc;  
  border-radius: 15px;  
}  
@media screen and (max-width:767px)  
{  
  .App-payment {  
    margin-left: 10px;  
    margin-right: 10px;  
    margin-top: 10px;  
    margin-bottom: 10px;  
  }  
}
```

## Flex Box

```
<div class="flex-container">  
  <div style="flex-grow: 1">aula 1</div>  
  <div style="flex: 1">aula 2</div>  
  <div style="flex: 1">aula 3</div>  
</div>
```

```
.flex-container {  
  display: flex;  
  background-color: grey;  
  flex-direction: row;  
}  
  
.flex-container > div {  
  background-color: white;  
  margin: 10px;  
  padding: 10px;  
  font-size: 30px;  
}
```

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

## **Flex Box**

As propriedades do contêiner flexível são:

flex-direction

flex-wrap

flex-flow

justify-content

align-items

align-content

As propriedades flex item são:

order

flex-grow

flex-shrink

flex-basis

flex

align-self

## Flex Box

**flex-wrap: wrap/wrap-reverse/nowrap** A propriedade flex-wrap determina se um Flex Container é de linha única ou múltiplas linhas. O que ocorre é que por padrão os Flex Itens tentarão se ajustar dentro de uma linha mesmo que ultrapassem visualmente a largura do elemento pai. O flex-wrap oferece a opção de quebra de linha para que os elementos filhos se ajustem adequadamente.

**justify-content** é usada para alinhar os itens flexíveis ex: justify-content: center;/flex-start/flex-end; space-around; O valor de espaço ao redor exibe os itens flexíveis com espaço antes, entre e depois das linhas:

**align-items** é usada para alinhar os itens flexíveis verticalmente. Possui as mesmas propriedades do justify-content, porém tem o stretch; O valor de estende os itens flexíveis para preencher o contêiner (padrão): align-items: baseline;

}

**justify-content: space-between;** O valor space-between exibe os itens flexíveis com espaço entre as linhas:

**align-content** A propriedade é usada para alinhar as linhas flexíveis.

<https://codepen.io/cassioseffrin/pen/QWbqRjq>

**https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/**

# Flex Box

A maioria das propriedades Flex:

**display** - Especifica o tipo de caixa usada para um elemento HTML

**flex-direction** - Especifica a direção dos itens flexíveis dentro de um contêiner flexível

**justify-content** Alinha horizontalmente os itens flexíveis quando os itens não usam todo o espaço disponível no eixo principal

**align-items** Alinha verticalmente os itens flexíveis quando os itens não usam todo o espaço disponível no eixo transversal

**flex-wrap** Especifica se os itens flexíveis devem ser agrupados ou não, se não houver espaço suficiente para eles em uma linha flexível

**align-content** Modifica o comportamento da propriedade flex-wrap. É semelhante a alinhar itens, mas em vez de alinhar itens flexíveis, alinha linhas flexíveis

**flex-flow** Uma propriedade abreviada para flex-direction e flex-wrap

**order** Especifica a ordem de um item flexível em relação ao restante dos itens flex dentro do mesmo contêiner.

**align-self** Usado em itens flexíveis. Substitui a propriedade de itens de alinhamento do contêiner

**flex** Uma propriedade abreviada para as propriedades flex-grow, flex-shrink e flex-base

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

## **CSS e Sass**

Sass é uma linguagem de script que é interpretada ou compilada em Cascading Style Sheets (CSS). Consiste em duas sintaxes. A sintaxe original, chamada de "sintaxe indentada", A sintaxe mais recente, "SCSS", usa formatação de bloco, como a de CSS. Esta usa chaves para designar blocos de código e ponto-e-vírgula para separar linhas dentro de um bloco.

Os arquivos com sintaxe de indentação e SCSS são tradicionalmente dados as extensões .sass e .scss.

A implementação oficial da Sass é open-source e codificada em Ruby; no entanto, existem outras implementações, incluindo node-sass, PHP, e uma implementação de alto-desempenho em C chamada libSass. Há também uma implementação em Java

**<https://zurb.com/playground/motion-ui>**

**<https://github.com/foundation/motion-ui/tree/master/docs>**

## **CSS e Sass**

**react-spring** <https://react-spring.io/>

**framer-motion** <https://www.framer.com/motion/>

**react-transition-group** <https://reactcommunity.org/react-transition-group/>

**react-motion** <https://github.com/chenglou/react-motion>

**React-move** <https://github.com/sghall/react-move>

<https://github.com/souporserious/react-motion-ui-pack>

<https://zurb.com/playground/motion-ui>

<https://github.com/foundation/motion-ui/tree/master/docs>

# Metodologias

Vanilla CSS



Component Frameworks



Foundation  
Start here, build everywhere.



Bootstrap 4

Utility Frameworks



Tailwind CSS

Tudo por conta própria  
Media Queries  
estilos, layouts

componentes pré-estilizados,  
utilitários e classes

Faça seu próprio estilo e layout com  
ajuda de utilitários e classes

# Metodologias

## Comparações

### CSS Puro / Vanilla CSS

- Controle total
- Sem códigos desnecessários
- Nome Classes como você gosta
- Crie tudo, desde o zero
- pouco controle
- Perigo de "código incorreto"

### Bootstrap

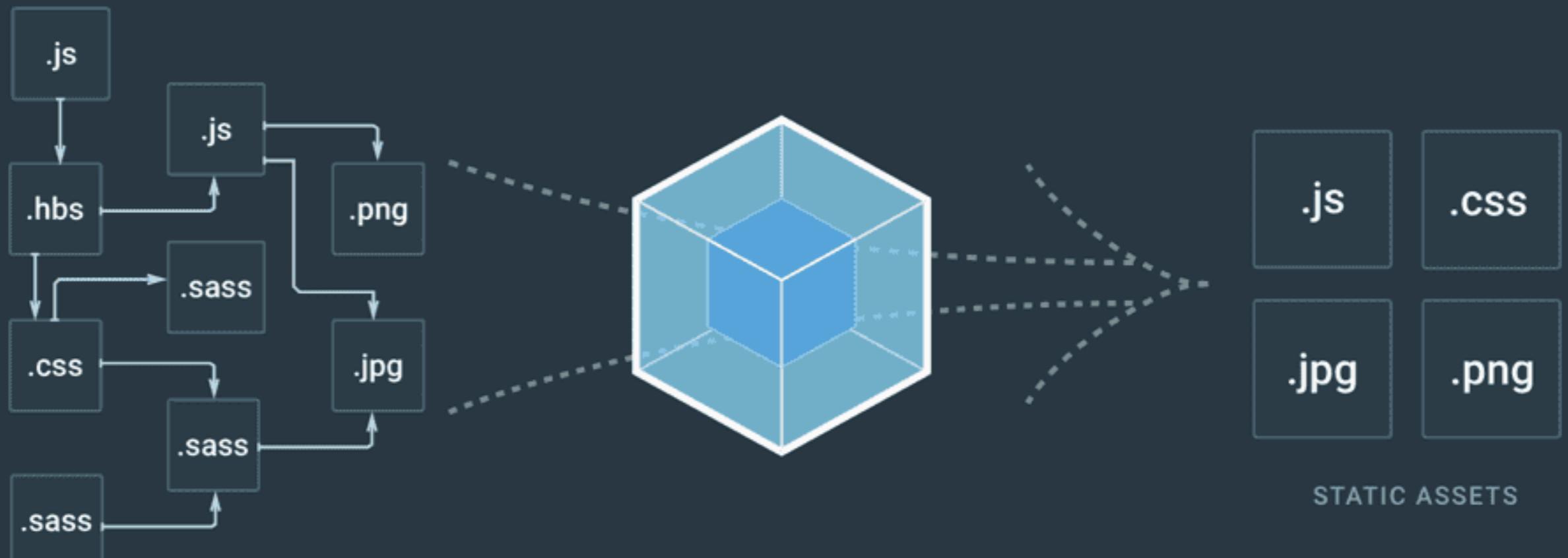
- Desenvolvimento rápido
- Seguir práticas recomendadas
- Nenhum conhecimento especializado necessário
- Código indireto desnecessário
- Todos os sites têm a mesma aparência

### Tailwind CSS

- Desenvolvimento rápido
- Seguir práticas recomendadas
- Não precisa ser um especialista
- Código indireto desnecessário

## Web Pack - <https://webpack.js.org/>

bundle your assets



## **Web Pack - <https://webpack.js.org/>**

mkdir nomeprojeto

npm init -y

npm i rxjs webpack webpack-dev-server typescript ts-loader

npm i webpack-cli --dev

adicionar no package.json:

```
"scripts": {  
  "start" : "webpack-dev-server --mode development",
```

criar :

webpack.config.js

tsconfig.json

index.html !

npm start

## **Web Pack - <https://webpack.js.org/>**

npm install --save esm

O Node (CommonJS) ainda não suporta importações do ES6 (ES Modules).

