

Projekt do předmětu PDB – Pokročilé databázové systémy

# Prostorové, multimediální a temporální databáze

19. prosince 2013

**Řešitelé:** Tomáš Mikulica (xmikul45@stud.fit.vutbr.cz)  
Miroslav Paulík (xpauli00@stud.fit.vutbr.cz)  
Pavel Gajdoš (xgajdo13@stud.fit.vutbr.cz)  
Fakulta Informačních Technologí  
Vysoké Učení Technické v Brně

## 1 Spuštění a nastavení aplikace

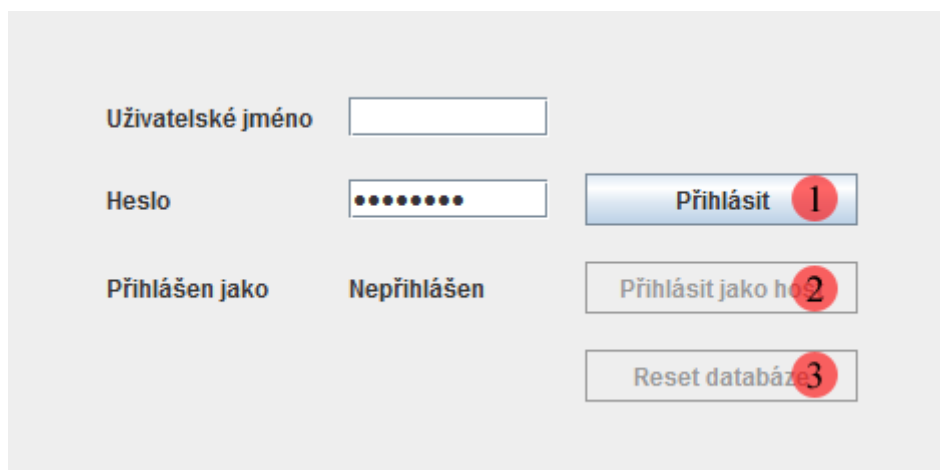
Pro spuštění projektu stačí otevřít obsah rozbaleného archivu jako projekt ve vývojovém studiu *NetBeans*<sup>1</sup>.

## 2 Přihlašovací obrazovka a naplnění vzorové databáze

Po spuštění aplikace se jako první záložka aplikace objeví administrace. Na této kartě je možné:

1. přihlásit se – po vyplnění údajů a stisku tlačítka 1 z obrázku 1
2. přihlásit se jako host – v případě, že máme dostupný konfigurační soubor (více viz kapitola 2.1), a stiskem tlačítka 2
3. resetovat databázi do původního stavu – stiskem tlačítka 3

Možnost resetovat databázi je dostupná až po přihlášení uživatele.



The image shows a web-based administrative interface. It has three main sections: a login section with 'Uživatelské jméno' (username) and 'Heslo' (password) fields, a login method section with 'Přihlášen jako' (logged in as) and 'Nepřihlášen' (not logged in) options, and three buttons on the right. The buttons are labeled 'Přihlásit' (login), 'Přihlásit jako host' (login as host), and 'Reset databáze' (reset database). Red circles with numbers 1, 2, and 3 are placed next to the 'Přihlásit', 'Přihlásit jako host', and 'Reset databáze' buttons respectively.

Obrázek 1: Obrazovka administrace.

### 2.1 Konfigurační soubor

Aby se nemuseli pro každé přihlášení znovu vyplňovat přihlašovací údaje, je v aplikaci možnost automatického připojení skrze údaje uložené v konfiguračním souboru. Ten je ve tvaru:

```
DB.LOGIN=login
DB.PASSWORD=password

DB.HOST=hostaddress
DB.PORT=port
DB.SID=dbname
```

Tento soubor se musí jmenovat `config.local.properties` a musí být v adresáři `PDB-projekt\src\cz\utbr\fit\pdb\config`. V případě existence tohoto souboru se pokusí aplikace po spuštění připojit k databázi automaticky, aniž by bylo nutné na něco klikat.

<sup>1</sup><https://netbeans.org/>

## 2.2 Přístupové údaje k databázím

Jméno a příjmení	login	heslo
Tomáš Mikulica	xmikul45	3mycjfdc
Miroslav Paulík	xpauli00	pa2mx4qu
Pavel Gajdoš	xgajdo13	4q5ro7dz

## 3 Ovládání aplikace

Aplikace je rozdělena do několika záložek:

- **Administrace** – popsána v sekci **2**
- **Služby** – V této záložce je zobrazena mapa areálu. Při kliknutí (pokud je aktivní zezelená) na objekt je možné tento objekt zarezervovat pro ubytované hosty. Rezervuje se na hodinu a je možné zvolit i konkrétní datum. Rezervace se potvrdí stiskem tlačítka “Uložit změny”.
- **Areál** – V této záložce je možné areál upravovat - lze přidávat nebo mazat geometrické entity s vlastními uživatelskými názvy. Lze vytvářet mnohoúhelník, kruh, křivku a bod. Dále zde lze provádět operace nad prostorovými daty. Po vytvoření nějaké entity je třeba změny potvrdit kliknutím na *Uložit změny*. Neuložené změny lze zrušit kliknutím na tlačítko *Zrušit*. Bližší popis operace si zaslouží operace *SPOJIT*. Tato operace vyhledává všechny vzájemně se překrývající entity a tyto entity spojuje do jedné.
- **Fotografie** – V této záložce je možné si prohlédnout uložené fotografie automobilů zákazníků a případně vyhledávat podle obsahu fotografie. Dále je zde možné s fotografiemi otáčet a mazat je. Pro jakoukoliv operaci (vyjma přechodu na předchozí/další fotografii) s fotografiemi je ji nutné nejdříve označit levým klikem na fotografii (projeví se zeleným orámováním fotografie).
- **Rezervace** – V této záložce je možné si zobrazit seznam rezervací pokojů v zadaném období, dále je možné vytvořit novou rezervaci a případně vyhlásit stav karantény.