

Projekt do předmětu PDB – Pokročilé databázové systémy

# Prostorové, multimediální a temporální databáze

19. prosince 2013

**Řešitelé:** Tomáš Mikulica (xmikul45@stud.fit.vutbr.cz)  
Miroslav Paulík (xpauli00@stud.fit.vutbr.cz)  
Pavel Gajdoš (xgajdo13@stud.fit.vutbr.cz)  
Fakulta Informačních Technologí  
Vysoké Učení Technické v Brně

## 1 Spuštění a nastavení aplikace

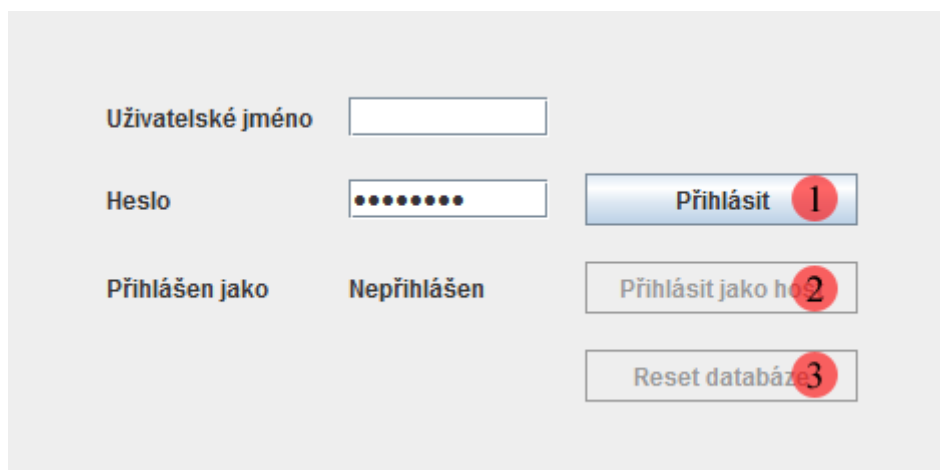
Pro spuštění projektu stačí otevřít obsah rozbaleného archivu jako projekt ve vývojovém studiu *NetBeans*<sup>1</sup>.

## 2 Přihlašovací obrazovka a naplnění vzorové databáze

Po spuštění aplikace se jako první záložka aplikace objeví administrace. Na této kartě je možné:

1. přihlásit se – po vyplnění údajů a stisku tlačítka 1 z obrázku 1
2. přihlásit se jako host – v případě, že máme dostupný konfigurační soubor (více viz kapitola 2.1), a stiskem tlačítka 2
3. resetovat databázi do původního stavu – stiskem tlačítka 3

Možnost resetovat databázi je dostupná až po přihlášení uživatele.



The image shows a web-based administrative interface. It has three main sections: a login section with 'Uživatelské jméno' (username) and 'Heslo' (password) fields, a 'Přihlásit' (login) button labeled '1', a 'Přihlášen jako' (logged in as) section showing 'Nepřihlášen' (not logged in) and a 'Přihlásit jako host' (login as host) button labeled '2', and a 'Reset databáze' (reset database) button labeled '3'.

Obrázek 1: Obrazovka administrace.

### 2.1 Konfigurační soubor

Aby se nemuseli pro každé přihlášení znovu vyplňovat přihlašovací údaje, je v aplikaci možnost automatického připojení skrze údaje uložené v konfiguračním souboru. Ten je ve tvaru:

```
DB.LOGIN=login
DB.PASSWORD=password

DB.HOST=hostaddress
DB.PORT=port
DB.SID=dbname
```

Tento soubor se musí jmenovat `config.local.properties` a musí být v adresáři `PDB-projekt\src\cz\utbr\fit\pdb\config`. V případě existence tohoto souboru se pokusí aplikace po spuštění připojit k databázi automaticky, aniž by bylo nutné na něco klikat.

<sup>1</sup><https://netbeans.org/>

## 2.2 Přístupové údaje k databázím

Jméno a příjmení	login	heslo
Tomáš Mikulica	xmikul45	3mycjfdc
Miroslav Paulík	xpauli00	pa2mx4qu
Pavel Gajdoš	xgajdo13	4q5ro7dz

## 3 Ovládání aplikace

Aplikace je rozdělena do několika záložek:

- **Administrace** – popsána v sekci **2**
- **Služby** – V této záložce je zobrazena mapa areálu. Při kliknutí (pokud je aktivní zezelená) na objekt je možné tento objekt zarezervovat pro ubytované hosty. Rezervuje se na hodinu a je možné zvolit i konkrétní datum. Rezervace se potvrdí stiskem tlačítka “Uložit změny”.
- **Areál** – V této záložce je možné areál upravovat - lze přidávat nebo mazat geometrické entity s vlastními uživatelskými názvy. Lze vytvářet mnohoúhelník, kruh, křivku a bod. Dále zde lze provádět operace nad prostorovými daty. Po vytvoření nějaké entity je třeba změny potvrdit kliknutím na *Uložit změny*. Neuložené změny lze zrušit kliknutím na tlačítko *Zrušit*. Bližší popis operace si zaslouží operace *SPOJIT*. Tato operace vyhledává všechny vzájemně se překrývající entity a tyto entity spojuje do jedné.
- **Fotografie** – V této záložce je možné si prohlédnout uložené fotografie automobilů zákazníků a případně vyhledávat podle obsahu fotografie. Dále je zde možné s fotografiemi otáčet a mazat je. Pro jakoukoliv operaci (vyjma přechodu na předchozí/další fotografii) s fotografiemi je ji nutné nejdříve označit levým klikem na fotografii (projeví se zeleným orámováním fotografie).
- **Rezervace** – V této záložce je možné si zobrazit seznam rezervací pokojů v zadaném období, dále je možné vytvořit novou rezervaci a případně vyhlásit stav karantény.