```
const express = require('express')
```

```
const utils = require('./utils')
```

A solução chama-se esm, o carregador de módulo JavaScript brilhantemente simples, sem babel e sem pacote.

Instale o esm em seu projeto: npm install --save esm

Execute seu código com esm: node -r esm arquivo.js

E deve funcionar sem nenhuma modificação de código.

Também é possível usando o babel.

## **Web Pack - <https://webpack.js.org/>**

3 artigos sobre webpack:

<https://www.webdevdrops.com/webpack-sem-medo-introducao-af889eb659e7/>

# Programação Reativa

Um pouco de contexto...

Programação reativa no contexto de desenvolvimento de software foi citado pela primeira vez por Gérard Berry no artigo “Real time programming : special purpose or general purpose languages”. <https://hal.inria.fr/inria-00075494/document>

Rx Microsoft foi lançado em novembro de 2009 para .NET & Silverlight. Hoje, porém, já existem Rx para várias linguagens como: Java, Javascript, Ruby, Kotlin e mais...

# Programação Reativa

"Paradigma baseada em fluxo de dados assíncronos e na propagação de mudanças nesse fluxo."

Princípios da programação reativa:

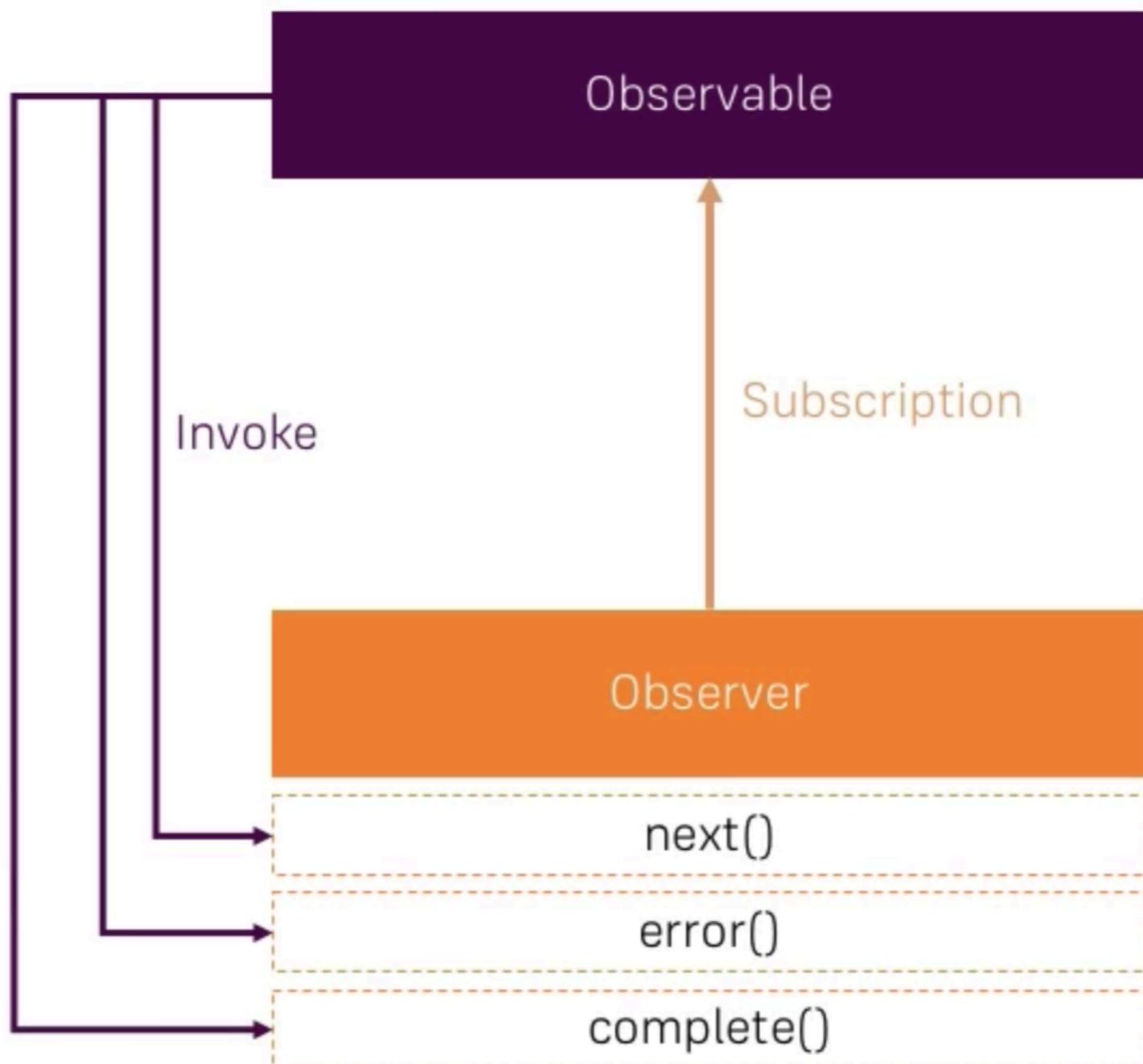
- **Elástica**: Reage à demanda/carga: aplicações podem fazer uso de múltiplos núcleos e múltiplos servidores;
- **Resiliente**: Reage às falhas; aplicações reagem e se recuperam de falhas de software, hardware e de conectividade;
- **Message Driven**: Reage aos eventos (event driven): em vez de compor aplicações por múltiplas threads síncronas, sistemas são compostos de gerenciadores de eventos assíncronos e não bloqueantes;
- **Responsiva**: Reage aos usuários: aplicações que oferecem interações ricas e "tempo real" com usuários.

# Programação Reativa

## Observables, Observers and Subscriptions

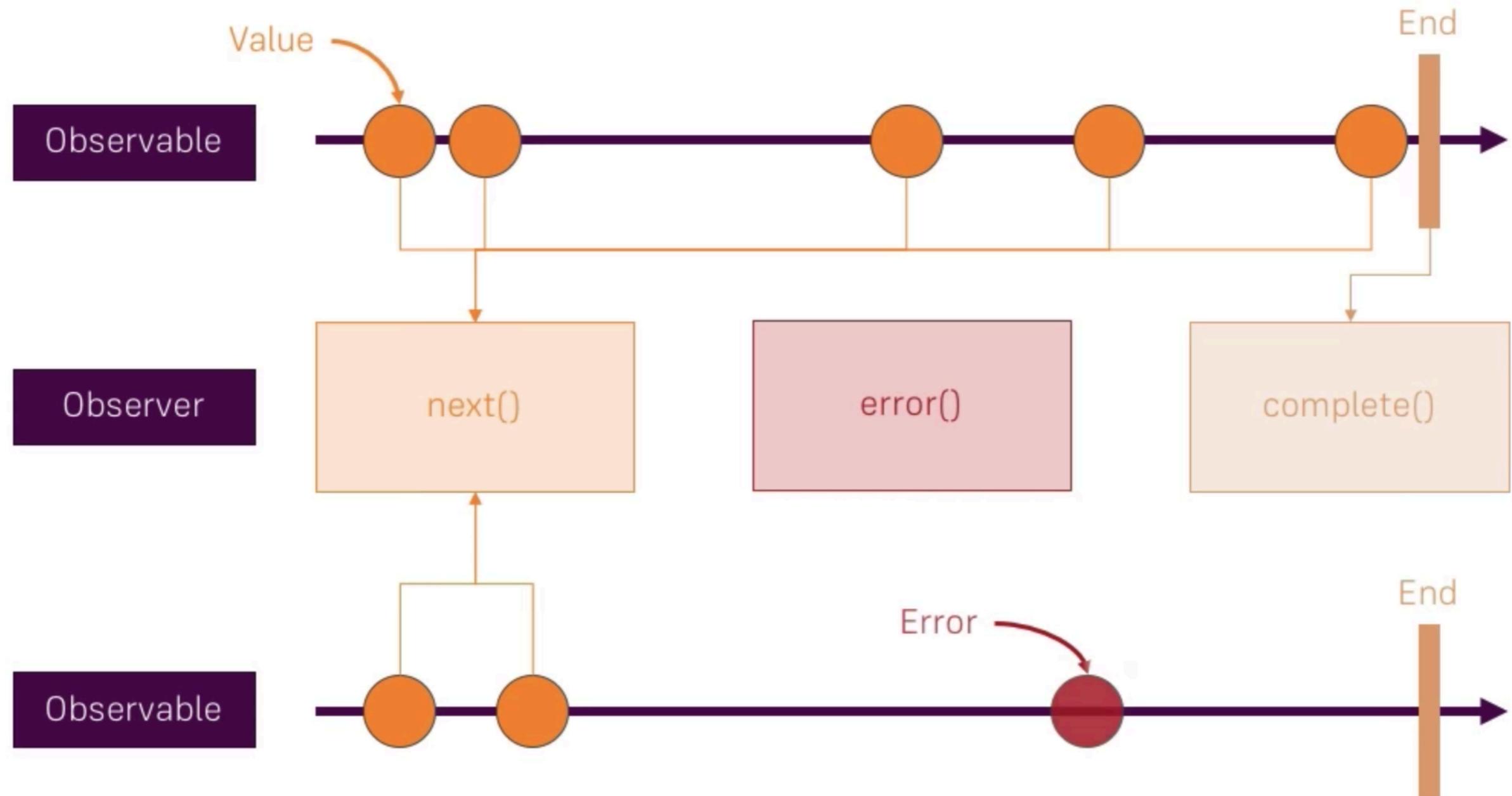


# Programação Reativa



# Programação Reativa

## The Stream



# Programação Reativa

O Node ainda não suporta importações modulares do ES6.

## esm

---

The brilliantly simple, babel-less, bundle-less ECMAScript module loader.

`esm` is the world's most advanced ECMAScript module loader. This fast, production ready, zero dependency loader is all you need to support ECMAScript modules in Node 6+. See the release [post](#) and [video](#) for details!

A solução chama-se esm, o carregador de módulo JavaScript brilhantemente simples, sem babel e sem pacote.

Instale o esm em seu projeto: `npm install --save esm`

Execute seu código com esm: `node -r esm arquivo.js`

Irá funcionar sem nenhuma modificação de código.

# Programação Reativa

## linha do tempo

Interactive diagrams of Rx Observables

### Entradas



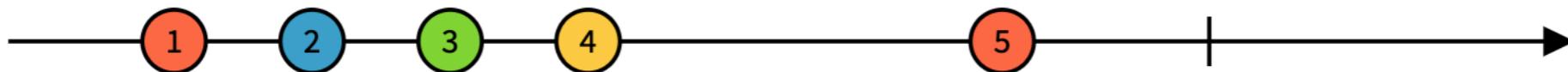
### Transformação

`filter(x => x > 10)`

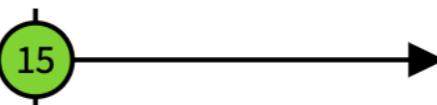
### Saídas



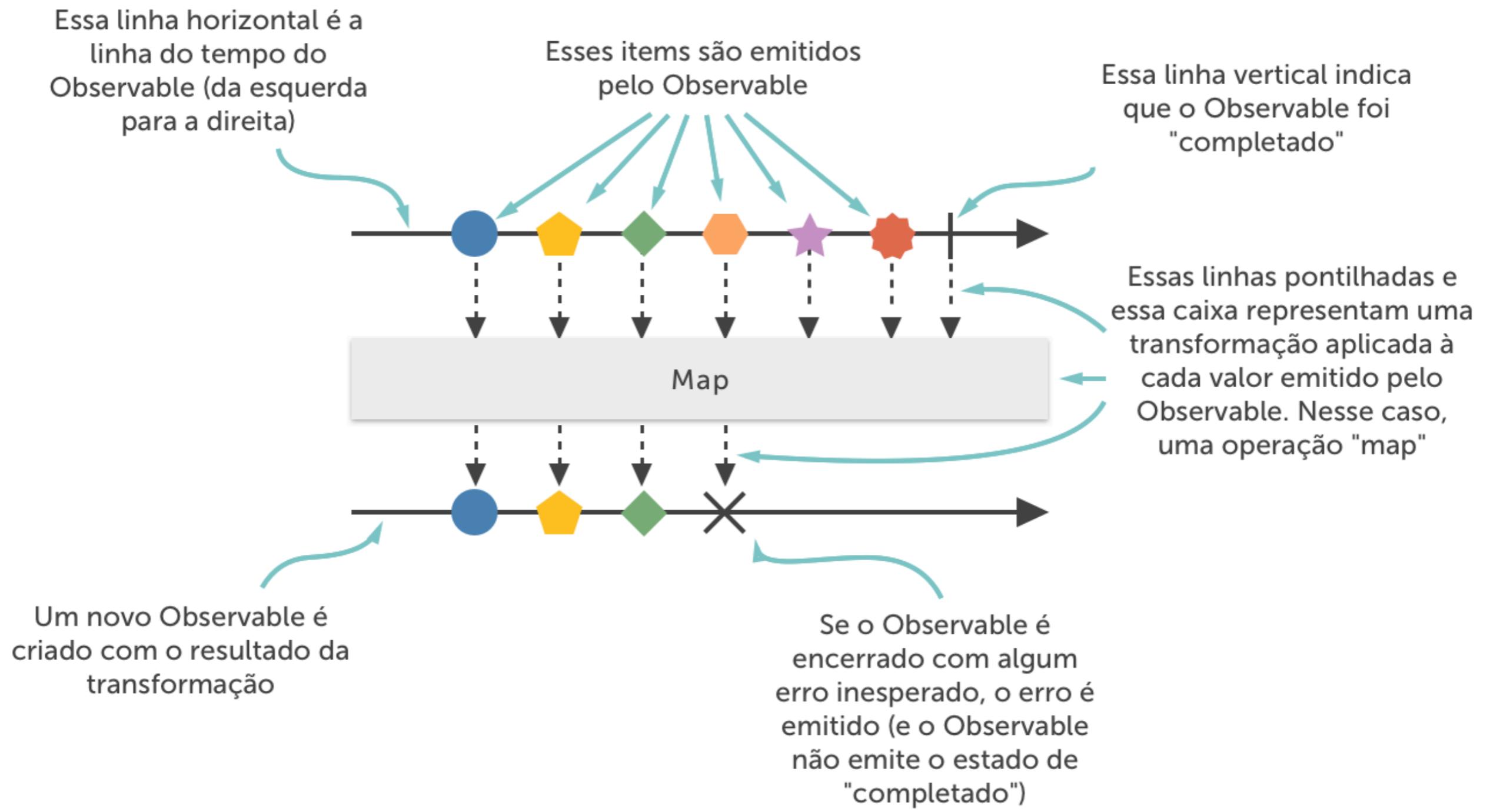
Interactive diagrams of Rx Observables



`reduce((x, y) => x + y)`

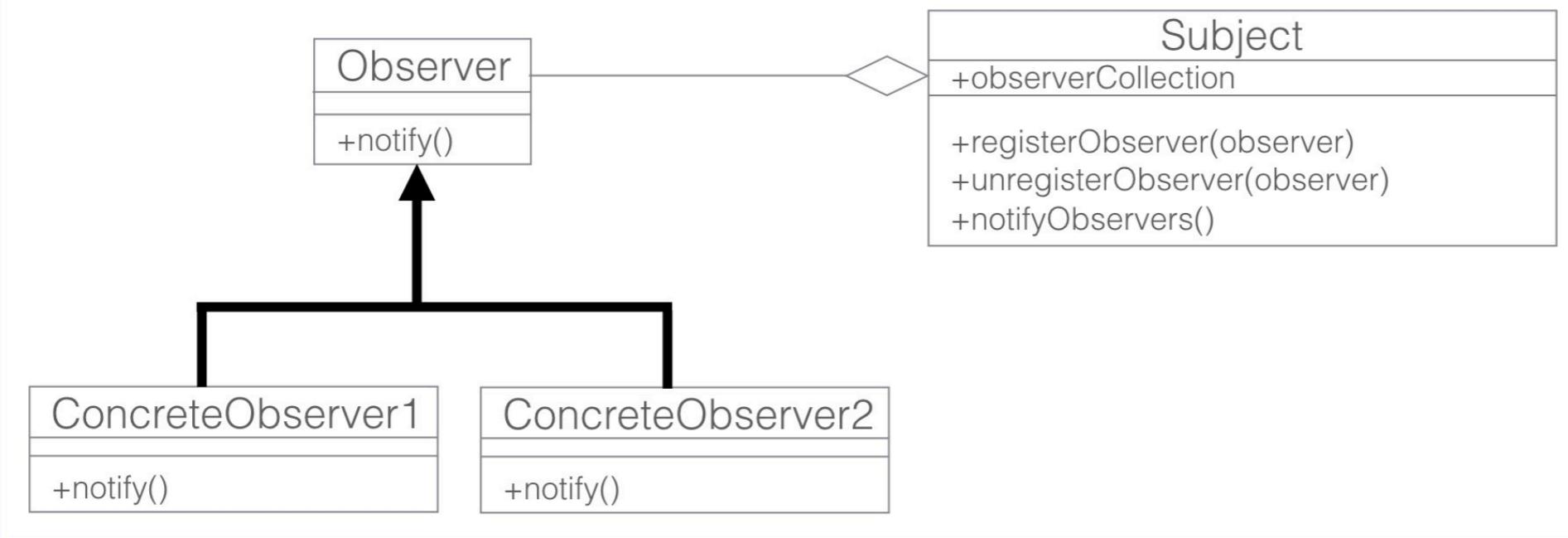


# Programação Reativa



# Programação Reativa

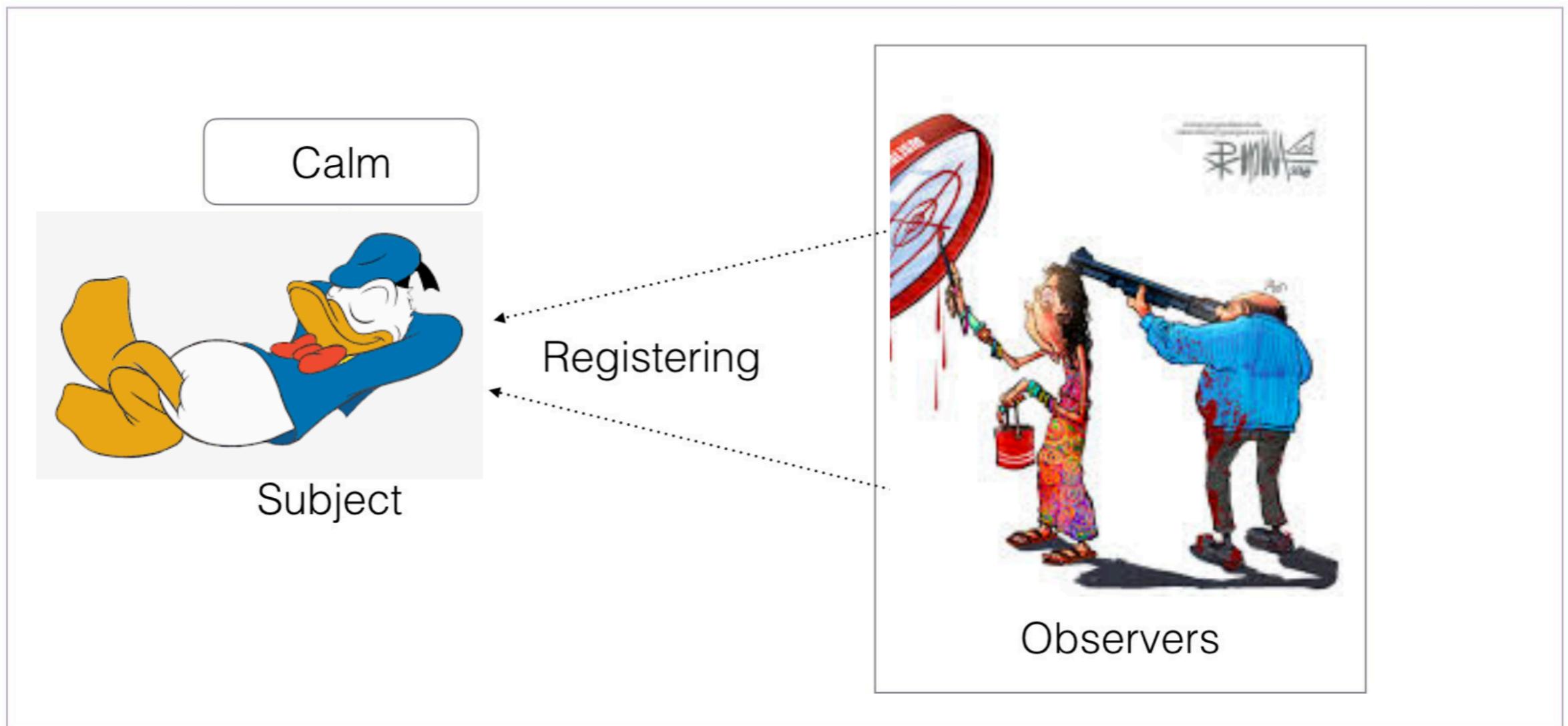
## Observer Pattern



Propagação de mudança remete a um padrão muito conhecido: O padrão do Observador.

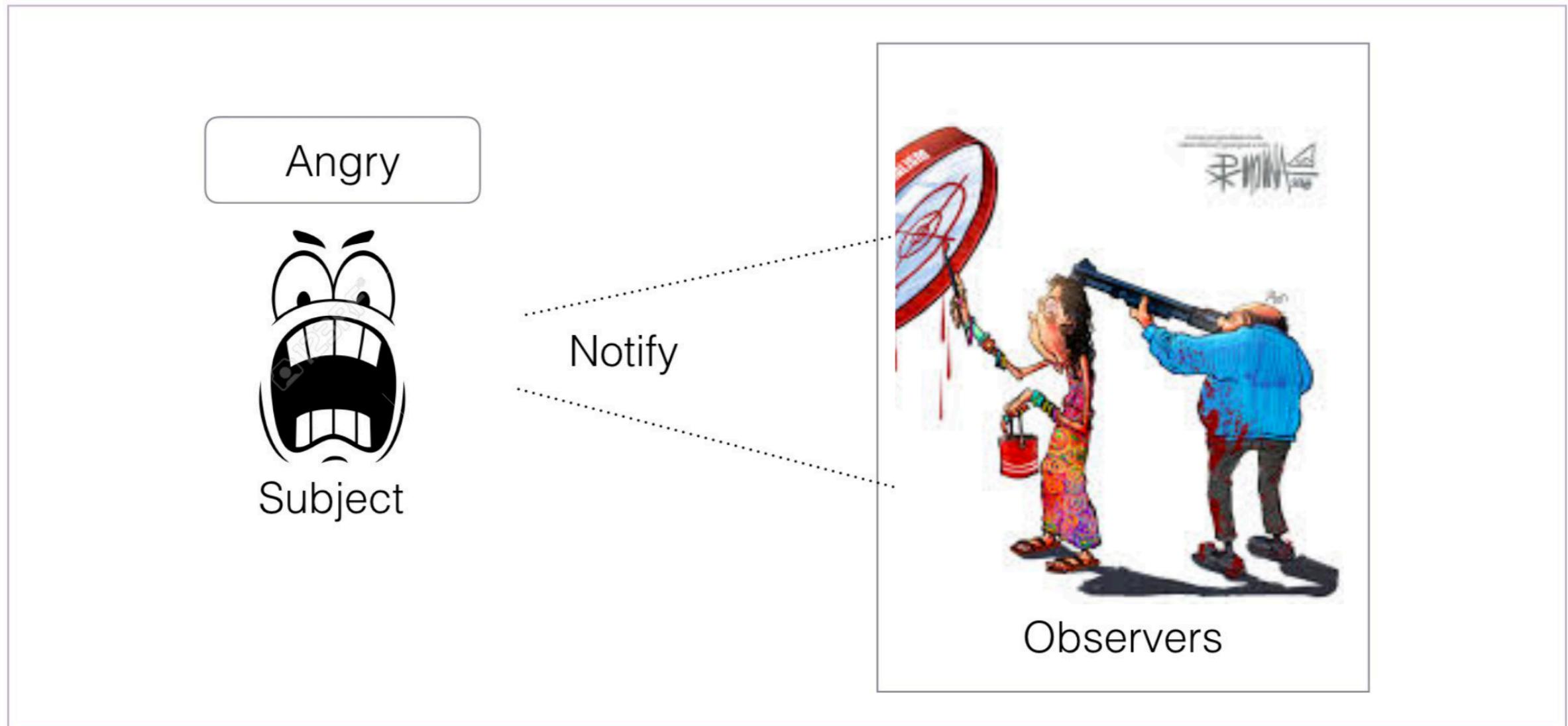
Esse padrão define uma dependência de um pra muitos, onde você tem um Sujeito e uma interface Observador, a qual pode ser implementada por muitos.

# Programação Reativa



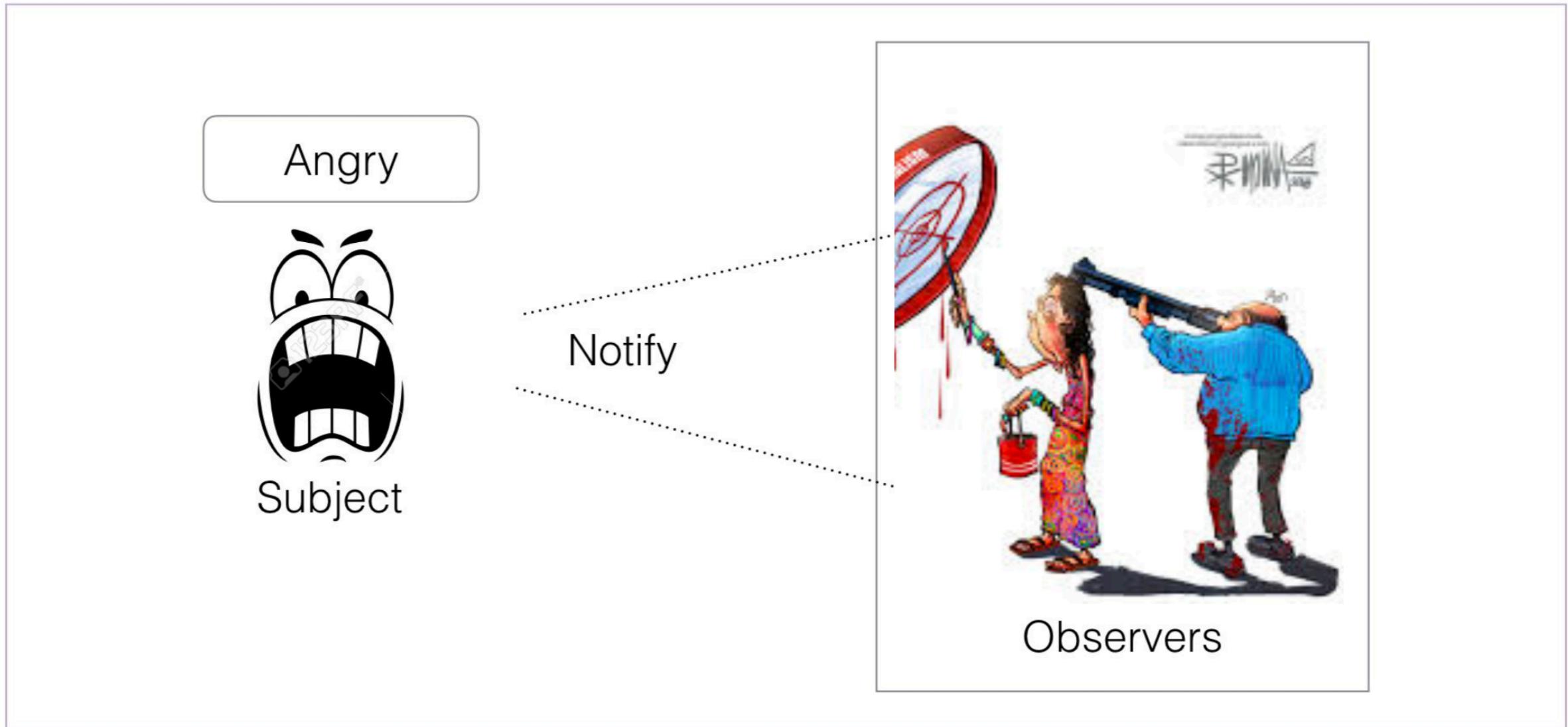
Nesse exemplo temos um Sujeito, o qual possui um estado ou informação que os Observadores estão interessados. Eles então se registram para ouvir mudanças de estado ou notificações de um Sujeito.

# Programação Reativa



O Sujeito podem então notificar Observadores registrados quando necessário, como, por exemplo, na ocorrência de uma mudança de estado.

# Programação Reativa



Os Observadores podem, então, agir de acordo com as mudanças que ocorreram da maneira como foram programados.

O Sujeito também pode ser chamado Observável (Observable) e pode ser definido como um recipiente que emite sinais para observadores ao longo do tempo.

# Programação Reativa

- Observables ok
- Subjects ok
- ReplaySubject ok
- BehaviorSubject ok

alguns métodos do RX

- pluck ok
- pipe ok
- distinctUntilChanged ok

**<https://github.com/cassioseffrin/webdesign.git>**

## **Apache2, Wordpress e WebView**

- \* criamos uma instancia na amazon free tier.-><https://aws.amazon.com/pt/ec2/>
- \* alternativas aws : godady, MS Azure, google
- \* criamos um subdomínio e apanhamos para IP da AWS

Wordpress:

- mysql -p -u root mysql> create database wordpress;
- mysql> create user 'wordpress'@'%' identified by 'Senha@123';
- mysql> grant all on wordpress.\* to 'wordpress'@'%';

login wordpress cassio  
senha admin: Pets@Concordia

# **Programação Reativa**

## **RX eventos**

**[https://codepen.io/cassioseffrin/pen/  
mdJxrNz](https://codepen.io/cassioseffrin/pen/mdJxrNz)**

## Programação Reativa

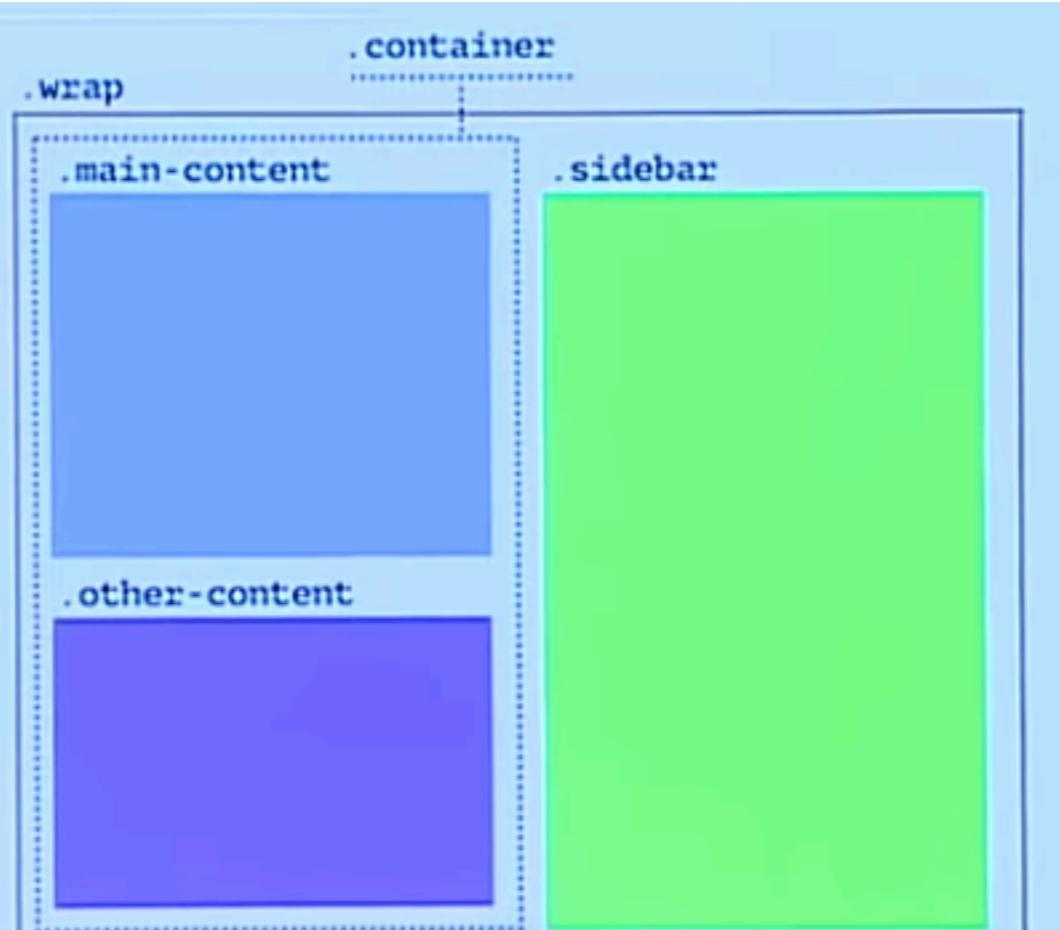
Os sinais emitidos pelos Observáveis podem ser considerados um **fluxo de dados** (Data Stream).

Outros exemplos de fluxo de dados são, por exemplo: partes de um arquivo sendo baixado, posições do cursor do mouse, um campo de texto sendo editado, etc

# CSS Grid

This is a hack.

**float** and **flex** force us to create *HTML clutter* in the form of wrappers like the **.container** element in this example.



## **Apache2, Wordpress e WebView**

Webview:

- android:
- <https://tiagoaguiar.co/webview-android-tutorial>
- ios:
- <http://agenciadac.com.br/blog-ios/criando-um-web-view-no-iphone/>

# **Tecnologias backend**

**Parse Server/Dashboard (open)**

**vs**

**Firebase (Google)**

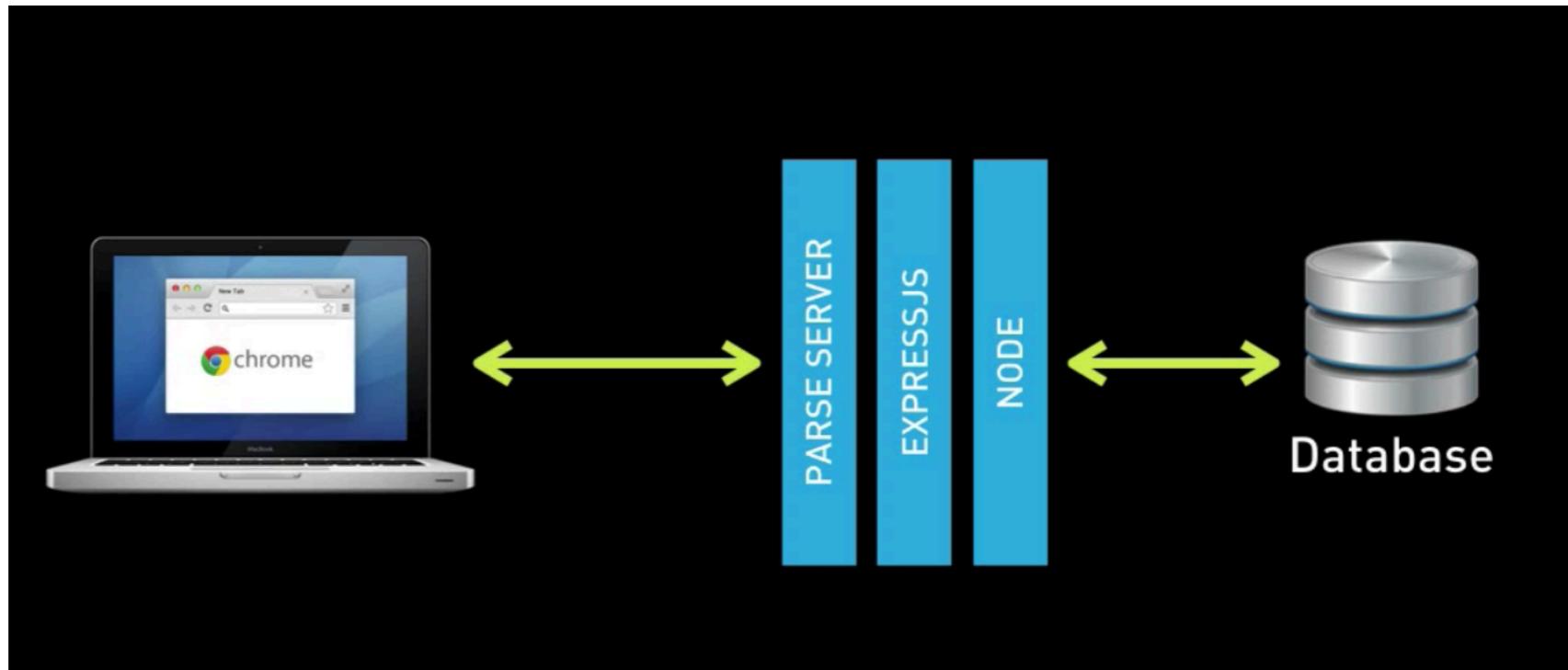
**vs**

**Amplify (Amazon)**

**vs**

**Criar API do zero**

# Parse Server



2011

**Privado, custo por API**



2013

**85 milhões de dólares**



2016

**open-source**

## Parse Server

1. criar a VM (usar uma VM/VPS ou cloud AWS)

```
apt install postgresql-11
```

```
passwd postgres
```

```
su - postgres
```

```
psql
```

```
create database apirest;
```

```
psql -c "ALTER USER postgres WITH PASSWORD 'apirest';"
```

Node com nvm

```
curl https://raw.githubusercontent.com/creationix/nvm/master/install.sh | bash
```

```
nvm install node --lts
```

```
nvm ls
```

encontrar a versão do Node.js disponível para a instalação.

```
nvm ls-remote
```

Para selecionar uma versão diferente para a sessão atual. Esta será uma versão ativa atual apenas para o shell atual.

```
nvm use v12.22.11
```

Para encontrar a versão padrão do Node definida para o usuário atual:

```
nvm run default --version
```

Pra rodar script Node com a versão desejada do node.js usando o comando abaixo:

```
nvm exec v12.22.11 server.js
```

## Parse Server

```
npm init  
npm install express parse-server parse-dashboard  
node iniciaParseServer.sh
```

criar os certificados e montar o script js

<https://stackoverflow.com/questions/58193944/parse-server-running-with-postgres-parse-error-error-column-rperm-does-not?rq=1>

Referencias:

<https://github.com/parse-community/parse-server>

<https://github.com/parse-community/parse-dashboard>

**<https://docs.parseplatform.org/parse-server/guide/>**

```
curl --request POST \  
--url http://18.228.240.34:1337/parse/classes/Pessoa \  
--header 'Content-Type: application/json' \  
--header 'X-Parse-Application-Id: apigraphql' \  
--data '{"sexo":"Masculino","Nome":"Cassio Seffrin","cidade":"Concordia"}'
```

<https://parseplatform.org/>

## Parse Server / Parse Dashboard

```
apt install postgresql-10  
psql  
create database apirest
```

```
passwd postgres  
su - postgres  
psql -c "ALTER USER postgres WITH PASSWORD 'apirest';"
```

Node.js v12.x:

```
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_12.x | sudo -E bash -  
sudo apt-get install -y nodejs
```

Node.js v13.x:

```
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_13.x | sudo -E bash -  
sudo apt-get install -y nodejs
```

```
apt install npm  
criar os certificados e montar o script js  
https://stackoverflow.com/questions/58193944/parse-server-running-with-postgres-parse-error-error-column-rperm-does-not?rq=1
```

# Parse Server / Parse Dashboard / GraphQL

```
npm init  
npm install express  
npm install parse-server  
npm install parse-dashboard  
node iniciaParseServer.sh
```

Referencias:

<https://github.com/parse-community/parse-server>  
<https://github.com/parse-community/parse-dashboard>  
<https://parseplatform.org/>  
<https://www.youtube.com/watch?v=o522ovITvW4>  
<https://www.youtube.com/watch?v=Em5grOIQNFQ>

```
#apt install -y mongodb  
#mongo  
#db.createUser(  
{  
  user: "Cassio",  
  pwd: "123",  
  roles: [ { role: "userAdminAnyDatabase", db: "admin" } ]  
}  
)
```

## **Parse Server / Parse Dashboard / GraphQL**

```
npm install -g parse-server mongodb-runner parse-dashboard express  
mongodb-runner start
```

Script inicialização no github

Exemplo de query do GraphQL

```
query{  
  objects{  
    findCliente (where: { idade: { _gte:20 } }){  
      count  
      results { nome }  
    }  
  }  
}
```

##link para estudar o graphql  
<http://apis.guru/graphql-apis/>

# GraphQL

Testando...

Agora que você configurou seu ambiente GraphQL, é hora de executar sua primeira consulta. Execute o seguinte código no seu GraphQL Playground para verificar a saúde da sua API:

```
query healthy {  
  health  
}
```

resposta:

```
{  
  "data": {  
    "health": true  
  }  
}
```

## **GraphQL - Classes**

4 Vantagens em relação API REST:

- 1 : Resposta dinâmica, ou seja, o tráfego de informação é somente a necessária para o frontend
- 2 : Toda API GraphQL fica exposta em um único endpoint.
- 3 : Facilidade de mesclar dados, ou seja, vc pode buscar dados de cliente e faturamento na mesma query.
- 4 : Desde que o usuário tenha permissões, você pode criar classes

## GraphQL - Classes

Como seu aplicativo ainda não possui um esquema, é possível usar a mutação `createClass` para criar sua primeira classe por meio da API GraphQL.

```
mutation createFornecedorClass {  
  createClass(  
    input: {  
      clientMutationId: "criacaoFornecedor"  
      name: "Fornecedor"  
      schemaFields: {  
        addStrings: [{ name: "razaoSocial"}, {name:"cnpj" }, {name:"endereco"}]  
        addNumbers: [{ name: "pontuacao" }]  
        addBooleans: [{ name: "ativo" }]  
      }  
    }  
  ) {  
    clientMutationId  
    class {  
      name  
      schemaFields {  
        name  
        __typename  
      }  
    }  
  }  
}
```

O Parse Server aprendeu com a primeira classe que você criou e agora você tem a classe Cliente no seu esquema. Você pode começar a usar as operações geradas!

## GraphQL - Classes

```
{  
  "data": {  
    "createClass": {  
      "clientMutationId": "criacaoFornecedor",  
      "class": {  
        "name": "Fornecedor",  
        "schemaFields": [  
          {  
            "name": "objectId",  
            "__typename": "SchemaStringField"  
          },  
          {  
            "name": "createdAt",  
            "__typename": "SchemaDateField"  
          },  
          {  
            "name": "updatedAt",  
            "__typename": "SchemaDateField"  
          },  
          {  
            "name": "razaoSocial",  
            "__typename": "SchemaStringField"  
          },  
          {  
            "name": "cnpj",  
            "__typename": "SchemaStringField"  
          },  
          {  
            "name": "endereco",  
            "__typename": "SchemaStringField"  
          }  
        ]  
      }  
    }  
  }  
}
```

## GraphQL - Criação de Objetos

Para cada classe no esquema do seu aplicativo, o Parse Server gera automaticamente uma mutação personalizada para criar os objetos dessa classe por meio da API GraphQL.

Ex, se você tiver uma classe chamada Cliente no esquema, o Parse Server gerará automaticamente uma nova mutação chamada createGameScore, e você poderá executar o código abaixo no seu GraphQL:

# GraphQL - Create - Fornecedor

## resposta:

**query:**

```
mutation criarFornecedor {  
  createFornecedor(  
    input: {  
      clientMutationId: "1"  
      fields: {  
        razaoSocial: "Lojas Maneco",  
        cnpj: "1234.567-890/1234",  
        endereco: "Rua do Comercio, 42",  
        pontuacao: 10,  
        ativo: true  
      }  
    }  
  ) {  
    clientMutationId  
    fornecedor {  
      id  
      razaoSocial  
      cnpj  
      endereco  
      ACL {  
        public {  
          write  
          read  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

```
{  
  "data": {  
    "createFornecedor": {  
      "clientMutationId": "sldjf1",  
      "fornecedor": {  
        "id":  
        "Rm9ybmVjZWWRvcjpyc0kyRkRET05S",  
        "updatedAt":  
        "2020-05-08T23:06:05.762Z",  
        "createdAt":  
        "2020-05-08T23:06:05.762Z",  
        "razaoSocial": "Lojas Maneco",  
        "cnpj": "1234.567-890/1234",  
        "endereco": "Rua do Comercio, 42",  
        "pontuacao": 10,  
        "ativo": true,  
        "ACL": {  
          "public": {  
            "write": true,  
            "read": true  
          }  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

Nota: o Relay Global Object Identification,  
não é um Parse objectId.  
Na maioria das vezes, Relay Node Id é um  
Base64 do ParseClass e o objectId.

# GraphQL - Create

## query:

```
mutation criarCliente {  
  createCliente(  
    input: {  
      clientMutationId: "chaveUnica-234u5"  
      fields: {  
        nome: "Cassio",  
        sexo: "Masculino",  
        idade: 36,  
        apto: true  
      }  
    }  
  ) {  
    clientMutationId  
    cliente {  
      id  
      updatedAt  
      createdAt  
      nome  
      sexo  
      idade  
      apto  
      ACL {  
        public {  
          write  
          read  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

## resposta:

```
{  
  "data": {  
    "createCliente": {  
      "clientMutationId": "chaveUnica-234u5",  
      "cliente": {  
        "id": "Q2xpZW50ZTpVVWQxaVBMTXZw",  
        "updatedAt":  
        "2020-05-08T01:23:34.550Z",  
        "createdAt":  
        "2020-05-08T01:23:34.550Z",  
        "nome": "Cassio",  
        "sexo": "Masculino",  
        "idade": 36,  
        "apto": true,  
        "ACL": {  
          "public": {  
            "write": true,  
            "read": true  
          }  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

Nota: o Relay Global Object Identification,  
não é um Parse objectId.  
Na maioria das vezes, Relay Node Id é um  
Base64 do ParseClass e o objectId.

## GraphQL - Atualização de Objetos

Para cada classe no esquema do seu aplicativo, o Parse Server gera automaticamente uma mutação personalizada para atualizar os objetos dessa classe por meio da API GraphQL.

Por exemplo, se você tiver uma classe chamada Cliente no esquema, o Parse Server gerará automaticamente uma nova mutação chamada **updateCliente**.

# GraphQL - Update

## query:

```
mutation updateCliente {  
  updateCliente(  
    input: {  
      id: "Q2xpZW50ZTpVVWQxaVBMTXZw"  
      fields: { nome: "Cassio Seffrin" }  
    }  
  ) {  
    cliente {  
      nome,  
      sexo  
    }  
  }  
}
```

## resposta:

```
{  
  "data": {  
    "updateCliente": {  
      "cliente": {  
        "nome": "Cassio Seffrin",  
        "sexo": "Masculino"  
      }  
    }  
  }  
}
```

# GraphQL - Update Fornecedor

**query:**

```
mutation updateFornecedor {  
  updateFornecedor(  
    input: {  
      id: "Rm9ybmlVjZWRvcjpYczUwZmhqWjVD"  
      fields: { endereco: "Rua Victor Sopelsa" }  
    }  
  ) {  
    fornecedor {  
      razaoSocial,  
      endereco  
    }  
  }  
}
```

**resposta:**

```
{  
  "data": {  
    "updateFornecedor": {  
      "fornecedor": {  
        "razaoSocial": "Casa da Cozinha",  
        "endereco": "Rua Victor Sopelsa"  
      }  
    }  
  }  
}
```

## GraphQL - Remoção de Objetos

Para cada classe no esquema do seu aplicativo, o Parse Server gera automaticamente uma mutação personalizada para excluir os objetos dessa classe por meio da API GraphQL.

Por exemplo, se você tiver uma classe chamada Cliente no esquema, o Parse Server gerará automaticamente uma nova mutação chamada deleteCliente

# GraphQL - Delete

## query:

```
mutation deleteCliente{  
  deleteCliente(input: { id:  
    "Q2xpZW50ZTpVVWQxaVBMTXZw" }) {  
    cliente {  
      id  
      nome  
    }  
  }  
}
```

## resposta:

```
{  
  "data": {  
    "deleteCliente": {  
      "cliente": {  
        "id": "Q2xpZW50ZTpVVWQxaVBMTXZw",  
        "nome": "Cassio Seffrin"  
      }  
    }  
  }  
}
```

Nota: A API retorna o objeto excluído, o que pode permitir que você mostre mensagens como "O cliente Cassio Seffrin foi removido com sucesso" no front-end.

## GraphQL - Buscas

Para cada classe no esquema do seu aplicativo, o Parse Server gera automaticamente uma consulta personalizada para encontrar os objetos dessa classe por meio da API GraphQL.

Por exemplo, se você tiver uma classe chamada Cliente no esquema, o Parse Server gerará automaticamente uma nova consulta chamada clientes, e você poderá executar o código abaixo no seu GraphQL:

# GraphQL - Busca Cliente

**query:**

```
query getCliente {  
  cliente(id: "Q2xpZW50ZTpHckRnMjluRk1J") {  
    id  
    nome  
    idade  
    sexo  
    apto  
    ACL {  
      public {  
        read  
        write  
      }  
    }  
  }  
}
```

**resposta:**

```
{  
  "data": {  
    "cliente": {  
      "id": "Q2xpZW50ZTpHckRnMjluRk1J",  
      "nome": "Cassio",  
      "idade": 36,  
      "sexo": "Masculino",  
      "apto": true,  
      "ACL": {  
        "public": {  
          "read": true,  
          "write": true  
        }  
      }  
    }  
  }  
}
```

Nota: A API retorna o objeto excluído, o que pode permitir que você mostre mensagens como "O cliente Cassio Seffrin foi removido com sucesso" no front-end.

# GraphQL - Busca Fornecedor

## query:

```
query getFornecedor {  
  fornecedor(id:  
"Rm9ybmvjZWRvcjpYczUwZmhqWjVD") {  
    id  
    razaoSocial  
  }  
}
```

## resposta:

```
{  
  "data": {  
    "fornecedor": {  
      "id":  
"Rm9ybmvjZWRvcjpYczUwZmhqWjVD",  
      "razaoSocial": "Casa da Cozinha"  
    }  
  }  
}
```

Nota: A API retorna o objeto excluído, o que pode permitir que você mostre mensagens como "O cliente Cassio Seffrin foi removido com sucesso" no front-end.

# GraphQL - Query

**query:**

```
query getClientesMaiores10 {  
  clientes(where: {  
    idade: { greaterThan: 10 }  
}) {  
  count  
  edges {  
    cursor  
    node {  
      id  
      nome  
    }  
  }  
}
```

**resposta:**

```
{  
  "data": {  
    "clientes": {  
      "count": 3,  
      "edges": [  
        {  
          "cursor":  
          "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjA=",  
          "node": {  
            "id": "Q2xpZW50ZTpHckRnMjluRk1J",  
            "nome": "Cassio"  
          }  
        },  
        {  
          "cursor":  
          "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjE=",  
          "node": {  
            "id":  
            "Q2xpZW50ZTpSRmJ5WU5TRDBS",  
            "nome": "Jana"  
          }  
        }  
      ]  
    }  
  }  
}
```

# GraphQL - Query

## query com paginacao:

```
query getClientesPaginacao {  
    clientes(after: "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjA")  
{  
    pageInfo {  
        hasNextPage  
        hasPreviousPage  
        startCursor  
        endCursor  
    }  
    count  
    edges {  
        cursor  
        node {  
            nome  
        }  
    }  
}
```

## resposta:

```
{  
    "data": {  
        "clientes": {  
            "pageInfo": {  
                "hasNextPage": false,  
                "hasPreviousPage": false,  
                "startCursor": "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjE=",  
                "endCursor": "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjI="  
            },  
            "count": 0,  
            "edges": [  
                {  
                    "cursor": "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjE=",  
                    "node": {  
                        "nome": "Jana"  
                    }  
                },  
                {  
                    "cursor": "YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjI=",  
                    "node": {  
                        "nome": "Maria"  
                    }  
                }  
            ]  
        }  
    }  
}
```

## GraphQL - Exemplos CURL

```
curl -k 'https://aws.magnani.ind.br:1337/graphql' -H 'Accept-Encoding: gzip, deflate, br' -H 'Content-Type: application/json' -H 'Accept: application/json' -H 'Connection: keep-alive' -H 'DNT: 1' -H 'Origin: https://aws.magnani.ind.br:1337' -H 'X-Parse-Application-Id: aulaparse' -H 'X-Parse-Master-Key: aulaparse' --data-binary '{"query":"\nquery getClientesPag {\n    clientes(after: \"YXJyYXljb25uZWN0aW9uOjA\") {\n        pageInfo {\n            hasNextPage\n            hasPreviousPage\n            startCursor\n            endCursor\n        }\n        count\n        edges {\n            cursor\n            node {\n                nome\n            }\n        }\n    }\n}\n"}' --compressed
```

```
curl -k 'https://aws.magnani.ind.br:1337/graphql' -H 'Accept-Encoding: gzip, deflate, br' -H 'Content-Type: application/json' -H 'Accept: application/json' -H 'Connection: keep-alive' -H 'DNT: 1' -H 'Origin: https://aws.magnani.ind.br:1337' -H 'X-Parse-Application-Id: aulaparse' -H 'X-Parse-Master-Key: aulaparse' --data-binary '{"query":"query getFornecedor {\n    fornecedor(id: \"Rm9ybmljZWRvcjpYczUwZmhqWjVD\") {\n        id\n        razaoSocial\n    }\n}\n"}' —compressed
```

# GraphQL - cidade/estado

## estado:

```
mutation createEstadoClass {  
  createClass(  
    input: {  
      clientMutationId: "criacaoEstado"  
      name: "Estado"  
      schemaFields: {  
        addStrings: [{ name: "nome"},  
        {name:"sigla" }]  
      }  
    }  
  ) {  
    clientMutationId  
  }  
}
```

## cidade:

```
mutation createCidadeClass {  
  createClass(  
    input: {  
      clientMutationId: "criacaoCidade"  
      name: "Cidade"  
      schemaFields: {  
        addStrings: [{ name: "nome"}, {name:"populacao" }]  
      }  
    }  
  ) {  
    clientMutationId  
  }  
}
```

# GraphQL - cidade/estado

```
query {
  cidades(where: {
    populacao: { greaterThan: 100000 }
  }) {
    edges {
      cursor
      node {
        id
        nome
        estadoId {
          edges {
            node {
              nome
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}

query getCidades{
  cidades {
    edges {
      node {
        id
        nome
        populacao
        ibge
        estadoId {
          edges {
            node {
              nome
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}

query {
  estados (
    where:{ nome: {matchesRegex: "Sant" } }
  ) {
    edges {
      cursor
      node {
        nome
      }
    }
  }
}

query {
  estados {
    edges {
      node {
        id
        nome
        cidades {
          edges {
            node {
              nome
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

# GraphQL - cidade/estado

```
query {
  estados (
    where: {
      nome: {matchesRegex: "rio", options: "i" }
    }
  ) {
    edges {
      node {
        id
        nome
        cidades {
          edges {
            node {
              nome
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

```
query {
  estados (
    where: {
      sigla: {matchesRegex: "SC"}
    }
  )
}
```

```
edges {
  node {
    id
    nome
    cidades {
      edges {
        node {
          nome
          populacao
        }
      }
    }
  }
}
```

```
}
```

```
query {
  estados (
    where: {
      cidades: {
        have: {
          populacao: { greaterThan: 100000 }
        }
      }
    )
  ) {
    edges {
      node {
        id
        nome
        cidades {
          edges {
            node {
              nome
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

# **GraphQL, e-commerce, react-native, moodle, trabalho final**

<https://magento.com/compare-open-source-and-magento-commerce>

<https://www.opencart.com/>

<https://br.wordpress.org/plugins/woocommerce/>

# **REACT JS**

## **REACT JS**

- SSR (server side render)
- AJAX - SPA (single page application)
- DOM
- React, Vue, Angular (2way data binding MV up), Polymer
- Modificando o DOM com React (Virtual DOM)
- Biblioteca para UI de forma declarativa.
- Declara o estado os componentes, JSX vai reagir ao estado

# REACT JS

Para usar o React na produção, será necessário o NPM e do Node.js

Porém é possível escrever o código do React diretamente em HTML.

A maneira mais rápida de começar a aprender o React é escrever o React diretamente em seus arquivos HTML.

Basta incluir 3 scripts, os dois primeiros, vamos escrever o código React em nossos JavaScripts, e o terceiro, Babel, permite escrever a sintaxe JSX e o ES6 em navegadores mais antigos.

# REACT JS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<script src="https://unpkg.com/react@16/umd/react.production.min.js"></script>
<script src="https://unpkg.com/react-dom@16/umd/react-dom.production.min.js"></script>
<script src="https://unpkg.com/babel-standalone@6.15.0/babel.min.js"></script>
<body>

<div id="umaDivQualquer"></div>

<script type="text/babel">
  class OlaTurma extends React.Component {
    render() {
      return <h1>Ola turma!</h1>
    }
  }

  ReactDOM.render(< OlaTurma />, document.getElementById('umaDivQualquer'))
</script>
</body>
</html>
```

# REACT JS

<https://codepen.io/cassioseffrin/pen/BRgNjG>

# REACT JS

```
brew install nvm (Node Version Manager)  
nvm install node
```

Configurando um ambiente React

Se você possui o NPM e o Node.js instalados, é possível criar um aplicativo React instalando primeiro o aplicativo create-react-app.

Instale o create-react-app executando este comando no seu terminal:

```
1#npm install -g create-react-app
```

Agora você poderá criar um aplicativo React,

vamos criar um chamado aulareact.

```
2#npx create-react-app aulareact
```

```
3#npm start
```

# **REACT JS**

/node\_modules/react-scripts/config  
webpack.config.dev.js. //used by `npm start`  
webpack.config.prod.js

/Applications/Google\ Chrome.app/Contents/MacOS/Google\ Chrome --ignore-certificate-errors --ignore-urlfetcher-cert-requests &> /dev/null

## **Web Assembly - WASM**

O WebAssembly é uma nova tecnologia que permite que os desenvolvedores da Web executem C / C ++ / Rust / Go nativo em uma página Web com desempenho quase nativo.

## **Web Assembly - breve história**

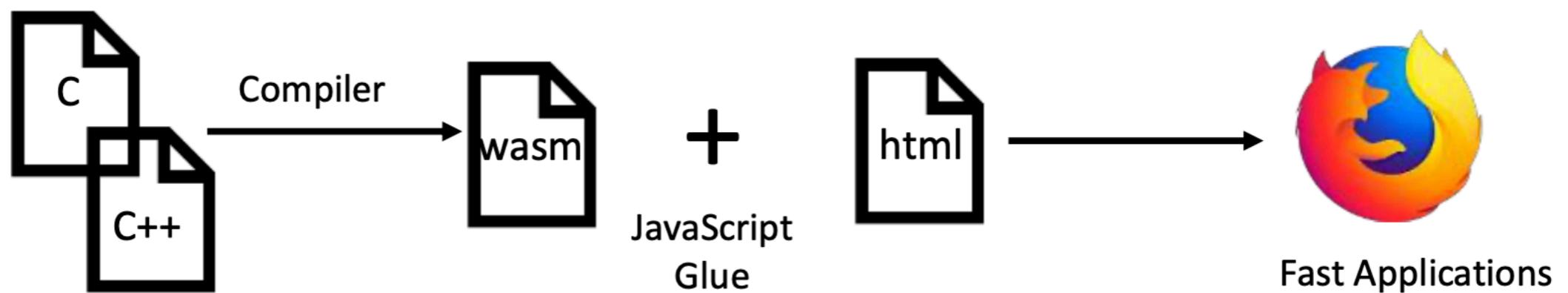
2013 - asm.js compila código C / C ++ em um subconjunto de JavaScript

2015 - o W3C formou o comitê WebAssembly

2017 - Implementação MVP (model view present) do WebAssembly em todos os navegadores

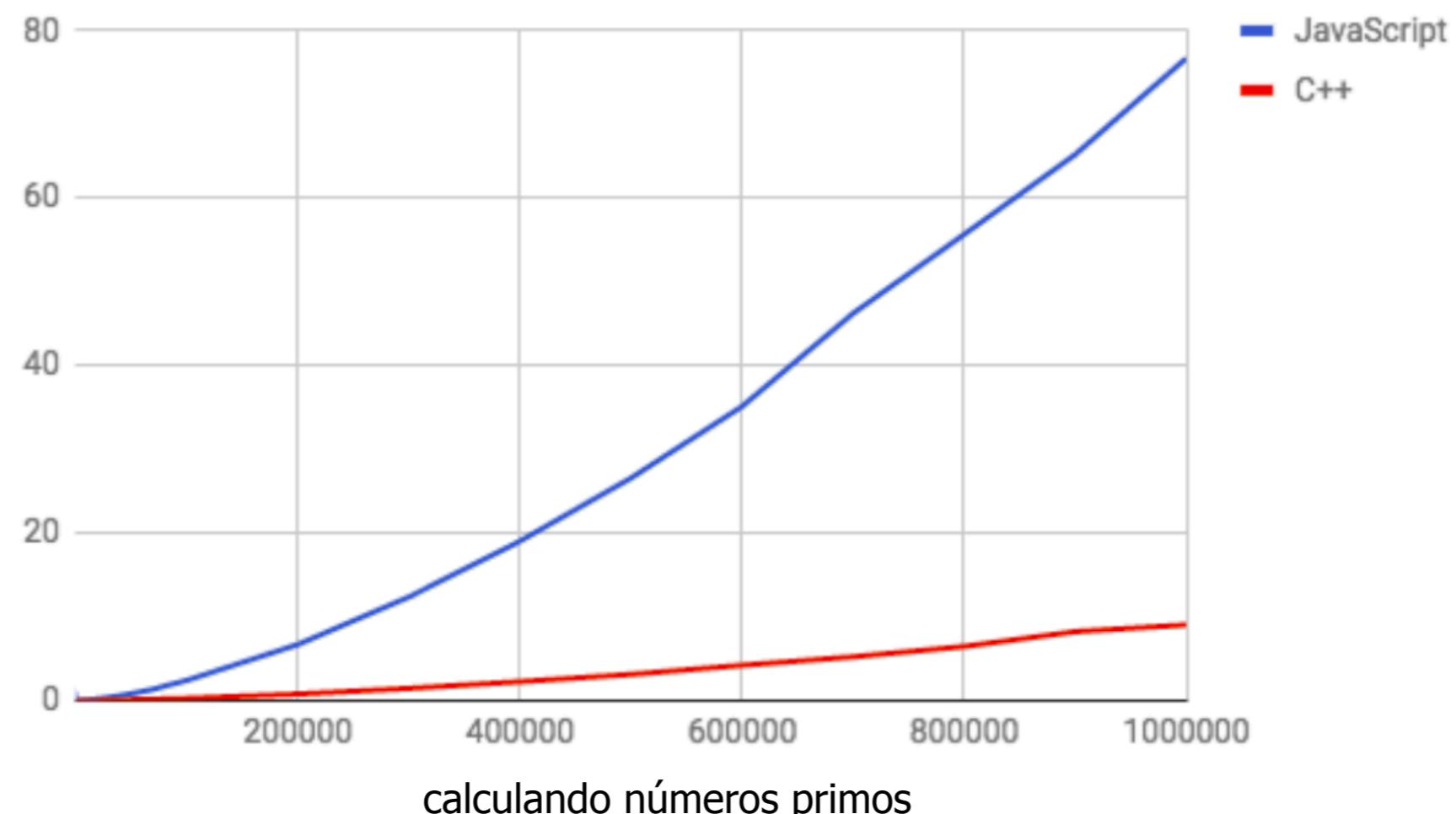
2018 - W3C libera especificação de rascunho para WebAssembly

## Web Assembly - WASM emscripten



# O WebAssembly substituirá o JavaScript?

A resposta curta é não  
O WebAssembly complementa o JavaScript  
Útil para processos mais pesados  
Mas a maioria dos aplicativos não precisa de desempenho extra  
WebAssembly: nem Web, nem Assembly, mas revolucionário (Jay Phelps)



## **Web Assembly é bom pra que?**

Emuladores da Web  
Imagen/processamento (OpenCV)  
Jogos na Web (games)  
Modelagem 3D  
Bibliotecas de criptografia  
Portar de aplicativos Desktop para WEB  
Runtime.js (Node)

## **Wasm no browser**

Wasm não tem acesso à memória, DOM entre outros;

As funções Wasm podem ser exportadas para serem chamadas no JS

As funções JS podem ser importadas para o Wasm

A memória linear de Wasm é um ArrayBuffer redimensionável em JS

A memória pode ser compartilhada entre instâncias do Wasm

## **Wasm integração com JS**

```
var wasmModule = new WebAssembly.Module(wasmCode);
var wasmInstance = new WebAssembly.Instance(wasmModule, wasmImports);
log(wasmInstance.exports.fatorial(10));
log(wasmInstance.exports.fibonacci(42));

int factorial(int n){
    if (n>1)
        return n* fatorial(n-1);
    else
        return 1;
}
```

## Wasm integração com JS

```
int fibonacci(int n) {
    int i, t, a = 0, b = 1;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        t = a + b;
        a = b;
        b = t;
    }
    return b;
}
```

```
(async () => {
    const fetchPromise = fetch('./fibonacci.wasm');
    const { instance } = await WebAssembly.instantiateStreaming(fetchPromise);
    const result = instance.exports.fibonacci(42);
    document.querySelector('main').textContent = `42 Fibonacci ${result}.`;
})();
```

## **Wasm no browser**

Adobe Lightroom



Autodesk AutoCAD



## **Wasm no browser**

<https://dotnet.microsoft.com/apps/aspnet/web-apps/blazor>

<https://emscripten.org/>

<https://github.com/emscripten-core/emscripten/wiki/Porting-Examples-and-Demos>

<https://nodejs.org/api/wasi.html>

<https://wasdk.github.io/WasmFiddle/?>

<https://webassembly.studio/>

## **Progressive Web Application (PWA)**

É um termo usado para denotar uma nova metodologia de desenvolvimento de software. Ao contrário dos tradicionais aplicativos, um Progressive Web App pode ser visto como uma evolução híbrida entre as páginas da web regulares (ou sites) e um aplicativo móvel. Este novo modelo de aplicação combina recursos oferecidos pelos mais modernos navegadores, com as vantagens de uso de um celular.

# PWA

**Progressivo** - Funciona para qualquer usuário, independentemente do navegador escolhido, pois é criado com aprimoramento progressivo como princípio fundamental.

**Responsivo** - Se adequa a qualquer formato: desktop, celular, tablet ou o que for inventado a seguir.

**Independente de conectividade** - Aprimorado com service workers para trabalhar off-line ou em redes de baixa qualidade.

**Semelhante a aplicativos** - Parece com aplicativos para os usuários, com interações e navegação de estilo de aplicativos, pois é compilado no modelo de shell de aplicativo.

**Atual** - Sempre atualizado graças ao processo de atualização do service worker.

**Seguro** - Fornecido via HTTPS para evitar invasões e garantir que o conteúdo não seja adulterado.

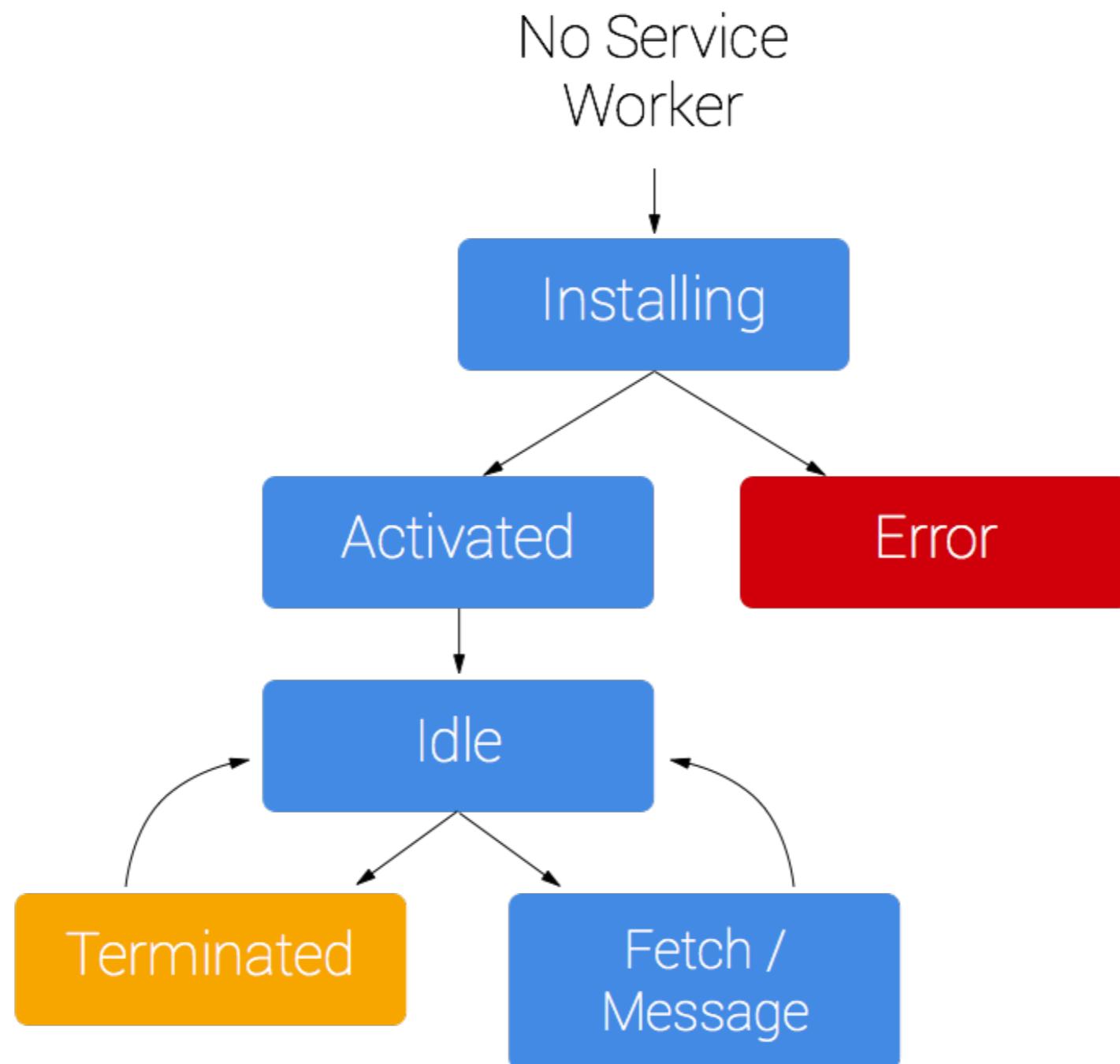
**Descobrível** - Pode ser identificado como "aplicativo" graças aos manifestos W3C e ao escopo de registro do service worker, que permitem que os mecanismos de pesquisa os encontrem.

**Reenvolvente** - Facilita o reengajamento com recursos como notificações push.

**Instalável** - Permite que os usuários "guardem" os aplicativos mais úteis em suas telas iniciais sem precisar acessar uma loja de aplicativos.

**Linkável** - Compartilha facilmente por URL, não requer instalação complexa.

# PWA



<https://developers.google.com/web/fundamentals/primers/service-workers?hl=pt-br>

## PWA

Porque não um aplicativo nativo?

Um dos maiores desafios para construir um aplicativo mobile é o download, muitos usuários não estão dispostos a gastar o espaço precioso com seu aplicativo ou até mesmo a gastar o tempo que leva para baixa-lo. Isso é uma grande vantagem de websites sobre aplicativos nativos, para os usuários, abrir um site é tão difícil quanto clicar em um link.

# PWA

npx create-react-app my-app

certificado https gratuito: <https://letsencrypt.org/pt-br/>

extensão para fazer debug Debugger for Chrome.

## **Prova M2**

**<http://18.231.121.207/moodle/>**

# Cliente / Servidor

